### Simone Cirelli

### Febbraio – Aprile 2021

# Progetto Myki

Compensazione disturbi meccanici

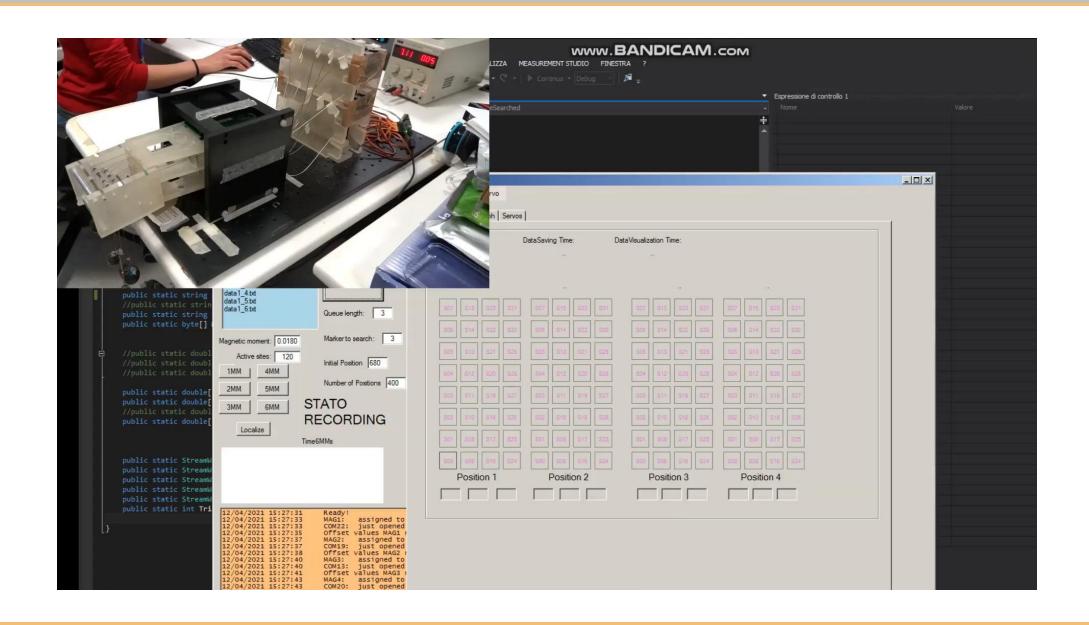
### Supervisors:

- Christian Cipriani
- Marta Gherardini
- Valerio Ianniciello

### Obiettivo

Eliminare errori di rilevazione dovuti allo spostamento della protesi rispetto al braccio



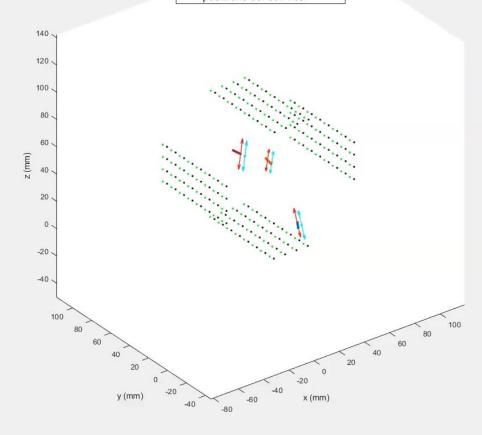


### Disturbi meccanici

Se i sensori si muovono, alla protesi sembra che i magneti si stiano muovendo

#### Effetto dei disturbi meccanici

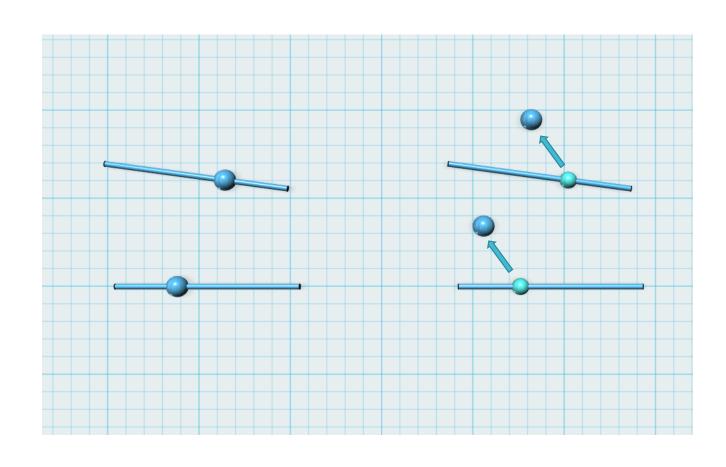
- posizione reale dei magneti
- posizione rilevata dei magneti
- posizione sensori traslati
- posizione sensori fissi



# Approccio alla soluzione

Ogni magnete si muove lungo una traiettoria

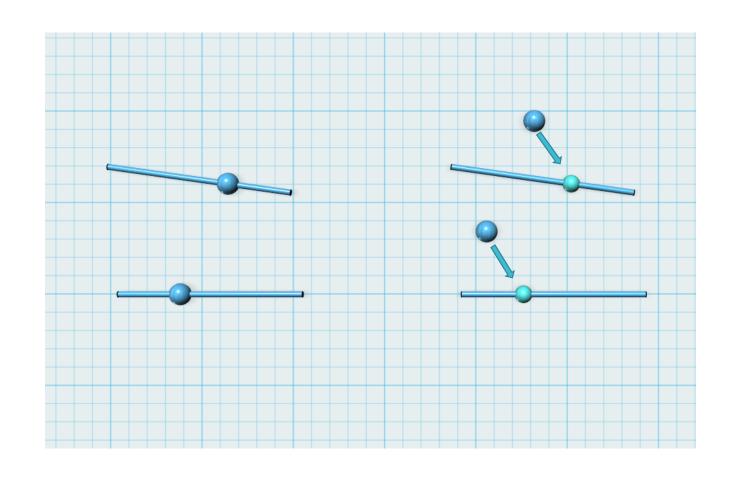
Se almeno un magnete si trova fuori dalla sua traiettoria, allora c'è stato un disturbo meccanico



# Approccio alla soluzione

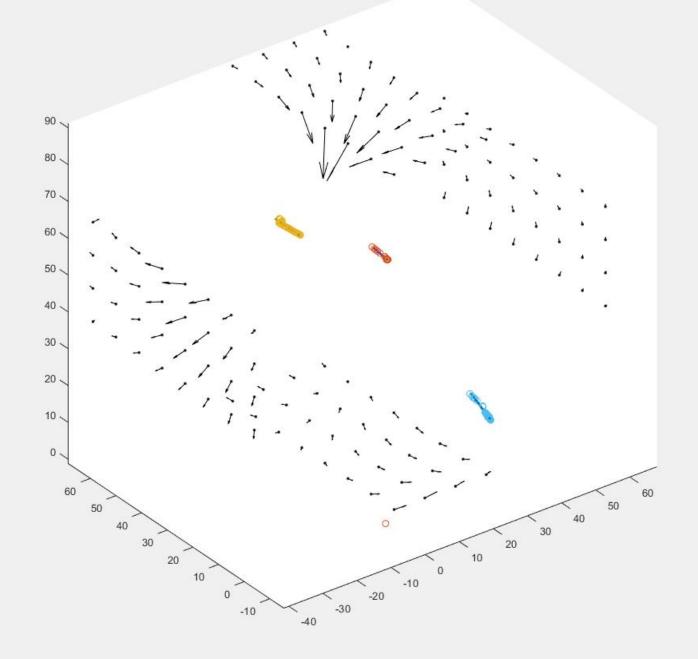
L'algoritmo cerca una rototraslazione dei magneti che li riporti tutti all'interno della loro traiettoria

Essendo le traiettorie non parallele tra loro, la soluzione è (salvo rari casi...) unica



## Fase di setup

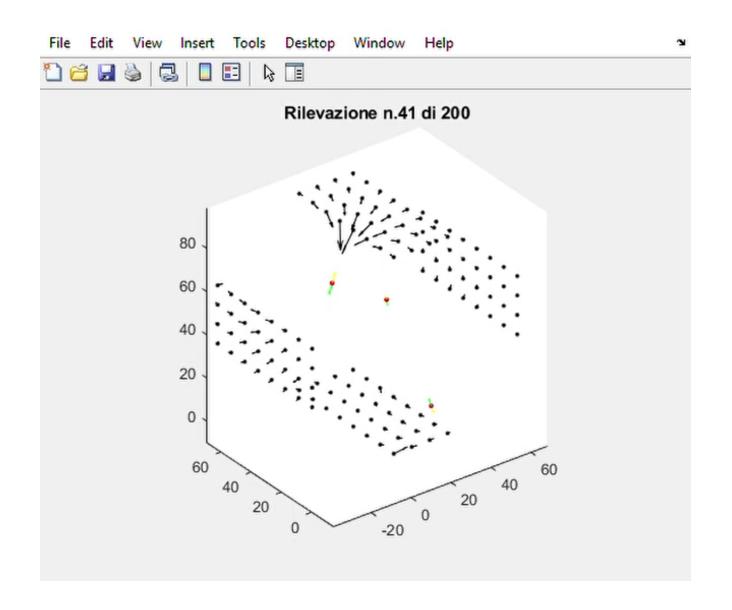
Ottenimento traiettorie



# Ottenimento traiettorie

Il programma deve sapere dove si trovano i magneti in situazioni normali

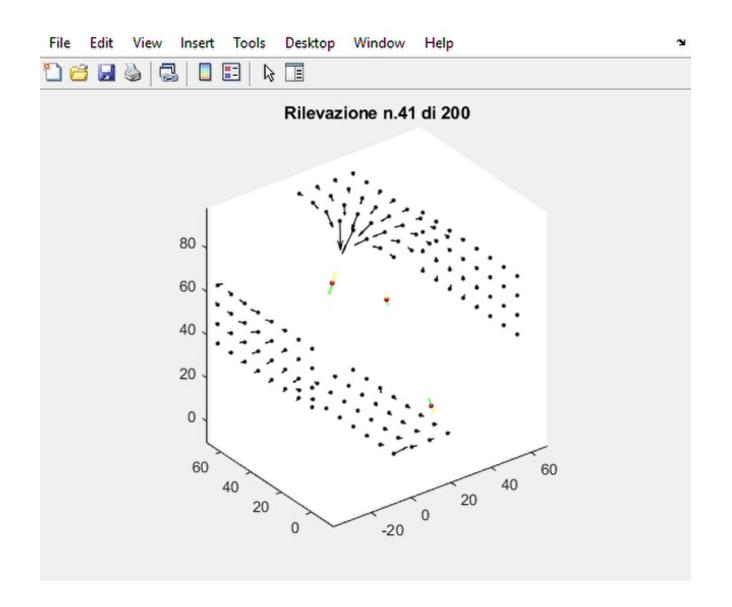
Vengono fatti muovere i magneti senza muovere il mockup e si registrano le posizioni



### A livello pratico

Si chiede al paziente di contrarre i muscoli e si registrano le posizioni dei magneti

Si sta attenti che la protesi, nel frattempo, non si muova

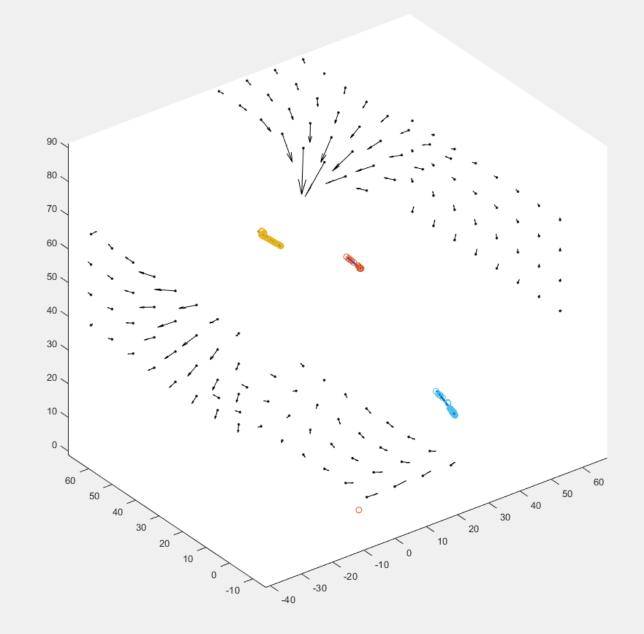


### LINEAR FIT

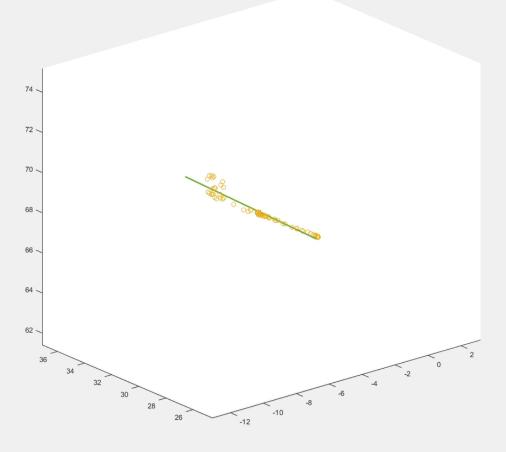
Dopodiché, il programma attua un linear fit per ogni magnete

(trova il segmento che meglio approssima le posizioni dei magneti)

Ora, il programma conosce le traiettorie dei magneti



B



### ASSUNZIONE

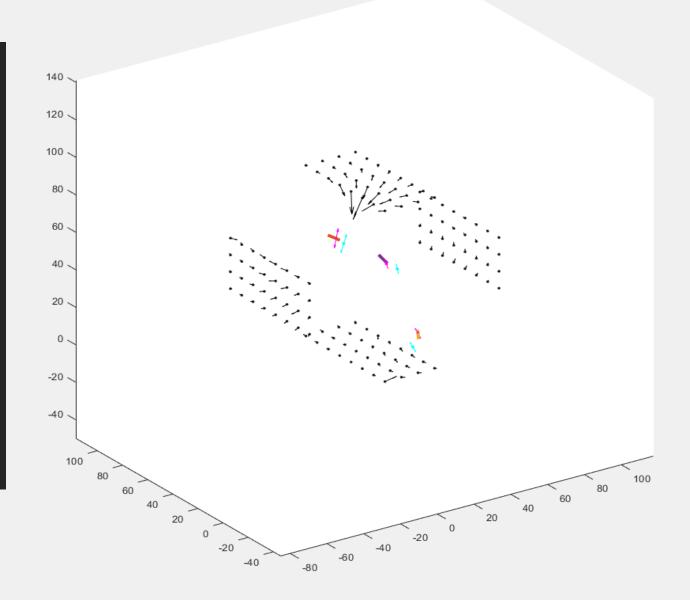
• I magneti percorrono traiettorie approssimabilmente rettilinee

• La validità di questa assunzione va verificata sperimentalmente su pazienti

#### Iterazione n.36 di 200

## Fase di Run

Compensazione Disturbi Meccanici



### Fase di Run

# Questa parte del programma simula l'effettivo funzionamento della protesi:

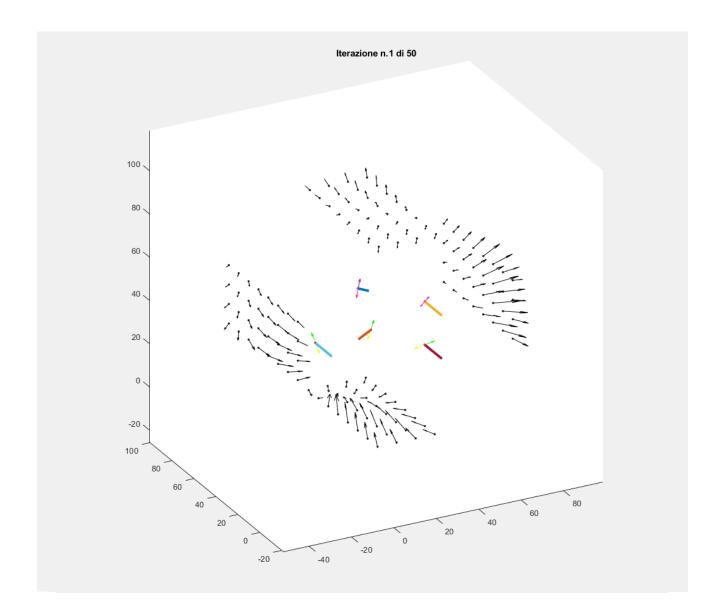
- 1.Riceve in input i valori del campo magnetico rilevato dai sensori
- 2.Ottiene la posizione dei magneti
- 3.Controlla se tutti si trovano all'interno della traiettoria
- 4.Se la risposta è NO, cerca la rototraslazione che riporta ogni magnete nella sua traiettoria
- 5. Eliminazione rumore delle misurazioni

## 1. Input dati

Inizialmente, posizioni dei magneti e disturbi esterni simulati da software

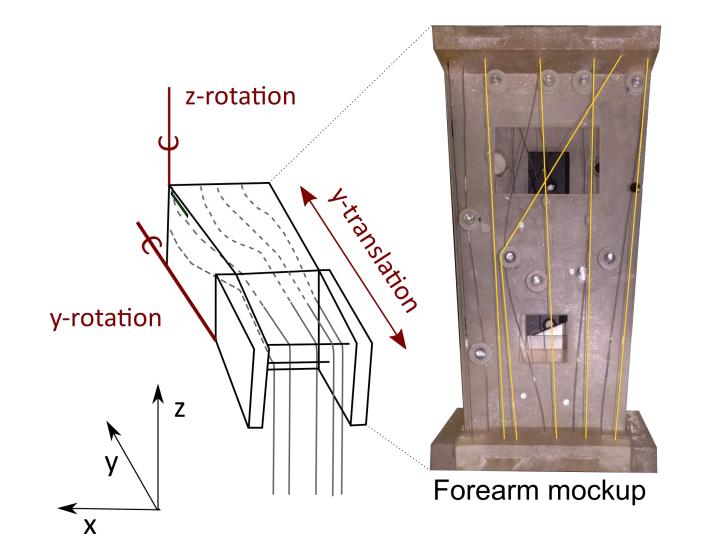
#### Necessario per:

- 1. capire come e quanto bene il programma stia funzionando
- 2. Capire in che situazioni il programma si comporta meglio



## 1. Input dati

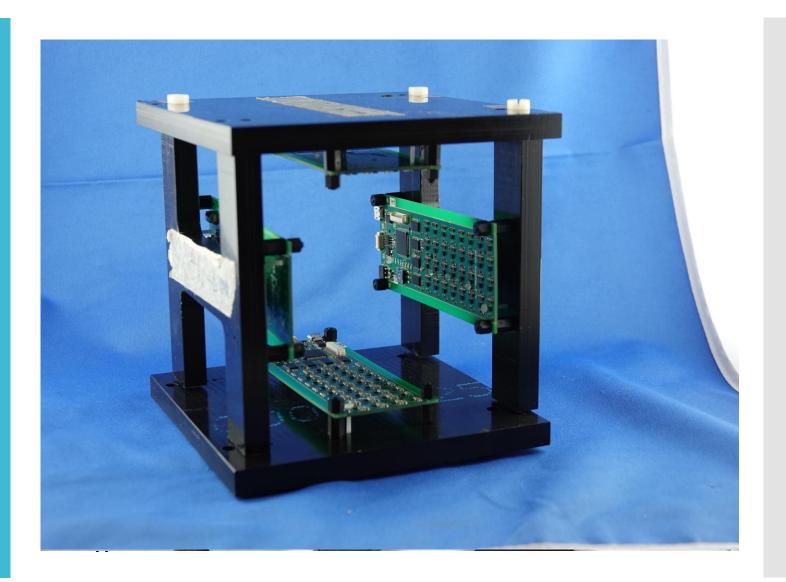
Poi, una volta pronto l'algoritmo, abbiamo raccolto dati SPERIMENTALMENTE



# Apparato sperimentale

1. un mockup di un avambraccio: dei servomotori fanno muovere dei fili su cui sono attaccati dei magneti

2. un mockup della protesi: contente 4 schede con i sensori di campo magnetico (in totale: 128 sensori)



# Questa parte del programma simula l'effettivo funzionamento della protesi:

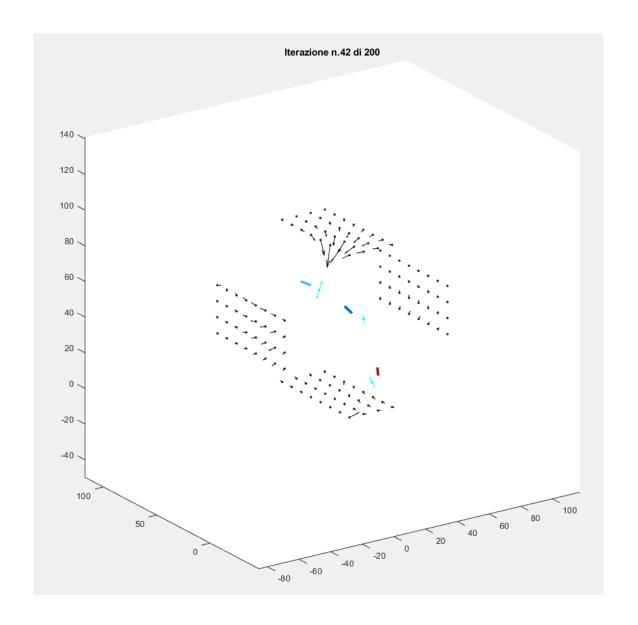
### Fase di Run

- 1.Riceve in input i valori del campo magnetico rilevato dai sensori
- 2.Ottiene la posizione dei magneti
- 3. Controlla se tutti si trovano all'interno della traiettoria
- 4.Se la risposta è NO, cerca la rototraslazione che riporta ogni magnete nella sua traiettoria
- 5.Eliminazione rumore delle misurazioni

# 2. Ottenimento posizione dei magneti

(Lavoro svolto da Federico)

Dai valori del campo magnetico, un algoritmo di ottimizzazione trova la posizione dei magneti



# Questa parte del programma simula l'effettivo funzionamento della protesi:

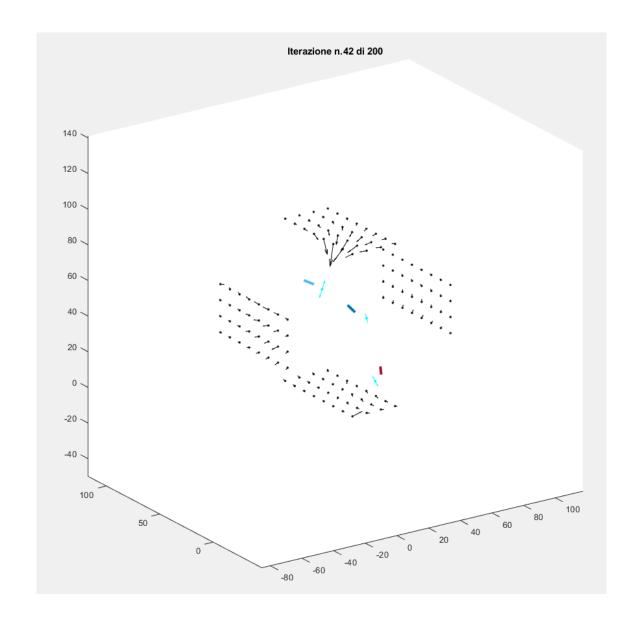
### Fase di Run

- 1.Riceve in input i valori del campo magnetico rilevato dai sensori
- 2.Ottiene la posizione dei magneti
- 3. Controlla se tutti si trovano all'interno della traiettoria
- 4.Se la risposta è NO, cerca la rototraslazione che riporta ogni magnete nella sua traiettoria
- 5.Eliminazione rumore delle misurazioni

### 3. Controllo magneti nelle traiettorie

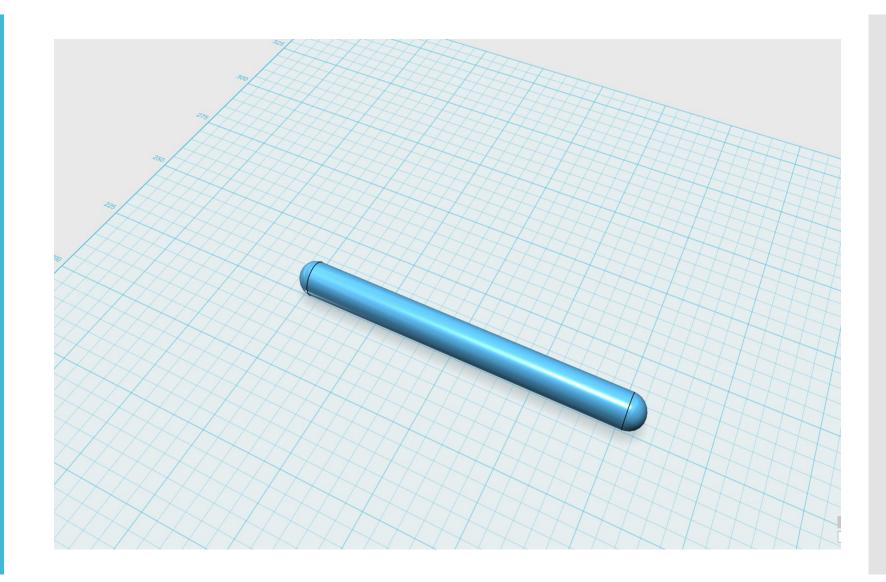
- Se tutti i magneti sono nelle traiettorie, nessun problema
- Se almeno un magnete si trova al di fuori, allora c'è stato un disturbo meccanico esterno.

Viene quindi attivato l'algoritmo di compensazione



#### Cos'è una traiettoria?

- errori di misurazione -> non può essere un semplice segmento
- Traiettoria modellizzata come un cilindro con ai capi due emisfere
- Raggio "errMax" = 1 mm (variabile)
- Un magnete si trova nella sua traiettoria se il suo centro si trova all'interno di questa sezione di spazio



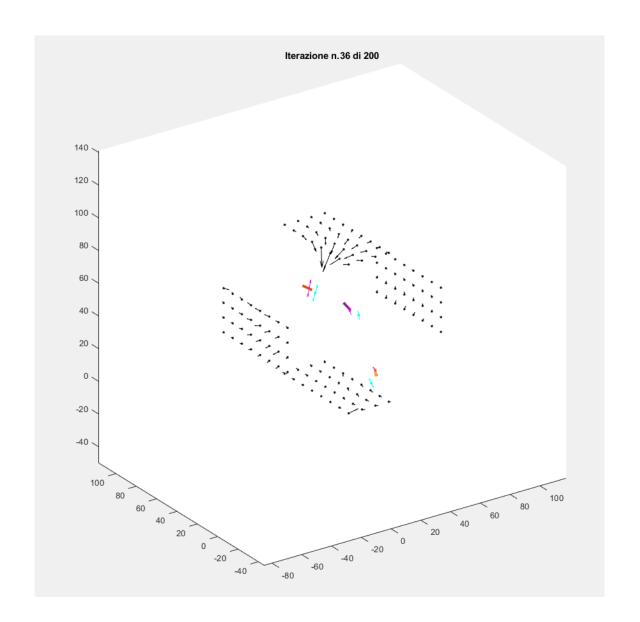
# Questa parte del programma simula l'effettivo funzionamento della protesi:

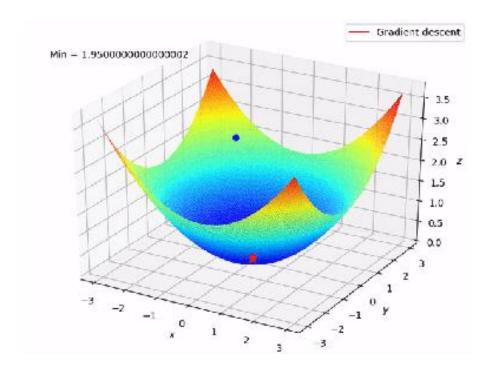
### Fase di Run

- 1.Riceve in input i valori del campo magnetico rilevato dai sensori
- 2.Ottiene la posizione dei magneti
- 3. Controlla se tutti si trovano all'interno della traiettoria
- 4.Se la risposta è NO, cerca la rototraslazione che riporta ogni magnete nella sua traiettoria
- 5.Eliminazione rumore delle misurazioni

# 4. Algoritmo di compensazione

- Cerca la rototraslazione che riporta ogni magnete all'interno della propria traiettoria
- Per farlo, utilizza un algoritmo di minimizzazione constrained





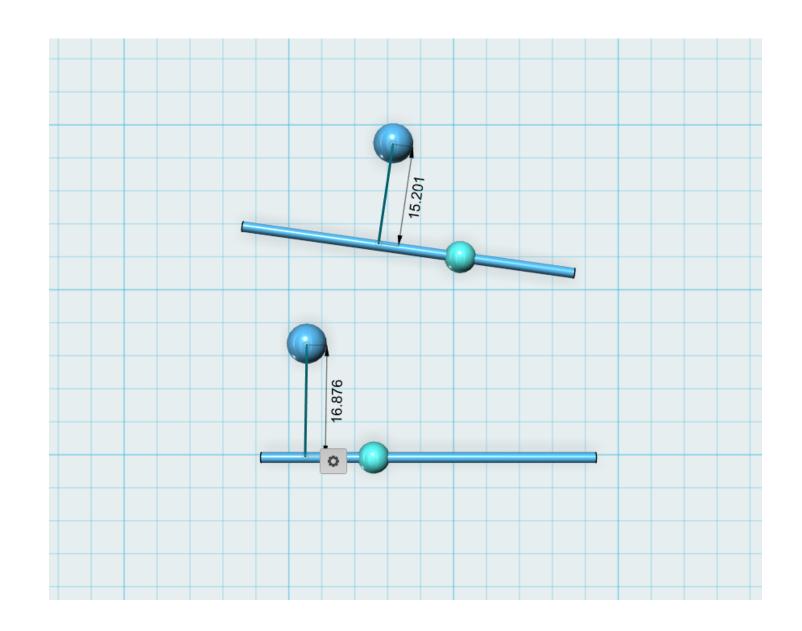
Algoritmo di minimizzazione

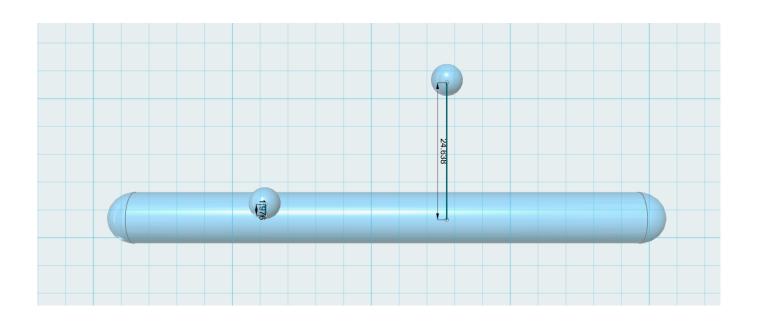
Algoritmo che, data una funzione, cerca di minimizzarla

## Algoritmo di minimizzazione

- Algoritmo che, data una funzione, cerca di minimizzarla
- La funzione da minimizzare si basa sull'unico dato che abbiamo a disposizione: la DISTANZA DALLA TRAIETTORIA

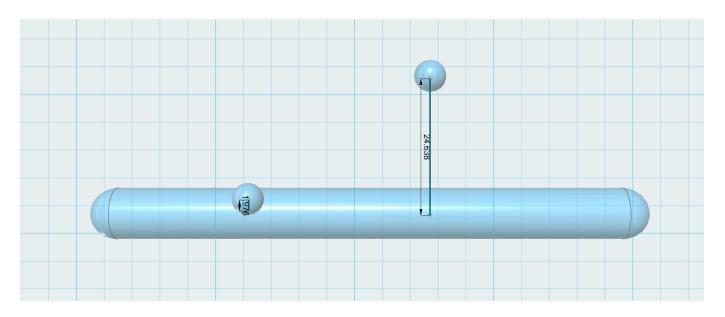
\* Non si può utilizzare la distanza dalla posizione reale, essendo questa l'incognita del problema! \*

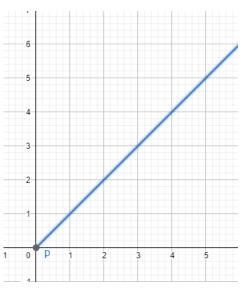


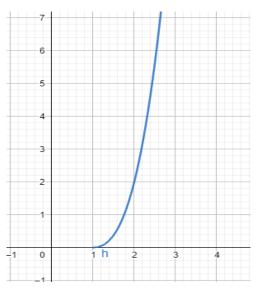


- La traiettoria è un cilindro
- Si vuole imporre innanzitutto che il magnete rientri nella traiettoria
- Dopodiché, se il magnete è già nella traiettoria, cerchiamo di farlo avvicinare all'asse. Questo è però già meno necessario

(non dobbiamo penalizzare errori derivanti dalla misurazione)







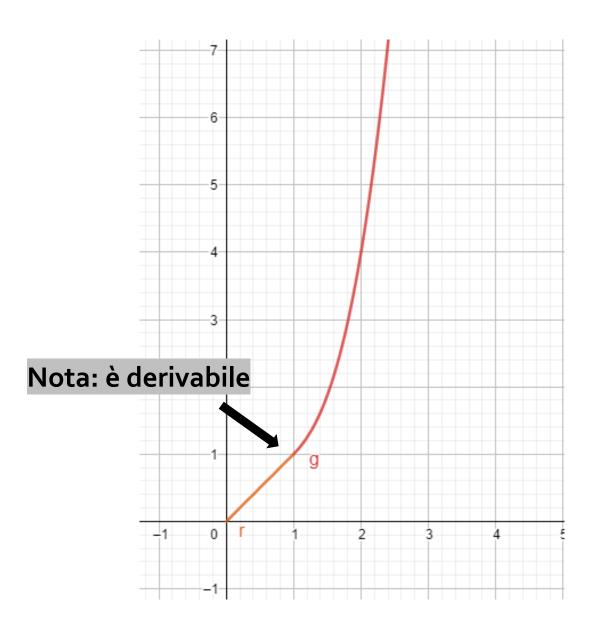
Per questo distinguiamo due casi:

Distanza <= errMax:</li>

La distanza contribuisce linearmente alla funzione costo

2. Distanza > errMax:

La distanza contribuisce quadraticamente alla funzione costo



Per questo distinguiamo due casi:

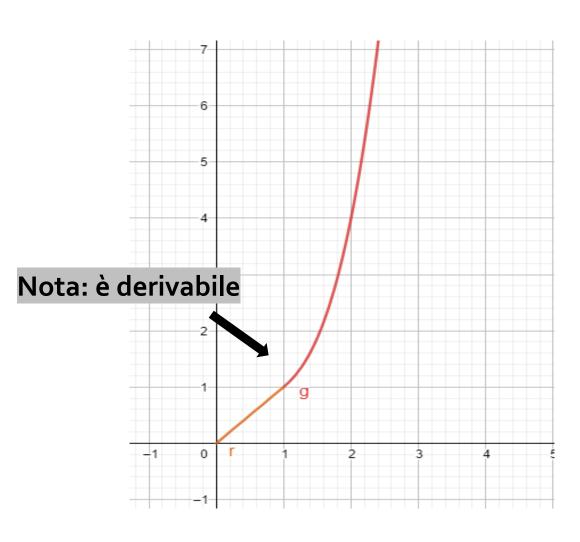
Distanza <= errMax:</li>

La distanza contribuisce linearmente alla funzione costo

2. Distanza > errMax:

La distanza contribuisce quadraticamente alla funzione costo

$$Cost = \sum_{1}^{nMag} \begin{cases} di & if \ (di \le errMax) \\ di + (di - errMax)^2 & if \ (di \ge errMax) \end{cases}$$



Per questo distinguiamo due casi:

Distanza <= errMax:</li>

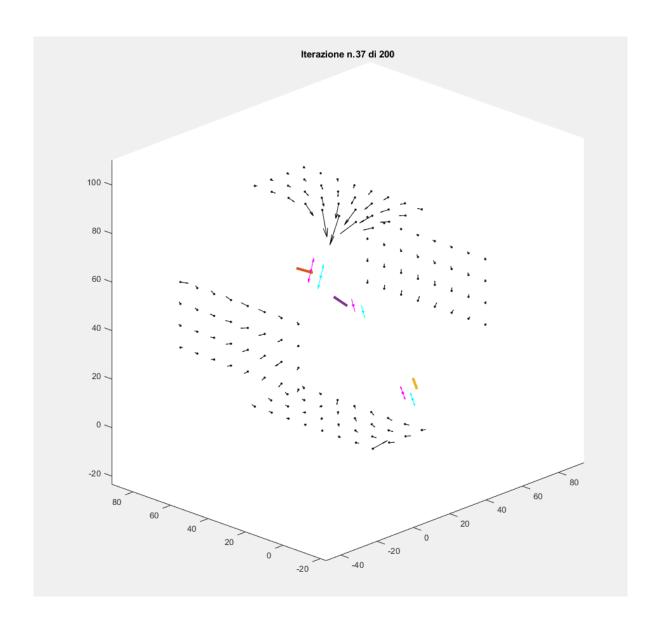
La distanza contribuisce linearmente alla funzione costo

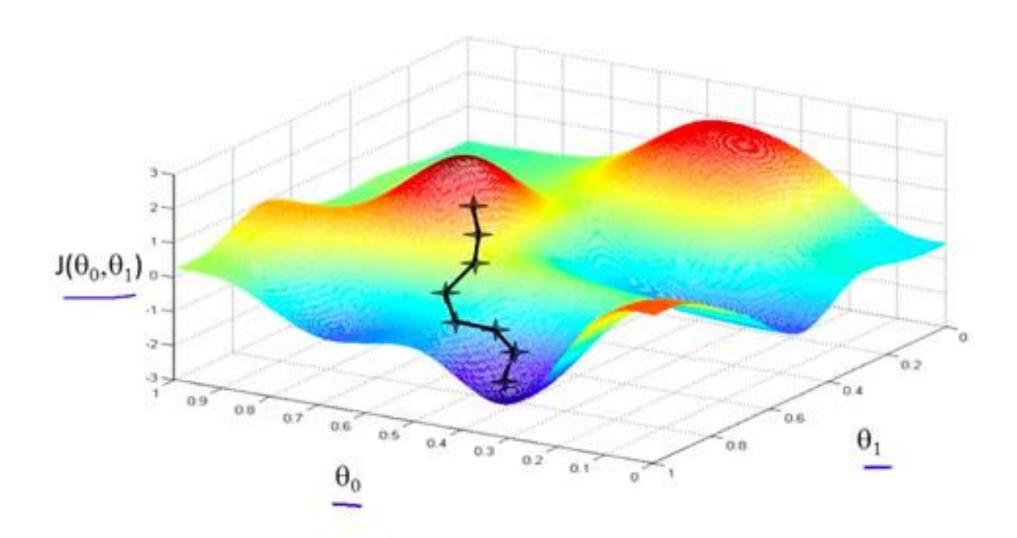
2. Distanza > errMax:

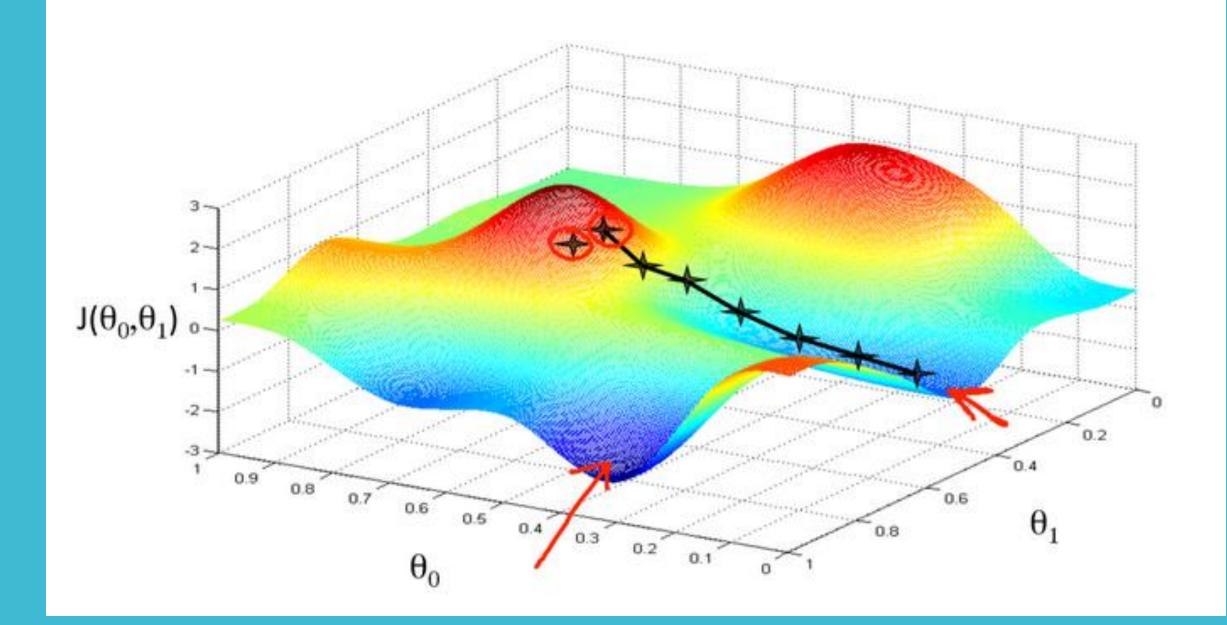
La distanza contribuisce quadraticamente alla funzione costo

# Problema: minimi locali

Il problema principale degli algoritmi di minimizzazione è la presenza di minimi locali della funzione



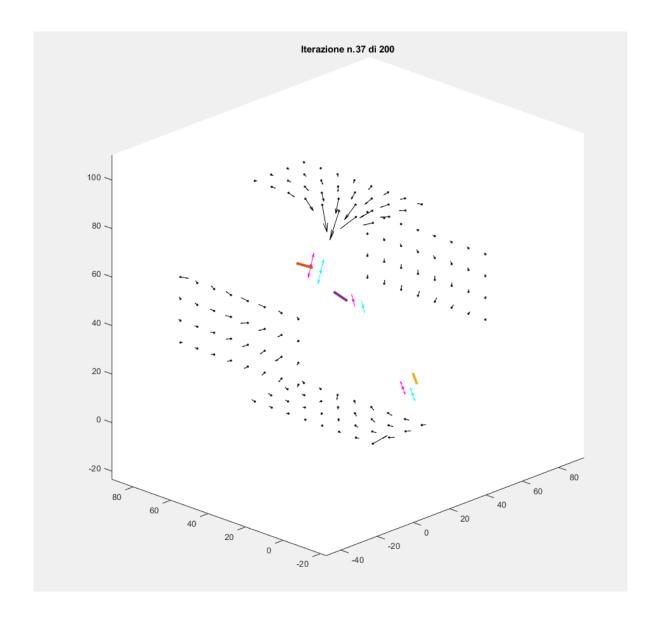




### Risoluzione .1

#### CONTINUITA' DEI MOVIMENTI:

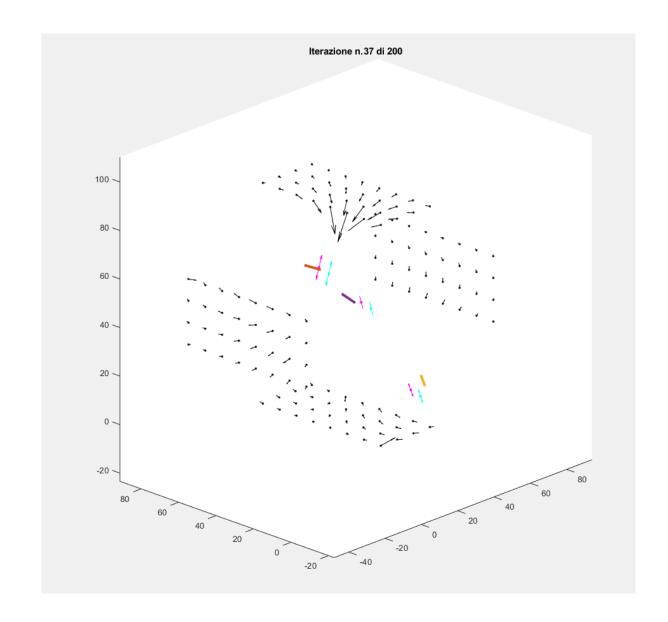
- Come posizione di partenza dell'algoritmo viene utilizzata la posizione precedente
- La frequenza di rilevazione è infatti di circa 20Hz
- La differenza tra una rilevazione e la successiva è dunque limitata



### Risoluzione .2

### ELIMINAZIONE RILEVAZIONI EVIDENTEMENTE ERRATE

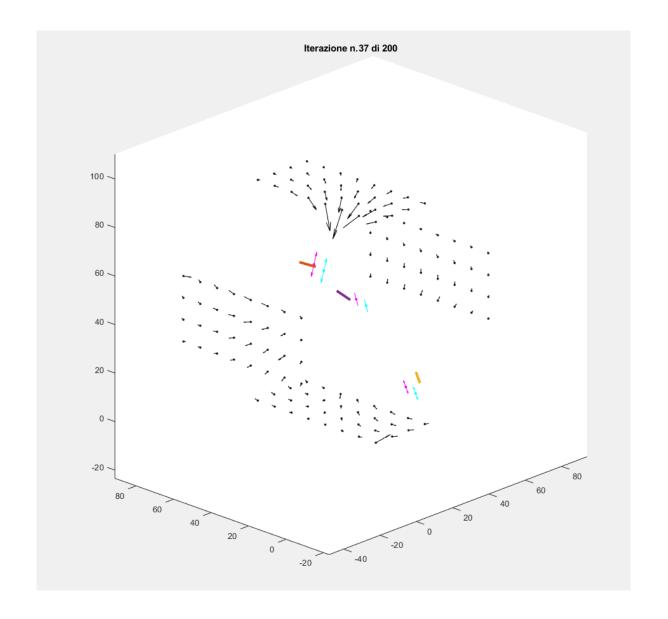
- Dato che ogni misurazione si basa sulla precedente, un errore in una misurazione rischia di propagarsi anche nelle misurazioni successive
- Vengono eliminate le misurazioni che:
- 1. Si discostano troppo dalla precedente
- 2. Mostrano magneti esterni al mockup
- 3. Costo eccessivamente alto



## Risoluzione .3

## ALGORITMO "FMINCON" = FUNCTION MINIMUM CONSTRAINED

- Questo algoritmo ignora tutti i minimi che non rispettano un determinato vincolo
- Vincolo: "magneti all'interno delle traiettorie"

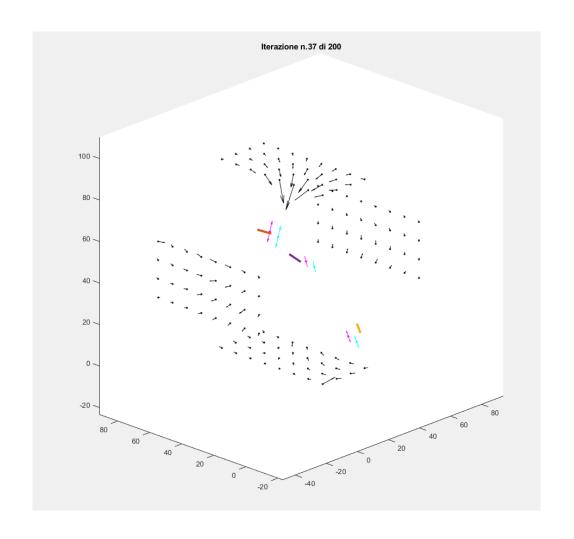


## Risoluzione .3

### ALGORITMO "FMINCON" = FUNCTION MINIMUM CONSTRAINED

- Questo algoritmo ignora tutti i minimi che non rispettano un determinato vincolo
- Vincolo: "magneti all'interno delle traiettorie"

Constrain:  $\{d_i < errMax, \forall i \in [1, nMag]\}$ 



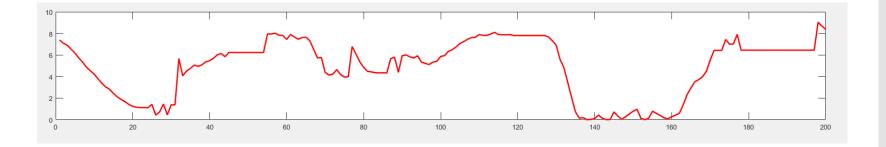
# Questa parte del programma simula l'effettivo funzionamento della protesi:

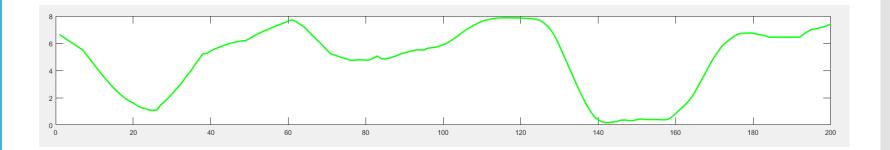
#### Fase di Run

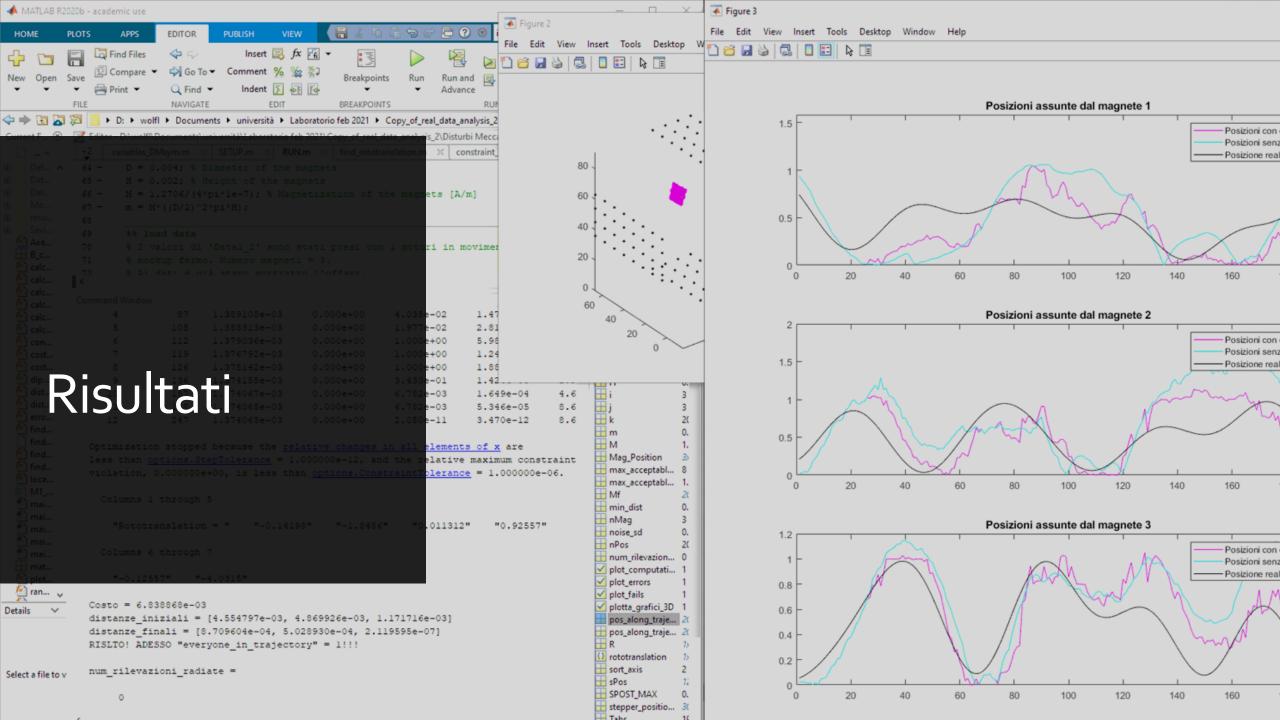
- 1.Riceve in input i valori del campo magnetico rilevato dai sensori
- 2.Ottiene la posizione dei magneti
- 3. Controlla se tutti si trovano all'interno della traiettoria
- 4.Se la risposta è NO, cerca la rototraslazione che riporta ogni magnete nella sua traiettoria
- 5.Eliminazione rumore delle misurazioni

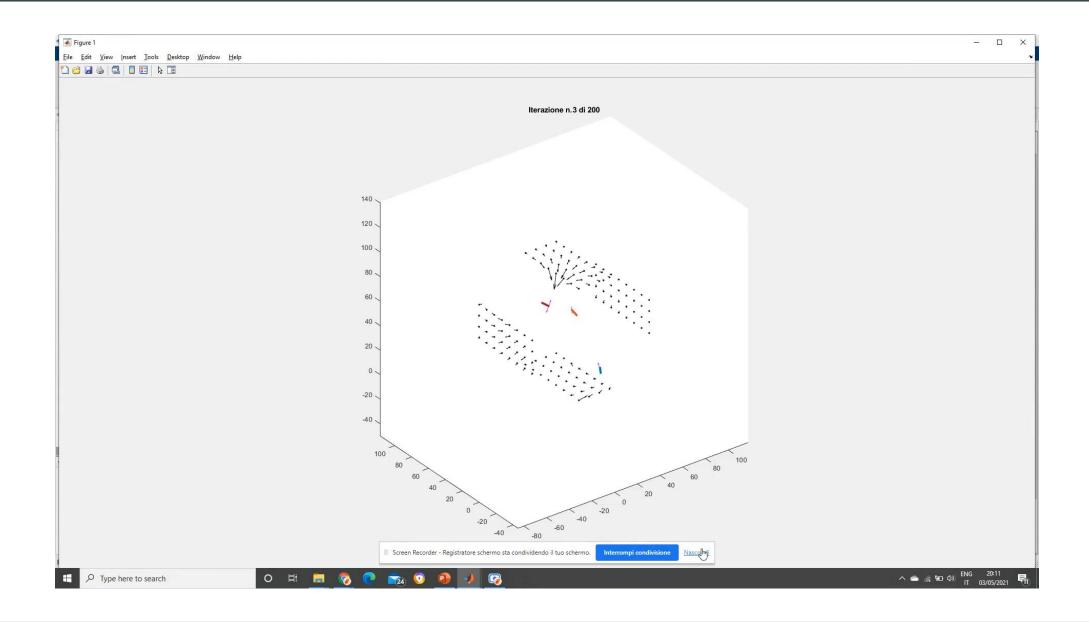
## 5. Eliminazione rumori di misurazione

- Media mobile sui valori ottenuti
- Questo permette di eliminare i rumori delle misurazioni









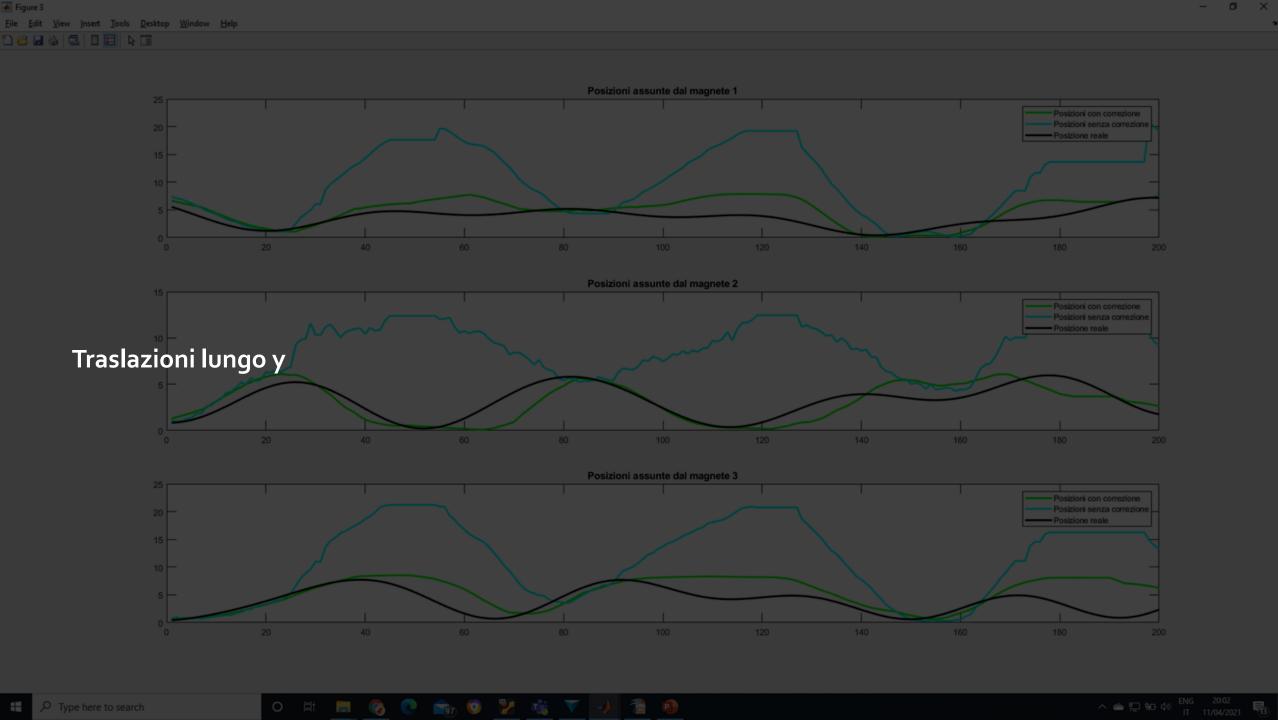
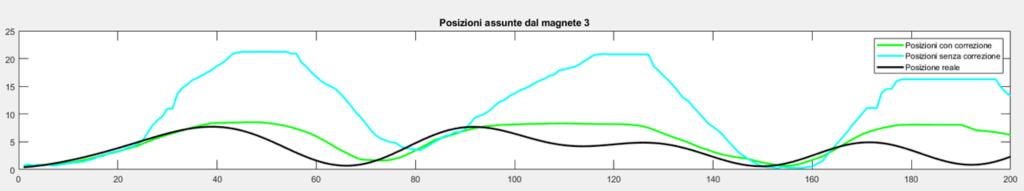


Figure 3 - 0 × <u>File Edit View Insert Tools Desktop Window Help</u> 🖺 🖨 📓 🎍 🖫 🖺 Posizioni assunte dal magnete 1 25 Posizioni con correzione Posizioni senza correzione 20 Posizione reale 15 10 100 120 160 80 140 180 200 Posizioni assunte dal magnete 2 Posizioni con correzione Posizioni senza correzione Posizione reale 10 80 100 120 140 160 180 200 Posizioni assunte dal magnete 3 25 Posizioni con correzione Posizioni senza correzione 20 Posizione reale 15 10











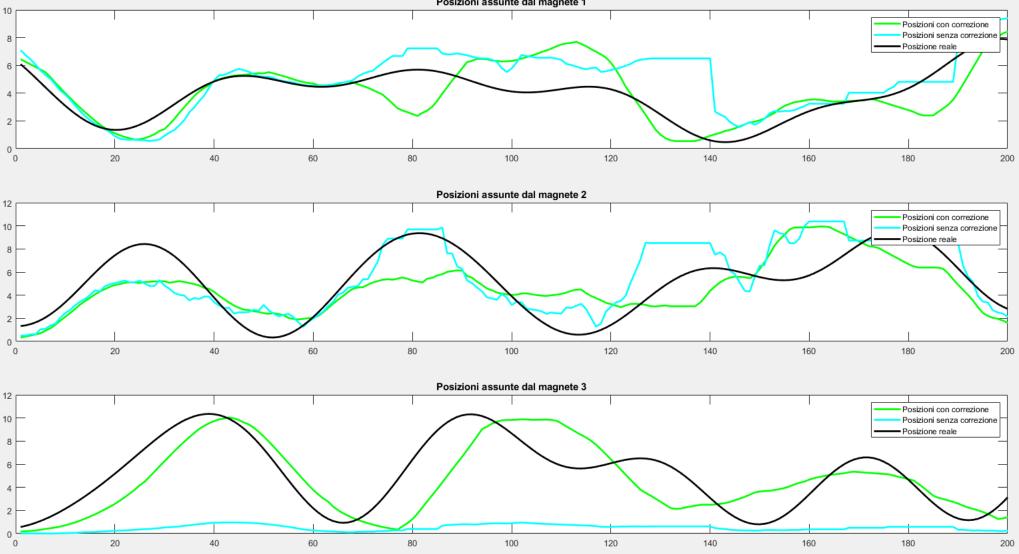


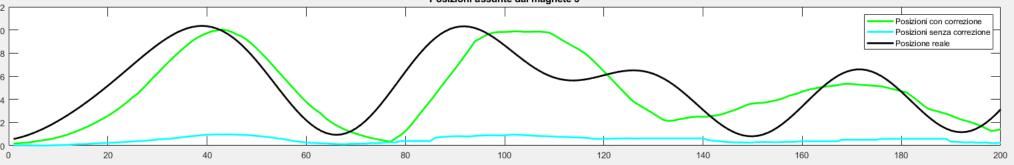
Posizioni assunte dal magnete 1 Posizioni con correzione
Posizioni senza correzione Posizioni assunte dal magnete 2 Rotazioni attorno a y Posizioni assunte dal magnete 3





Figure 3 – 🗇 X <u>File Edit View Insert Tools Desktop Window Help</u> 🖺 🖨 🔒 🍃 🖪 🖺 🔁 Posizioni assunte dal magnete 1 Posizioni con correzione Posizioni senza correzione 🗹 Posizione reale 100 120 160 80 140 180 200























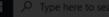




















Figure 3 – 🗇 X File Edit View Insert Tools Desktop Window Help Posizioni assunte dal magnete 1 Posizioni con correzione Posizioni senza correzione Posizione reale Posizioni assunte dal magnete 2 Posizioni con correzione Posizioni senza correzione Posizione reale Posizioni assunte dal magnete 3 Posizioni con correzione Posizioni senza correzione Posizione reale 













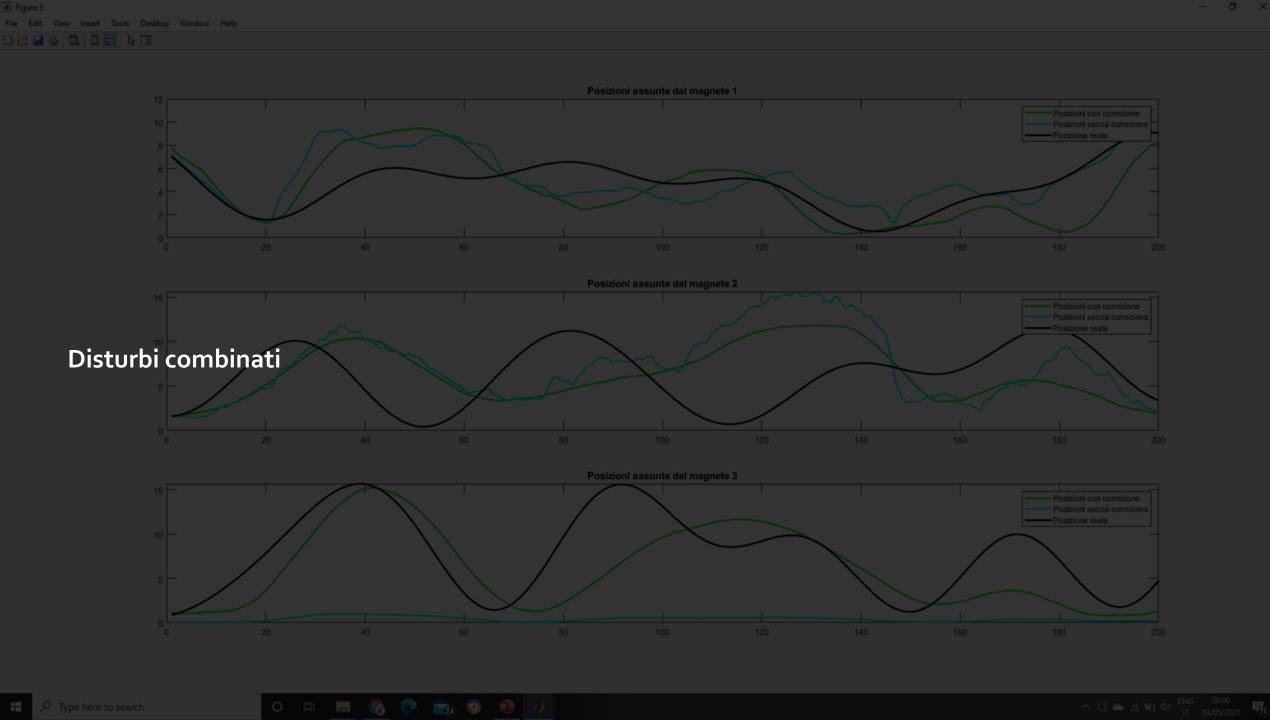
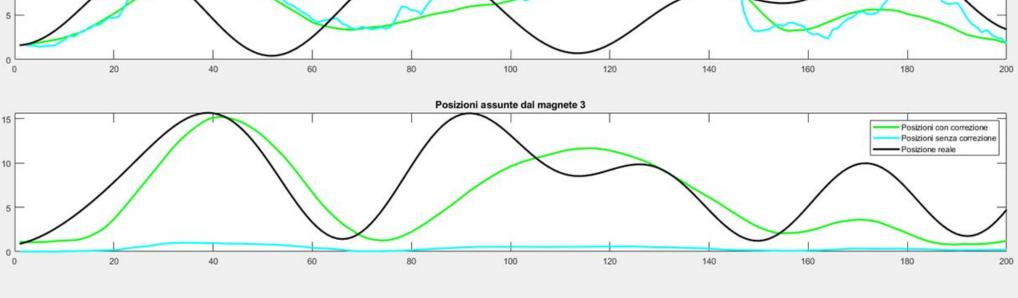


Figure 3 5 × File Edit View Insert Tools Desktop Window Help Posizioni assunte dal magnete 1 Posizioni con correzione 10 Posizioni senza correzione Posizione reale 160 40 100 120 140 180 200 Posizioni assunte dal magnete 2 15 Posizioni con correzione Posizioni senza correzione - Posizione reale 20 40 60 80 100 120 140 160 180 200 Posizioni assunte dal magnete 3 15 Posizioni con correzione Posizioni senza correzione - Posizione reale













# Grazie per l'attenzione