www.informatik.uni-bremen.de/agebv/de/VeranstaltungEBV17

Allgemeine Hinweise

Gebt Namen und Email aller Gruppenmitglieder an. Gebt ausserdem die Zeit (max. aller Gruppenmitglieder) an, die Ihr für den Zettel benötigt habt. Diese Angabe ist nur als Rückmeldung für uns und geht nicht in die Bewertung ein.

Gebt entwickelten Programmdateien zusammen mit der .pdf-Datei in einer zip-Datei. Bindet für die Korrektur den relevanten Teil des Programmes in die .pdf-Datei ein. Die .zip-Datei soll den Namen acv_uebung_<nr>.zip haben. Gebt die .zip-Datei bei Stud.IP / Echtzeit-bildverarbeitung / Dateien / Hausaufgabenabgabe ab. Denkt daran, als Lizenz "Selbst verfasstes, nicht publiziertes Werk" anzuwählen.

Aufgabe 6 ACV-Projekt: Die Wirklichkeit (10 P)

Implementiert das von Euch in Aufgabe 6 entwickelte Konzept. Dokumentiert Eure Implementierung so, dass sie einem in dem Gebiet erfahrenen Entwickler verständlich ist. Dokumentiert insbesondere für alle Funktionen die Aufgabe und die genaue Bedeutung der Eingabeparameter. Es sollte der Bezug zum Konzept erkennbar sein.

Die Datei acvproject.cpp ist eine sehr allgemeine Vorlage die schon einen Rahmen zur Verfügung stellt, der Bilder einliest und Ergebnisse anzeigt. Ergänzt Eure Implementierung und Ausgaben Eurer (Zwischenergebnisse) dazu. Da jedes Projekt verschieden ist, gibt es nur eine sehr allgemeine Datenstruktur (Klasse Note) um Text und/oder Kreuze an einer bestimmten Stelle im Bild anzuzeigen. Ihr könnt gerne auch den Rahmen und besonders die Anzeigefunktionen ändern.

Bindet den Quellcode (möglichst nur der Abschnitt mit Euren Funktionen) in Eure .pdf-Abgabe ein, so dass die gedruckt und korrigiert werden kann. Gebt ca. 2-3 Testbilder ab mit denen ich Euer Verfahren ausprobieren kann.