Introdução a Ponteiros e Estruturas de Dados

PONTEIROS • ALOCAÇÃO DE MEMÓRIA • PILHAS • FILAS • LISTAS

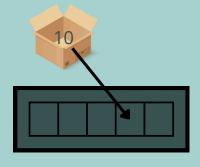
Linguagem C

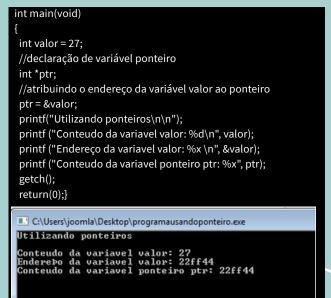
CIRO GUILHERME NASS - ESTRUTURA DE DADOS

Ponteiros

O QUE SÃO?

- Variáveis que guardam endereços de memória.
- Permitem acessar e manipular dados de forma eficiente.





Alocação de Memória

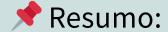
Estática x Dinâmica

Estática: espaço fixo, definido antes de executar.

Ex.: int vetor[10]; → sempre 10 posições.

Dinâmica: espaço criado durante a execução.

Ex.: malloc / free em C.



Estática = fixa Dinâmica = flexível

Pilhas (Stacks)

DEFINIÇÃO

Último que entra, primeiro que sai (LIFO).

EXEMPLO

pilha de pratos.



```
char desempilha (void) {
  return pilha[--t];
}

void empilha (char y)
  pilha[t++] = y;
}
```

Filas (Queues)

DEFINIÇÃO

Primeiro que entra, primeiro que sai (FIFO).

EXEMPLO

fila de banco.

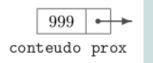
```
int tiradafila (void) {
  return fila[p++];
void coloc mafila (int y) {
  fila[u+-] = y;
```

Listas e Referências

DEFINIÇÃO

Elementos ligados por ponteiros.

- Mais flexível que vetores.
- Exemplo: corrente de elos.



E Referências (ABNT):

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. C: Como Programar. 6. ed. São Paulo: Pearson, 2011. TANENBAUM, A. S. Arquitetura de Computadores.

ANENDAOM, A. S. Arquitetura de Computadores

6. ed. São Paulo: Pearson, 2013.

FOROUZAN, B. A.; GILBERG, R. F. Estruturas de Dados: Uma abordagem em C. São Paulo:
Cengage Learning, 2008.