

entry:

```
%t.addr = alloca 1
%n.addr = alloca 1
store %t , %t.addr
store %n , %n.addr
%call = call 24 , @malloc
%0 = bitcast %call
%1 = load %t.addr
store %0 , %1
%2 = load %t.addr
%3 = load %2
%left = getelementptr %3 , 0 , 0
store null , %left
%4 = load %t.addr
%5 = load %4
%right = getelementptr %5 , 0 , 1
store null , %right
%6 = load %n.addr
%7 = load %t.addr
%8 = load %7
%val = getelementptr %8 , 0 , 2
store %6 , %val
ret
```