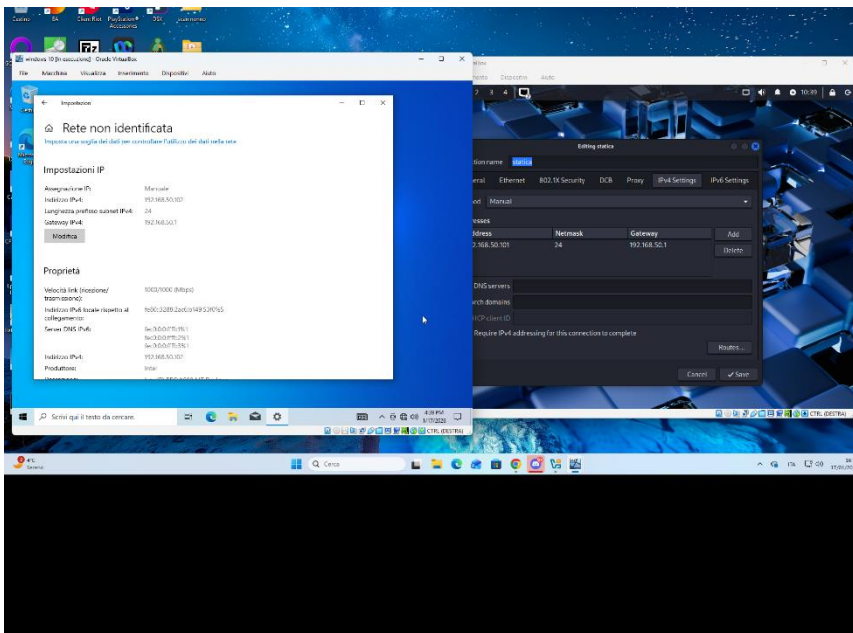


REPORT ORICCHIO ANTONIO W3D4

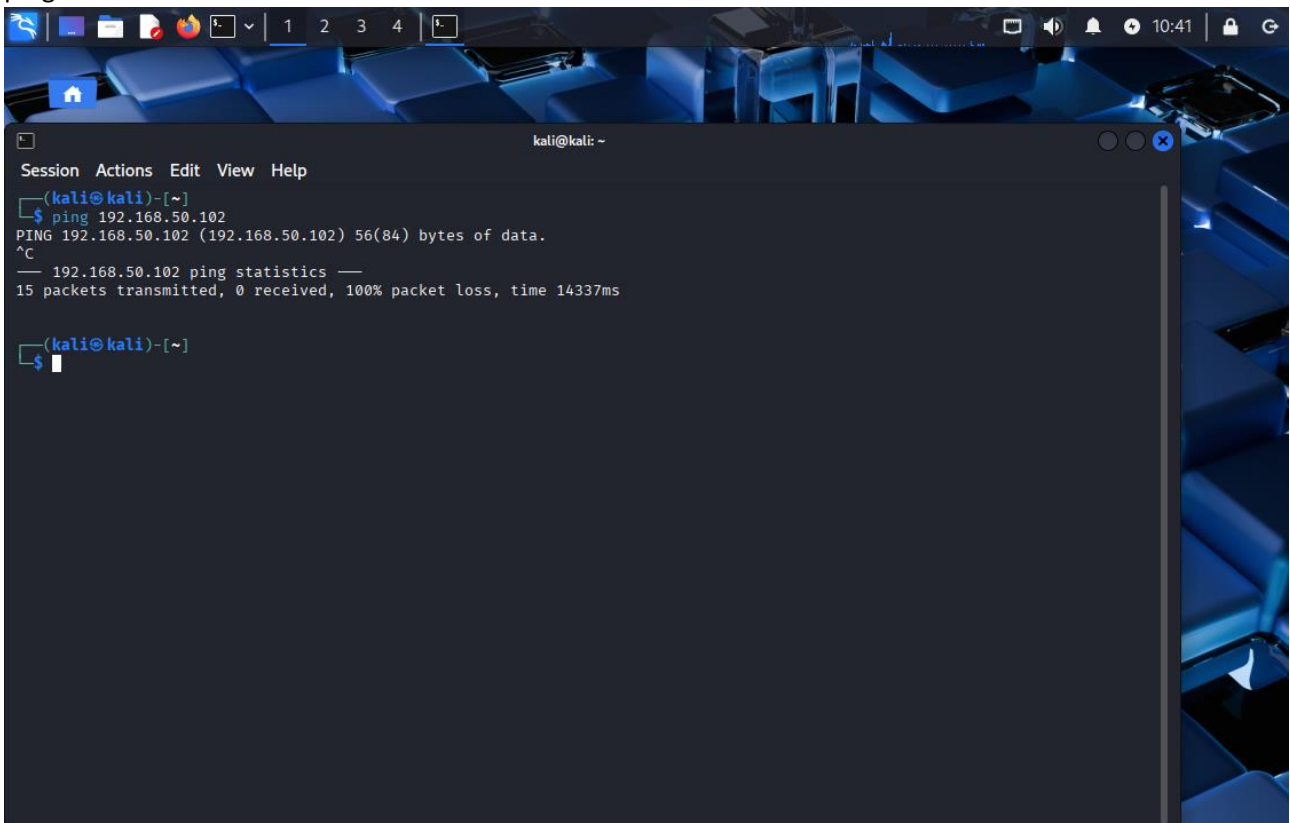
In questo esercizio metterò in comunicazione due macchine virtuali. Windows 10 con Linux Kali.

Andrò ad impostare una nuova regola su windows firewall in modo che possa ricevere ping in entrata da parte di kali.

Come primo passaggio ho assegnato ip e gateway ad entrambe le macchine collegate su rete interna

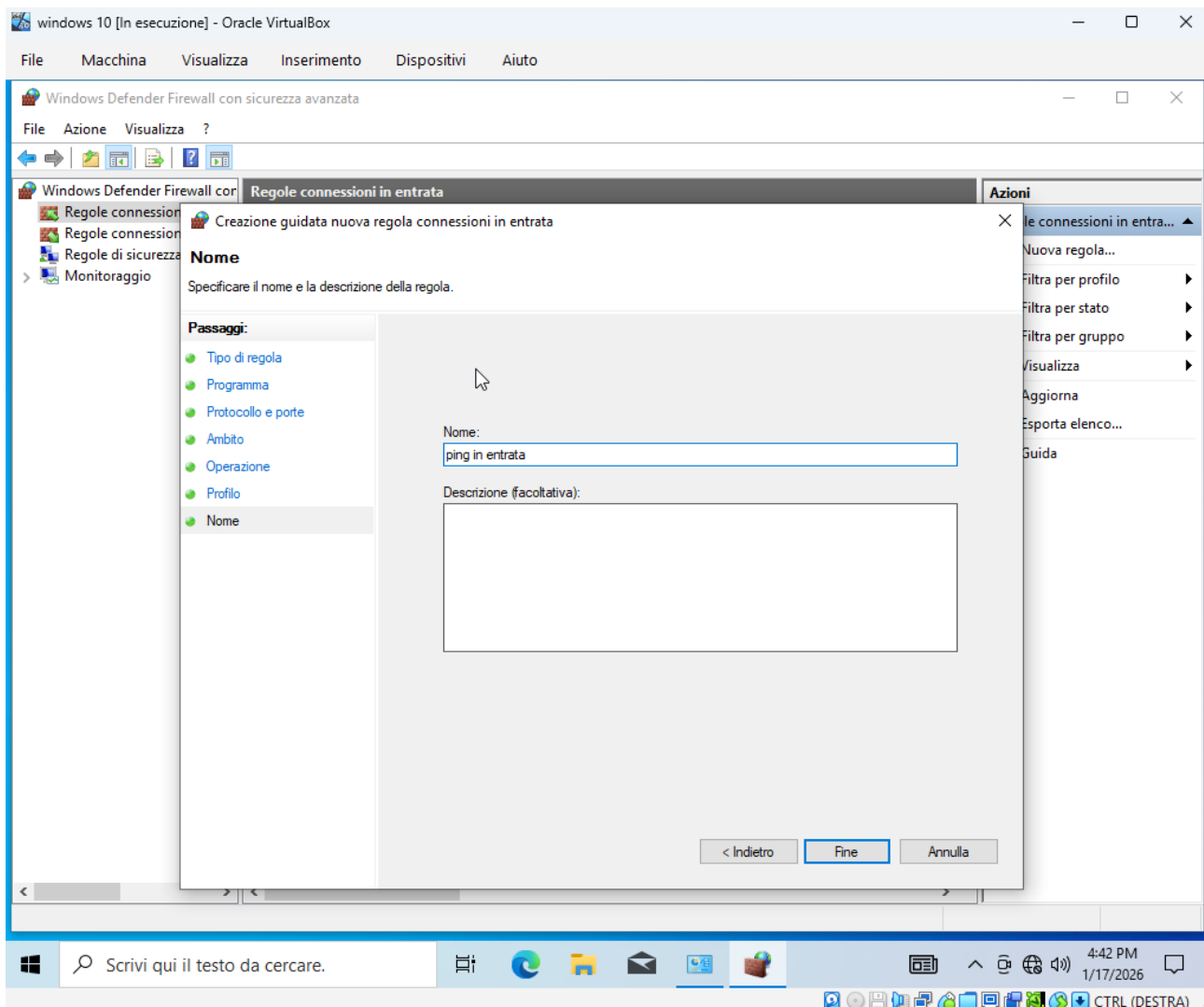


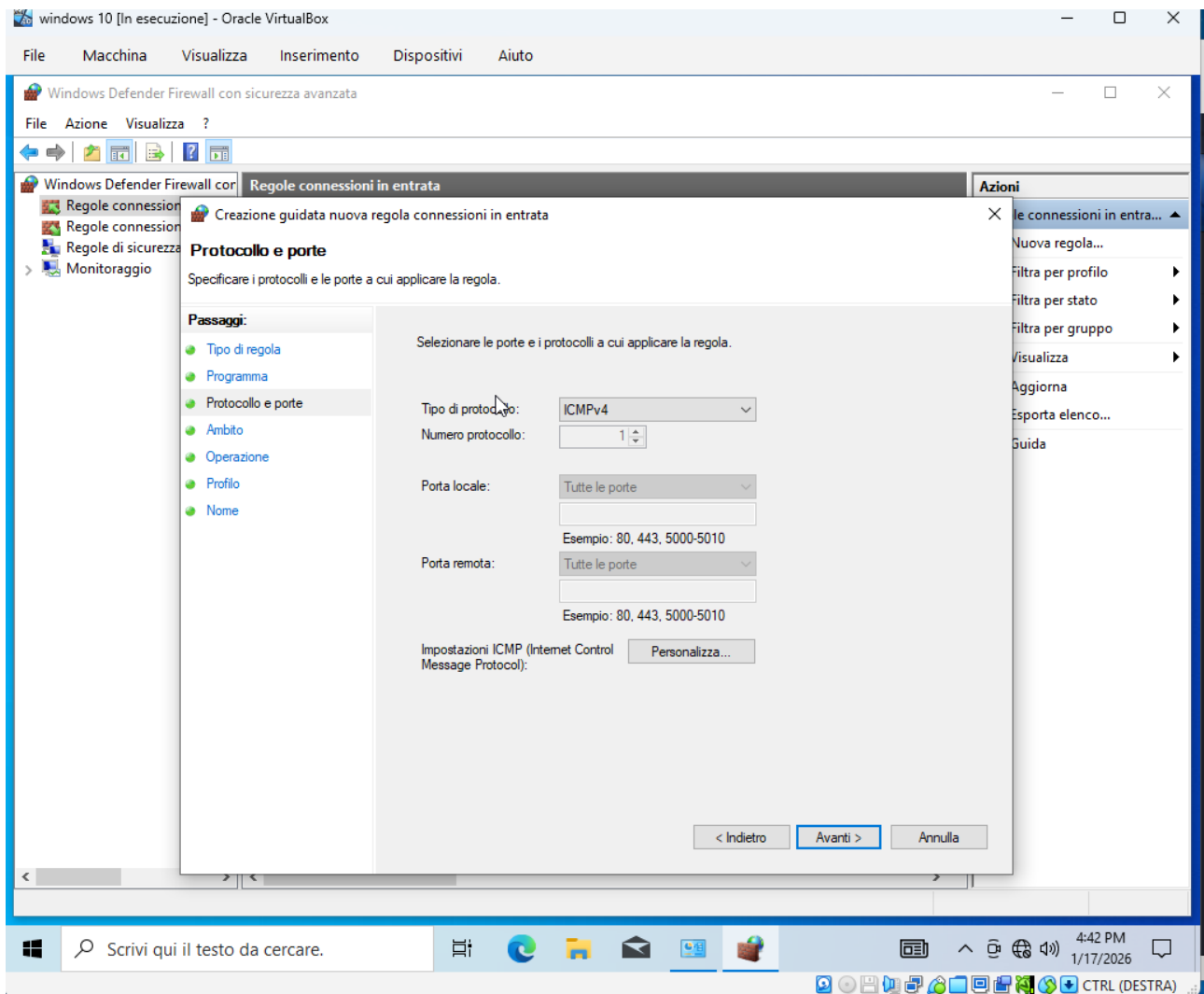
Come secondo passaggio vado a pingare la macchina con windows per dimostrare che il firewall blocca il ping.



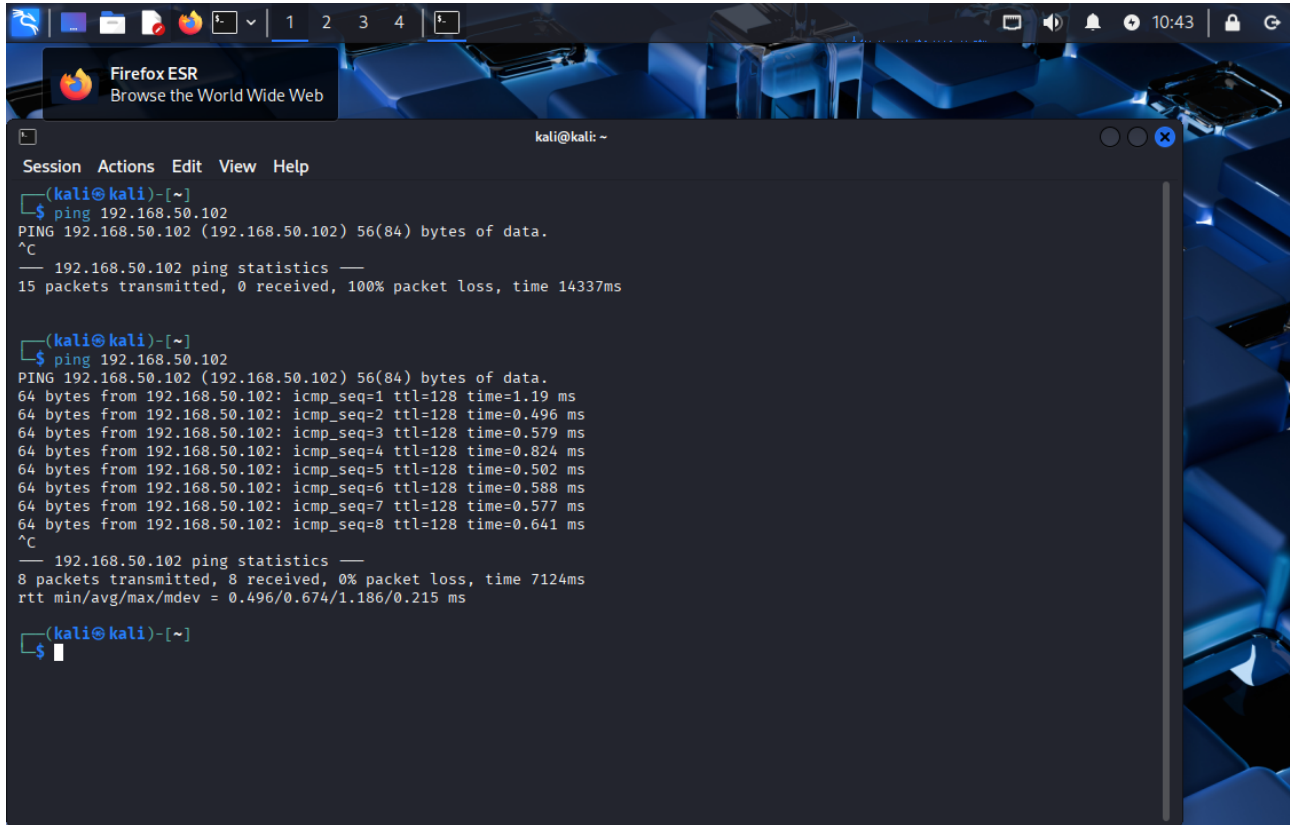
Come si può notare il 100% dei pacchetti inviati è andato perso.

Apro la macchina virtuale con windows ed accedo alle impostazioni del firewall in modo da poter creare la regola che mi permetterà di ricevere il ping in entrata.





Fatto questo riprovo a mandare il ping per controllare se tutto è andato a buon fine

The screenshot shows a Kali Linux desktop environment. At the top, there is a taskbar with icons for Firefox ESR, a file manager, and other applications. The background is a blue-themed wallpaper featuring a keyboard. A terminal window is open in the foreground, displaying the results of two ping commands. The first command, 'ping 192.168.50.102', shows a 100% packet loss with a time of 14337ms. The second command, 'ping 192.168.50.102', shows successful results with 8 packets received, 0% packet loss, and a time of 7124ms. The terminal window has a title bar that reads 'kali@kali: ~' and a menu bar with 'Session', 'Actions', 'Edit', 'View', and 'Help'.

```
kali@kali: ~
Session Actions Edit View Help
(kali@kali)-[~]
$ ping 192.168.50.102
PING 192.168.50.102 (192.168.50.102) 56(84) bytes of data.
^C
--- 192.168.50.102 ping statistics ---
15 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 14337ms

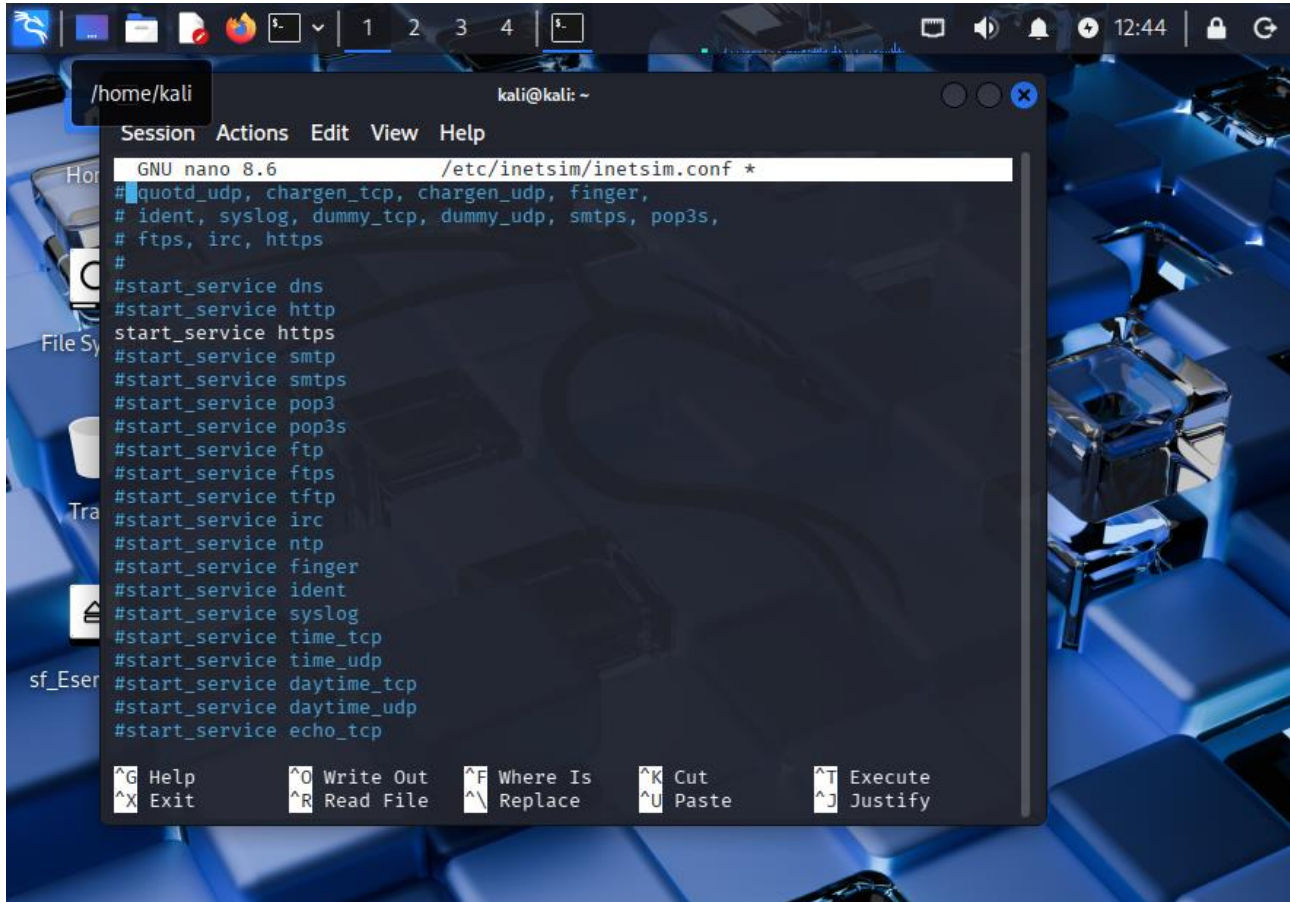
(kali@kali)-[~]
$ ping 192.168.50.102
PING 192.168.50.102 (192.168.50.102) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=1 ttl=128 time=1.19 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.496 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.579 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.824 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=5 ttl=128 time=0.502 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=6 ttl=128 time=0.588 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=7 ttl=128 time=0.577 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=8 ttl=128 time=0.641 ms
^C
--- 192.168.50.102 ping statistics ---
8 packets transmitted, 8 received, 0% packet loss, time 7124ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.496/0.674/1.186/0.215 ms

(kali@kali)-[~]
$
```

Perfetto. Il 100% dei pacchetti è stato correttamente ricevuto da windows.

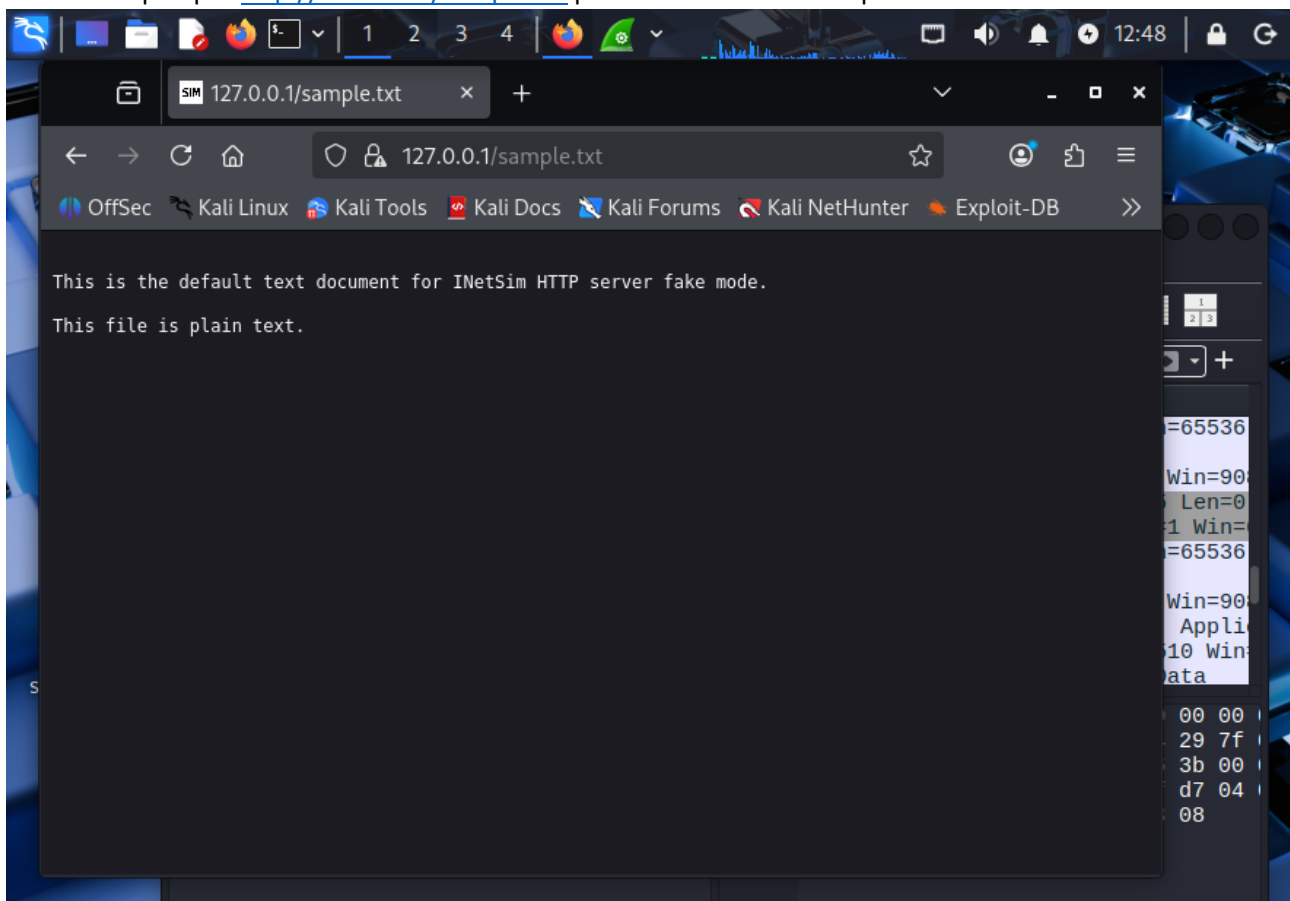
Fatto questo passo all'esercizio facoltativo.

Imposto soltanto https come parametro commentando tutti gli altri.

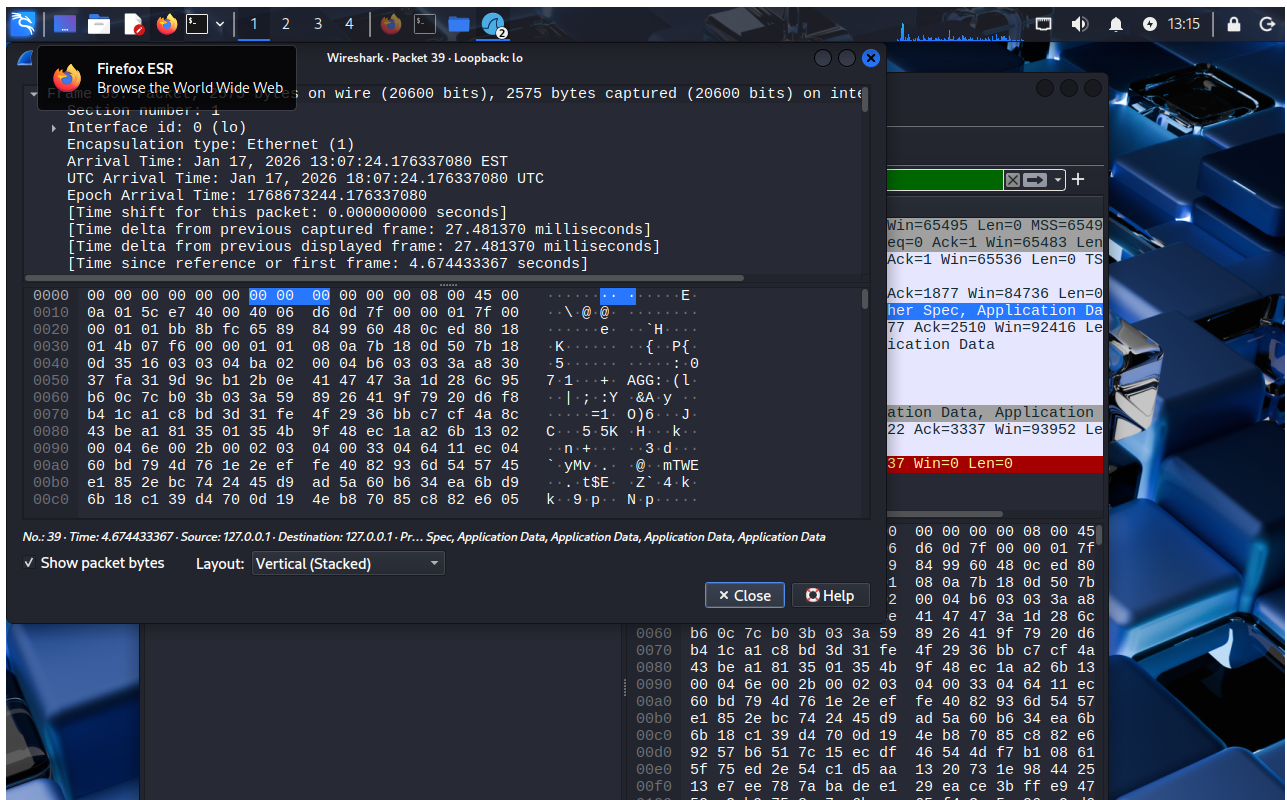


```
GNU nano 8.6 /etc/inetsim/inetsim.conf *
#quotd_udp, chargin_tcp, chargin_udp, finger,
# ident, syslog, dummy_tcp, dummy_udp, smtps, pop3s,
# ftps, irc, https
#
#start_service dns
#start_service http
start_service https
#start_service smtp
#start_service smtps
#start_service pop3
#start_service pop3s
#start_service ftp
#start_service ftps
#start_service tftp
#start_service irc
#start_service ntp
#start_service finger
#start_service ident
#start_service syslog
#start_service time_tcp
#start_service time_udp
#start_service daytime_tcp
#start_service daytime_udp
#start_service echo_tcp
```

Nel frattempo apro <http://127.0.0.1/sample.txt> per richiedere il file sample



Nel mentre avevo aperto wireshark e mi ero messo in ascolto nell'interfaccia di loopback sulla porta 443. Controllando di ricevere correttamente i pacchetti in modo da poterli analizzare.



I file sono cifrati ma possiamo vederne comunque le dimensioni e la provenienza.