INSTRUMENTO DE REGISTRO D AUTOAVALIAÇÃO		Turma: 1DES- SEDUC			Com 3	ıpo	ner	ite:	LOP- Instrutor: Lucas e Robson								Data: 14/06/2024					
													Alunos					_		_	_	
Natureza dos Critérios	Fundamentos Técnicos e Científicos ou Capacidades Técnicas	Critérios de avaliação Crítico Desejável 0 Não Atingiu 1 Atingiu F Formativa S Somativa		Lizzie de Sousa	Luiza Uchoa Lima	Maria Luiza Alves Florêncio	Mellyssa Eduarda de Medeiros Silveira	Pedro Duarde Naddeu Russo	Pedro Henrique de Oliveira	Pedro Henrique Eichenberg	Raphael Vinicius dos Santos Mariano	Rebeca Aparecida Lima do Nascimento	Rebeca Cinthia Lazarini	Rhayssa Rhackelly Maria	Rodrigo Passberg de Oliveiro	Steffany Giovanna da Silva Souza	Thamye Souza Correa	Thiago Muniz dos Santos	Úrsula de Cássia Geraldo	Vitor Alexandre Menegão Gomes	Willian Piedade Ferreira	Yan Gabriel Sousa Gomes
Competências Técnicas	1 Identificar a sequência lógica de passos em um algoritmo	Desenvolveu algoritmos simpres como trocar uma lâmpada	А																			
	2 Utilizar tomada de decisão para elaboração do algoritmo	Implementou soluções com if ou switch	А																			
	3 Criar estruturas de repetição para executar um conjunto de instruções várias vezes	Implementou laço for ou while em alguma das avaliações	А																			
	4 Representar algoritmos por meio de fluxogramas, seguindo as convenções de símbolos e conexões	Criou fluxogramas em alguma atividade solicitada	А																			
	5 Utilizar variáveis para armazenar valores durante a execução de um programa	Delclarou e utilizou variáveis	А																			
	6 Utilizar operadores aritméticos para realizar cálculos em expressões numéricas	Implementou algum algoritmo que faça cálculo	А																			
	7 Aplicar operadores lógicos para avaliar e combinar condições booleanas	Desenvolveu alguma solução com verdadeiro e falso	А																			
	8 Utilizar estruturas condicionais para executar instruções com base em uma condição	Implementou algoritmo que calcula INSS, IRRF, ou IMC	А																			
	9 Utilizar lógica de programação para a resolução de problemas	Resolveu ao menos um dos desafios das avaliações com eficácia	А																			
	10 Utilizar vetores e matrizes na elaboração do programa	Implementou programas utilizando vetores	A																			
	11 Aplicar técnicas de código limpo (clean code)	Removeu códigos desnecessários, comentários não pertinentes	A																			
	12 Manipular os diferentes tipos de dados na elaboração de programas	Declarou tipos int, float, char em diversos programas	A																			
	13 Utilizar o ambiente integrado de desenvolvimento (IDE)	Utilizou C Online ou DevC++ ou VsCode	A																			
	14 Criar repositórios Git locais e remotos para controle de versionamento	Entregou os exercícios e provas através de repositórios públicos github	А																			
Competências de Gestão	1 Demonstrar autogestão	Seguiu instruções dos instrutores em avaliações e atividades	А																			
	2 Demonstrar pensamento analítico	Relacionou os conceitos estudados para resolver desafios propostos	А																			
	3 Demonstrar inteligência emocional	Não permitiu que fatores externos atrapalhacem seu desempenho, atuou com impessoalidade em trabalhos em grupo	A																			
	4 Demonstrar autonomia	Auxiliou ou foi auxiliado por colegas resolvendo conflitos e tomando atitudes positivas de aprendizagem	A																			
Nível de Desempenho																						
Nota																						