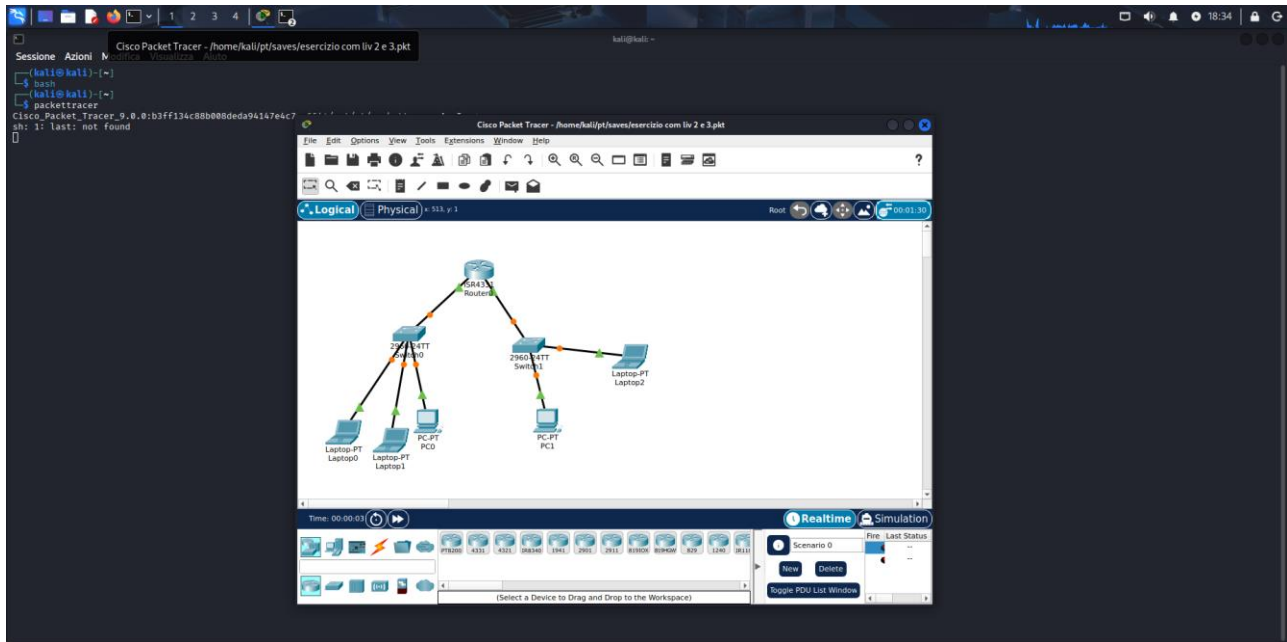


REPORT ORICCHIO ANTONIO

COMUNICAZIONI A LIVELLO 2 E 3

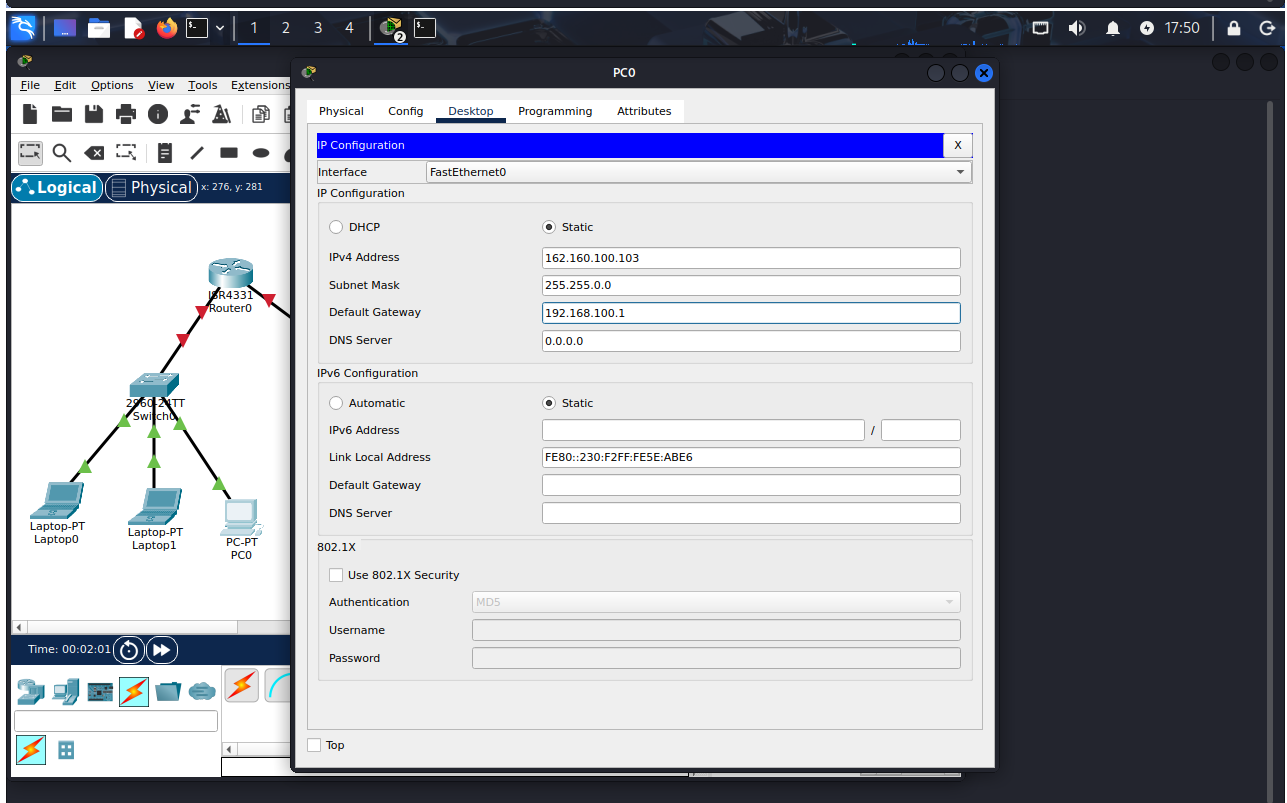
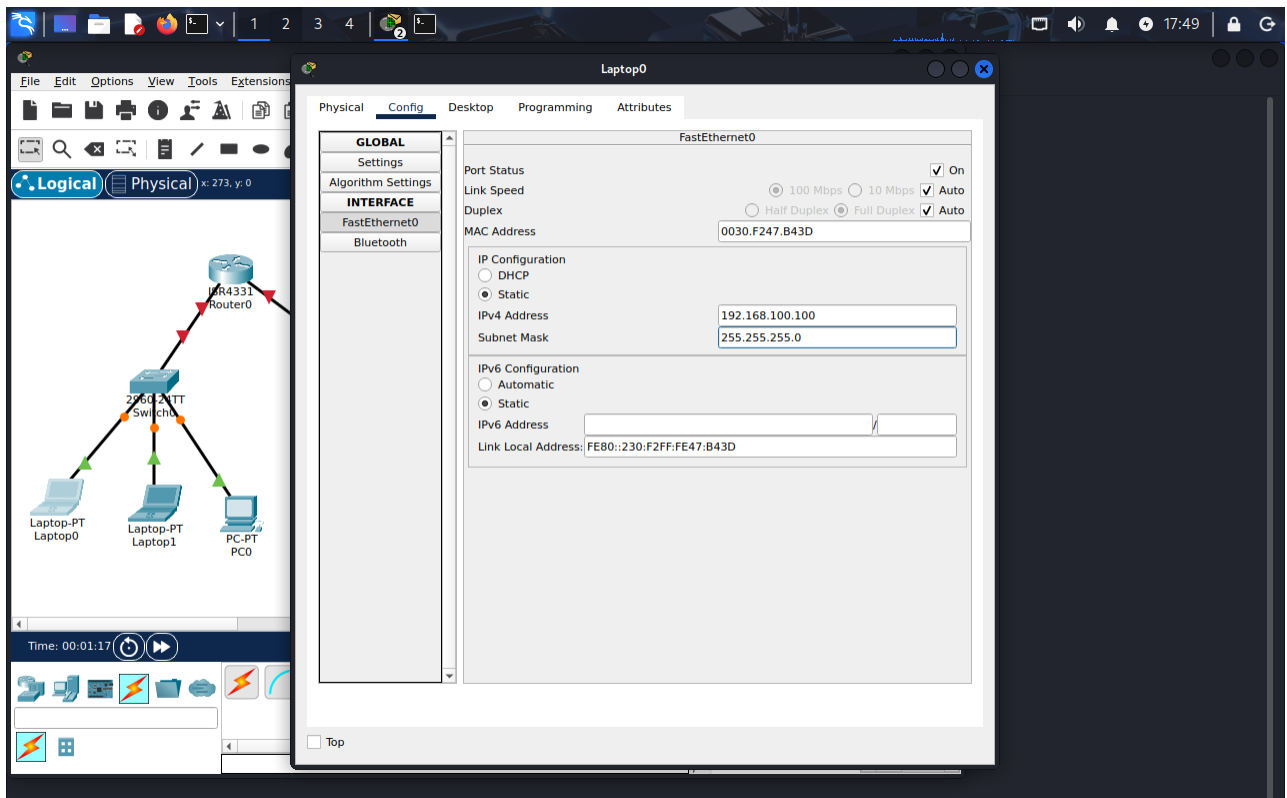
Punto 1:

Ho creato una rete composta da 3 laptop e 2 pc collegati tramite un router e 2 switch



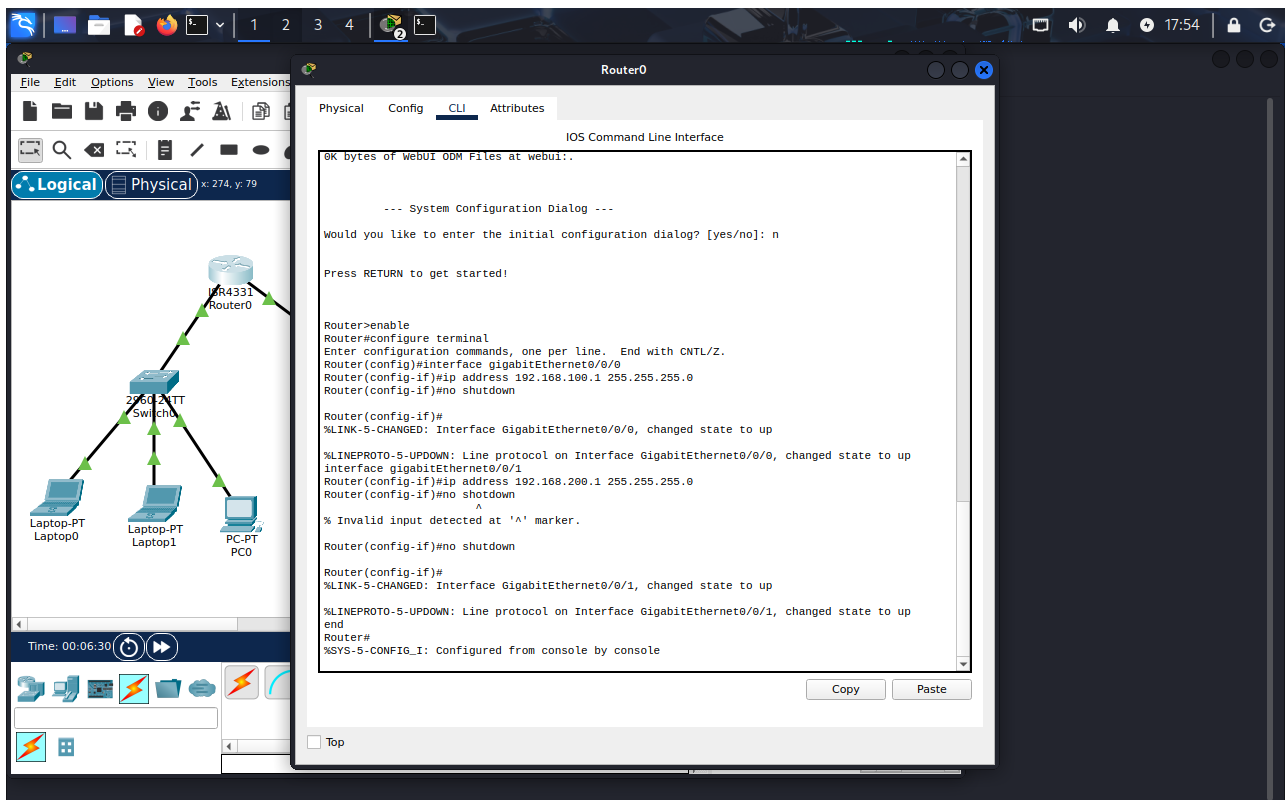
Punto 2

Dopo aver creato la rete ho assegnato gli indirizzi ip e gateway ai vari dispositivi per metterli in comunicazione tra di loro



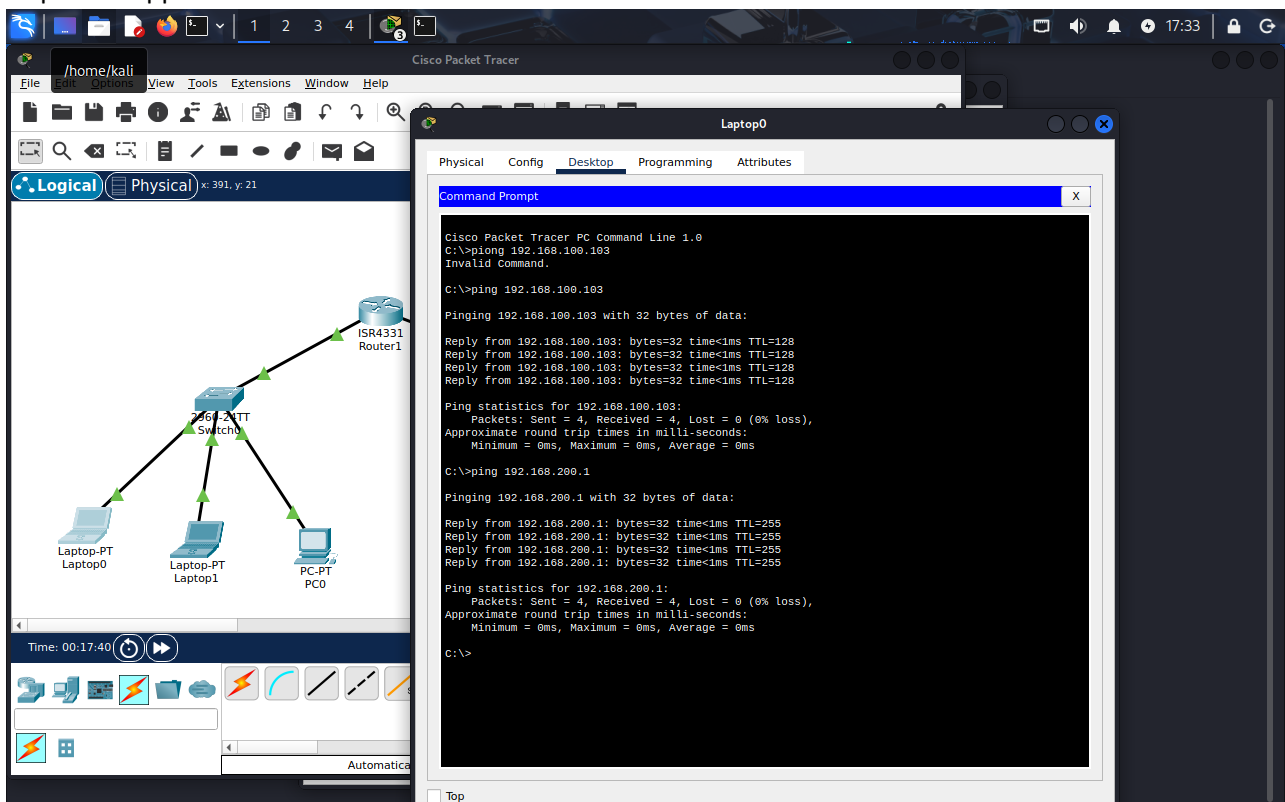
Punto 3

Ho configurato il router in modo da permettere la comunicazione tra i due dispositivi (switch)



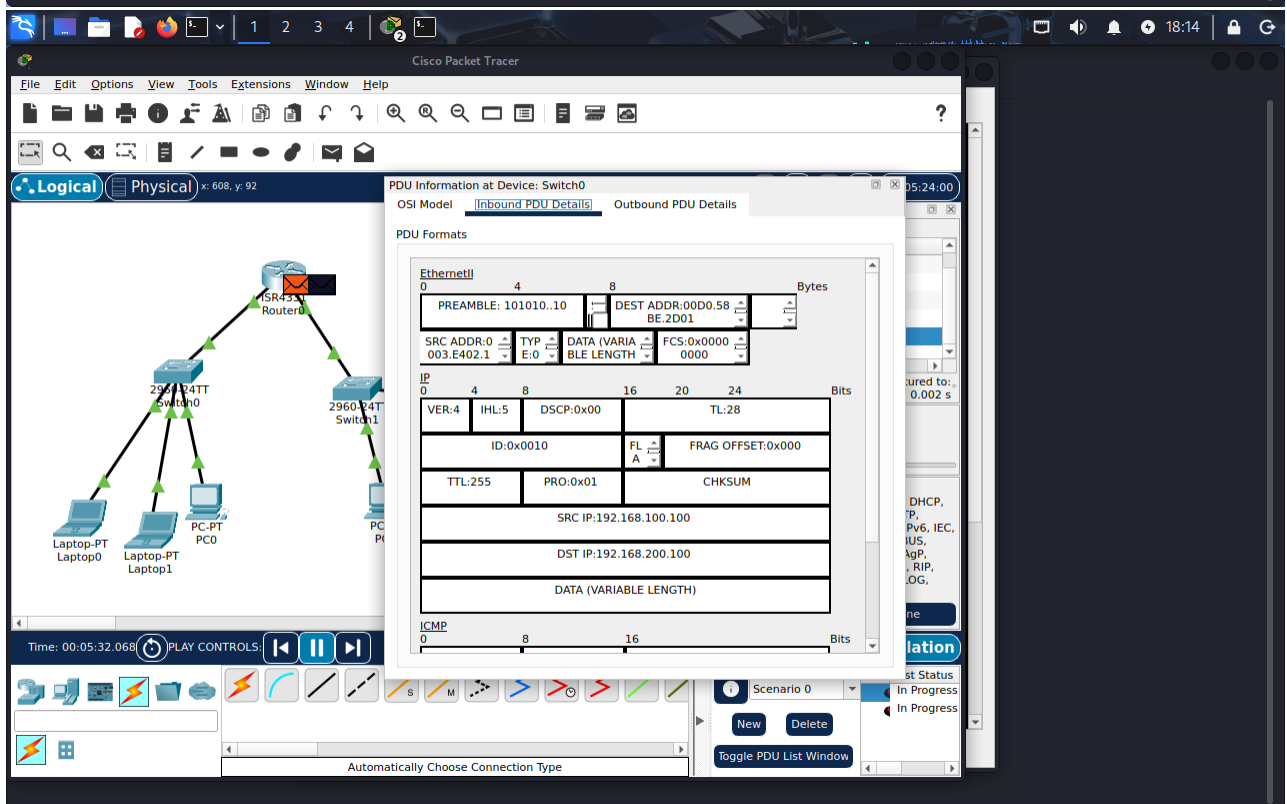
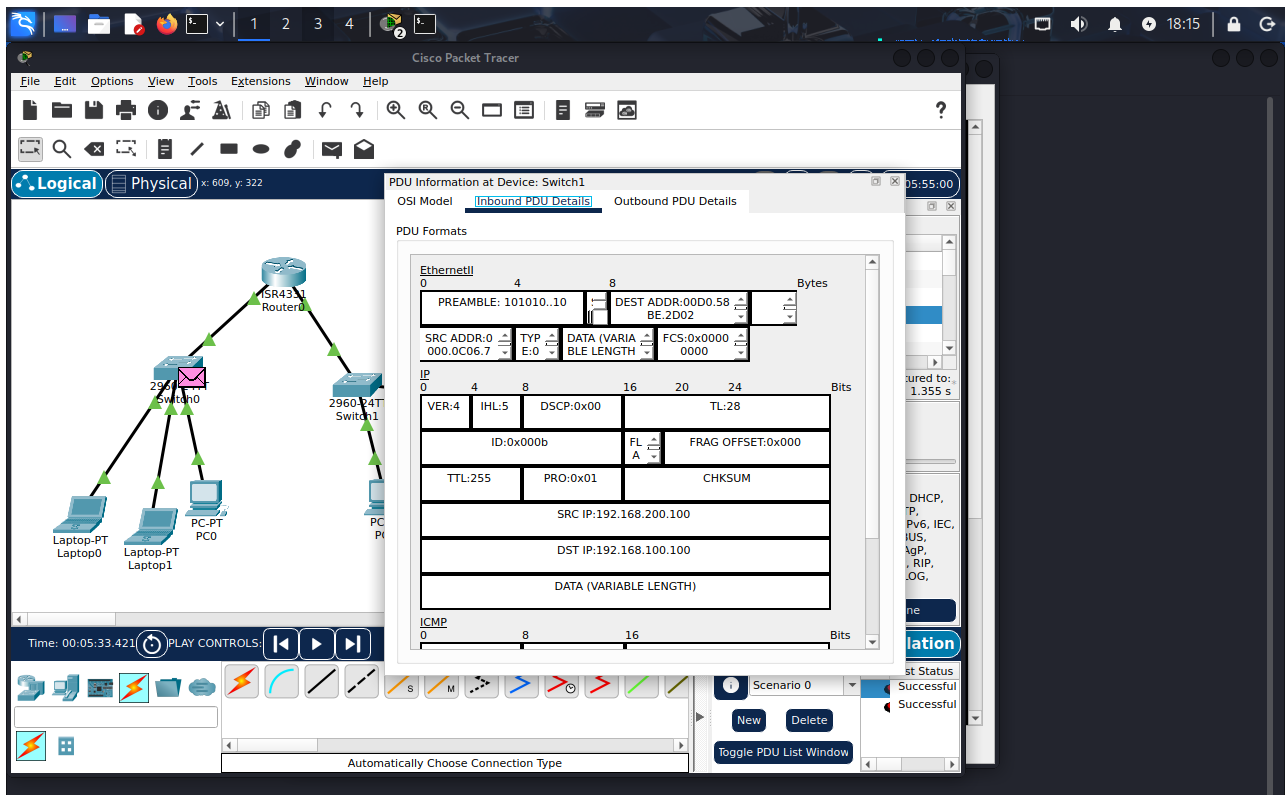
Punto 4

Ho inviato un ping dal laptop 0 al pc 0 per controllare la comunicazione tra i due dispositivi appartenenti allo stesso switch e poi un altro dal laptop 0 al laptop 2 per verificare la corretta comunicazione tra dispositivi appartenenti a 2 switch diversi



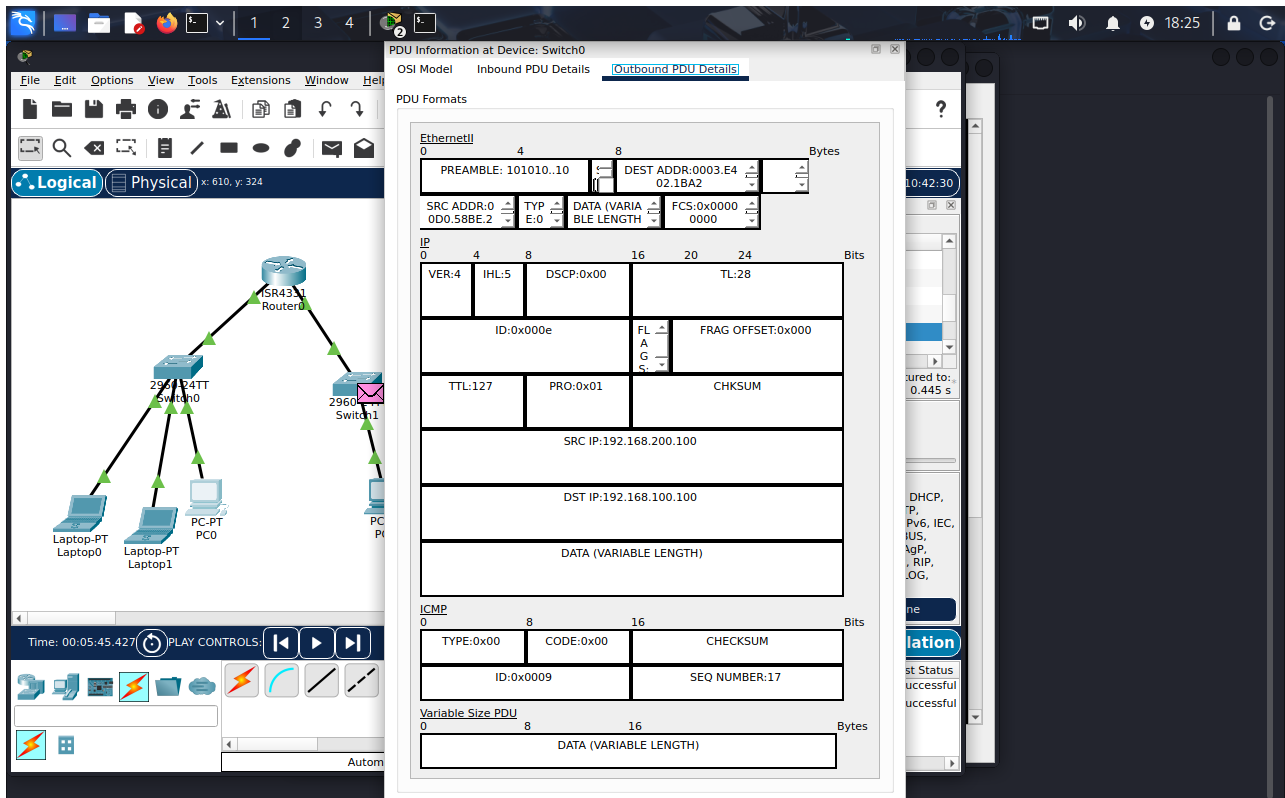
Punto 5

Ho avviato una simulazione e inviato un pacchetto da laptop 0 a laptop 1 e viceversa per verificare il cambiamento degli ip



Punto finale

Ho aperto un pacchetto random per identificare i protocolli utilizzati



- Ethernet II Layer 2 Usa gli indirizzi MAC per comunicare tra i dispositivi giusti inviando i frame nella LAN
- IP Layer 3 è il livello che instrada effettivamente il frame nella rete identificando rete e host tramite gli indirizzi IP. Una volta ricevuto il pacchetto IP ne controlla l'IP destinatario inoltrandolo per la "strada" corretta.
- ICMP è il protocollo che si occupa della verifica del corretto invio dei pacchetti, segnalando eventuali errori.
- Variable size PDU non è un protocollo ma il payload. Ovvero una descrizione che non agisce in autonomia.