



🏠 26 rue de saurupt, Nancy
✉ cissepape678@gmail.com
📅 21 ans
📍 Grand-Est
☎ +33 7 45 44 78 55
🔗 <https://github.com/Cisse2003>

Compétences

Logiciels d'application

IntelliJ IDEA Ultimate Edition,
Wireshark, DBEaver-CE, Microsoft
Word, Excel, PowerPoint

Web

HTML5 -CSS -JS- PHP -XML

Programmation

Langage C, Langage C++, JAVA,
PYTHON, R, Shell

Bases de Données

PostgreSQL

Bibliothèques multimédia

SDL, SFML, JAVAFX

Langue

Anglais

Compréhension orale **A2**

Compréhension écrite **A2**

Soft Skills

Pensée analytique

Adaptabilité

Créativité

Attention aux détails

Collaboration

Autonomie

Curiosité intellectuelle

Centres d'intérêt

Sport

Football,
Pratique régulière de fitness et
musculature en salle

PAPA EL HADJI GORMACK CISSE

Étudiant en Informatique

Étudiant en Licence 3 Informatique, animé par une passion pour la programmation et les nouvelles technologies, je suis en quête d'un stage pour transformer cette passion en expertise professionnelle.

Diplômes et Formations

Licence 3 Informatique

Depuis septembre 2024 [Université de Lorraine](#) Vandoeuvre-lès-Nancy, France

La Licence 3 en Informatique offre une formation approfondie en programmation, en architecture des systèmes informatiques et en analyse de données.

Licence 1 & 2 en Informatique

De septembre 2022 à juin 2024 [Université de Lorraine](#) Vandoeuvre-lès-Nancy, France

Licence 1 en Informatique

D'octobre 2021 à juillet 2022 [Université Cheikh-Anta-Diop \(UCAD\)](#) Dakar, DK, Senegal

Projets académiques

Simulateur à événements discrets

De janvier 2024 à mai 2024 [Université de Lorraine](#) Vandœuvre-lès-Nancy, France

Modélisation informatique utilisant des événements discrets pour représenter le changement d'état d'un système au fil du temps.

Cette expérience a été enrichie par l'utilisation des outils suivants :

- **Langages de programmation : C, Java**
- **JavaFX** : Une bibliothèque multimédia en Java.
- **Compétences avancées en :**
 - **Programmation orientée objet**
 - **Débogage**
- **Collaboration efficace en équipe pour :**
 - Le développement et la présentation de projets
- **Préparation pour :**
 - La programmation en équipe
 - La réutilisation et la modification de codes
 - La gestion de projets
- **Connaissances approfondies en :**
 - Graphes
 - Probabilités et Statistique (loi de Poisson)
 - Partage de ressources
 - XML

Programmation avancée

De septembre 2023 à décembre 2023

[Université de Lorraine](#) Vandœuvre-lès-Nancy, France

Projet en binôme : développement d'un jeu inspiré de Terraria, mettant en pratique les connaissances acquises lors de l'unité d'enseignement.

Cette expérience a été enrichie par l'utilisation des outils suivants :

- **Langages de programmation : C++**
- **SFML** (Simple and Fast Multimedia Library) : Une bibliothèque multimédia en C++

Méthodologie de la programmation

De janvier 2023 à mai 2023 [Université de Lorraine](#) Vandœuvre-lès-Nancy, France

Projet individuel : Jeu développé dans le cadre du cours de méthodologie de la programmation de niveau 2.

Cette expérience a été enrichie par l'utilisation des outils suivants :

- **Langages de programmation : C**
- **SDL** (Simple DirectMedia Layer) : Une bibliothèque multimédia développée en C

Expériences professionnelles

Préparateur de commande

De décembre 2022 à mars 2023 [Amazon](#) Augny, Metz, France

Employé polyvalent de restauration

Depuis mai 2023 [French-Croc](#) Nancy, France