In interpolazione, poiché computazionalmente meno costosa, il polinomio scritto con le basi di Lagrange, viene spesso riscritto in forma baricentrica, ovvero

$$p_n(x) = \frac{\sum_{i=0}^{n} \frac{w_i}{x - x_i} y_i}{\sum_{i=0}^{n} \frac{w_i}{x - x_i}}$$

con i pesi w<sub>i</sub> definiti come

$$w_i = \prod_{\substack{j=0\\j\neq i}}^n \frac{1}{x_i - x_j}$$

Si implementi una function interpol\_bary che calcola il polinomio in forma baricentrica e che prende come input

- x: vettore (riga) dei nodi
- y: vettore (riga) dei valori della funzione nei nodi
- s: vettore (colonna) dei punti di valutazione del polinomio

e restituisce in output un vettore t con i valori del polinomio negli elementi di s. Attenzione: Se gli elementi di x sono contenuti in s avremo una divisione per 0 nella

Attenzione: Se gli elementi di x sono contenuti in s avremo una divisione per 0 nella implementazione, anche se in realtà  $\lim_{x\to x_i} p_n(x) = y_i$  perchè è zero anche il numeratore, quindi in questi casi i valori vanno specificati a mano e non con la formula sopra. Per fare ciò si può usare la funzione ismember di Matlab e definire tali valori come

In seguito applicare la function in uno script per interpolare la funzione  $f(x) = \cos(x) - \sin(x)$  in I = [-1,1] utilizzando come nodi sia i punti equispaziati, sia i punti di Chebyshev-Lobatto e variando il grado del polinomio n=1:30. Si valuti il polinomio in 500 punti all'interno dell'intervallo I

Calcolare poi, per ciascun n l'errore assoluto massimo tra la funzione e il polinomio all'interno della discretizzazione dell'intervallo.

Infine, fare il grafico in scala semilogaritmica del'errore assoluto massimo in funzione del grado n sovrapponendo nello stesso grafico l'errore con il polinomio che utilizza i nodi equispaziati (in blu) e l'errore che con il polinomio che utilizza i nodi di Chebyshev-Lobatto (in magenta). Si assegni al grafico il titolo "Errori" e si aggiunga una legenda.