

REPORT ORICCHIO ANTONIO

Esercizio W6D1

Traccia:

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra : A) Iniziare una nuova partita b) Uscire dal gioco
- Ricevere in input la scelta dell'utente Creare o almeno una nuova partita in base all'input utente
 - ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
 - presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile (punteggio in caso di risposta esatta=
 - scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
 - presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) iniziare una nuova partita o B) uscire dal gioco

Facoltativo: Al completamento del precedente esercizio, sistemare il codice per far sì che il punteggio rimanga in memoria e venga sommato partita dopo partita.

```
#include <stdio.h>

void minigioco(int *punteggio){

    char opzione;

    printf("Quale sistema operativo ha come logo una finestra?:\nA) Linux\nB) Windows\nC) MacOS\n");
    scanf(" %c", &opzione);

    if(opzione == 'b' || opzione == 'B')
    {
        printf("Complimenti risposta esatta!\n");
        (*punteggio) += 3;
    } else {
        printf("Peccato riprova. perdi un punto\n");
        (*punteggio) -= 1;
    }
}
```

```
printf("Come si chiama l'elenco su windows che premendo una combinazione precisa di tasti ti mostra i processi attivi\n(Anche in background)?:\nA) Gestione attivita\nB) Pannello di controllo\nC) Elenco risorse\n");
scanf(" %c", &opzione);
if(opzione == 'a' || opzione == 'A')
{
    printf("Complimenti risposta esatta!\n");
    (*punteggio) += 3;
} else {
    printf("Peccato riprova. perdi un punto\n");

    (*punteggio) -= 1;
}
```

```
printf("Quale estensione troviamo su un immagine disco?:\nA) .exe\nB) .txt\nC) .iso\n");
scanf(" %c", &opzione);
if(opzione == 'c' || opzione == 'C')
{
    printf("Complimenti risposta esatta!\n");
    (*punteggio) += 3;
} else {
    printf("Peccato riprova. perdi un punto\n");

    (*punteggio) -= 1;
}
```

```
printf("Quale funzione in linguaggio di programmazione esegue un comando ad una certa condizione?:\nA) 'for'\nB)\nC) 'printf'\n");
scanf(" %c", &opzione);
if(opzione == 'b' || opzione == 'B')
{
    printf("Complimenti risposta esatta!\n");
    (*punteggio) += 3;
} else {
    printf("Peccato riprova. perdi un punto\n");
```

```
(*punteggio) -= 1;
```

```
}
```

```
}
```

```
int main(){
```

```
char nomeutente[12];
```

```
int punteggio = 0;
```

```
char scelta1;
```

```
char scelta2;
```

```
char sceltanome;
```

```
printf("Benvenuto nel Quiz a risposta multipla, il quiz consiste nel rispondere a delle domande dove avrai 3 opzioni. Ogni domanda esatta vale 3 punti, ogni domanda sbagliata equivale a -1 punto.\nFacciamo una piccola presentazione, Come ti chiami?\n");
```

```
scanf(" %s", nomeutente);
```

```
printf("Perfetto: %s\n", nomeutente);
```

```
printf("Iniziamo?(s/n)");
```

```
scanf(" %c", &scelta1);
```

```
if( scelta1 == 's' || scelta1 == 'S' ) {
```

```
do {
```

```
minigioco(&punteggio);
```

```
printf("Perfetto fine del gioco! il tuo punteggio equivale a: %d\n", punteggio);
```

```
printf("Ottimo sei arrivato alla fine della partita. Se vuoi iniziare una nuova partita digita 'a' Altrimenti digita 'b'.\nRicordiamo che il tuo punteggio verra' salvato e sommato alle prossime partite.\nscegli (a/b)");
```

```
scanf(" %c", &scelta2);
```

```
} while( scelta2 == 'a' || scelta2 == 'A' );
```

```
}
```

```
printf("Punteggio finale: %s\n", nomeutente);
```

```
printf(" %d\n", punteggio);

printf("Vuoi iniziare una nuova partita?(s/n)\n");
scanf(" %c", &scelta1);
if( scelta1 == 's' || scelta1 == 'S') {
printf("Bentornato; %s!\nRiprendi da dove hai lasciato!\n", nomeutente);

printf("Vuoi reinserire il nome utente?(s/n)\n");
scanf(" %c", &sceltanome);
if( sceltanome == 's' || sceltanome == 'S') {

printf("Inserisci il nuovo nome utente\n");
scanf(" %s", nomeutente);
}

do {
minigioco(&punteggio);

printf("Perfecto fine del gioco! il tuo punteggio equivale a: %d\n", punteggio);
printf("Ottimo sei arrivato alla fine della partita. Se vuoi iniziare una nuova partita digita 'a' Altrimenti digita 'b'.\nRicordiamo che il tuo punteggio verra' salvato e sommato alle prossime partite.\nscegli (a/b)\n");
scanf(" %c", &scelta2);

} while ( scelta2 == 'a' || scelta2 == 'A');

printf("Grazie per aver giocato, il tuo punteggio finale equivale a: %d\n", punteggio);
return 0;

}
```