

entry:

```
%retval = alloca 1  
%i = alloca 1  
store 0 , %retval  
store 0 , %i  
br %for.cond
```

for.cond:

```
%0 = load %i  
%cmp = icmp %0 , 100  
br %cmp , %for.end , %for.body
```

for.body:

```
call @Puzzle  
br %for.inc
```

for.end:

```
ret 0
```

for.inc:

```
%1 = load %i  
%inc = add %1 , 1  
store %inc , %i  
br %for.cond
```

