

SHAPETASTIC - SECOND SPRINT

Alessio Bottiglieri,
Ciro Cutolo,
Gennaro D'Ambrosio,
Gaetano Frasca



Review

Completed stories

- Storie completate rispetto allo sprint backlog

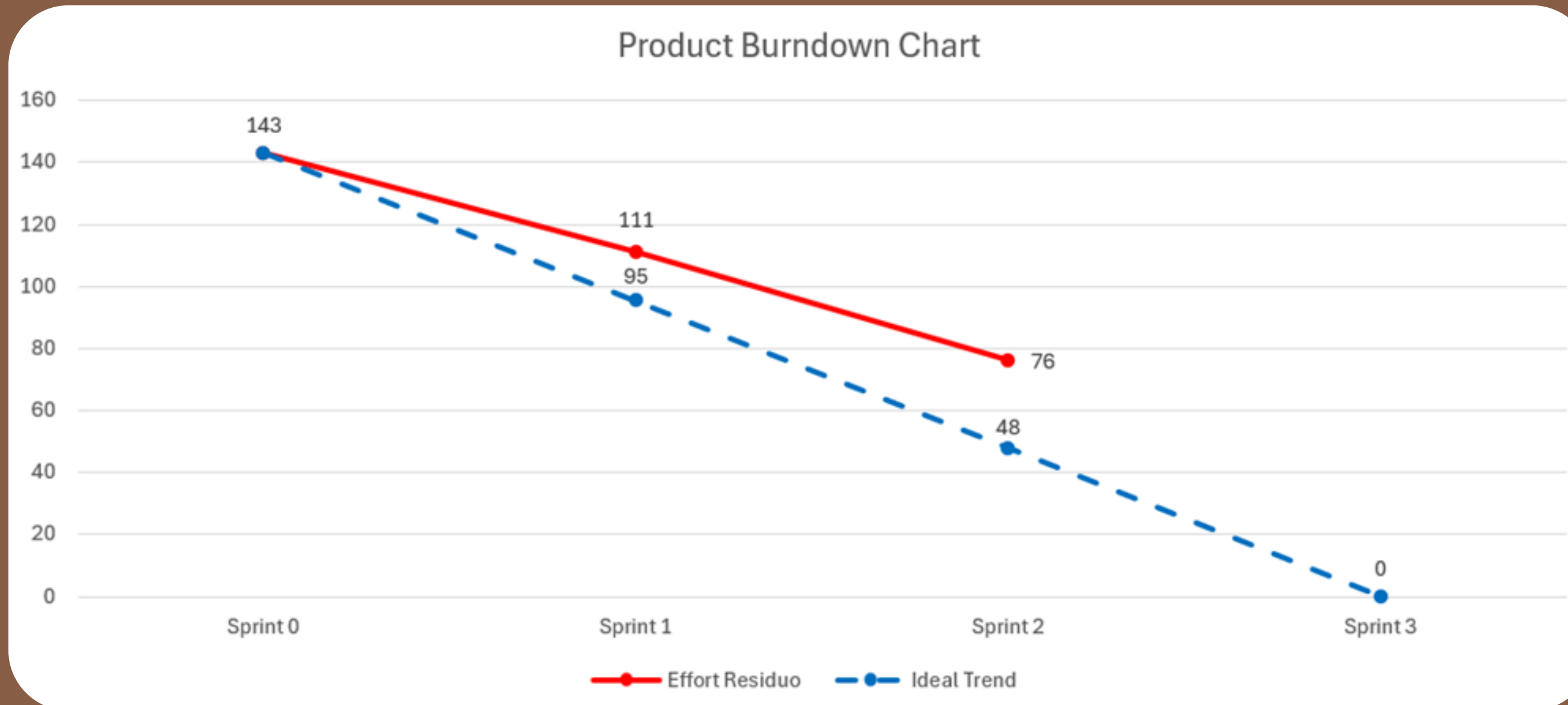
ID	User Story	Story Points	Stato
12	<u>Undo</u>	5	DONE
13	Modifica della posizione di una forma	2	DONE
14	Modifica del colore di una forma	2	DONE
15	Modifica delle dimensioni di una forma	5	DONE
16	Modifica del livello di una forma	5	DONE
17	Modifica del livello di zoom	5	DONE
18	Area di disegno espandibile	3	DONE
19	Scroll area di disegno	2	DONE
20	Visualizzazione della griglia	3	DONE
21	Cambiare dimensioni griglia	3	DONE

Durante questa sprint, il team ha completato tutti i task pianificati all'interno dello Sprint Backlog. Le user stories previste sono state tutte portate a termine e marcate come Done, in piena conformità con i criteri stabiliti nella Definition of Done.

Questo risultato riflette una buona pianificazione iniziale, un'efficace suddivisione dei compiti e un costante monitoraggio dell'avanzamento durante lo sprint.

Il rispetto della Definition of Done garantisce inoltre che ogni storia sia stata adeguatamente testata, documentata e integrata nel prodotto, assicurando un incremento di valore concreto e potenzialmente rilasciabile.

Burndown Chart

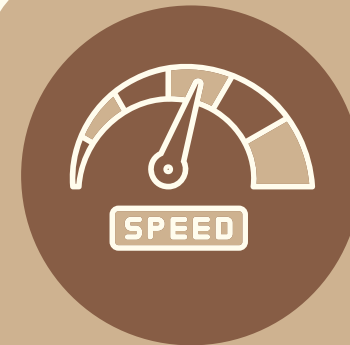


Il grafico mostra l'andamento del lavoro rimanente (espresso in story points) sprint-by-sprint. La linea tratteggiata blu rappresenta il trend ideale di completamento del progetto, mentre la linea rossa mostra l'andamento effettivo.

Al termine della seconda sprint, il lavoro residuo è di 76 SP. Da questo si può evincere che il team ha leggermente sottoperformato rispetto alla previsione ideale (riduzione a 48 SP). Tuttavia, la velocity stimata è stata rispettata, mantenendo un ritmo di lavoro sostenibile.



Details



Velocity

- La project velocity stimata è stata incrementata rispetto alla prima sprint, a 35 story points. Questa stima è stata fedelmente rispettata.



Issues

- Sono stati riscontrati bugs, risolti in corso di sprint, quali: evasione dei bordi del riquadro di disegno, griglia non ridimensionabile in contemporanea al canvas.



STARFISH DIAGRAM

Less of

- Redigere troppa documentazione.

More of

- Rispettare gli orari e l'organizzazione riguardo gli standup meetings.
- Comunicazione efficace e periodica.

Stop doing

- Applicare pattern, senza seguire fedelmente la teoria associata.

Start doing

- Segnalare bug e difficoltà riscontrate, anche se risolte.

Keep doing

- Suddivisione equa dei task tra i membri del team.
- Rispetto della velocity prevista e delle stime iniziali.
- Testing incrociato del sistema e delle sue funzionalità.
- Scrivere commenti e documentazione progressiva, durante lo sviluppo.