

Neutreeko - Manual do Utilizador

Correr o programa

Carregar no terminal do SICStus o ficheiro `/neutreeko-prolog/server.pl`, e invocar o predicado `server`.

Iniciar um servidor local, através de, por exemplo, `mongoose` ou `python -m http.server`.

Regras do jogo

A configuração do tabuleiro é 5x5, e inicialmente cada jogador tem 3 peças, identificadas pela sua cor ou textura. O jogador 'preto' joga sempre primeiro, e a partir daí as jogadas ocorrem alternadamente (uma peça de cada vez).

Movimento das peças

Em Neutreeko, uma peça pode-se mover em qualquer direção, mas não pode ir para qualquer casa. Ou seja, para cada direção e sentido, o único movimento válido é o que for mais longínquo e não estiver fora do tabuleiro, ou ultrapassar um outro obstáculo.

Término do jogo

O jogo termina quando um dos jogadores conseguir colocar as suas 3 peças em sucessão, tanto na horizontal, como na vertical, como na diagonal, sem qualquer espaço entre elas.

Instruções

Funcionamento geral do jogo

Após entrar num jogo, a câmara é automaticamente mudada para uma que melhor representa o tabuleiro. Durante o jogo, o utilizador também usufrui de uma barra de ferramentas, que contém:

- Um contador do nº de movimentos
- Um temporizador do tempo máximo para efetuar uma jogada
- Uma opção para anular a última jogada
- Uma opção para rodar a câmara para o ponto de vista do outro jogador
- Uma opção para repetir as jogadas efetuadas até ao momento

No final do jogo, o utilizador retorna novamente ao menu (descrito mais à frente).

Movimento das peças

Para efetuar um movimento, o jogador deve clicar na peça que pretenda mover, verificar quais os movimentos possíveis (que são mostrados ao utilizador através de um realce das divisões válidas), e clicar na divisão para qual pretende mover a peça. Em caso de engano na seleção da peça, o utilizador pode clicar novamente noutra peça para a selecionar. Em caso de engano no movimento, o utilizador pode anular através da opção 'Undo'.

Funcionalidade dos botões

O jogador apenas precisa de usar o botão esquerdo do rato.

Menus

Fora do jogo propriamente dito, o jogador é apresentado com um menu que contém as seguintes opções:

- PVP - Jogador contra Jogador
- PVC - Jogador contra Computador
- CVC - Computador contra Computador
- Dificuldade - Escolher a dificuldade do computador (Fácil, Médio, Difícil)
- Tempo Máximo - Escolher o tempo máximo do temporizador de cada jogada (15s, 30s, 45s, 1m)
- Cenas de jogo - Escolher entre as duas cenas de jogo disponíveis