

Übung 4: Partikelfilter Robotik 2

DFKI Bremen & Universität Bremen Robotics Innovations Center Director: Prof. Dr. Frank Kirchner www.dfki.de/robotics robotics@dfki.de





Umweltinteraktion



Messung der Umweltparameter

- Abstandssensoren, Taktile Sensoren, Kameras
- Messungen zwischen t1 und t2 werden als
 z_t1:t2= {z_t1, z_t1+1, z_t1+2, ..., z_t2} bezeichnet

Messdaten beinhalten Informationen über:

Gegenwärtigen Zustand der Umwelt, und des Roboters selbst, diese Daten sind naturgemäß verrauscht

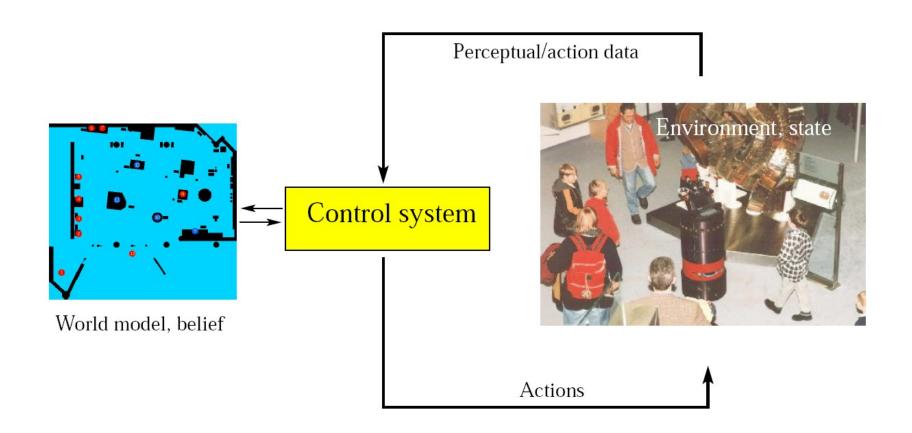
Mögliche Aktionen des Roboters:

- Manipulation von Objekten, Roboterbewegung
- Auch Stillstand ist eine Umweltinteraktion
- Kontrollaktionen zwischen t1 und t2 werden als u t1:t2= {u t1, u t1+1, u t1+2, ..., u t2} bezeichnet



Roboter Umweltinteraktion







Vollständiger Zustand



- Was gehört in den Zustand rein?
 - Umgebung (alle Aspekte, die einen Einfluss auf die Zukunft haben)
 - Roboter selber, Zustand des Speichers des Roboters
 - Das Wissen der Leute in der Umgebung
 - · ...
- Nicht möglich vollständig zu repräsentieren, daher
 - Beschränkung auf Parameter, die ausreichen um zuverlässige Aussage über Zustand und unmittelbare Zukunft zu machen. Wahl so dass nicht einbezogene Zustandsvariablen nahezu zufälligen Einfluss haben
- Der Zustand des Roboters wird als vollständig bezeichnet, wenn:
 - Vergangene Zustände, Messungen und Kontroll-Inputs keine weitere Genauigkeit zur Vorhersage der Zukunft beitragen



Belief-Funktion (Erklärung)



- Vollständige Repräsentation nicht möglich, Lösung?
 - Abschätzen von Umweltzustand/ eigenem Zustand
 - → Unterscheidung tatsächlicher Zustand/ Annahme (Belief)
- . "Belief":
 - spiegelt das interne Wissen über den Zustand der Umgebung wieder
 - Immer mit Unsicherheit behaftet (Kein Sensor ist 100% genau!)
- Belief wird ausgedrückt durch:
 - Bedingte Wahrscheinlichkeiten (conditional probabilities)
 - Zuordnung einer Wahrscheinlichkeitsdichtefunktion zu jeder Hypothese über den Zustand
 - A-Posteriori-Verteilung: Berücksichtigung von Messungen und Control-Inputs



Bayes Regel



 Verknüpfung einer Wahrscheinlichkeitsverteilung p(x|y) mit ihrer "inversen" p(y|x)

$$p(x|y,z) = \frac{p(y|x,z) \cdot p(x|z)}{p(y|z)}$$



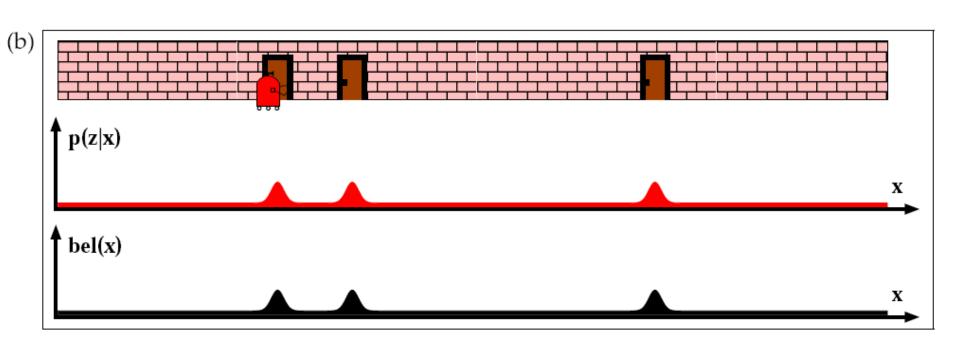
Belief-Funktion (Beispiel)



```
bel(x)
```







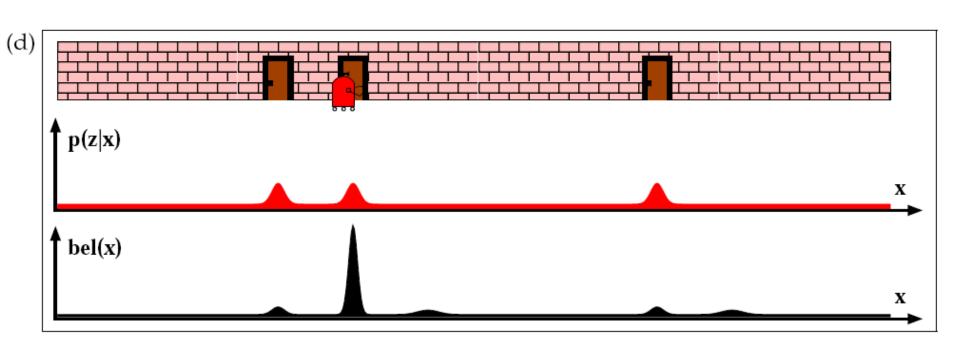




bel(x)

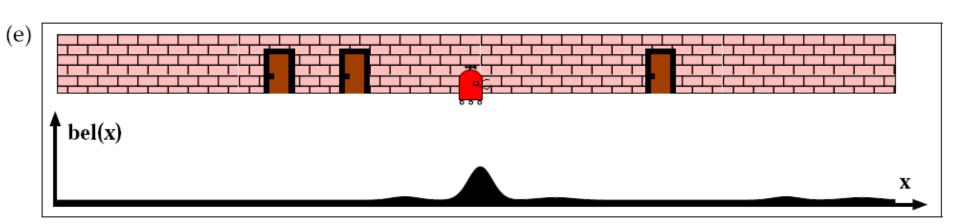














Partikelfilter (PF)



- PF ist eine spezielle Art des Bayes-Filters, Nutzung um unsichere Zustände abzuschätzen
- Unsicherheit durch:
 - Begrenzter Sichtbereich
 - Begrenzte Auflösung (ADC, Kamera, ...)
 - Rauschen der Sensoren
 - Dynamische Umgebungen
 - Zufällige Änderungen
- Partikel des Partikelfilters:

$$\mathcal{X}_t := x_t^{[1]}, \ x_t^{[2]}, \ \dots, \ x_t^{[M]}$$

M: Anzahl der Partikel



Partikelfilter



- Partikel werden genommen um die Belief-Funktion zu approximieren
- Wofür approximieren?
 - Vollständiger Zustand…
 - Integralrechnung kann unschön werden... (Ressourcen)
- Idee dahinter:
 - Je mehr Partikel in einer Region des Zustandsraumes, desto wahrscheinlicher liegt der aktuelle Zustand in diesem Bereich
- PF sind rekursiv, das aktuelle Set an Partikeln Xt wird durch das vorhergehende Set Xt-1, den Steuerbefehl ut und die Messung zt bestimmt



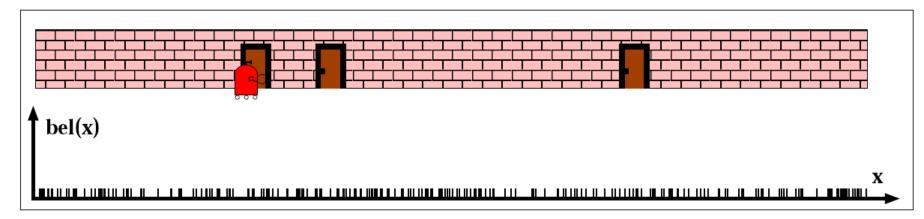


```
01: AlgorithmusPartikel-Filter(\mathcal{X}_{t-1}, u_t, z_t):
02: \mathcal{X}_t = \mathcal{X}_t = \emptyset
03: for m=1 to M do
04: sample x_t^{[m]} \sim p(x_t | u_t, x_{t-1}^{[m]})
05: w_t^{[m]} = p(z_t|x_t^{[m]})
06: \overline{\mathcal{X}}_t = \overline{\mathcal{X}}_t + \langle x_t^{[m]}, w_t^{[m]} \rangle
07: endfor
08: for m=1 to M do
09: draw i with probability \propto w_{\star}^{[l]}
10: add x_t^{[i]} to \mathcal{X}_t
11: endfor
12: return \mathcal{X}_t
```





(a)







p(z|x)
bel(x)

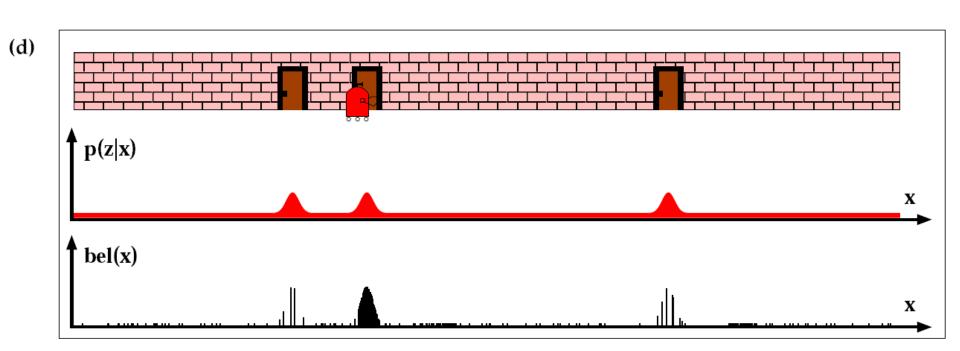




bel(x)











bel(x)



Bild-Quellen



- Alle Bilder entnommen aus
 - Thrun, Burghard, Fox: *Probabilistic Robotics*

