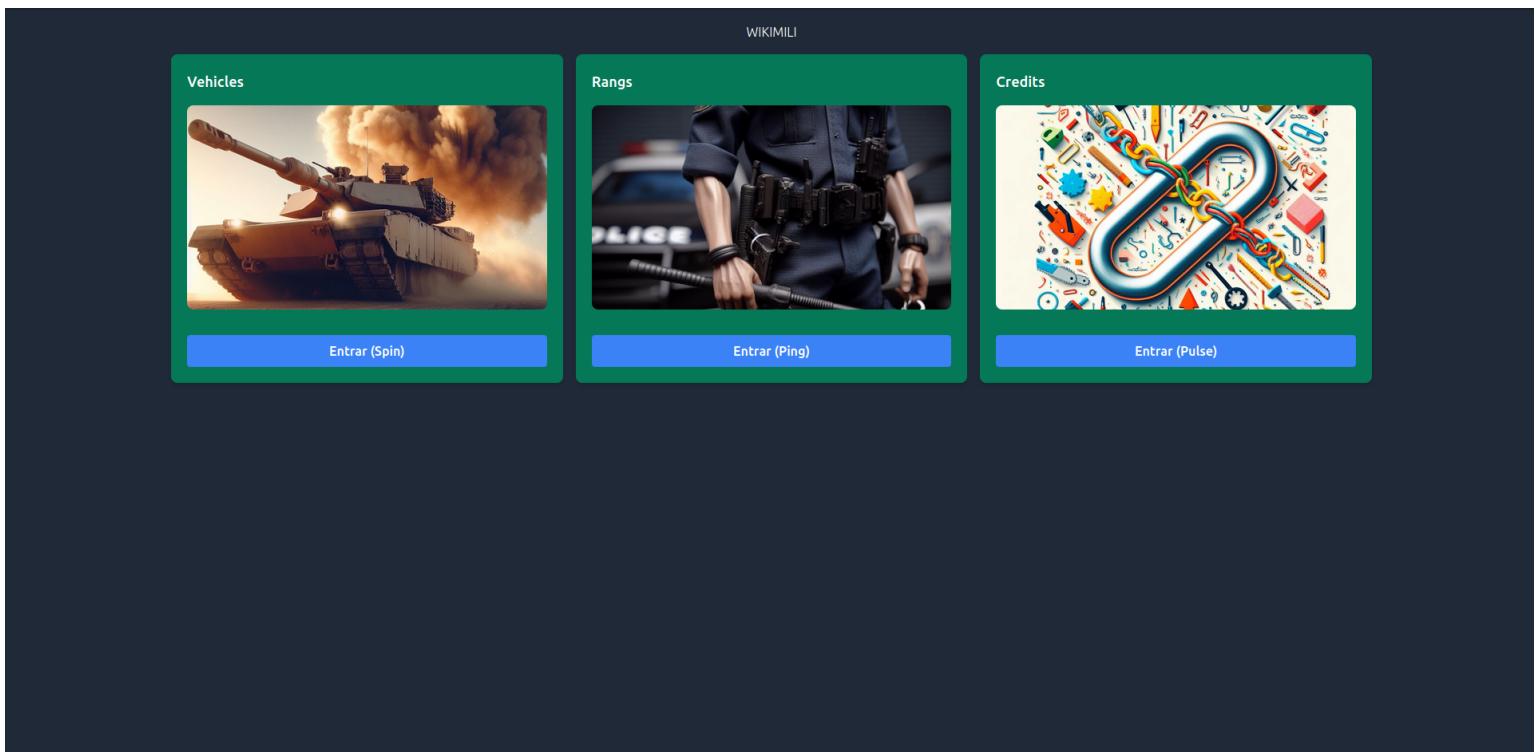


# MP9 DAW - UF2 Project - Multimedia resources in WebApps



Jan Parareda Bach

<b>Millores respecte el projecte UF2.</b>	<b>3</b>
<b>Creation and/or modification to use of the appropriate format of images (20%).</b>	<b>4</b>
<b>Adaptation of the resources to a responsive design (20%).</b>	<b>6</b>
<b>Clip-Path and Animation (15%).</b>	<b>8</b>

Millores respecte el projecte UF2.

S'ha canviat tot el tailwind de tot el projecte sencer.

S'ha canviat diversos colors.

S'ha canviat el navbar, els problemes que hi havien de estil i els problemes que tenim amb el responsive, també sa solucionat.

Ara amb la mida mínima el navbar s'ajunta.

S'ha canviat tot la estética de la zona de crèdits i s'ha posat una estética més elaborada.

S'ha tret el carrousel que estava bastant bug, i s'ha canviat per un disseny més estable.

Creation and/or modification to use of the appropriate format of images (20%).

Primer de tot tenia les imatges amb el format png. Tenien un pes mitja entre 1-2mb.

	Airbus.png	1,4 MB
	boin.png	1,7 MB
	buldozer.png	1,7 MB
	c-101.png	1,4 MB
	c-130.png	1,5 MB
	Dron.png	1,5 MB
	eurocopter.png	1,9 MB
	eurofighter.png	1,5 MB
	f100.png	2,5 MB

En veure això, vaig tenir que pensar quin era el format correcta que tenia que passar les imatges. El format que he triat a ser Webp.

	Dron.webp	45,5 kB	28 nov	☆
	c-101.webp	52,5 kB	28 nov	☆
	boin.webp	55,5 kB	28 nov	☆
	eurofighter.webp	56,5 kB	28 nov	☆
	Airbus.webp	57,3 kB	28 nov	☆
	c-130.webp	60,1 kB	28 nov	☆
	McDonnellDouglas.webp	61,6 kB	28 nov	☆
	obus.webp	71,5 kB	28 nov	☆
	NH90.webp	78,7 kB	28 nov	☆

Aquí podem veure la reducció clara de tamany de les imatges, la reducció es de un 80 o 90% del pes.

Mes o menys el % de reducció de les imatges es de un 50 per cent, si baixava més la qualitat després ja no es veia bé, i crec que el 50 per cent era el límit que vaig trobar entre bona qualitat i poc pes.

Aquí tenim una comparació entre una imatge webp i una png.



La imatge de l'esquerra es la que es Webp, i la imatge de la dreta es la png.

La imatge de l'esquerra ja està comprimida, i quasi bé no es veu diferencia entre los dos fotos.

## Adaptation of the resources to a responsive design (20%).

Adaptació del logo i del footer.

wikimili

Inici Motor Crèdits

© 2023 Jan Parareda

Inici Motor Crèdits

Aquí podem veure com el logo que hem creat i el footer s'adapten el disseny.

Logo, primer de tot pel tema del logo, le col·locat amb el navbar a l'esquerra, crec que es el millor lloc que pot estar, perquè sempre es veu el logo, que es lo que busquem, estiguis a la pestanya que estiguis sempre veureu el logo.

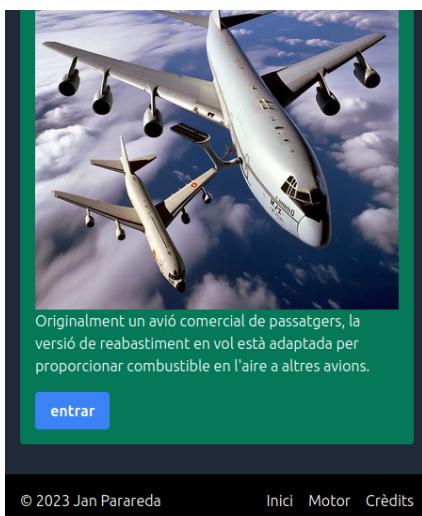
El footer lo que he fet a set colocar el tema del copyright, això ho tenen totes les pàgines, i he col·locat el tema del navbar.

Responsive del fotter i el logo.

- logo: El logo manté tot el rato el mateix tamany, així queda quan es fa el màxim de petit



- Footer: EL footer no canvia.



## Com optimitzar una imatge utilitzant imagemin

1. Primer tenim que instalar nodejs al projecte.
2. Ara tenim que fer un npm install dins del nostre projecte de visual studio.
3. Ara tenim que instalar imagemin -> npm install imagemin imagemin-mozjpeg imagemin-pngquant
4. Ara ja quan ho tenim instal·lat, ja podrem crear el script per les imatges

```
optimizeImages.js
1 import imagemin from "imagemin";
2 import imageminMozjpeg from "imagemin-mozjpeg";
3 import imageminPngquant from "imagemin-pngquant";
4
5 imagemin(["src/multimedia/index/*.jpg", "src/multimedia/index/*.jpeg", "src/multimedia/index/*.png"], {
6   destination: "./src/multimedia/indexCom",
7   plugins: [
8     imageminMozjpeg({ quality: 75 }),
9     imageminPngquant({ quality: [0.6, 0.8] }),
10   ],
11 })
12 .then(() => {
13   console.log("Imatges optimitzades");
14 })
15 .catch((error) => {
16   console.error("Hi ha hagut un error optimitzant les imatges:", error);
17 });
18
```

5. Aquest codi explicaré el video com funciona.
6. Per executar el codi necessitarem la següent comanda ->

```
Imatges optimitzades
jan@jan-Parareda:~/Escritorio/mp9-uf1-projectetawind-janparareda-2$ sudo node optimize-images.js
Imatges optimitzades
jan@jan-Parareda:~/Escritorio/mp9-uf1-project
```

## Com optimitzar una imatge utilitzant Parcel

1. Primer el tenim que instalar amb la següent comanda ->npm install --save-dev parcel

- Despres tenim que configurar el nostre package.json amb el seguent codi ->"scripts":  
`{"start": "parcel serve ./src/index.html --open", "build": "parcel build ./src/index.html"},`
- Ara amb un npm run build ja farà l'optimització

```
● jan@jan-Parareda:~/Escritorio/mp9-uf1-projectetailwind-janparareda-2$ sudo npm run build

> tailwind-parcel-project@1.0.0 build
> parcel build src/index.html

(parcel/package-manager) ES module dependencies are experimental.

/home/jan/Escritorio/mp9-uf1-projectetailwind-janparareda-2/postcss.config.js

(parcel/transformer-postcss) WARNING: Using a JavaScript PostCSS config file means losing out on caching features of Parcel. Use a .postcssrc(.json) file whenever possible.

(parcel/package-manager) postcss.config.js contains non-statically analyzable dependencies in its module graph. This causes Parcel to invalidate the cache on startup.
Built in 2.54s

dist/index.html      1.46 KB  359ms
dist/tanc.4648ab1f.jpeg 111.98 KB  194ms
dist/policia.f97297cb.jpeg 109.05 KB  164ms
dist/link.6cab321c.jpeg 157.76 KB  196ms
dist/index.3294dc03.css 7.11 KB  306ms
dist/index.0e5926f7.css 1.74 KB  202ms
○ jan@jan-Parareda:~/Escritorio/mp9-uf1-projectetailwind-janparareda-2$
```

## Clip-Path and Animation (15%).

A la pantalla de inici, he fet tres tipus de animacions pels tres botons que tinc.

