

```

entry:
%run.addr = alloca 1
%i = alloca 1
store %run , %run.addr
call @tinitarr
%call = call 24 , @malloc
%0 = bitcast %call
store %0 , @tree
%1 = load @tree
%left = getelementptr %1 , 0 , 0
store null , %left
%2 = load @tree
%right = getelementptr %2 , 0 , 1
store null , %right
%3 = load getelementptr inbounds ([5001 x i32], [5001 x i32]* @sortlist, i64 0, i64 1)
%4 = load @tree
%val = getelementptr %4 , 0 , 2
store %3 , %val
store 2 , %i
br %for.cond

```

```

for.cond:
%5 = load %i
%cmp = icmp %5 , 5000
br %cmp , %for.end , %for.body

```

```

for.body:
%6 = load %i
%idxprom = sext %6
%arrayidx = getelementptr @sortlist , 0 , %idxprom
%7 = load %arrayidx
%8 = load @tree
call %7 , %8 , @Insert
br %for.inc

```

```

for.inc:
%9 = load %i
%inc = add %9 , 1
store %inc , %i
br %for.cond

```

```

for.end:
%10 = load %run.addr
%add = add 2 , %10
%idxprom1 = sext %add
%arrayidx2 = getelementptr @sortlist , 0 , %idxprom1
%11 = load %arrayidx2
%call3 = call getelementptr inbounds ([4 x i8], [4 x i8]* @.str, i64 0, i64 0) , %11 , @printf
%12 = load @tree
%call4 = call %12 , @Checktree
%tobool = icmp %call4 , 0
br %tobool , %if.then , %if.end

```

```

if.then:
%call5 = call getelementptr inbounds ([17 x i8], [17 x i8]* @.str.1, i64 0, i64 0) , @printf
br %if.end

```

```

if.end:
ret

```

