

# SHAPETASTIC

## - FIRST SPRINT

Alessio Bottiglieri,  
Ciro Cutolo,  
Gennaro D'Ambrosio,  
Gaetano Frasca



# Review

## Completed stories

- Storie completate rispetto allo sprint backlog

User Story	Story Points	Stato
Finestra iniziale	1	DONE
Aggiunta forme geometriche	3	DONE
Forme supportate	3	DONE
Scelta colore del bordo delle forme	3	DONE
Scelta colore di riempimento delle forme	3	DONE
Salvataggio dei disegni	5	DONE
Caricamento dei disegni	5	DONE
Selezione forma	3	DONE
Eliminazione di una forma	1	DONE
Copia e incolla	3	DONE
Taglia	2	DONE

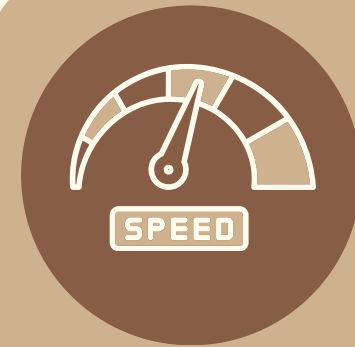
## Burndown chart

- Rappresentazione del lavoro completato durante la sprint, rispetto a quello totale





# Details



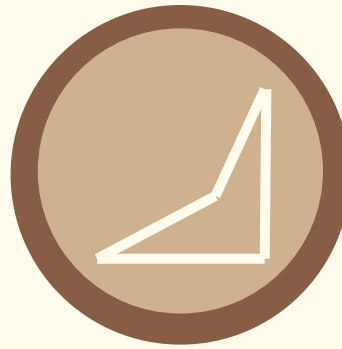
## Velocity

- La project velocity misurata è pari a 32 story points. Questo ci permette di stabilire che la stima iniziale è stata rispettata con precisione.



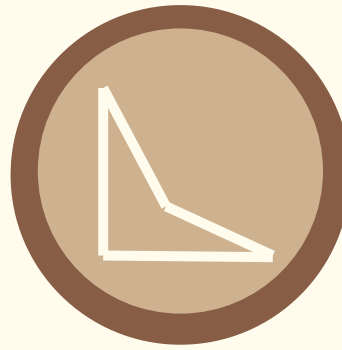
## Issues

- Sono state riscontrati bugs, quali: selezione di forme caricate e interazione con queste, nonché ridimensionamento della finestra



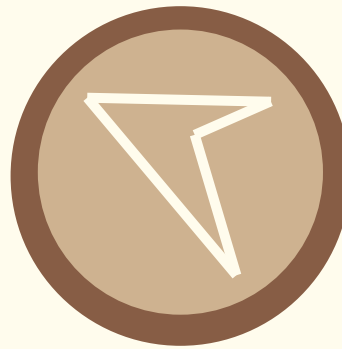
## Less of

- Comunicazione frammentata sui canali informali (es. messaggi privati).
- Lavoro in parallelo su task sequenziali.



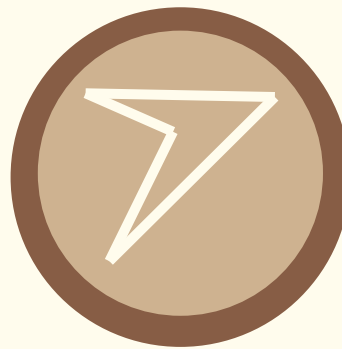
## More of

- Scrivere commenti e documentazione progressivamente, durante lo sviluppo.
- Comunicare in maniera esplicita i cambiamenti che si reputano necessari, anche se minimi.



## Start doing

- Tenere traccia degli imprevisti per migliorare la stima nei prossimi sprint.



## Stop doing

- Perdere tempo su dettagli secondari prima di completare le funzionalità principali.
- Procrastinare la scrittura dei test automatici fino a fine implementazione.
- Modificare l'architettura del sistema, senza comunicarlo
- Modificare il codice altrui, senza preavviso



## Keep doing

- Suddivisione equa dei task tra i membri del team.
- Rispetto della velocity prevista e delle stime iniziali.
- Uso efficace della GitHub repository e Trello board.