

RUGBY / HOCKEY CLUB CAMARONES

*presentacion de
proyecto.*

INDICE

- 01 Introducción
- 02 Diseño BackEnd
- 03 Diseño FrontEnd
- 04 Tecnologias usadas
- 05 Fecha finalizacion
- 06 Cierre y preguntas

BACKEND

Se desarollo una arquitectura de software basada en microservicios utilizando Java, los cuales conectarán las peticiones que se vayan a realizar con la base de datos.



FRONTEND

Se desarrollo utilizando la mas avanzada version de angular el cual trabaja con typeScript y JavaScript para enviar sus peticiones a la base de datos.





BENEFICIOS

¿POR QUE USAMOS JAVA?

Java es un lenguaje de programacion orientado objetos o a lo mejor conocido como Programacion orientada a objetos (POO), es una opcion muy utilizada por muchos desarrolladores para realizar proyectos similares a este, ya que cuenta con librerias y componentes que facilitan el trabajar con estas tecnologias.

BENEFICIOS

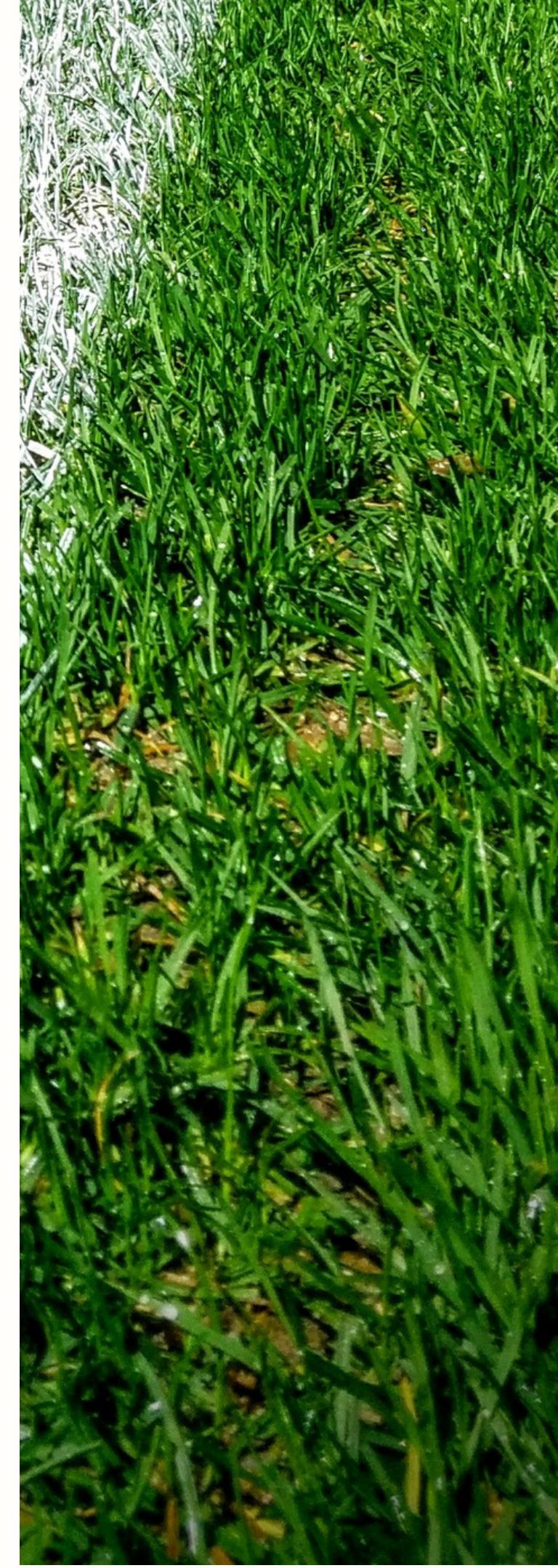
¿POR QUE USAMOS ANGULAR?

Entre las opciones que existen que las son como React.js, Vue.js o angular elegimos quedarnos con angular por su facilidad a la hora de injectar componentes y realizar peticiones Http.



FECHA ENTREGA

Nos comprometemos a que el sistema este terminado y funcionando en su totalidad y sin errores para el 22/02/2024 y que pueda ser implementado lo antes posible, ademas se contara con soporte y actualizaciones en un futuro.



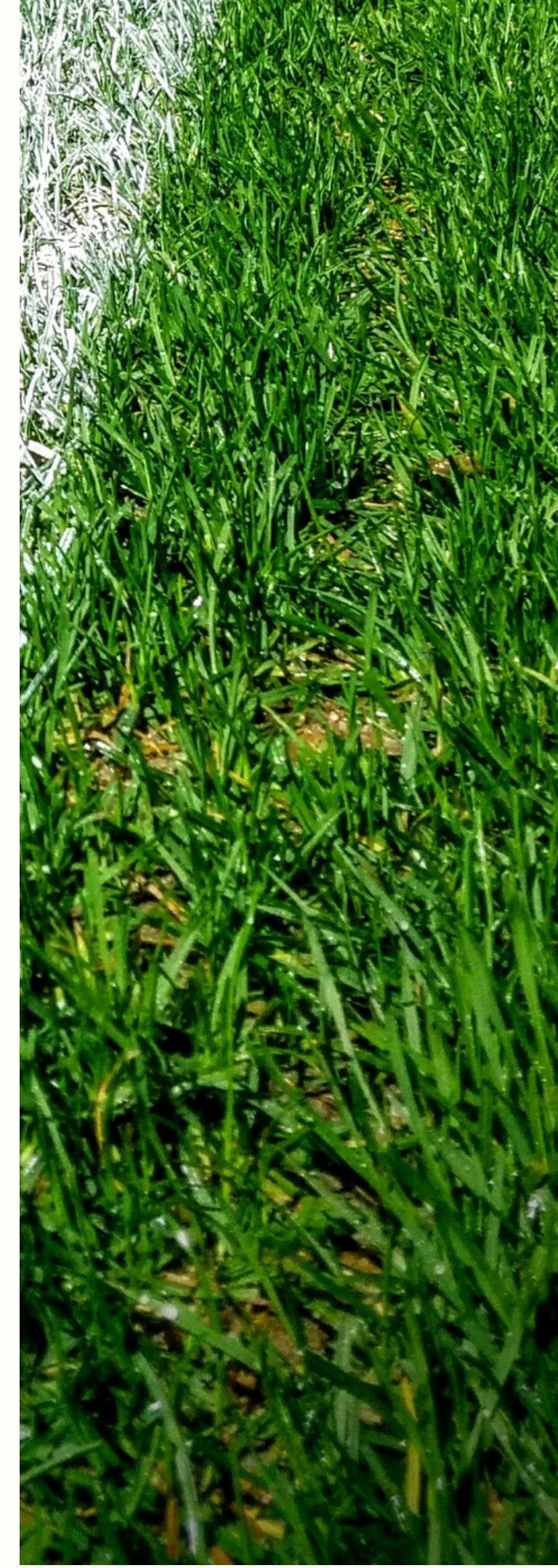
NUESTRO EQUIPO



Felipe Padros
Encargado del desarrollo
back-end y de la
documentación

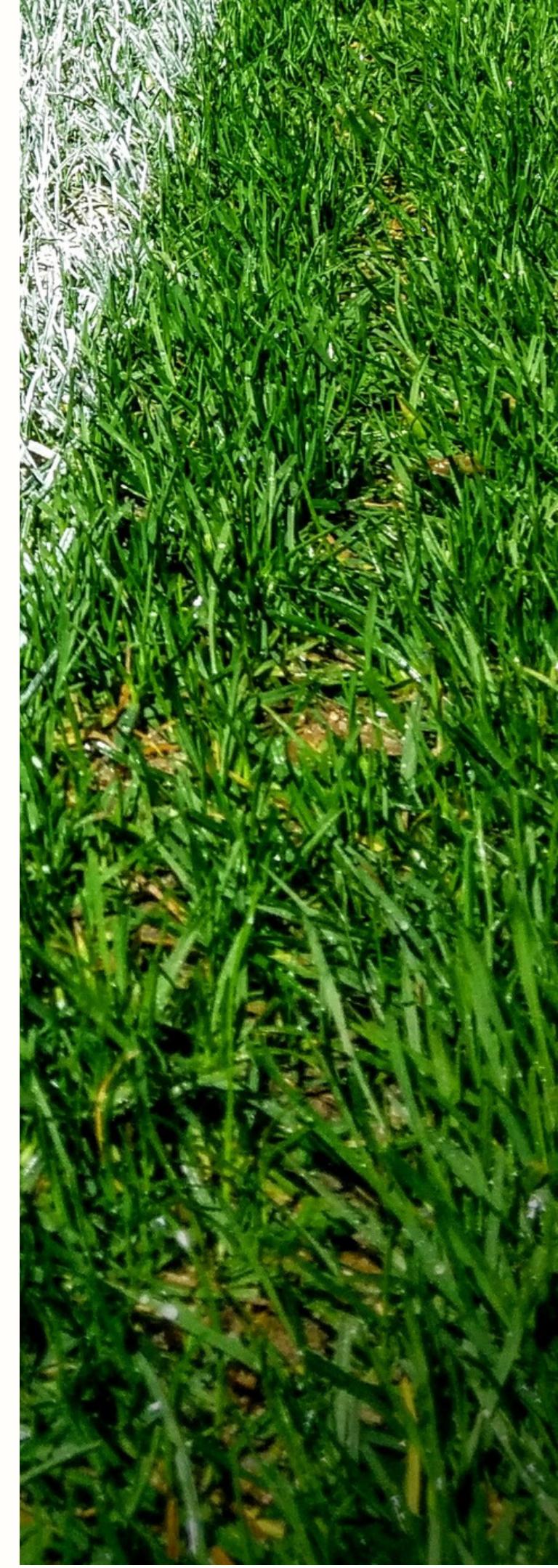


Ciro Bernal
Encargado del desarrollo
front-end y de testear



PRESENTACIÓN

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
 adipiscing elit. In feugiat lorem at congue
 pharetra. Aenean orci est, elementum eget
 pulvinar ut.**



CIERRE Y PREGUNTAS

