

České vysoké učení technické v Praze  
Fakulta elektrotechnická  
Katedra počítačů



Bakalářská práce

## **Demonstrační aplikace pro podporu kurzu neuronových sítí**

*Adam Činčura*

Vedoucí práce: Ing. Zdeněk Buk

Studijní program: Softwarové technologie a management, Bakalářský

Obor: Softwarové inženýrství

3. května 2011



## Poděkování

Děkuji Ing. Zdeňku Bukovi za užitečné rady a připomínky k tvorbě této bakalářské práci.



## Prohlášení

Prohlašuji, že jsem práci vypracoval samostatně a použil jsem pouze podklady uvedené v příloženém seznamu.

Nemám závažný důvod proti užití tohoto školního díla ve smyslu §60 Zákona č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon).

V Praze dne 24. 5. 2011

.....



# Abstract

Demonstrational application created in this bachelor thesis is supposed to complete electronic attachment of lecture notes for the "Neural networks and neurocomputers" course. Application is created in Mathematica program with use of NeuralNetworks library. Every file allows to experiment with specific neural network or its parameters. All experiments have enclosed explaining commentary. Final application was created by extension and completion of current demonstrational application.

# Abstrakt

Demonstrační aplikace vytvořená v rámci této bakalářské práce doplňuje elektronickou přílohu skript pro předmět „Neuronové sítě a neuropočítače“. Aplikace je vytvořena v programu Mathematica s použitím knihovny NeuralNetworks. Každý soubor umožňuje snadno experimentovat s danou neuronovou sítí nebo s jejími parametry. Všechny experimenty jsou doprovázeny vysvětlujícím komentářem. Výsledná aplikace vznikla rozšířením a doplněním stávající demonstrační aplikace.





# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>1</b>
1.1	Vymezení cíle práce . . . . .	1
1.2	Struktura práce . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Umělé neuronové sítě</b>	<b>3</b>
2.1	Historie . . . . .	3
2.2	Aplikace . . . . .	3
2.3	Využití . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Umělý neuron</b>	<b>5</b>
3.1	Struktura neuronu . . . . .	5
3.2	Proces učení . . . . .	5
3.3	Učící algoritmy . . . . .	5
3.3.1	Levenberg-Marquardt algoritmus . . . . .	5
3.3.2	Gauss-Newton algoritmus . . . . .	5
3.3.3	Algoritmus nejvyššího poklesu . . . . .	5
3.3.4	Algoritmus zpětné propagace . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Neuronové sítě</b>	<b>7</b>
4.1	Dopředná síť . . . . .	7
4.2	RBF síť . . . . .	7
4.3	Samoorganizující mapy . . . . .	7
4.4	Hopfieldova síť . . . . .	7
4.5	LVQ . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Učení sítě</b>	<b>9</b>
5.1	Rozdělení vstupních dat . . . . .	9
5.2	Křížová validace . . . . .	9
<b>6</b>	<b>Implementační prostředí</b>	<b>11</b>
6.1	Wolfram Mathematica . . . . .	11
6.2	Knihovna NeuralNetworks . . . . .	11
<b>7</b>	<b>Experimenty s neuronovými sítěmi</b>	<b>13</b>
7.1	Úvod . . . . .	13
7.2	Učící algoritmy . . . . .	13

7.3	Křížová validace . . . . .	13
7.4	Dopředná síť . . . . .	14
7.4.1	Jednoduchá data $\sin(x)$ . . . . .	14
7.4.2	Iris data . . . . .	14
7.4.3	Různé přístupy k učení sítě . . . . .	15
7.5	RBF síť . . . . .	15
7.5.1	Ukázka výstupu skrytého neuronu . . . . .	15
7.5.2	Ukázka výstupu tří skrytých neuronů . . . . .	15
7.5.3	Jednoduchá data $\sin(x)$ . . . . .	15
7.5.4	Iris data . . . . .	15
7.5.5	Různé přístupy k učení sítě . . . . .	15
7.6	Hopfieldova síť . . . . .	15
7.7	Samoorganizující mapy . . . . .	15
7.7.1	Iris data . . . . .	15
7.7.2	Shlukování Iris dat . . . . .	15
7.8	LVQ . . . . .	15
<b>8</b>	<b>Závěr</b>	<b>17</b>
<b>A</b>	<b>Testování zaplnění stránky a odsazení odstavců</b>	<b>21</b>
<b>B</b>	<b>Pokyny a návody k formátování textu práce</b>	<b>25</b>
B.1	Vkládání obrázků . . . . .	25
B.2	Kreslení obrázků . . . . .	26
B.3	Tabulky . . . . .	26
B.4	Odkazy v textu . . . . .	27
B.4.1	Odkazy na literaturu . . . . .	27
B.4.2	Odkazy na obrázky, tabulky a kapitoly . . . . .	29
B.5	Rovnice, centrovaná, číslovaná matematika . . . . .	29
B.6	Kódy programu . . . . .	30
B.7	Další poznámky . . . . .	30
B.7.1	České uvozovky . . . . .	30
<b>C</b>	<b>Seznam použitých zkratk</b>	<b>31</b>
<b>D</b>	<b>UML diagramy</b>	<b>33</b>
<b>E</b>	<b>Instalační a uživatelská příručka</b>	<b>35</b>
<b>F</b>	<b>Obsah přiloženého CD</b>	<b>37</b>

# Seznam obrázků

B.1	Popiska obrázku . . . . .	26
F.1	Seznam přiloženého CD — příklad . . . . .	37



# Seznam tabulek

B.1 Ukázka tabulky . . . . .	26
------------------------------	----



# Kapitola 1

## Úvod

Problematika neuronových sítí není triviální záležitostí. Pro pochopení principu fungování libovolné neuronové sítě je potřeba porozumět teoretickému fungování sítě. Tohoto porozumnění se dosáhne snáze, pokud má student možnost si danou síť vlastnoručně osahat, nastavovat si její parametry, pozorovat výstupy a předkládat síti vlastní data. Z těchto důvodů má předmět „Neuronové sítě a neuropočítače“, v rámci kterého je na FEL ČVUT problematika neuronových sítí vyučována, rozsáhlou elektronickou přílohu skript tzv. Courseware[2].

Součástí Courseware je také demonstrační aplikace v programu Mathematica, kterou jsem v rámci této bakalářské práce přepracoval a rozšířil. Demonstrační aplikace nevyžaduje téměř žádné znalosti programování v systému Mathematica, umožňuje velmi snadno měnit parametry a strukturu zadaných sítí, vizualizovat průběh učení sítě, vizualizovat výstup sítě a upravovat vstupní data. Celá aplikace je doplněna vysvětlujícím komentářem. Věřím, že moje práce pomůže studentům snáze se v neuronových sítích zorientovat.

### 1.1 Vymezení cíle práce

Cílem práce je provést úpravy a rozšíření stávající demonstrační aplikace. Výstup této práce nahradí stávající aplikaci a bude používán při výuce předmětu „Neuronové sítě a neuropočítače“.

### 1.2 Struktura práce

TODO až bude hotovo





## Kapitola 2

# Umělé neuronové sítě

### 2.1 Historie

### 2.2 Aplikace

### 2.3 Využití



## Kapitola 3

# Umělý neuron

### 3.1 Struktura neuronu

### 3.2 Proces učení

### 3.3 Učicí algoritmy

#### 3.3.1 Levenberg-Marquardt algoritmus

#### 3.3.2 Gauss-Newton algoritmus

#### 3.3.3 Algoritmus nejvyššího poklesu

#### 3.3.4 Algoritmus zpětné propagace



## Kapitola 4

# Neuronové sítě

4.1 Dopředná síť

4.2 RBF síť

4.3 Samoorganizující mapy

4.4 Hopfieldova síť

4.5 LVQ



## Kapitola 5

# Učení sítě

### 5.1 Rozdělení vstupních dat

### 5.2 Křížová validace





## Kapitola 6

# Implementační prostředí

### 6.1 Wolfram Mathematica

### 6.2 Knihovna NeuralNetworks



## Kapitola 7

# Experimenty s neuronovými sítěmi

### 7.1 Úvod

Úvodní kapitola seznamuje studenty s používáním programu *Mathematica* od naprostých základů. Nejprve je probrána základní syntaxe, dále jsou studenti seznámeni s používáním proměnných, funkcí a s možnostmi vizualizace dat. V další části notebooku jsou probrány základy programování v systému *Mathematica*. Prostudování tohoto úvodu umožní rychleji se orientovat v experimentech s neuronovými sítěmi a také dá studentovi znalosti potřebné k úpravám jednotlivých jednotlivých experimentů. Tato kapitola se nachází v souboru *"01-uvod.nb"*.

Soubor vznikl úpravou souboru Petra Chlumského. Změnil jsem grafický vzhled notebooku, změnil a rozšířil jsem textový komentář k jednotlivým příkazům.

### 7.2 Učící algoritmy

Notebook učící algoritmy demonstruje použití různých učících algoritmů. Pro každý učící algoritmus je graficky zobrazen jeho postup při učení. Jsou zde demonstrovány tyto algoritmy: *Levenberg-Marquardt algoritmus*, *Gauss-Newton algoritmus*, *Algoritmus nejvyššího poklesu (Steepest Descent)* a *Algoritmus zpětné propagace (Backpropagation)*.

Učení je ukázáno na jednoduché dopředné síti s jedním neuronem, jedním vstupem a jedním výstupem. Nejprve je vytvořena potřebná síť, poté jsou pomocí této sítě vygenerovány data, na kterých budeme demonstrovat učení. Poté je pro každý algoritmus ukázáno jakým způsobem ho použít pro učení sítě a je graficky zobrazen průběh učení. U algoritmu zpětné propagace je potřeba nastavit délku kroku (`stepLength`) a momentum. Jak tyto parametry ovlivňují průběh učení je ilustrováno pomocí interaktivního grafu, kde je možné si pomocí posuvníků měnit hodnotu těchto parametrů, graf se automaticky překresluje podle aktuálně nastavených hodnot parametrů. Tato kapitola se nachází v souboru *02-algoritmy-uceni.nb*.

### 7.3 Křížová validace

V kapitole křížová validace se student seznámí s principem fungování křížové validace. Křížová validace je ukázána na Iris datech z databáze UCI[1].

Nejprve jsou načteny data, poté je vytvořena neuronová síť, která je pomocí křížové validace otestována. Iris data jsou rozdělena na vstupní a výstupní vektory, výstupní vektory jsou zakódovány kóden 1 z N. Poté je detailně rozebráno předzpracování dat pro křížovou validaci. Následuje implementace samotné křížové validace, tato implementace vypíše pro každý fold úspěšnost RMSE jakou síť dosáhla. Po skončení všech kol křížové validace je zobrazen boxový graf s výsledky křížové validace. Po najetí myši na graf se k němu zobrazí legenda. Student má také možnost nechat si vypsat výsledky křížové validace v textovém formátu. Textový formát vypíše nejlepší výsledek, nejhorší výsledek a aritmetický průměr všech výsledků. Na závěr je umožněno studentovi nechat si provést křížovou validaci vlastní sítě s vlastními daty. Vlastní křížové validaci nastaví parametry jednoduchým přiřazením do proměnných, je potřeba aby zadaná síť odpovídala zadaným vstupním a výstupním datům a data byla předzpracována pomocí postupu uvedeného v této kapitole. Tato kapitola se nachází v souboru *03-krossvalidace.nb*.

## 7.4 Dopředná síť

### 7.4.1 Jednoduchá data $\sin(x)$

V této kapitole je student poprvé seznámen s dopřednou neuronovou sítí. Pomocí dopředné neuronové sítě se budeme snažit aproximovat funkci sinus.

Nejprve jsou připravena jednoduchá trénovací data navzorkováním funkce sinus na intervalu  $<0, 2\pi>$ . Navzorkovaná data jsou zobrazena v textové i v grafické podobě. Poté je ukázáno jakým způsobem vytvořit neuronovou síť požadované struktury, je ukázáno jak si zobrazit dodatečné informace o síti a jak síť naučit na trénovacích datech. Je také graficky zobrazen výstup sítě před naučením a po naučení. Na závěr je ukázáno jak převést síť do formy vzorce. Tato kapitola se nachází v souboru *04-feedforward-sin.nb*.

Soubor vznikl úpravou souboru Petra Chlumského. Změnil jsem vzhled notebooku a rozšířil komentář kódu.

### 7.4.2 Iris data

V této kapitole je ukázáno jakým způsobem pomocí dopředné sítě klasifikovat Iris data z UCI databáze.

Nejprve jsou načtena data, studentovi je dáno na výběr zda chce načíst data z internetu nebo chce použít lokální soubor s daty. Poté je provedeno předzpracování dat. Data jsou rozdělena na vstupní a výstupní vektory, protože výstupní parametr je textový, je provedeno jeho překódování metodou 1 z N, kdy je každé třídě přiřazen jeden výstupní vektor. Toto předzpracování je prováděno krok po kroku s velmi podrobným komentářem. Po předzpracování dat je vytvořena dopředná neuronová síť, a data jsou touto neuronovou sítí zpracovány. Dále je zobrazeno jak se vyvíjela úspěšnost klasifikace v průběhu učení. Na závěr je zobrazen 3D graf, který ukazuje úspěšnost sítě na trénovacích datech a je ukázána možnost jak síť symbolicky vyhodnotit. Tato kapitola se nachází v souboru *05-feedforward-iris.nb*.

Soubor vznikl úpravou souboru Petra Chlumského. Změnil jsem vzhled notebooku. V doprovodném komentáři jsem nahradil sousloví „skupina v datech“ slovem „třída“, které podle

mého názoru lépe vystihuje popisovanou skutečnost. Dále jsem komentář rozšířil. V závěru notebooku jsem nezobrazoval vývoj úspěšnosti klasifikace během učení ve 3D grafu, který podle mě nebyl tak přehledný a jasný jako 2D graf, který je zobrazen.

### 7.4.3 Různé přístupy k učení sítě

V tomto notebooku je ukázáno několik různých přístupů k učení dopředné sítě. Tyto přístupy se liší hlavně v dělení dat na trénovací, testovací a validační množinu. Je zde také ukázáno použití křížové validace a rozebráno vyhodnocení úspěšnosti neuronové sítě.

Nejprve jsou načteny Iris data a provedeno jejich předzpracování stejně jako v minulé kapitole. Takto předzpracovaná data jsou náhodně rozdělena na trénovací, validační a testovací množinu. Je ukázána možnost použití křížové validace k určení struktury sítě. Při křížové validaci jsou výsledky sítě porovnávány podle hodnoty RMSE. Síť, která vyšla z křížové validace nejlépe je poté naučena na trénovací množině s použitím validační množiny. Validační množina je použita k zastavení učení sítě, pokud by se úspěšnost klasifikace na validační množině začala v průběhu učení zhoršovat. Poté je vyhodnocena úspěšnost klasifikace na testovací množině. Tato úspěšnost je pro snadnou čitelnost uvedena v procentech. Dále je síť se stejnou strukturou naučena bez použití validační množiny a taktéž je vyhodnocena její úspěšnost. Kapitola se nachází v souboru *06-feedforward-iris-2*.

## 7.5 RBF síť

### 7.5.1 Ukázka výstupu skrytého neuronu

Tato kapitola není určena přímo pro experimentování se sítí, ale spíše pro pochopení jakým způsobem RBF síť funguje. V notebooku si necháme zobrazit výstup skrytého RBF neuronu.

Nejprve si vygenerujeme vstupní data. Data jsou tvořena dvěma dobře oddělenými shluky, každý shluk představuje jednu třídu. Vytvoříme RBF neuronovou síť s jedním skrytým neuronem a naučíme ji na vygenerovaných datech. Poté si zobrazíme výstup RBF neuronu. Pro lepší představu o tom, jakým způsobem RBF neuron pokryl vstupní data zobrazíme pod jeho výstup ještě vstupní data. Kapitola naleznete v souboru *07-rbf-neuron.nb*.

### 7.5.2 Ukázka výstupu tří skrytých neuronů

### 7.5.3 Jednoduchá data $\sin(x)$

### 7.5.4 Iris data

### 7.5.5 Různé přístupy k učení sítě

## 7.6 Hopfieldova síť

## 7.7 Samoorganizující mapy

### 7.7.1 Iris data

### 7.7.2 Shlukování Iris dat

## 7.8 LVQ

## Kapitola 8

### Závěr

- Zhodnocení splnění cílů DP/BP a vlastního přínosu práce (při formulaci je třeba vzít v potaz zadání práce).
- Diskuse dalšího možného pokračování práce.





# Literatura

- [1] *UCI - Machine Learning Repository* [online]. 2011. [cit. 22. 4. 2011]. Dostupné z: <<http://archive.ics.uci.edu/ml/>>.
- [2] *Courseware* [online]. 2011. [cit. 19. 4. 2011]. Dostupné z: <<http://neuron.felk.cvut.cz/courseware/>>.
- [3] HAINDL, M. – KMENT, Ľ. – SLAVÍK, P. Virtual Information Systems. In *WSCG'2000 – Short communication papers*, s. 22–27. University of West Bohemia, Pilsen, 2000.
- [4] Příspěvatelé Wikipedie. *Framework* [online]. 2009. [cit. 10. 9. 2009]. Dostupné z: <<http://cs.wikipedia.org/wiki/Framework>>.
- [5] Příspěvatelé Wikipedie. *Object-relational mapping* [online]. 2009. [cit. 6. 12. 2009]. Dostupné z: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Object-relational\\_mapping](http://en.wikipedia.org/wiki/Object-relational_mapping)>.
- [6] ŽÁRA, J. – BENEŠ, B. – FELKEL, P. *Moderní počítačová grafika*. Computer Press s.r.o, Brno, 1st edition, 1998. In Czech.
- [7] SLAVÍK, P. Grammars and Rewriting Systems as Models for Graphical User Interfaces. *Cognitive Systems*. 1997, 4, 3/4, s. 381–399.
- [8] web:cstug. CSTUG —  $\mathcal{C}\mathcal{S}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$  Users Group — hlavní stránka. <http://www.cstug.cz/>, stav z 2. 3. 2009.
- [9] web:infodp. K336 Info — pokyny pro psaní diplomových prací. <https://info336.felk.cvut.cz/clanek.php?id=400>, stav ze 4. 5. 2009.
- [10] web:infogs. Knihovna Grafické skupiny. <http://www.cgg.cvut.cz/Bib/library/>, stav z 30. 8. 2001.
- [11] web:ipe. Grafický vektorový editor pro práce vhodný pro práci  $\mathcal{L}\mathcal{A}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ em. <http://tclab.kaist.ac.kr/ipe/>, stav z 4. 5. 2009.
- [12] web:latexdocweb.  $\mathcal{L}\mathcal{A}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$  — online manuál. <http://www.cstug.cz/latex/lm/frames.html>, stav ze 4. 5. 2009.
- [13] web:latexwiki. Wiki Books  $\mathcal{L}\mathcal{A}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ . <http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/>, stav z 3. 4. 2009.



## Příloha A

# Testování zaplnění stránky a odsazení odstavců

**Tato příloha nebude součástí vaší práce. Slouží pouze jako příklad formátování textu.**

Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili?

Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili?

Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili?

Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili? Určitě existuje nějaká pěkná latinská věta, která se k tomuhle testování používá, ale co mají dělat ti, kteří se nikdy latinsky neučili?







## Příloha B

# Pokyny a návody k formátování textu práce

**Tato příloha samozřejmě nebude součástí vaší práce. Slouží pouze jako příklad formátování textu.**

Používat se dají všechny příkazy systému L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Existuje velké množství volně přístupné dokumentace, tutoriálů, příruček a dalších materiálů v elektronické podobě. Výchozím bodem, kromě Googlu, může být stránka CSTUG (Czech Tech Users Group) [8]. Tam najdete odkazy na další materiály. Většinou dostačující a přehledně organizovanou elektronikou dokumentaci najdete například na [12] nebo [13].

Existují i různé nadstavby nad systémy T<sub>E</sub>X a L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, které výrazně usnadní psaní textu zejména začátečníkům. Velmi rozšířený v Linuxovém prostředí je systém Kile.

### B.1 Vkládání obrázků

Obrázky se umísťují do plovoucího prostředí **figure**. Každý obrázek by měl obsahovat **název** (`\caption`) a **návěští** (`\label`). Použití příkazu pro vložení obrázku `\includegraphics` je podmíněno aktivací (načtením) balíku `graphicx` příkazem `\usepackage{graphicx}`.

Budete-li zdrojový text zpracovávat pomocí programu `pdflatex`, očekávají se obrázky s příponou `*.pdf`<sup>1</sup>, použijete-li k formátování `latex`, očekávají se obrázky s příponou `*.eps`.<sup>2</sup>

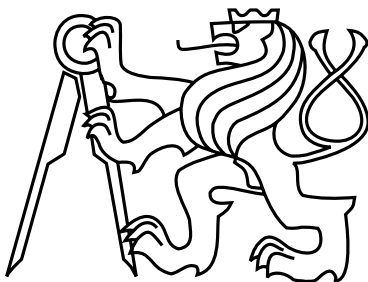
Příklad vložení obrázku:

```
\begin{figure}[h]
\begin{center}
\includegraphics[width=5cm]{figures/LogoCVUT}
\caption{Popiska obrazku}
\label{fig:logo}
```

---

<sup>1</sup>pdflatex umí také formáty PNG a JPG.

<sup>2</sup>Vzájemnou konverzi mezi snad všemi typy obrázku včetně změn velikostí a dalších vymožeností vám může zajistit balík ImageMagick (<http://www.imagemagick.org/script/index.php>). Je dostupný pod Linuxem, Mac OS i MS Windows. Důležité jsou zejména příkazy `convert` a `identify`.



Obrázek B.1: Popiska obrázku

DTD	construction	elimination
	in1 A B a:sum A B in1 A B b:sum A B	case([_:A]a)([_:B]a)ab:A case([_:A]b)([_:B]b)ba:B
+	do_reg:A -> reg A	undo_reg:reg A -> A
*, ?	the same like   and + with empty_el:empty	the same like   and + with empty_el:empty
R(a,b)	make_R:A->B->R	a: R -> A b: R -> B

Tabulka B.1: Ukázka tabulky

```
\end{center}
\end{figure}
```

## B.2 Kreslení obrázků

Zřejmě každý z vás má nějaký oblíbený nástroj pro tvorbu obrázků. Jde jen o to, abyste dokázali obrázek uložit v požadovaném formátu nebo jej do něj konvertovat (viz předchozí kapitola). Je zřejmě vhodné kreslit obrázky vektorově. Celkem oblíbený, na ovládání celkem jednoduchý a přitom dostatečně mocný je například program Inkscape.

Zde stojí za to upozornit na kreslicí programe Ipe [11], který dokáže do obrázku vkládat komentáře přímo v latexovském formátu (vzroce, stejné fonty atd.). Podobné věci umí na Linuxové platformě nástroj Xfig.

Za pozornost ještě stojí schopnost editoru Ipe importovat obrázek (jpg nebo bitmap) a krelit do něj latexovské popisky a komentáře. Výsledek pak umí exportovat přímo do pdf.

## B.3 Tabulky

Existuje více způsobů, jak sázet tabulky. Například je možno použít prostředí `table`, které je velmi podobné prostředí `figure`.

Zdrojový text tabulky B.1 vypadá takto:



```

\begin{table}
\begin{center}
\begin{tabular}{|c|l|l|}
\hline
\textbf{DTD} & \textbf{construction} & \textbf{elimination} \\
\hline
 $\mid$  &  $\verb+in1|A|B$  a:sum A B+ &  $\verb+case([_:A]a)([_:B]a)ab:A+\backslash\backslash$ 
&  $\verb+in1|A|B$  b:sum A B+ &  $\verb+case([_:A]b)([_:B]b)ba:B+\backslash\backslash$ 
\hline
 $\$$  &  $\verb+do\_reg:A \rightarrow reg A+$  &  $\verb+undo\_reg:reg A \rightarrow A+\backslash\backslash$ 
\hline
 $\$,? \$$  & the same like  $\mid$  and  $\$$  & the same like  $\mid$  and  $\$$ 
& with  $\verb+empty\_el:empty+$  & with  $\verb+empty\_el:empty+\backslash\backslash$ 
\hline
 $R(a,b)$  &  $\verb+make\_R:A\rightarrow B\rightarrow R+$  &  $\verb+a: R \rightarrow A+\backslash\backslash$ 
& &  $\verb+b: R \rightarrow B+\backslash\backslash$ 
\hline
\end{tabular}
\end{center}
\caption{Ukázka tabulky}
\label{tab:tab1}
\end{table}
\begin{table}

```

## B.4 Odkazy v textu

### B.4.1 Odkazy na literaturu

Jsou realizovány příkazem `\cite{odkaz}`.

Seznam literatury je dobré zapsat do samostatného souboru a ten pak zpracovat programem bibtex (viz soubor `reference.bib`). Zdrojový soubor pro bibtex vypadá například takto:

```

@Article{Chen01,
  author   = "Yong-Sheng Chen and Yi-Ping Hung and Chiou-Shann Fuh",
  title    = "Fast Block Matching Algorithm Based on
              the Winner-Update Strategy",
  journal  = "IEEE Transactions On Image Processing",
  pages    = "1212--1222",
  volume   = 10,
  number   = 8,
  year     = 2001,
}

@Misc{latexdocweb,

```

```

author = "",
title = "{\LaTeX} --- online manuál",
note = "\verb|http://www.cstug.cz/latex/lm/frames.html|",
year = "",
}
...

```

**Pozor:** Sazba názvů odkazů je dána BibTeX stylem (`\bibliographystyle{abbrv}`). BibTeX tedy obvykle vysází velké pouze počáteční písmeno z názvu zdroje, ostatní písmena zůstanou malá bez ohledu na to, jak je napíšete. Přesněji řečeno, styl může zvolit pro každý typ publikace jiné konverze. Pro časopisecké články třeba výše uvedené, jiné pro monografie (u nich často bývá naopak velikost písmen zachována).

Pokud chcete BibTeXu napovědět, která písmena nechat bez konverzí (viz `title = "{\LaTeX} --- online manuál"` v předchozím příkladu), je nutné příslušné písmeno (zde celé makro) uzavřít do složených závorek. Pro přehlednost je proto vhodné celé parametry uzavírat do uvozovek (`author = "..."`), nikoliv do složených závorek.

Odkazy na literaturu ve zdrojovém textu se pak zapisují:

```

Podívejte se na \cite{Chen01},
další detaily najdete na \cite{latexdocweb}

```

Vazbu mezi soubory `*.tex` a `*.bib` zajistíte příkazem `\bibliography{}` v souboru `*.tex`. V našem případě tedy zdrojový dokument `thesis.tex` obsahuje příkaz `\bibliography{reference}`.

Zpracování zdrojového textu s odkazy se provede postupným voláním programů `pdflatex <soubor>` (případně `latex <soubor>`), `bibtex <soubor>` a opět `pdflatex <soubor>`.<sup>3</sup>

Níže uvedený příklad je převzat z dříve existujících pokynů studentům, kteří dělají svou diplomovou nebo bakalářskou práci v Grafické skupině.<sup>4</sup> Zde se praví:

```

...
j) Seznam literatury a dalších použitých pramenů, odkazy na WWW stránky, ...
Pozor na to, že na veškeré uvedené prameny se musíte v textu práce
odkazovat -- [1].

```

Pramen, na který neodkazujete, vypadá, že jste ho vlastně nepotřebovali a je uveden jen do počtu. Příklad citace knihy [1], článku v časopise [2], stati ve sborníku [3] a html odkazu [4]:

[1] J. Žára, B. Beneš;, and P. Felkel.

Moderní počítačová grafika. Computer Press s.r.o, Brno, 1 edition, 1998.  
(in Czech).

<sup>3</sup>První volání `pdflatex` vytvoří soubor s koncovkou `*.aux`, který je vstupem pro program `bibtex`, pak je potřeba znovu zavolat program `pdflatex` (`latex`), který tentokrát zpracuje soubory s příponami `.aux` a `.tex`. Informaci o případných nevyřešených odkazech (cross-reference) vidíte přímo při zpracovávání zdrojového souboru příkazem `pdflatex`. Program `pdflatex` (`latex`) lze volat vícekrát, pokud stále vidíte nevyřešené závislosti.

<sup>4</sup>Několikrát jsem byl upozorněn, že web s těmito pokyny byl zrušen, proto jej zde přímo necituji. Nicméně příklad sám o sobě dokumentuje obecně přijímaný konsensus ohledně citací v bakalářských a diplomových pracích na KP.

- [2] P. Slavík. Grammars and Rewriting Systems as Models for Graphical User Interfaces. *Cognitive Systems*, 4(4--3):381--399, 1997.
- [3] M. Haindl, Š. Kment, and P. Slavík. Virtual Information Systems. In *WSCG'2000 -- Short communication papers*, pages 22--27, Pilsen, 2000. University of West Bohemia.
- [4] Knihovna grafické skupiny katedry počítačů:  
<http://www.cgg.cvut.cz/Bib/library/>

... abychom výše citované odkazy skutečně našli v (automaticky generovaném) seznamu literatury tohoto textu, musíme je nyní alespoň jednou citovat: Kniha [6], článek v časopisu [7], příspěvek na konferenci [3], [www odkaz](#) [10].

Ještě přidáme další ukázkou citací online zdrojů podle české normy. Odkaz na wiki o frameworkch [4] a ORM [5]. Použití viz soubor `reference.bib`. V seznamu literatury by nyní měly být živé odkazy na zdroje. V `reference.bib` je zcela nový typ publikace. Detaily dohledal a dodal Petr Dlouhý v dubnu 2010. Podrobnosti najdete ve zdrojovém souboru tohoto textu v komentáři u příkazu `\thebibliography`.

#### B.4.2 Odkazy na obrázky, tabulky a kapitoly

- Označení místa v textu, na které chcete později čtenáře práce odkázat, se provede příkazem `\label{navesti}`. Lze použít v prostředích `figure` a `table`, ale též za názvem kapitoly nebo podkapitoly.
- Na návěští se odkážeme příkazem `\ref{navesti}` nebo `\pageref{navesti}`.

### B.5 Rovnice, centrováná, číslovaná matematika

Jednoduchý matematický výraz zapsaný přímo do textu se vysází pomocí prostředí `math`, resp. zkrácený zápis pomocí uzavření textu rovnice mezi znaky `$`.

Kód `$ S = \pi * r^2 $` bude vysázen takto:  $S = \pi * r^2$ .

Pokud chcete nečíslované rovnice, ale umístěné centrovane na samostatné řádky, pak lze použít prostředí `displaymath`, resp. zkrácený zápis pomocí uzavření textu rovnice mezi znaky `$$`. Zdrojový kód: `$$$ S = \pi * r^2 $$$` bude pak vysázen takto:

$$S = \pi * r^2$$

Chcete-li mít rovnice číslované, je třeba použít prostředí `equation`. Kód:

```
\begin{equation}
  S = \pi * r^2
\end{equation}
```

```
\begin{equation}
  V = \pi * r^3
\end{equation}
```

je potom vysázen takto:

$$S = \pi * r^2 \quad (\text{B.1})$$

$$V = \pi * r^3 \quad (\text{B.2})$$

## B.6 Kódy programu

Chceme-li vysázet například část zdrojového kódu programu (bez formátování), hodí se prostředí *verbatim*:

```

      (* nickname2 *)
Lego> Refine in1
      (do_reg (nickname1 h));
Refine by in1 (do_reg (nickname1 h))
    ?4 : pcddata
    ?5 : pcddata
      (* surname2 *)
Lego> Refine surname1 h;
Refine by surname1 h
    ?5 : pcddata
      (* email2 *)
Lego> Refine undo_reg (email1 h);
Refine by undo_reg (email1 h)
*** QED ***
```

## B.7 Další poznámky

### B.7.1 České uvozovky

V souboru `k336_thesis_macros.tex` je příkaz `\uv{}` pro sázení českých uvozovek. „Text uzavřený do českých uvozovek.“

## Příloha C

# Seznam použitých zkratk

**2D** Two-Dimensional

**ABN** Abstract Boolean Networks

**ASIC** Application-Specific Integrated Circuit

⋮



## Příloha D

# UML diagramy

Tato příloha není povinná a zřejmě se neobjeví v každé práci. Máte-li ale větší množství podobných diagramů popisujících systém, není nutné všechny umísťovat do hlavního textu, zvláště pokud by to snižovalo jeho čitelnost.





## Příloha E

# Instalační a uživatelská příručka

Tato příloha velmi žádoucí zejména u softwarových implementačních prací.

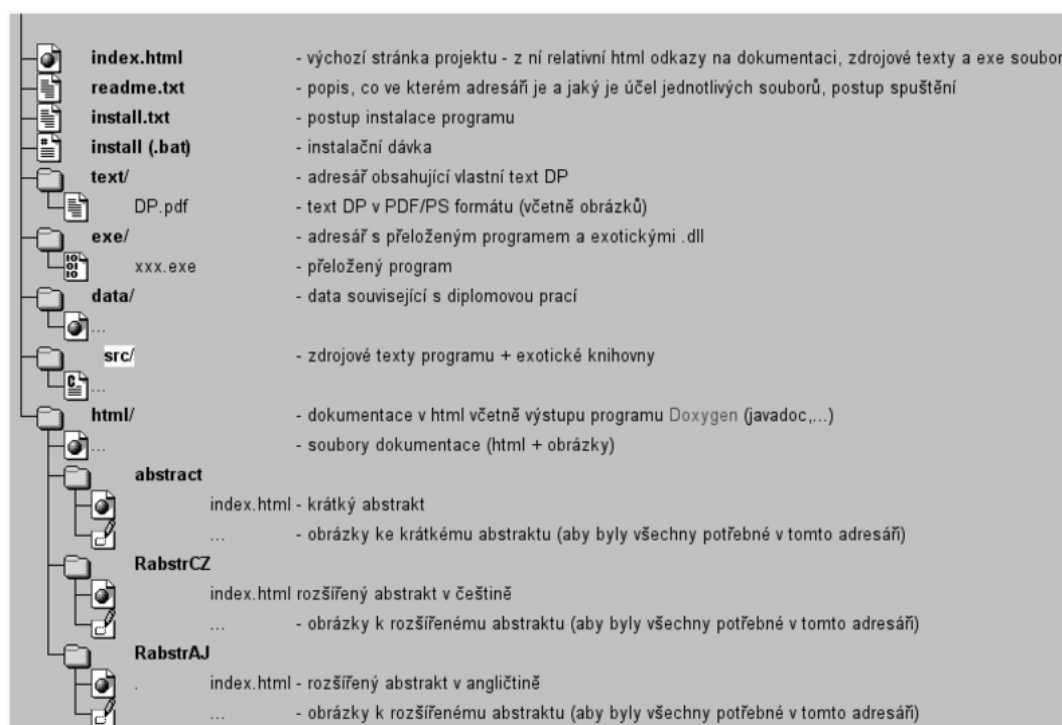


## Příloha F

# Obsah přiloženého CD

Tato příloha je povinná pro každou práci. Každá práce musí totiž obsahovat přiložené CD. Viz dále.

Může vypadat například takto. Váš seznam samozřejmě bude odpovídat typu vaší práce. (viz [9]):



Obrázek F.1: Seznam přiloženého CD — příklad

Na GNU/Linuxu si strukturu přiloženého CD můžete snadno vyrobit příkazem:

```
$ tree . >tree.txt
```

Ve vzniklém souboru pak stačí pouze doplnit komentáře.

Z **README.TXT** (případně index.html apod.) musí být rovněž zřejmé, jak programy instalovat, spouštět a jaké požadavky mají tyto programy na hardware.

Adresář **text** musí obsahovat soubor s vlastním textem práce v PDF nebo PS formátu, který bude později použit pro prezentaci diplomové práce na WWW.