



🏠 26 rue de saurupt, Nancy
✉ cissepape678@gmail.com
📅 21 ans
📍 Grand-Est
☎ +33 7 45 44 78 55



Compétences

Web
HTML5 -CSS -JS- PHP -XML

Programmation
Langage C, Langage C++, JAVA,
PYTHON, R, Shell

Bases de Données
PostgreSQL

Bibliothèques multimédia
SDL, SFML, JAVAFX

Langue

Anglais
Compréhension orale **A2**
Compréhension écrite **A2**

Soft Skills

Pensée analytique
Adaptabilité
Créativité
Attention aux détails
Collaboration
Autonomie
Curiosité intellectuelle

Centres d'intérêt

Sport
Football,
Pratique régulière de fitness et
musculation en salle

PAPA EL HADJI GORMACK CISSE

Étudiant en Informatique

Étudiant en Licence 3 Informatique, animé par une passion pour la programmation et les nouvelles technologies, je suis en quête d'un stage de 8 semaines minimum à 4 mois maximum pour transformer cette passion en expertise professionnelle.

Diplômes et Formations

- **Licence 3 Informatique**
Depuis septembre 2024 [Université de Lorraine](#) Vandoeuvre-lès-Nancy, France
La Licence 3 en Informatique offre une formation approfondie en programmation, en architecture des systèmes informatiques et en analyse de données.
- **Licence 1 & 2 en Informatique**
De septembre 2022 à juin 2024 [Université de Lorraine](#) Vandoeuvre-lès-Nancy, France
- **Licence 1 en Informatique**
D'octobre 2021 à juillet 2022 [Université Cheikh-Anta-Diop \(UCAD\)](#) Dakar, DK, Senegal

Projets académiques

- **Simulateur à événements discrets**
De janvier 2024 à mai 2024 [Université de Lorraine](#) Vandœuvre-lès-Nancy, France
Modélisation informatique utilisant des événements discrets pour représenter le changement d'état d'un système au fil du temps.
Cette expérience a été enrichie par l'utilisation des outils suivants :
 - **Langages de programmation : C, Java**
 - **JavaFX** : Une bibliothèque multimédia en Java.
 - **Compétences avancées en :**
 - **Programmation orientée objet**
 - **Débogage**
 - **Collaboration efficace en équipe pour :**
 - Le développement et la présentation de projets
 - **Préparation pour :**
 - La programmation en équipe
 - La réutilisation et la modification de codes
 - La gestion de projets
 - **Connaissances approfondies en :**
 - Graphes
 - Probabilités et Statistique (loi de Poisson)
 - Partage de ressources
 - XML
- **Programmation avancée**
De septembre 2023 à décembre 2023
[Université de Lorraine](#) Vandœuvre-lès-Nancy, France
Projet en binôme : développement d'un jeu inspiré de Terraria, mettant en pratique les connaissances acquises lors de l'unité d'enseignement.
Cette expérience a été enrichie par l'utilisation des outils suivants :
 - **Langages de programmation : C++**
 - **SFML** (Simple and Fast Multimedia Library) : Une bibliothèque multimédia en C++
- **Méthodologie de la programmation**
De janvier 2023 à mai 2023 [Université de Lorraine](#) Vandœuvre-lès-Nancy, France
Projet individuel : Jeu développé dans le cadre du cours de méthodologie de la programmation de niveau 2.
Cette expérience a été enrichie par l'utilisation des outils suivants :
 - **Langages de programmation : C**
 - **SDL** (Simple DirectMedia Layer) : Une bibliothèque multimédia développée en C

Expériences professionnelles

- **Préparateur de commande**
De décembre 2022 à mars 2023 [Amazon](#) Augny, Metz, France
- **Employé polyvalent de restauration**
Depuis mai 2023 [French-Croc](#) Nancy, France