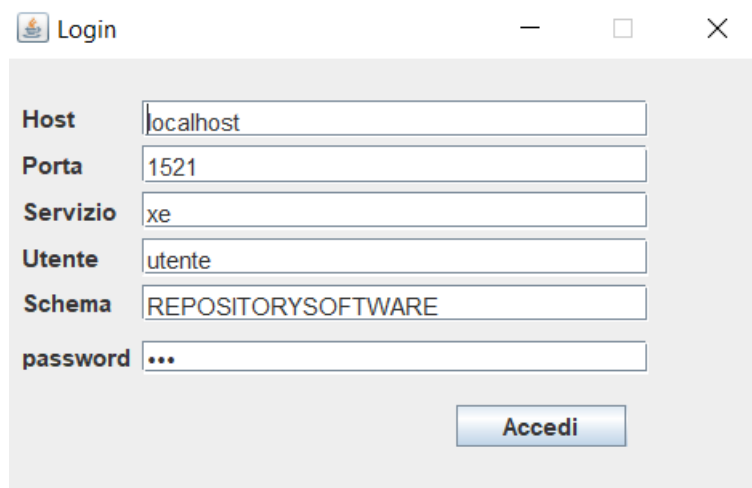


# MANUALE D'USO REPOSITORY SOFTWARE

Ciro de Cristofaro – N86002370

## Panoramica:

All'avvio l'applicazione **Repository Software** come prima operazione chiede all'utente di effettuare il login al DB, verrà quindi visualizzata la seguente finestra:



Host: localhost

Porta: 1521

Servizio: xe

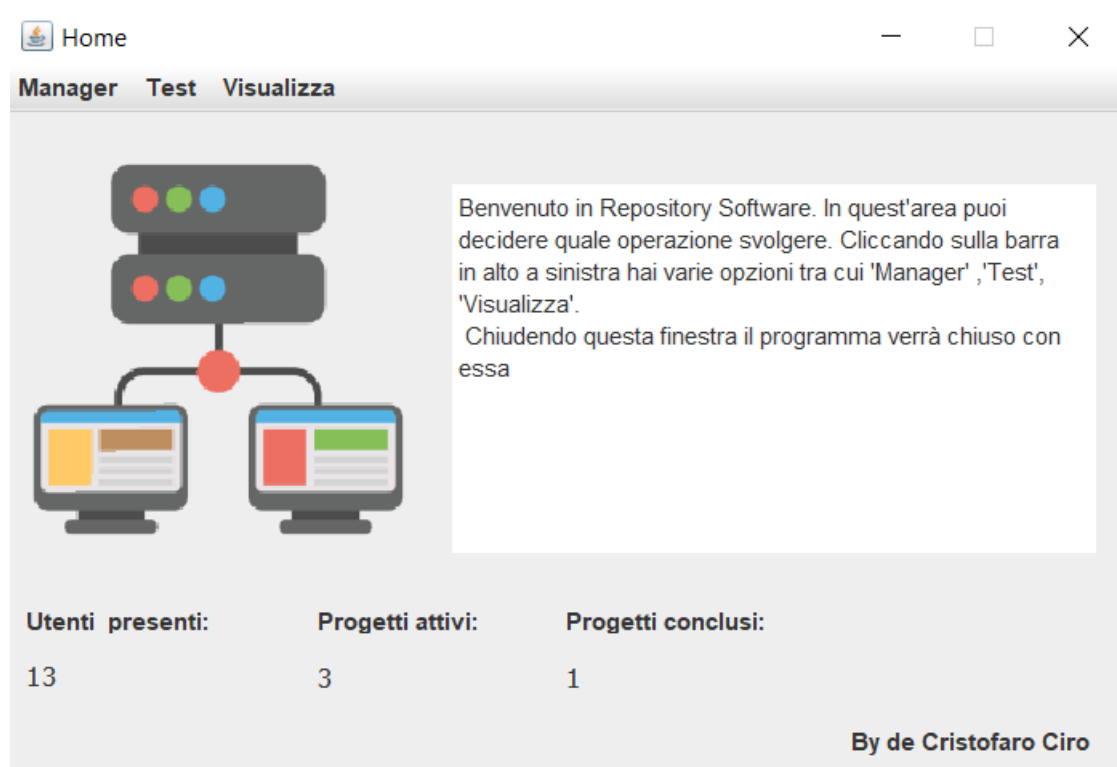
Utente: utente

Schema: REPOSITORYSOFTWARE

password: ...

Accedi

Effettuato il login l'applicazione verrà visualizzato la Home page. In basso verranno riportati i dati degli utenti presenti nel database, il numeri di progetti attivi e quelli conclusi. In alto a sinistra abbiamo varie opzioni **“Manager”, “Test”, “Visualizza”**.



Manager Test Visualizza

Benvenuto in Repository Software. In quest'area puoi decidere quale operazione svolgere. Cliccando sulla barra in alto a sinistra hai varie opzioni tra cui 'Manager', 'Test', 'Visualizza'.

Chiudendo questa finestra il programma verrà chiuso con essa

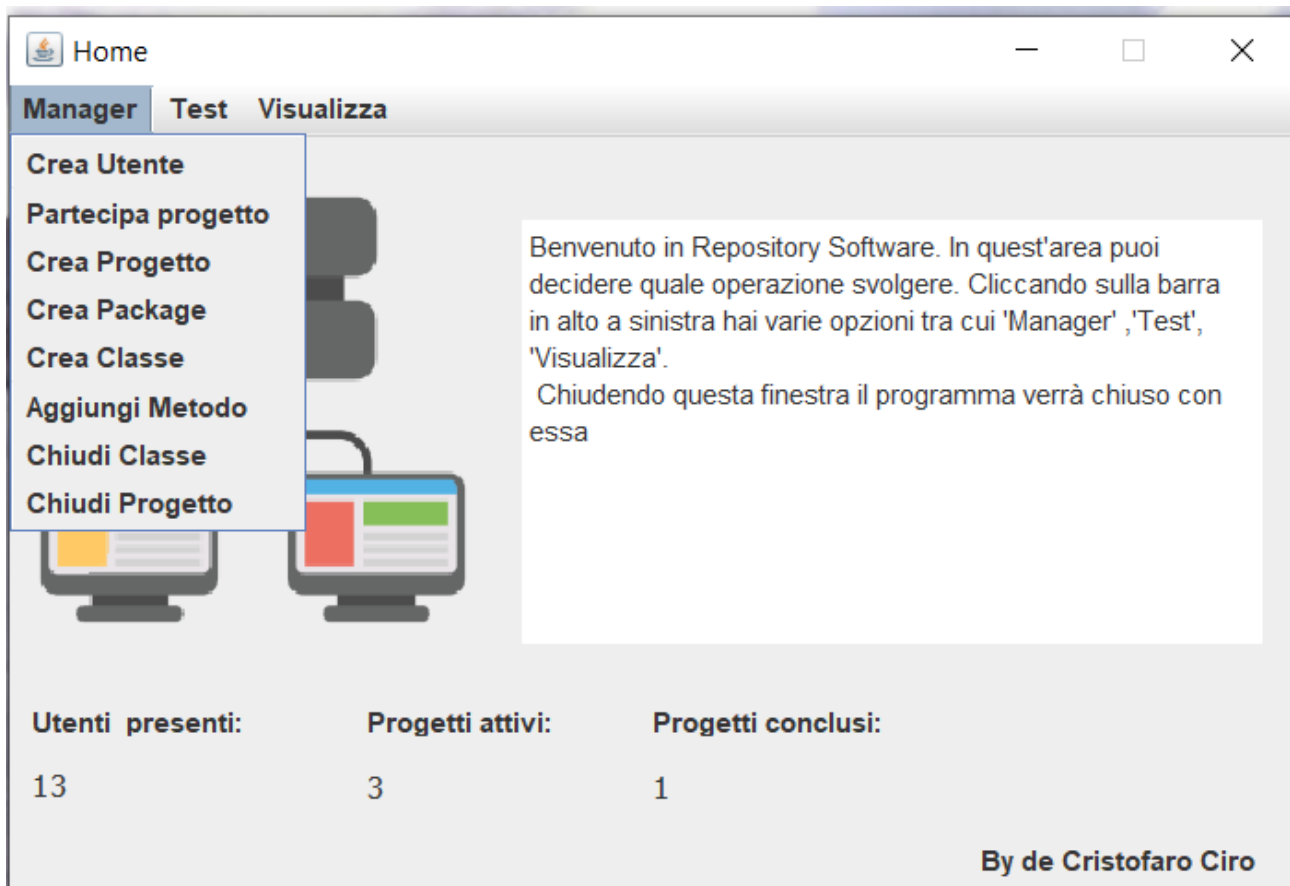
Utenti presenti: 13

Progetti attivi: 3

Progetti conclusi: 1

By de Cristofaro Ciro

## Manager

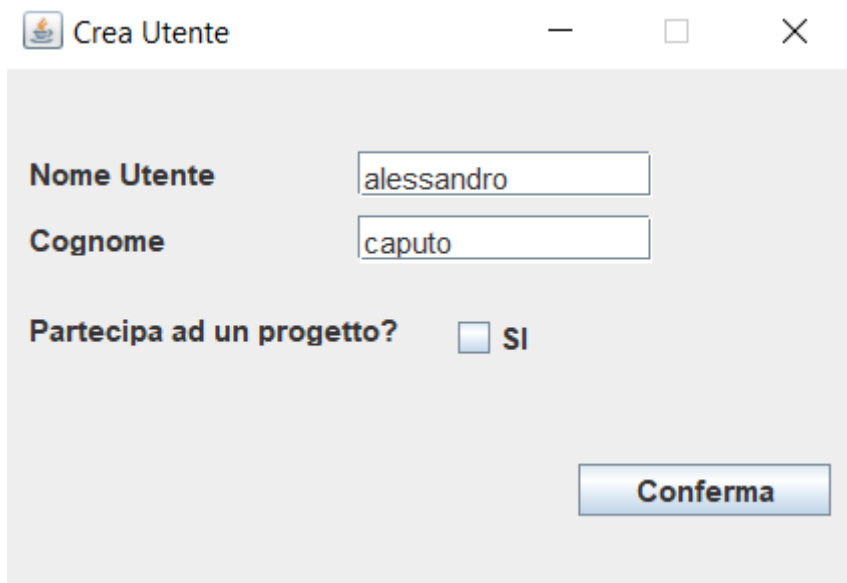


Cliccando su **Manager** verrà visualizzato il menu a tendina che ci permetterà di scegliere una delle tante opzioni disponibili:

- **Crea Utente**
- **Partecipa progetto**
- **Crea Progetto**
- **Crea Package**
- **Crea Classe**
- **Aggiungi Metodo**
- **Chiudi Classe**
- **Chiudi Progetto**

## Crea utente

Cliccando su “**Crea Utente**” verrà visualizzato una nuova finestra con dei campi da compilare.

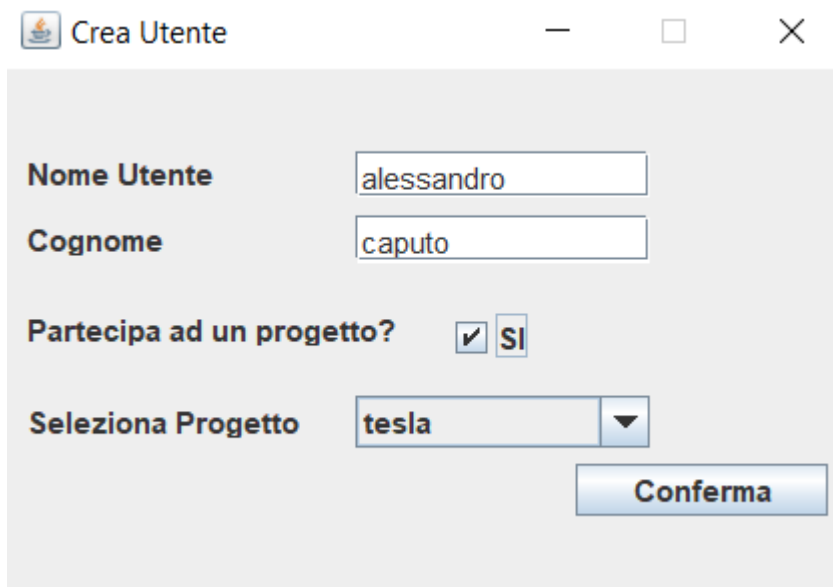


The screenshot shows a window titled "Crea Utente" with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). Inside the window, there are three input fields: "Nome Utente" containing "alessandro", "Cognome" containing "caputo", and "Partecipa ad un progetto?" with an unchecked checkbox and the text "SI". A "Conferma" button is located at the bottom right.

Nome Utente	alessandro
Cognome	caputo
Partecipa ad un progetto?	<input type="checkbox"/> SI

Conferma

Abilitando la spunta vicino a “Partecipa ad un progetto?” comparirà un nuovo campo che ci permetterà di scegliere un progetto ancora non concluso.



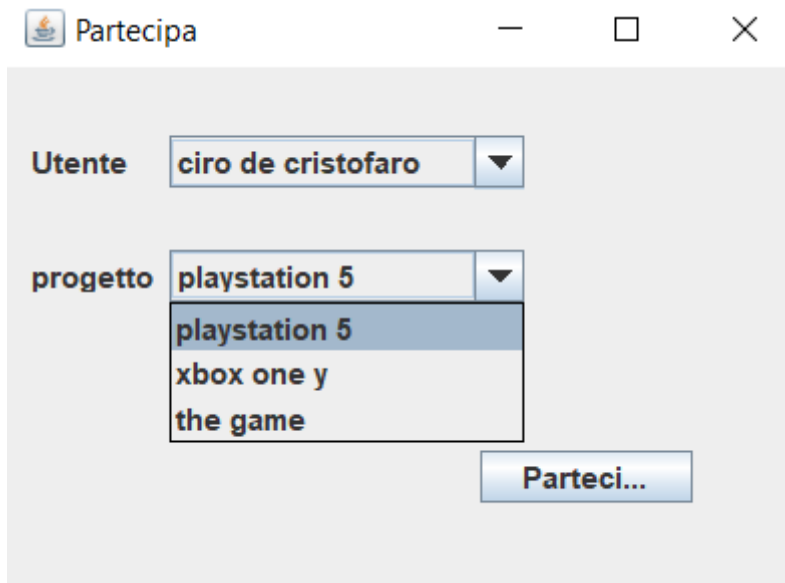
This screenshot shows the same "Crea Utente" window, but now the "Partecipa ad un progetto?" checkbox is checked, and a new "Seleziona Progetto" dropdown menu has appeared below it, showing "tesla" as the selected option. The "Conferma" button remains at the bottom right.

Nome Utente	alessandro
Cognome	caputo
Partecipa ad un progetto?	<input checked="" type="checkbox"/> SI
Seleziona Progetto	tesla ▼

Conferma

## Partecipa progetto

Cliccando su “**Partecipa Progetto**” verrà visualizzato una nuova finestra con dei campi da compilare.



The image shows a software window titled "Partecipa" with standard window controls (minimize, maximize, close). Inside the window, there are two dropdown menus. The first is labeled "Utente" and has "ciro de cristofaro" selected. The second is labeled "progetto" and has "playstation 5" selected, with a dropdown menu open showing three options: "playstation 5", "xbox one y", and "the game". At the bottom right of the window is a button labeled "Parteci...".

In questa finestra si potrà scegliere un utente presente nel database con possibilità di farlo partecipare ad un progetto in corso.

## Crea Progetto

Cliccando su “**Crea Progetto**” verrà visualizzato una nuova finestra.

Seleziona Utente  ▼ Seleziona Collaboratore  ▼

Nome Progetto

Dir: C:\newSpotify

Nome Package

Nome Classe

Metodo

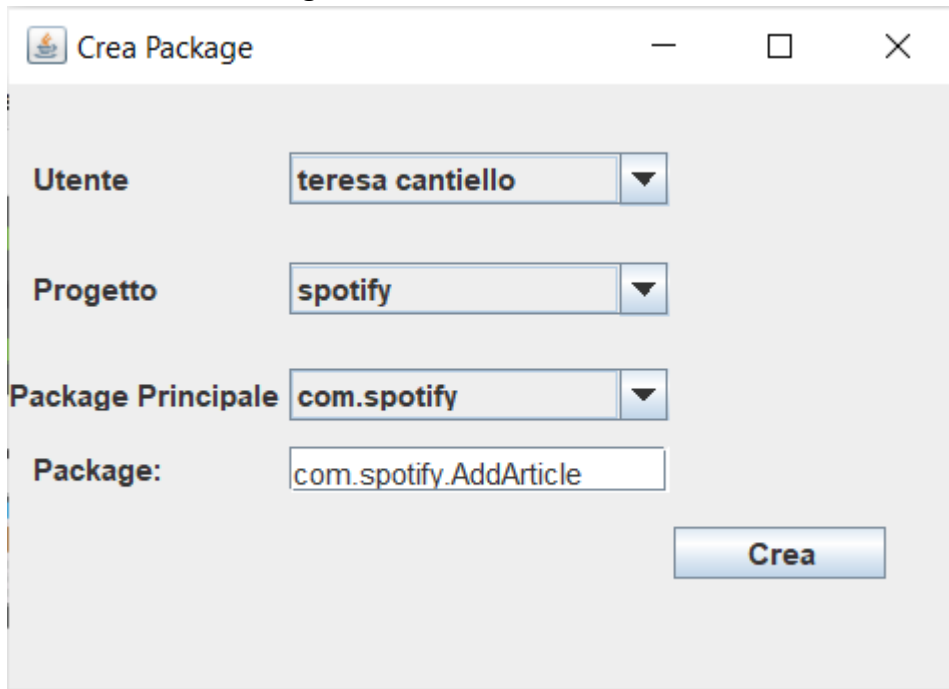
Alla creazione di un progetto verrà inserita la data attuale

In questa finestra si potrà scegliere inizialmente un solo Collaboratore al progetto, ma si potranno aggiungere altri in secondo momento (aprendo la finestra **Partecipa progetto**).

Vi verrà chiesto di completare tutti i campi necessari per l’inizializzazione e creazione di un progetto.

## Crea Package

Cliccando su **“Crea Progetto”** verrà visualizzato una nuova finestra.



The image shows a Windows-style dialog box titled "Crea Package". It contains four input fields and a button. The first three are dropdown menus, and the last is a text box. The button is labeled "Crea".

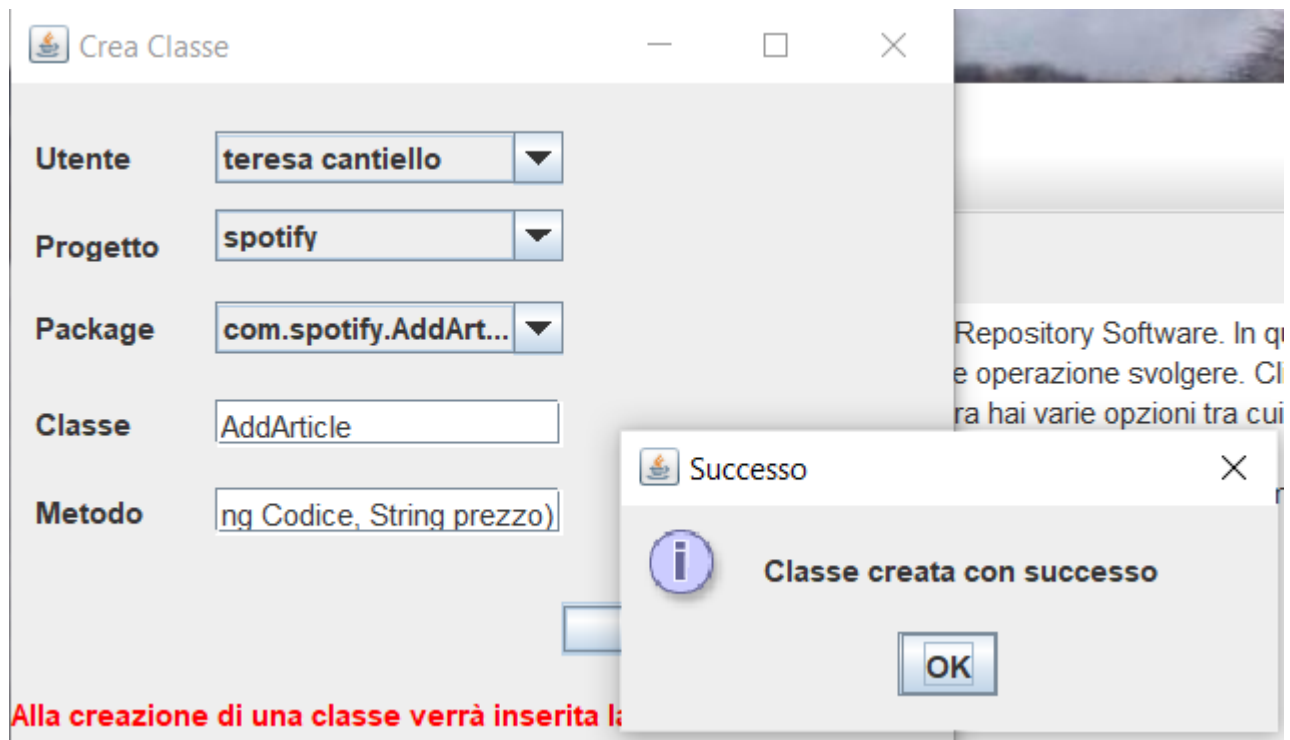
Field	Value
Utente	teresa cantiello
Progetto	spotify
Package Principale	com.spotify
Package:	com.spotify.AddArticle

Crea

In questa finestra si potrà creare dei sottopackage per i vari progetti.

## Crea classe

Cliccando su “Crea Classe” verrà visualizzato una nuova finestra.

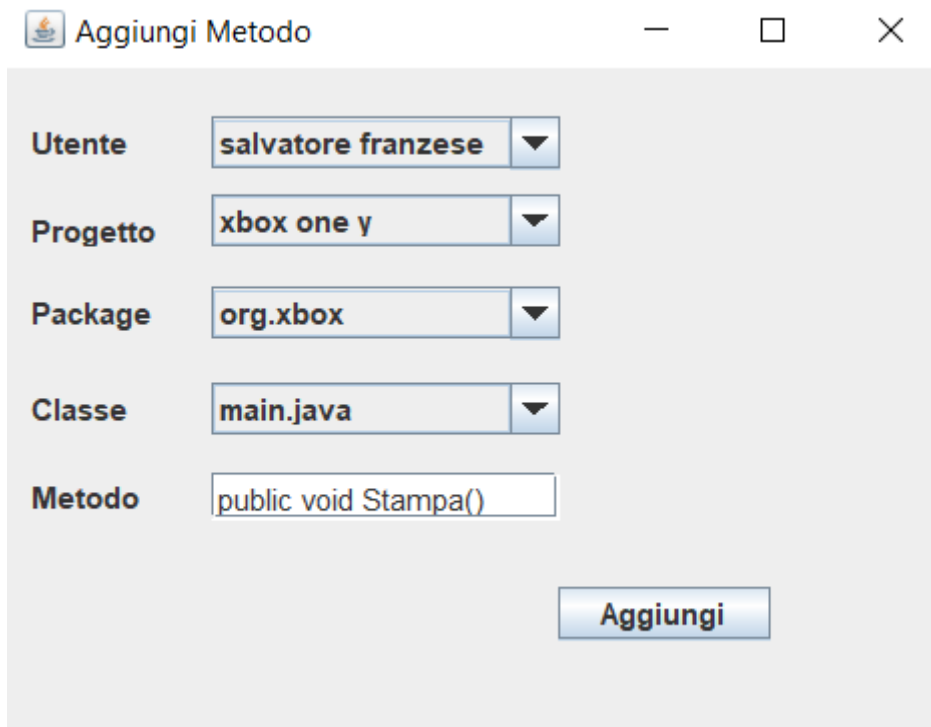


Alla creazione di una classe verrà inserita la:

In questa finestra sarà possibile aggiungere altre classi nei package dei vari progetti. Vi verrà chiesto di selezionare l'utente, il progetto e il package, dopodiché inserite il nome della classe(il .java verrà inserito automaticamente) e la firma del metodo.

### Aggiungi metodo

Cliccando su “**Aggiungi metodo**” verrà visualizzato una nuova finestra.



Aggiungi Metodo

Utente salvatore francese ▼

Progetto xbox one y ▼

Package org.xbox ▼

Classe main.java ▼

Metodo public void Stampa()

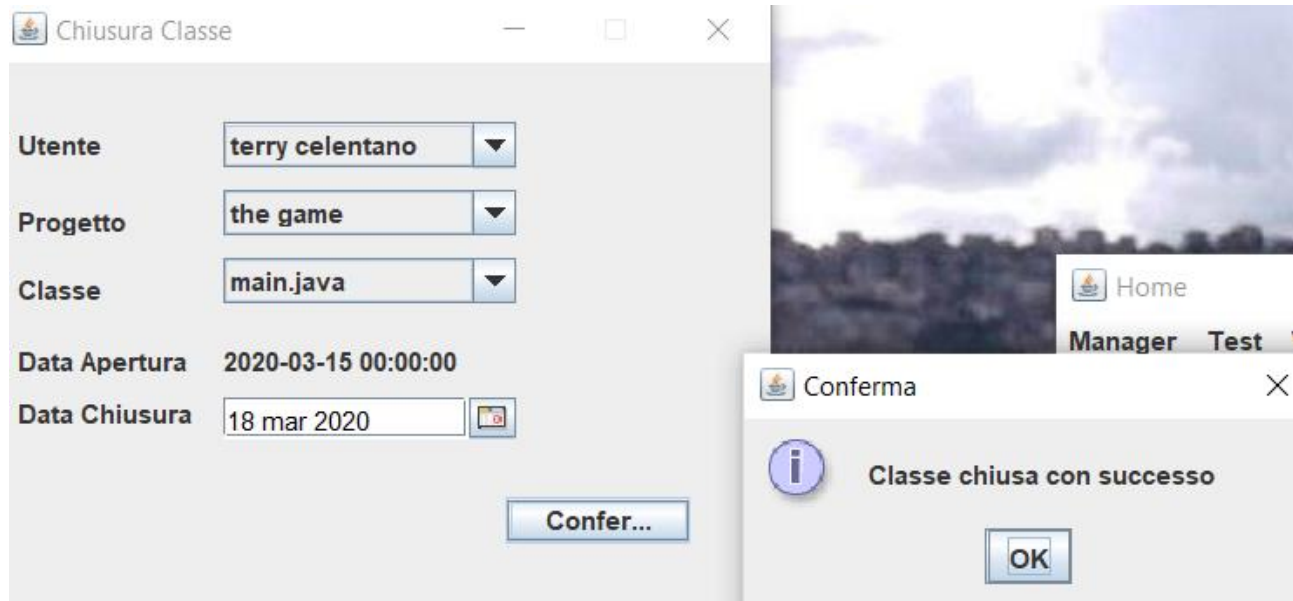
Aggiungi

Questa finestra ci permetterà di aggiungere altre firme nelle varie classi.



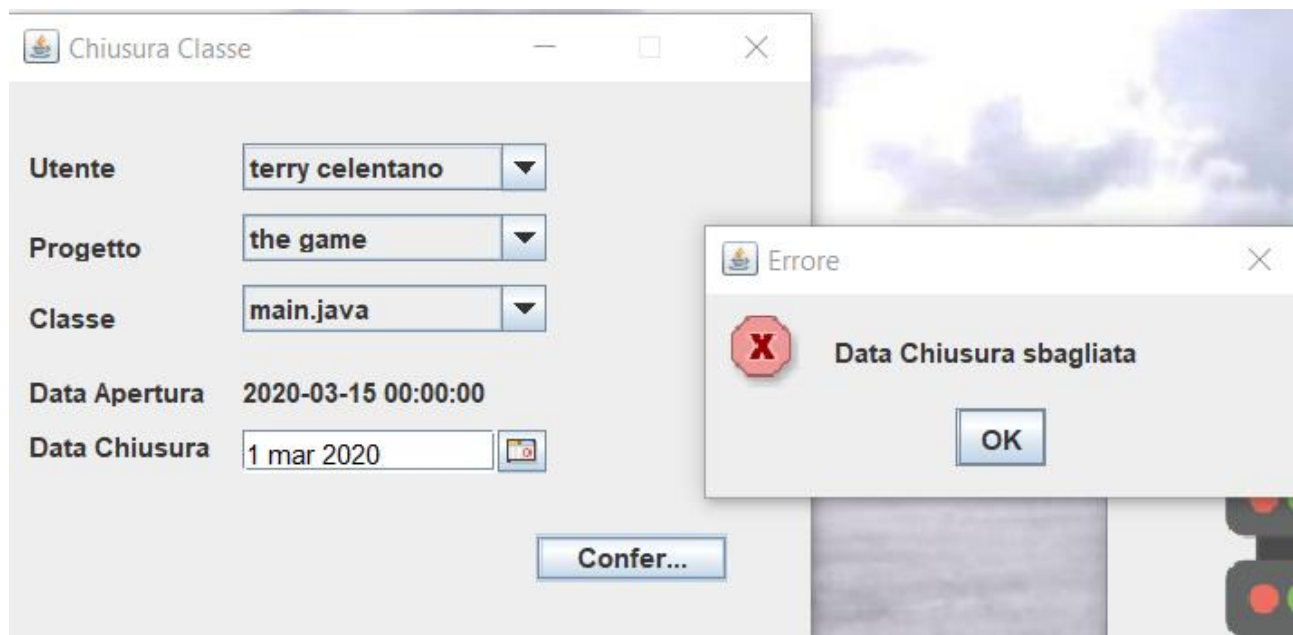
## Chiudi classe

Cliccando su “**Chiudi classe**” verrà visualizzato una nuova finestra.



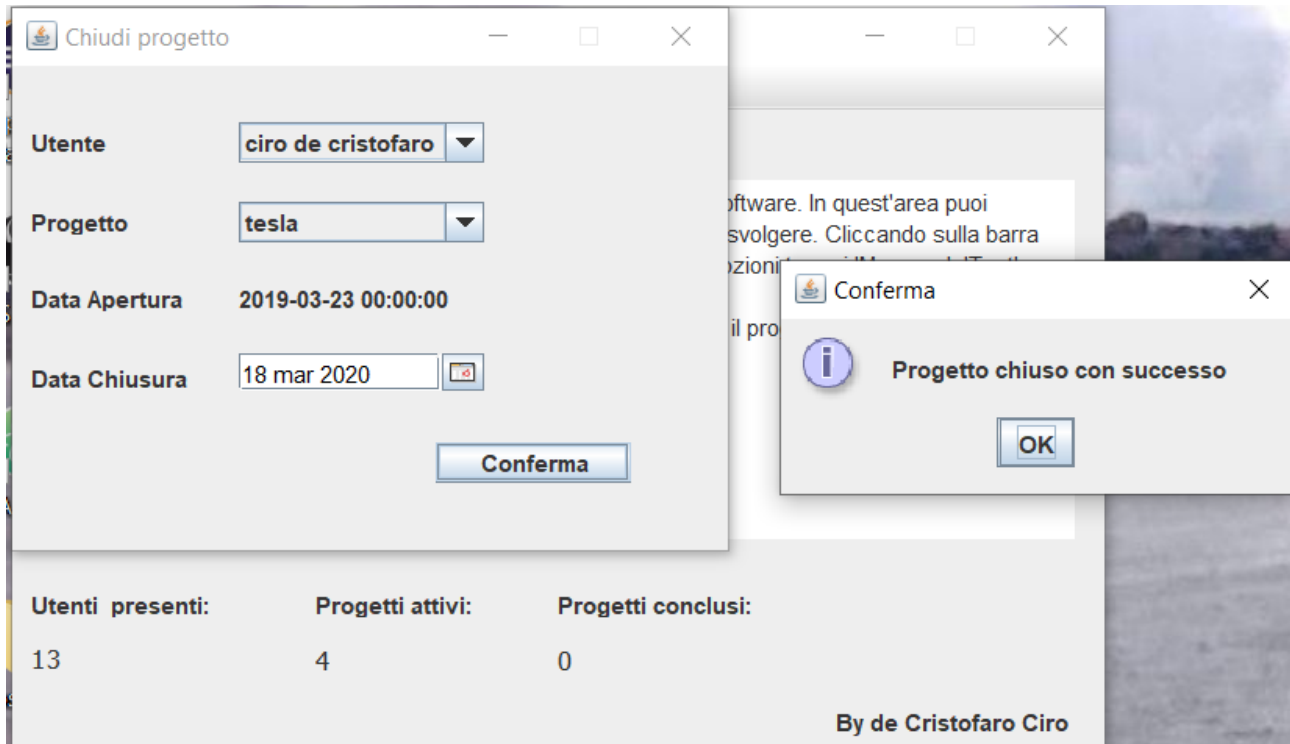
In questa finestra ci permetterà di chiudere una classe in modo che non sarà più possibile aggiungere eventuali metodi.

Inserendo una data inferiore a quella della creazione della Classe comparirà un messaggio di errore



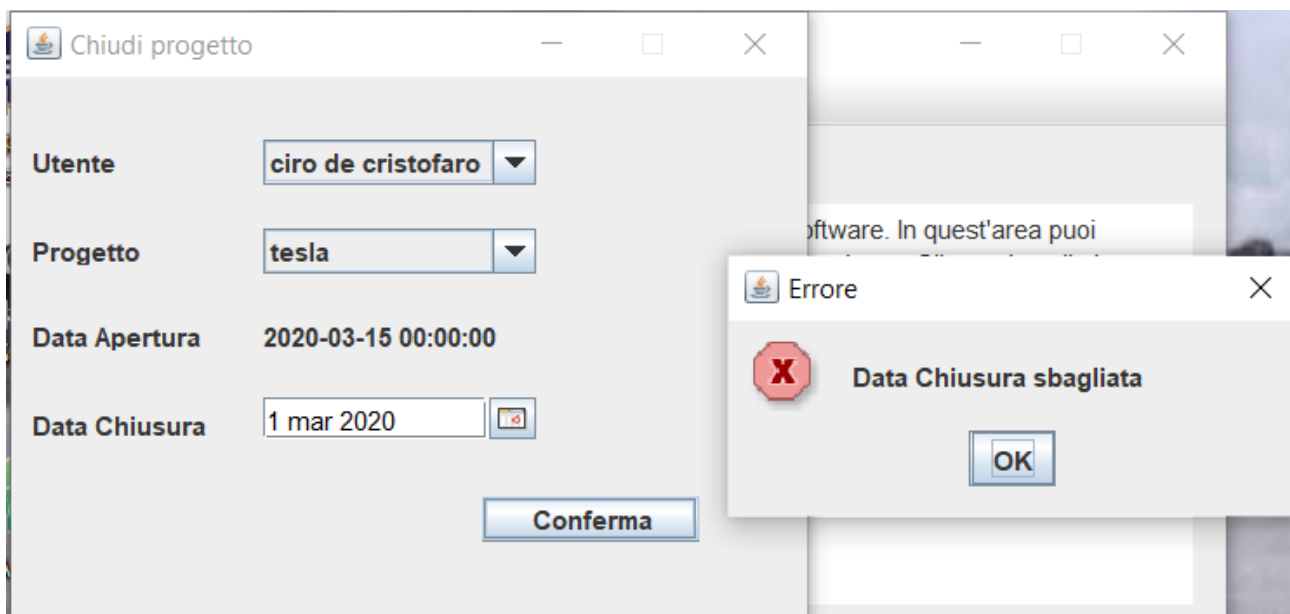
## Chiudi progetto

Cliccando su **“Chiudi progetto”** verrà visualizzato una nuova finestra.

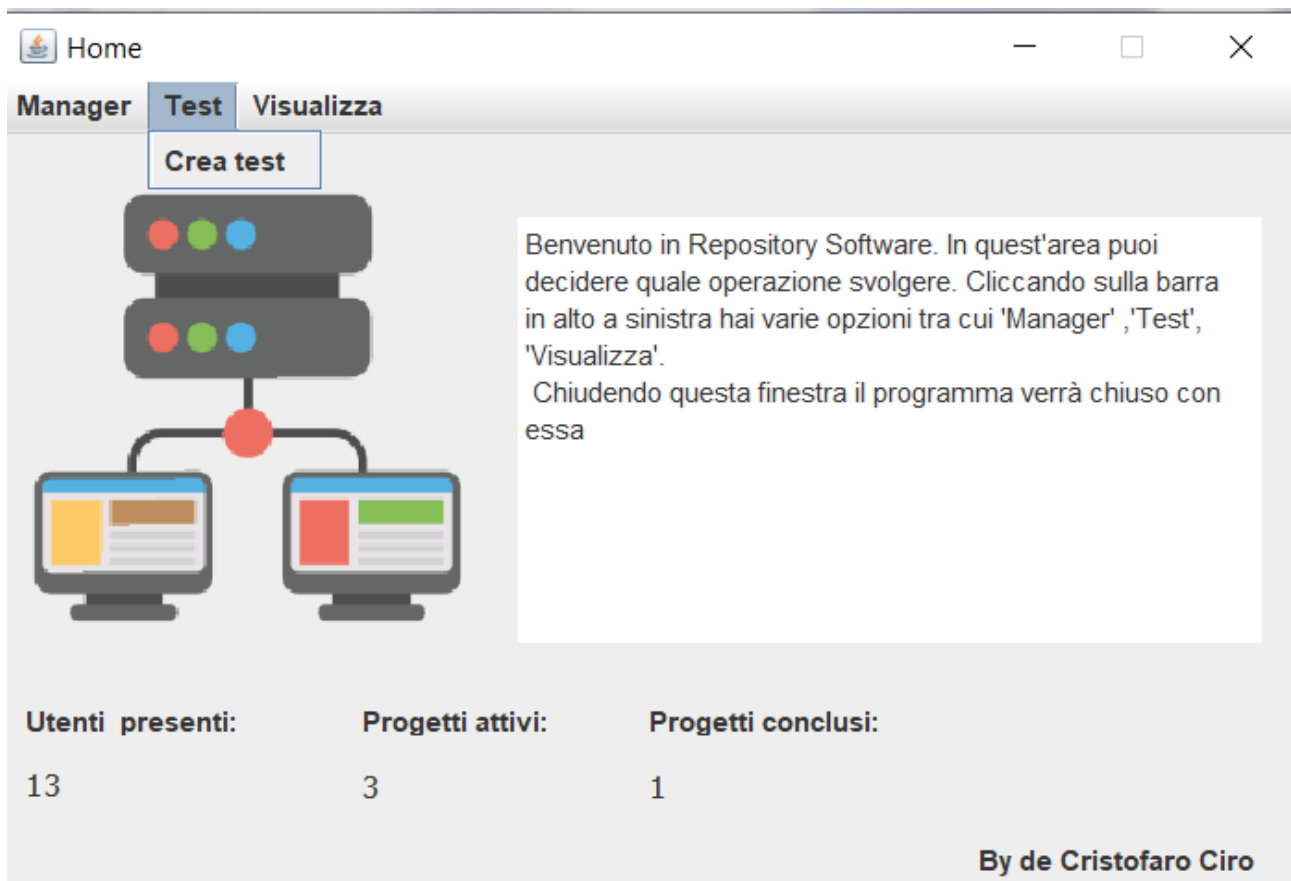


In questa finestra ci permetterà di chiudere un progetto in modo definitivamente e non sarà più possibile aggiungere classi e/o metodi e/o avviare dei test.

Inserendo una data inferiore a quella della creazione della Classe comparirà un messaggio di errore



## Test

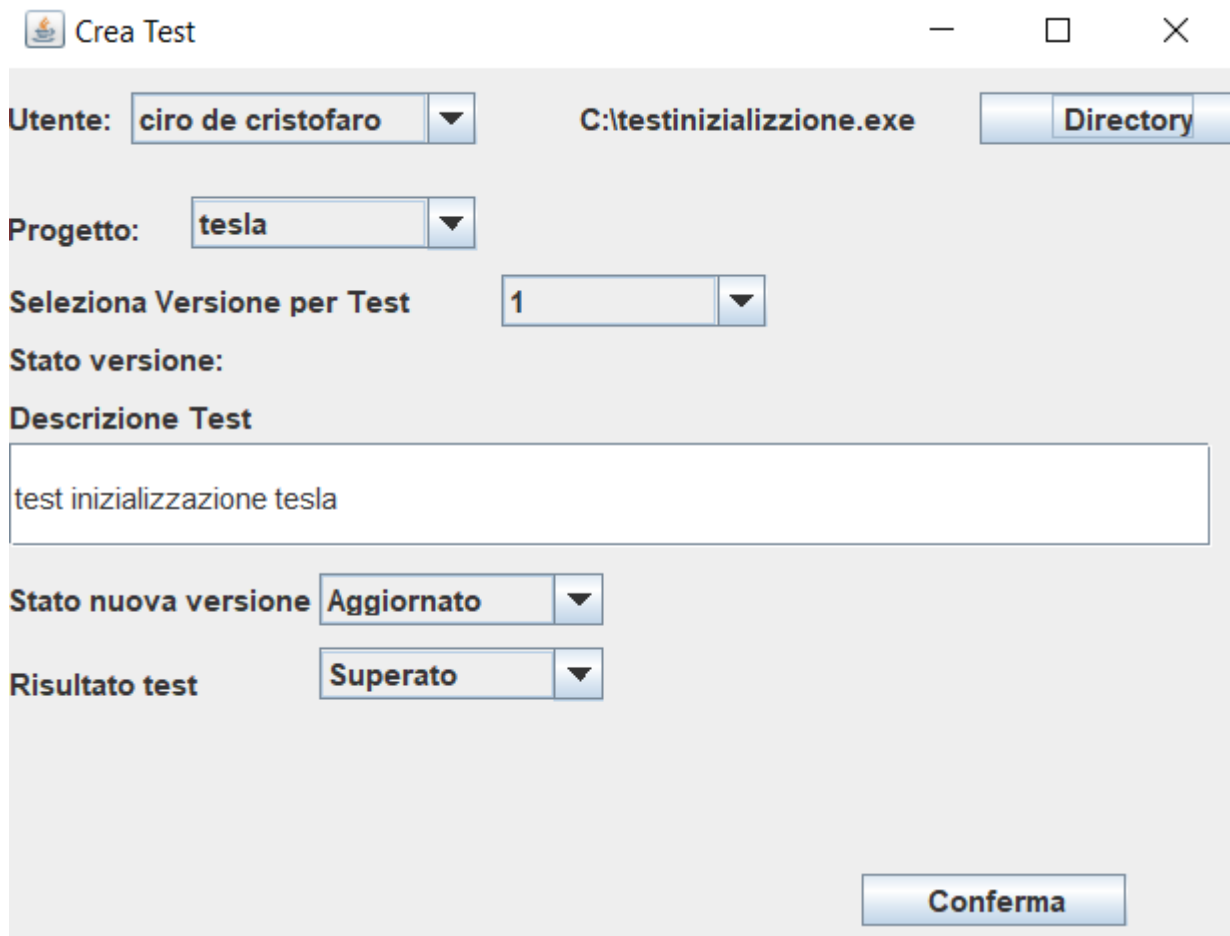


Cliccando su **Test** verrà visualizzato il menu a tendina che ci permetterà di scegliere una delle tante opzioni disponibili:

- **Crea test**

## Crea test

Cliccando su “Crea Test” verrà visualizzato una nuova finestra.



Utente:

Progetto:

Seleziona Versione per Test

Stato versione:

Descrizione Test

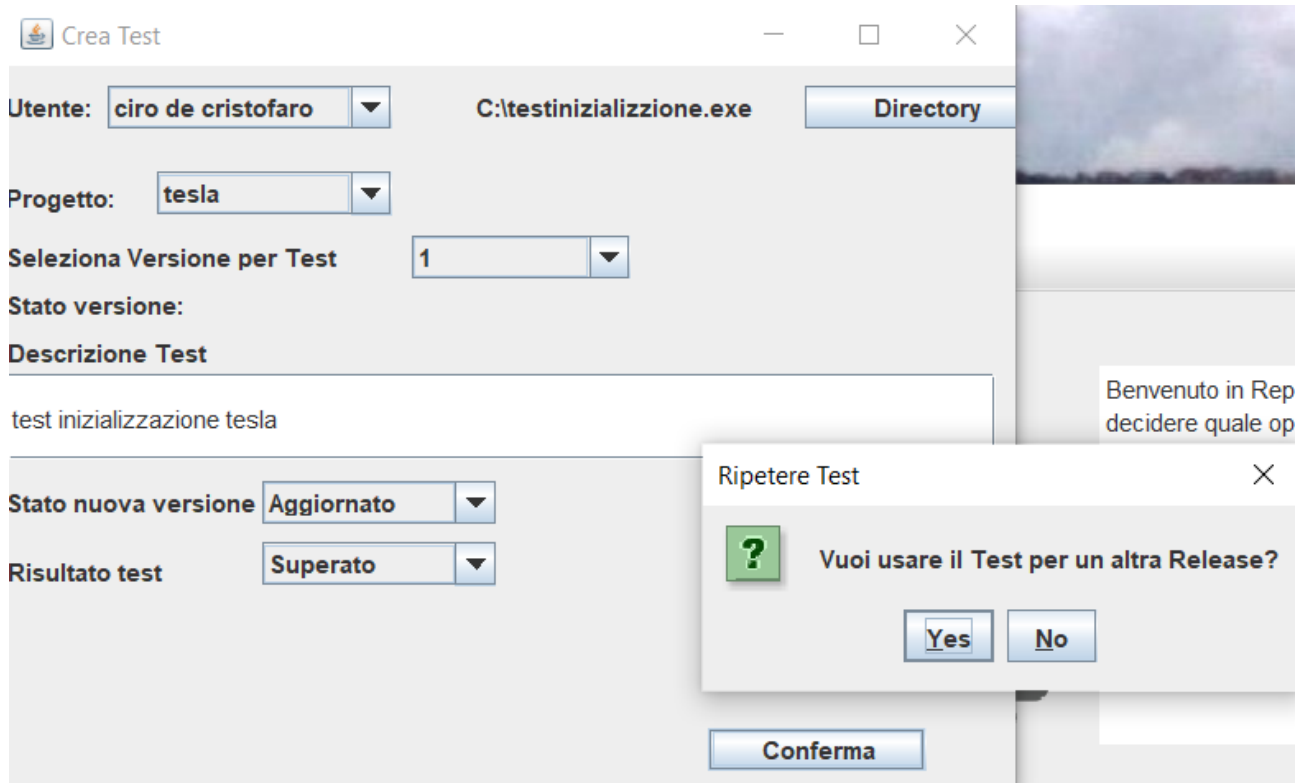
Stato nuova versione

Risultato test

In questa finestra ci permetterà di testare le varie release dei progetti con una breve descrizione del test, con un risultato del test e un informazione riguardante la nuova versione.

La versione di un progetto verrà incrementata soltanto in caso il test risulti Superato e con lo stato non “Eliminato”, altrimenti verrà aggiornato solo lo Stato della release.

Cliccando su Conferma apparirà una finestra in cui ci chiederà se utilizzare lo stesso test per un'altra versione o di creare un nuovo Test



The image shows a screenshot of a software application window titled "Crea Test". The window contains several fields and buttons:

- Utente:** A dropdown menu showing "ciro de cristofaro".
- C:\testinizializzazione.exe**: A text field.
- Directory**: A button.
- Progetto:** A dropdown menu showing "tesla".
- Seleziona Versione per Test**: A dropdown menu showing "1".
- Stato versione:** A label.
- Descrizione Test**: A label.
- test inizializzazione tesla**: A text field.
- Stato nuova versione**: A dropdown menu showing "Aggiornato".
- Risultato test**: A dropdown menu showing "Superato".
- Conferma**: A button.

Overlaid on the bottom right of the "Crea Test" window is a smaller dialog box titled "Ripetere Test". The dialog box contains:

- A green square icon with a white question mark.
- The text "Vuoi usare il Test per un altra Release?".
- Two buttons: "Yes" and "No".

Cliccando su **"Yes"** avremo la possibilità di utilizzare di nuovo il test effettuato su un altro release del progetto.

Cliccando su **"NO"** i campi verranno svuotati e ci permetterà di creare un nuovo Test.

In caso di campi vuoti verrà visualizzato un messaggio di errore

The image shows a software window titled "Crea Test" with several input fields and buttons. An error dialog box is overlaid on the window.

**Crea Test**

Utente:

Progetto:

Seleziona Versione per Test:

Stato versione: ELIMINATO

Descrizione Test:

Stato nuova versione:

Risultato test:

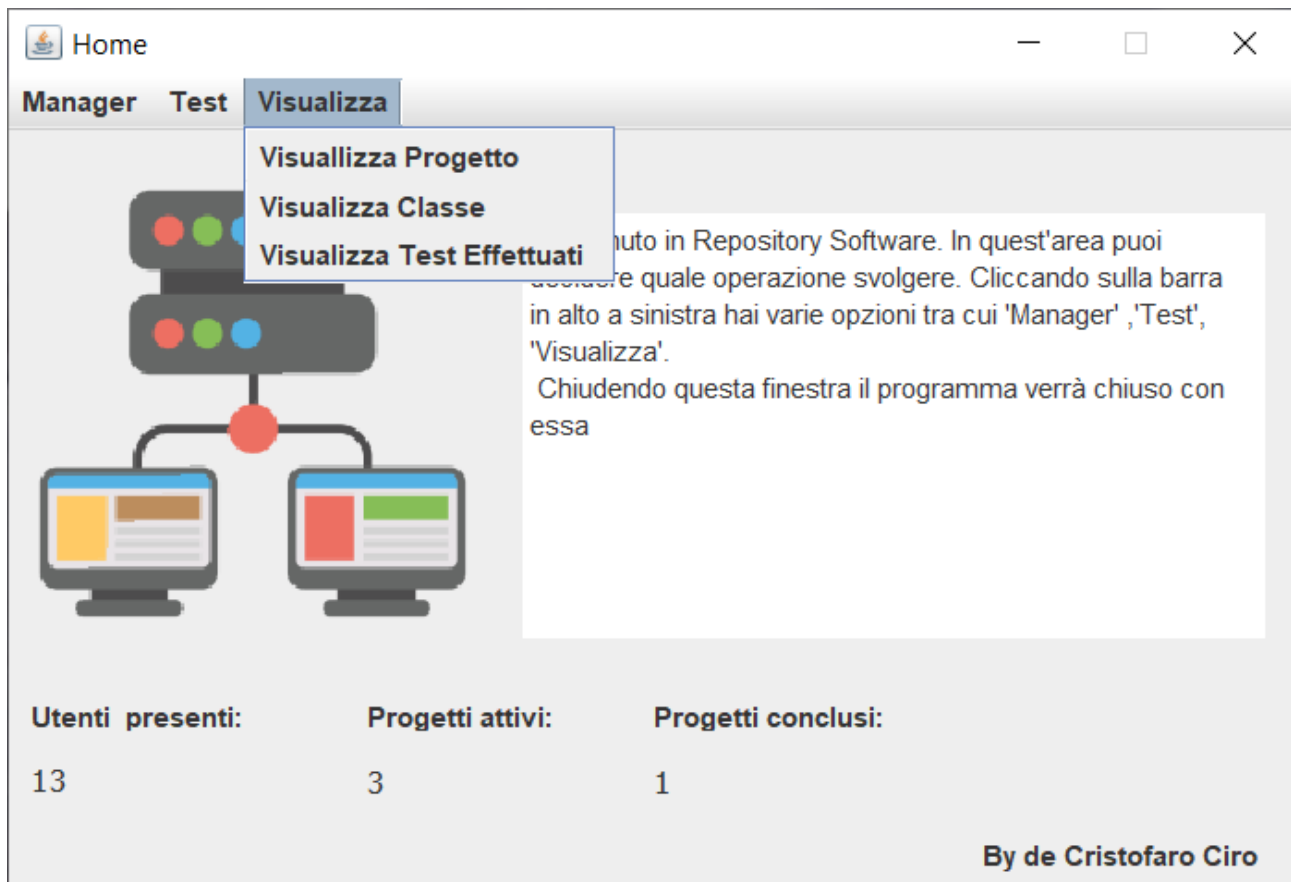
Buttons: Directory, Conferma

**Errore**

inserire tutti i campi

OK

## Visualizza



Cliccando su **Visualizza** verrà visualizzato il menu a tendina che ci permetterà di scegliere una delle tante opzioni disponibili:

- **Visualizza Progetto**
- **Visualizza Classe**
- **Visualizza Test Effettuati**

# Visualizza Progetto

Cliccando su “Visualizza Progetto” verrà visualizzato una nuova finestra.

Visualizza Progetto

Per la ricerca ogni campo è facoltativo

Nome

Cognome

Progetto

Release

Cerca

ID	UTENTE	PATHNAME	PROGETTO	DATA APERTURA	DATA CHIUSURA	RELEASE
8	rosa dangelo	C:\pl5	playstation 5	2019-05-22 00:00:...		1
10	antonio verone	C:\pl5	playstation 5	2019-05-22 00:00:...		1
1	ciro de cristofaro	C:\newTesla	tesla	2019-03-23 00:00:...		1
1	ciro de cristofaro	C:\newTesla	tesla	2019-03-23 00:00:...		2
2	paolo cammardella	C:\newTesla	tesla	2019-03-23 00:00:...		1
2	paolo cammardella	C:\newTesla	tesla	2019-03-23 00:00:...		2
9	terry celentano	C:\theGame	the game	2019-01-31 00:00:...		1
11	ernesto cascella	C:\theGame	the game	2019-01-31 00:00:...		1
3	salvatore francese	C:\xboxY	xbox one y	2020-02-04 00:00:...		1
3	salvatore francese	C:\xboxY	xbox one y	2020-02-04 00:00:...		2
4	vincenzo bruno	C:\xboxY	xbox one y	2020-02-04 00:00:...		1
4	vincenzo bruno	C:\xboxY	xbox one y	2020-02-04 00:00:...		2
6	teresa cantiello	C:\xboxY	xbox one y	2020-02-04 00:00:...		1
6	teresa cantiello	C:\xboxY	xbox one y	2020-02-04 00:00:...		2

In questa finestra possiamo visualizzare i vari progetti con le relative informazioni. Possiamo effettuare una ricerca su vari campi.

Visualizza Progetto

Per la ricerca ogni campo è facoltativo

Nome

ciro

Cognome

de cristofaro

Progetto

Release

Cerca

ID	UTENTE	PATHNAME	PROGETTO	DATA APERTURA	DATA CHIUSURA	RELEASE
1	ciro de cristofaro	C:\newTesla	tesla	2019-03-23 00:00:...		1
1	ciro de cristofaro	C:\newTesla	tesla	2019-03-23 00:00:...		2



In caso di ricerca con esito negativo verrà visualizzata una tabella vuota.

Visualizza Progetto

Per la ricerca ogni campo è facoltativo

Nome

ciro

Cognome

antonio

Progetto

Release

Cerca

ID	UTENTE	PATHNAME	PROGETTO	DATA APERTURA	DATA CHIUSURA	RELEASE
----	--------	----------	----------	---------------	---------------	---------

# Visualizza Classe

Cliccando su “Visualizza Classe” verrà visualizzato una nuova finestra.

Visualizza Classe

Ogni campo è facoltativo

Progetto

Package

Classe

Cerca

PROGETTO	PATHNAME PA...	Package	PATHNAME CL...	Classe	Metodo	Sotto Metodo	Data Apertura	Data Chisura
playstation 5	C:\pl5\it.playstati...	it.playstation	C:\pl5\it.playstati...	main.java	public void main()		2019-05-22 00:0...	
playstation 5	C:\pl5\it.playstati...	it.playstation.load	C:\pl5\it.playstati...	loadGame.java	void Load()		2019-05-22 00:0...	
tesla	C:\newTesla\co...	com.tesla.Theft...	C:\newTesla\co...	theftProtection.ja...	public void getSo...	private setAlarm()	2019-03-23 00:0...	
tesla	C:\newTesla\co...	com.tesla	C:\newTesla\co...	main.java	public void start()		2019-03-23 00:0...	
the game	C:\theGame\io.T...	io.TheGame.Cre...	C:\theGame\io.T...	CreatePg.java	private setChara...		2019-01-31 00:0...	
the game	C:\theGame\io.T...	io.TheGame	C:\theGame\io.T...	main.java	public void main()		2019-01-31 00:0...	
xbox one y	C:\xboxY\org.xb...	org.xbox	C:\xboxY\org.xb...	main.java	public void start()		2020-02-04 00:0...	
xbox one y	C:\xboxY\org.xb...	org.xbox.kinect	C:\xboxY\org.xb...	kinect.java	private resulset ...	private config()	2020-02-04 00:0...	

In questa finestra possiamo visualizzare le varie classi appartenenti ai progetti con le relative informazioni. Possiamo effettuare una ricerca su vari campi.

Visualizza Classe

Ogni campo è facoltativo

Progetto

Package

Classe

Cerca

PROGETTO	PATHNAME PA...	Package	PATHNAME CL...	Classe	Metodo	Sotto Metodo	Data Apertura	Data Chisura
tesla	C:\newTesla\co...	com.tesla.Theft...	C:\newTesla\co...	theftProtection.ja...	public void getSo...	private setAlarm()	2019-03-23 00:0...	
tesla	C:\newTesla\co...	com.tesla	C:\newTesla\co...	main.java	public void start()		2019-03-23 00:0...	

In caso di ricerca con esito negativo verrà visualizzata una tabella vuota.

Visualizza Progetto

Per la ricerca ogni campo è facoltativo

Nome

Cognome

Progetto

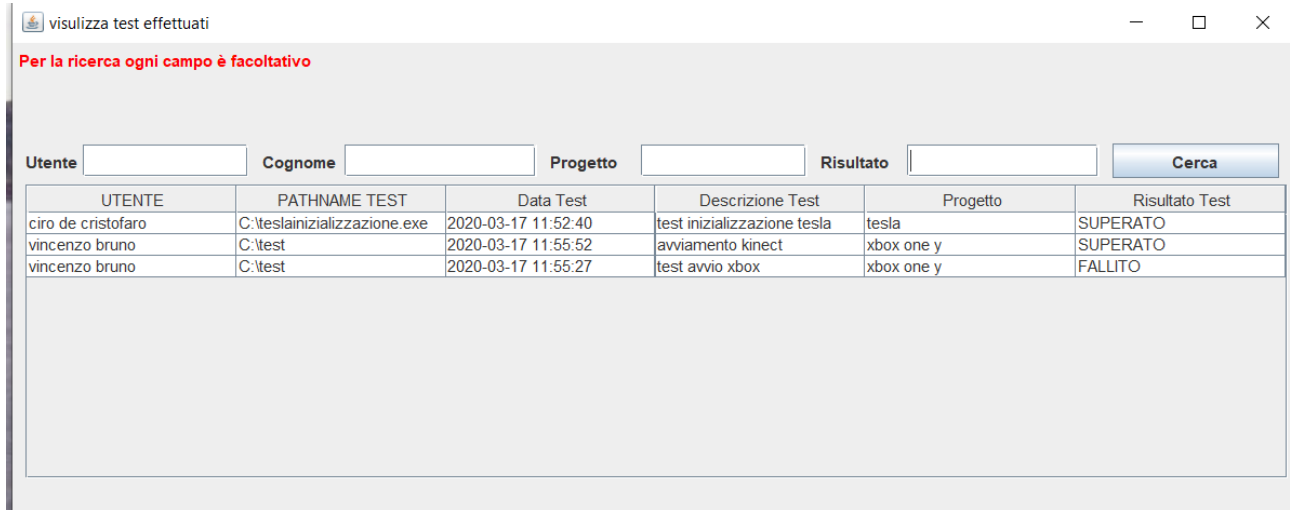
Release

Cerca

ID	UTENTE	PATHNAME	PROGETTO	DATA APERTURA	DATA CHIUSURA	RELEASE
----	--------	----------	----------	---------------	---------------	---------

## Visualizza Test

Cliccando su “Visualizza Test” verrà visualizzato una nuova finestra.



visulizza test effettuati

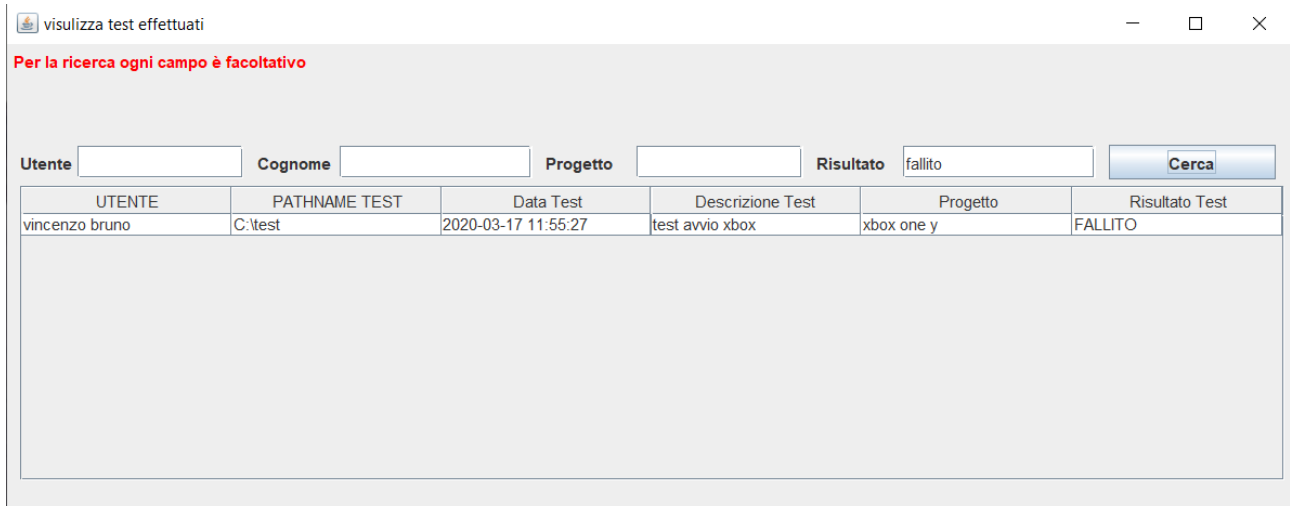
Per la ricerca ogni campo è facoltativo

Utente  Cognome  Progetto  Risultato

UTENTE	PATHNAME TEST	Data Test	Descrizione Test	Progetto	Risultato Test
ciro de cristofaro	C:\teslainizializzazione.exe	2020-03-17 11:52:40	test inizializzazione tesla	tesla	SUPERATO
vincenzo bruno	C:\test	2020-03-17 11:55:52	avviamento kinect	xbox one y	SUPERATO
vincenzo bruno	C:\test	2020-03-17 11:55:27	test avvio xbox	xbox one y	FALLITO

In questa finestra possiamo visualizzare i vari test effettuati dagli utenti ai relativi progetti e con eventuale esito del test.

Possiamo effettuare una ricerca tramite i campi disponibili.



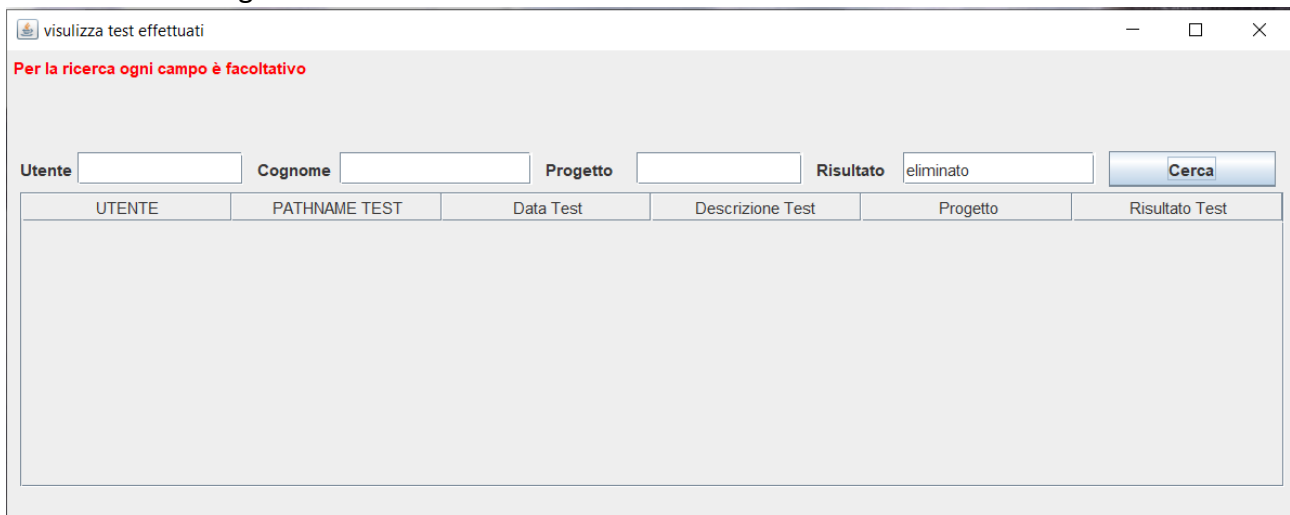
visulizza test effettuati

Per la ricerca ogni campo è facoltativo

Utente  Cognome  Progetto  Risultato

UTENTE	PATHNAME TEST	Data Test	Descrizione Test	Progetto	Risultato Test
vincenzo bruno	C:\test	2020-03-17 11:55:27	test avvio xbox	xbox one y	FALLITO

In caso di esito negativo della ricerca verrà visualizzata una tabella vuota.



visulizza test effettuati

Per la ricerca ogni campo è facoltativo

Utente  Cognome  Progetto  Risultato

UTENTE	PATHNAME TEST	Data Test	Descrizione Test	Progetto	Risultato Test
--------	---------------	-----------	------------------	----------	----------------