

entry:

%retval = alloca 1
%i.addr = alloca 1
%j.addr = alloca 1
%k = alloca 1
store %i , %i.addr
store %j , %j.addr
store 0 , %k
br %for.cond

for.cond:

%0 = load %k
%1 = load %i.addr
%idxprom = sext %1
%arrayidx = getelementptr @piecemax , 0 , %idxprom
%2 = load %arrayidx
%cmp = icmp %0 , %2
br %cmp , %for.end , %for.body

for.body:

%3 = load %i.addr
%idxprom1 = sext %3
%arrayidx2 = getelementptr @p , 0 , %idxprom1
%4 = load %k
%idxprom3 = sext %4
%arrayidx4 = getelementptr %arrayidx2 , 0 , %idxprom3
%5 = load %arrayidx4
%tobool = icmp %5 , 0
br %tobool , %if.end9 , %if.then

if.then:

%6 = load %j.addr
%7 = load %k
%add = add %6 , %7
%idxprom5 = sext %add
%arrayidx6 = getelementptr @puzzl , 0 , %idxprom5
%8 = load %arrayidx6
%tobool7 = icmp %8 , 0
br %tobool7 , %if.end , %if.then8

for.end:

store 1 , %retval
br %return

if.then8:

store 0 , %retval
br %return

if.end:

br %if.end9

return:

%10 = load %retval
ret %10

if.end9:

br %for.inc

for.inc:

%9 = load %k
%inc = add %9 , 1
store %inc , %k
br %for.cond