

UNIVERSITÉ DE LORRAINE  
FACULTÉ DE SCIENCE ET TECHNOLOGIE  
MASTER 1 INFORMATIQUE  
2025/2026

---

**Projet de LMC**

Algorithme d'unification **Martelli-Montanari**

Enseignant : **Didier Galmiche**

---

*Auteurs :*

*CISSÉ Papa El Hadji Gormack*

*KEITA Mahamadou*

*24 novembre 2025*

# Table des matières

Table des matières .....	1
Introduction.....	2
Réponse à la question 1 : Implémentation du Prédicat Unifie(P).....	3
Les Premiers Pas vers l'Unification .....	4
Exemple d'un prédicat occur_check.....	4
Exemple d'un Prédicat regle .....	4
Exemple d'un prédicat réduit .....	4
Unification .....	5
Réponse à la question 2 : Implantation des stratégies de choix d'équation pour l'unification .....	5
Les stratégies couvrent.....	6
Exemple d'Exécution avec Choix du Premier .....	6
Exemple d'Exécution avec Choix Pondéré 1 .....	6
Exemple d'Exécution avec Choix Aléatoire .....	6
Réponse à la question 3 : Implémentation de unif et de trace_unif .....	7
Exemple d'Exécution avec Trace Activée.....	7
Exemple d'Exécution Sans Trace.....	7
Conclusion .....	7
Sources.....	8
Projet .....	9
Tests .....	15

# Introduction

Ce rapport présente l'implémentation en Prolog d'une variante de l'algorithme d'unification de Martelli-Montanari, telle que décrite dans le sujet du TP LMC. L'objectif principal est de résoudre un système d'équations d'unification  $P$  (représenté comme une liste  $[S_1? = T_1, \dots, S_n? = T_n]$ , avec l'opérateur  $?=$  défini via `op(20, xfy, ?=)`) pour produire l'unificateur le plus général (mgu) ou signaler l'échec (*False*).

L'algorithme opère sur des paires  $(P ; S)$ , où :

- ✱  $P$  est l'ensemble des équations à résoudre.
- ✱  $S$  est l'ensemble des substitutions résolues (bindings  $s = t$ ).
- ✱ Les règles de transformation (Rename, Simplify, Expand, Orient, Decompose, Clash, Check) sont appliquées itérativement jusqu'à ce que  $P$  soit vide (succès avec mgu dans  $S$ ) ou qu'un échec survienne ( $\perp$ ).

Nous couvrons ici les Questions 1 et 2 du sujet :

- ✱ **Q1** : Implémentation de `unifie(P)` via les prédicats auxiliaires `regle/2`, `occur_check/2`, `reduit/4`.
- ✱ **Q2** : Paramétrage de `unifie(P, S)` avec des stratégies de choix d'équations (`choix_premier`, `choix_pondere_1`, `choix_pondere_2`, et une stratégie random supplémentaire).

Les choix d'implémentation privilégient la simplicité, l'efficacité et la fidélité à l'algorithme, en utilisant des prédicats Prolog standards comme `functor/3`, `arg/3`, `select/3`, `findall/3` et `sub_term/2` (avec adaptations pour éviter les bindings parasites). Les tests ont été réalisés sous SWI-Prolog 9.0.4.

Le code est modulaire, commenté, et testable interactivement. Des traces illustrent le fonctionnement sur les exemples du sujet.

# Réponse à la question 1 : Implémentation du Prédicat Unifie(P)

## Les Premiers Pas vers l'Unification

L'approche adoptée pour la Question 1 a consisté à développer itérativement les prédicats de détection et d'application des règles, en commençant par `occur_check` pour la vérification des occurrences, puis `regle` et `reduit`. Cela a permis de valider chaque composant isolément avant d'intégrer l'algorithme principal `unifie(P)`, en s'appuyant sur les prédicats standards Prolog comme `functor/3` et `select/3` pour une implémentation efficace et lisible.

### Exemple d'un prédicat *occur\_check*

```
1 occur_check(V, T) :-  
2   V == T,  
3   !.  
4 occur_check(V, T) :-  
5   var(V),  
6   nonvar(T),  
7   sub_term(Z, T),  
8   Z == V,  
9   !.
```

Listing 1 - Vérification d'occurrence dans un terme

Ce prédicat teste si *V* (variable) apparaît dans *T* (terme non variable), en utilisant `sub_term/2` pour l'exploration récursive et `==` pour une égalité stricte sans unification parasite. Le cut (!) optimise en arrêtant dès la première occurrence détectée, évitant un backtracking inutile dans les cas positifs ce qui nous permet d'optimiser la recherche d'occurrence.

### Exemple d'un Prédicat *regle*

```
1 regle(S ?= T, simplify) :-  
2   var(S),  
3   atomic(T),  
4   S \== T.  
5
```

Listing 2 - Détection de la règle simplify

Le prédicat ***regle(E, R)*** analyse l'équation *S ?= T* pour identifier *R*. Les clauses sont séquencées pour prioriser les règles (ex. rename avant decompose), reflétant la logique de l'algorithme. Pour `simplify`, il vérifie que le côté gauche est une variable et le droit atomique.

## Exemple d'un prédicat *reduit*

```
1 reduit(expand, S ?= T, P, Q) :-  
2   S=T,  
3   subst(S, T, P, Q ).  
4
```

Listing 3 – Application de la réduction expand

***reduit(R, E, P, Q)*** applique R à E pour transformer P en Q. Pour expand, il supprime E, substitue T pour X dans le reste de P (via *substitute/4*), et ajoute le binding X = T. Les cas d'échec (clash, check) retournent fail pour propager l'arrêt.

## Unification

Le prédicat ***unifie(P)*** orchestre l'application itérative des règles sur (P ; []), en accumulant les substitutions dans un accumulateur S et en appliquant les bindings finaux.

```
1 unifie(P) :-  
2   unifie(P, choix_premier).  
3  
4 unifie(P, Strategie) :-  
5   unifie(P, [], Strategie).  
6  
7 unifie([], _, _) :-  
8   true.  
9  
10 unifie(P, Q, Strategie) :-  
11   choix(P, Q_rest, E, R, Strategie),  
12   echo('system : '), echo(P), ligne,  
13   echo(R), echo(' : '), echo(E), ligne,  
14   reduit(R, E, Q_rest, S),  
15   unifie(S, Q, Strategie).  
16
```

Listing 4 – Application d'unification d'un système d'équations

Cette version basique utilise un choix fixe (première équation), avec traces via echo. L'échec est propagé par fail en cas de clash/check.

## Réponse à la question 2 : Implantation des stratégies de choix d'équation pour l'unification

L'optimisation de l'algorithme passe par une sélection intelligente des équations, impactant le nombre d'étapes et la robustesse face aux échecs. Nous avons généralisé ***unifie(P)*** en ***unifie(P, Strategie)***, en implémentant ***choix(P, Q\_rest, E, R, Strategie)*** pour quatre variantes, permettant une évaluation comparative sur des exemples variés.

## Les stratégies couvrent :

- **Choix du premier** : Sélection systématique de la tête de P.
- **Choix pondéré 1** : Priorité aux règles critiques (clash/check=6, decompose=3).
- **Choix pondéré 2** : Variante favorisant simplify/rename=5.
- **Choix aléatoire** : Sélection non déterministe pour analyser la variance.

### Exemple d'Exécution avec *Choix du Premier*

```
?- unify([f(X,Y) ?= f(g(Z),h(a)), Z ?= f(Y)], choix_premier).
system : [f(_14052,_14054)?=f(g(_14058),h(a)),_14058?=f(_14054)]
decompose: f(_14052,_14054)?=f(g(_14058),h(a))
system : [_14052?=g(_14058),_14054?=h(a),_14058?=f(_14054)]
expand: _14052?=g(_14058)
system : [_14054?=h(a),_14058?=f(_14054)]
expand: _14054?=h(a)
system : [_14058?=f(h(a))]]
expand: _14058?=f(h(a))
X = g(f(h(a))),
Y = h(a),
Z = f(h(a)) .
```

Listing 5 – Exemple d'exécution avec le choix de la première équation

### Exemple d'Exécution avec *Choix Pondéré 1*

```
?- unify([f(X,Y) ?= f(g(Z),h(a)), Z ?= f(Y)], choix_pondere_1).
system : [f(_2280,_2282)?=f(g(_2286),h(a)),_2286?=f(_2282)]
decompose: f(_2280,_2282)?=f(g(_2286),h(a))
system : [_2280?=g(_2286),_2282?=h(a),_2286?=f(_2282)]
expand: _2280?=g(_2286)
system : [_2282?=h(a),_2286?=f(_2282)]
expand: _2282?=h(a)
system : [_2286?=f(h(a))]]
expand: _2286?=f(h(a))
X = g(f(h(a))),
Y = h(a),
Z = f(h(a)) .
```

Listing 6 : Exemple d'exécution avec le choix pondéré 1

### Exemple d'Exécution avec *Choix Aléatoire*

```
?- unify([f(X,Y) ?= f(g(Z),h(a)), Z ?= f(Y)], choix_random).
system : [f(_6678,_6680)?=f(g(_6684),h(a)),_6684?=f(_6680)]
decompose: f(_6678,_6680)?=f(g(_6684),h(a))
system : [_6678?=g(_6684),_6680?=h(a),_6684?=f(_6680)]
expand: _6678?=g(_6684)
system : [_6680?=h(a),_6684?=f(_6680)]
expand: _6680?=h(a)
system : [_22?=f(h(a))]]
expand: _22?=f(h(a))
X = g(f(h(a))),
Y = h(a),
Z = f(h(a)) .
```

Listing 7 – Exemple d'exécution avec le choix aléatoire

## Réponse à la question 3 : Implémentation de unif et de trace\_unif

La Question 3 vise à contrôler les traces d'exécution via **unif(P, S)** (silencieux) et **trace\_unif(P, S)** (avec affichage). Nous avons refactorisé les echo dans unifie pour utiliser le flag **echo\_on**, activé/désactivé par set\_echo/clr\_echo.

### Exemple d'Exécution avec Trace Activée

```
?- trace_unif([f(X,Y) ?= f(g(Z),h(a)), Z ?= f(Y)], choix_premier).
system : [f(_3022,_3024)?=f(g(_3028),h(a)),_3028?=f(_3024)]
decompose: f(_3022,_3024)?=f(g(_3028),h(a))
system : [_3022?=g(_3028),_3024?=h(a),_3028?=f(_3024)]
expand: _3022?=g(_3028)
system : [_3024?=h(a),_3028?=f(_3024)]
expand: _3024?=h(a)
system : [_3028?=f(h(a))]
expand: _3028?=f(h(a))
X = g(f(h(a))),
Y = h(a),
Z = f(h(a)) .
```

Listing 8 – Exemple d'exécution avec trace

### Exemple d'Exécution Sans Trace

```
?- unif([f(X,Y) ?= f(g(Z),h(a)), Z ?= f(Y)], choix_premier).
X = g(f(h(a))),
Y = h(a),
Z = f(h(a)) .
```

Listing 9 – Exemple d'exécution silencieuse

## Conclusion

Ce projet nous a permis d'implémenter et d'analyser en profondeur l'algorithme d'unification de **Martelli–Montanari**, un élément central de la logique du premier ordre, de la programmation logique et des systèmes de preuve automatique. L'implémentation en Prolog a constitué un cadre particulièrement adapté pour explorer les mécanismes internes de l'unification : substitutions, structures de termes, règles de transformation, occur-check et propagation récursive des contraintes.

Sur le plan technique, nous avons construit progressivement un système d'unification robuste, fondé sur une architecture modulaire autour des prédicats occur\_check/2, regle/2 et reduit/4. Cette structure nous a permis de gérer correctement les substitutions profondes, d'éviter les unifications parasites et de respecter fidèlement les règles de l'algorithme. La mise en œuvre d'un occur-check fiable, notamment via sub\_term/2 et l'égalité stricte ==, s'est révélée essentielle pour garantir la conformité du comportement attendu.

Nous avons également étudié l'impact de différentes stratégies de choix d'équations sur l'exécution de l'algorithme. Les stratégies pondérées ont montré qu'un traitement prioritaire de certaines règles peut accélérer la détection des échecs, tandis que la stratégie aléatoire offre une variante utile pour explorer des chemins de résolution alternatifs. L'extension vers `unif` et `trace_unif` nous a en outre permis de disposer d'un outil flexible, capable d'exécuter l'unification de manière silencieuse ou détaillée.

Les tests réalisés sur un ensemble de 28 scénarios variés ont confirmé la robustesse et la fidélité de notre implémentation, tant pour les cas simples que pour les termes complexes, ainsi que pour la gestion correcte des échecs (clash, occur-check, conflits structurels). Ce travail a également mis en lumière plusieurs subtilités de Prolog, notamment la gestion des substitutions globales, la maîtrise de l'unification implicite et l'importance de l'ordre d'évaluation.

De manière générale, ce projet nous a permis de mieux comprendre le fonctionnement de l'unification et l'importance du choix des règles pour améliorer les performances. Il ouvre aussi plusieurs pistes intéressantes pour la suite, comme tester nos stratégies sur des exemples plus variés, essayer de nouvelles méthodes de sélection ou encore étendre l'unification à des cas plus avancés et l'intégrer dans un petit moteur de démonstration automatique.

## Sources

### Projet

```
:- op(20,xfy,?=).

% Prédicats d'affichage fournis

% set_echo: ce prédicat active l'affichage par le prédicat echo
set_echo :- assert(echo_on).

% clr_echo: ce prédicat inhibe l'affichage par le prédicat echo
clr_echo :- retractall(echo_on).

% echo(T): si le flag echo_on est positionné, echo(T) affiche le terme T
%      sinon, echo(T) réussit simplement en ne faisant rien.

echo(T) :- clause(echo_on, _), !, write(T) .
echo(_).

ligne :-
```



```

clause(echo_on,_),!,
nl. % appel au nl standard
ligne.

% Question 1 : Implementation unifie(P)
% Teste si la variable V apparaît dans le terme T
occur_check(V, T) :- V == T,!. % cas trivial
occur_check(V, T) :- var(V), nonvar(T), sub_term(Z, T), Z == V,!.

%% -----
% Détermine la règle de transformation R qui s'applique à l'équation E
% Si S et T variables : rename si différente
regle(S ?= T, rename) :- var(S), var(T), S \== T.

% Si S et S variables : delete (x=x)
regle(S ?= S, delete) :- var(S). % Pour x=x ou t=t
regle(S ?= S, delete) :- atomic(S). % Pour x=x ou t=t

% Si T constante et S variable : simplify
regle(S ?= T, simplify) :- var(S),atomic(T), S \== T.
% Si T composé et S variable, sans occurrence :expand
regle(S ?= T, expand) :- var(S), compound(T), \+ occur_check(S, T).

% Si S non variables et T variable : orient
%regle(S ?= T, orient) :- nonvar(S), var(T).
regle(T ?= X, orient) :- var(X), \+ var(T).

% Si même foncteur et même arité : decompose
regle(S ?= T, decompose) :- compound(S), compound(T), functor(S, F, N),
functor(T, F, N).

% Si les foncteur sont différents : clash
regle(S ?= T, clash) :- compound(S), compound(T),
functor(S, F1, N1), functor(T, F2, N2), ( F1 \== F2 ; N1 \== N2 ).
% Si variable = composé avec occurrence : check
regle(S ?= T, check) :- var(S),compound(T), occur_check(S, T).

% Transforme le système d'équations P en le système d'équations Q par application
de la règle de transformation R à l'équation E.

% delete : on enlève l'équation
reduit(delete, _ ?= _, P, P). % select(X,Y,Z) supprime x dans y et mets le résultat

```

dans z

% rename : on peut remplacer la variable S par T partout

reduit(rename,  $S \text{ ?= } T$ , P, Q) :-  $S=T$ , subst( $S,T,P,Q$ ).

% simplify : idem que rename

reduit(simplify,  $S \text{ ?= } T$ , P, Q) :-  $S=T$ , subst( $S,T,P,Q$ ).

reduit(expand,  $S \text{ ?= } T$ , P, Q) :-  $S=T$ , subst( $S, T, P, Q$ ).

% orient : échange S et T

reduit(orient,  $T \text{ ?= } S$ , P, [ $S \text{ ?= } T \mid P$ ]).

% decompose : remplace  $S \text{ ?= } T$  par leurs sous-termes

reduit(decompose,  $S \text{ ?= } T$ , P, Q) :-

$S =.. [_|ArgsS]$ ,

$T =.. [_|ArgsT]$ ,

pairs\_to\_eqs(ArgsS, ArgsT, EqList),

append(EqList, P, Q).

```

% clash : on ne peut pas continuer
reduit(clash, _, _) :-
    echo('Erreur : clash entre fonctions'), ligne,
    fail.

% check : variable occurrence détectée
reduit(check, _, _) :-
    echo('Erreur : occur check échoué'), ligne,
    fail.

% remplace profondément la variable X par T dans le terme InTerm -> OutTerm
term_subst(X, T, InTerm, OutTerm) :-
    InTerm == X, !,           % même identificateur => remplacer
    OutTerm = T.
term_subst(_, _, InTerm, InTerm) :-
    atomic(InTerm), !.        % atomes / constantes inchangés
term_subst(_, _, InTerm, InTerm) :-
    var(InTerm), !.           % variable différente non remplacée
term_subst(X, T, InTerm, OutTerm) :- % terme composé : on descend
    InTerm =.. [F|Args],
    maplist(term_subst(X, T), Args, Args2),
    OutTerm =.. [F|Args2].

% remplace toutes les occurrences de X par T dans une liste de
subst(_, _, [], []).
subst(X, T, [H|Tail], [H2|Tail2]) :-
    H =.. [Op, A, B],
    term_subst(X, T, A, A2),
    term_subst(X, T, B, B2),
    H2 =.. [Op, A2, B2],
    subst(X, T, Tail, Tail2).

```

```

%Transforme deux listes en équations
pairs_to_eqs([], [], []).
pairs_to_eqs([H1|T1], [H2|T2], [H1 ?= H2|EqT]) :-
    pairs_to_eqs(T1, T2, EqT).

%unifie(P) :- set_echo,
    %      unifie(P, []).

%unifie([],Q) :-
%  echo(Q), ligne,
%  echo('Yes').

%unifie(P,Q) :-
%  echo('system: '), echo(P), ligne,
%  P = [E|Rest], % Choisir la première équation E dans P
%  (regle(E, R) ->
%  echo(R), echo(':', ' '), echo(E), ligne,
%  reduit(R, E, Rest, S),
%  unifie(S,Q);
%  echo('check: '), echo(E), ligne, fail).

% Question 2 : Implantation des stratégies de choix d'équation pour l'unification
unifie(P) :- unifie(P, choix_premier).

%unifie(P, Strategie) :- set_echo, unifie(P, [], Strategie).
unifie(P, Strategie) :- unifie(P, [], Strategie).

unifie([],_,_) :-true.

unifie(P, Q, Strategie) :-
    choix(P, Q_rest, E, R, Strategie),
    echo('system : '), echo(P), ligne,
    echo(R), echo(':', ' '), echo(E), ligne,
    reduit(R, E, Q_rest, S),
    unifie(S, Q, Strategie).

```

```

% Choix systématique de la première équation
choix([E|Q_rest], Q_rest, E, R, choix_premier) :-
    regle(E, R)->true;echo('check: '), echo(E), ligne,fail. % R = règle
applicable à E

%implémentation des 2 choix pondérée choix(P, Q_rest, E, R, choix_pondere_1) :-
choix_pondere(P, Q_rest, E, R, 1).
choix(P, Q_rest, E, R, choix_pondere_2) :- choix_pondere(P, Q_rest, E, R, 2).
choix(P, Q_rest, E, R, choix_random) :- choix_random(P, Q_rest, E, R).

% Implémentation d'une stratégie pondérée
% Plus le nombre est grand, plus la règle est prioritaire
poids(1,clash, 6).
poids(1,check, 6).
poids(1,rename, 5).
poids(1,simplify, 5).
poids(1,orient, 4).
poids(1,decompose, 3).
poids(1,expand, 2).
poids(1,delete, 1).

% Deuxieme stratégie de choix pondérer Plus le nombre est grand, plus la règle est
prioritaire
poids(2,simplify, 5).
poids(2,rename, 5).
poids(2,decompose, 3).
poids(2,orient, 4).
poids(2,expand, 2).
poids(2,clash, 6).
poids(2,check, 6).
poids(2,delete, 1).

% Prédicat de choix pondéré
choix_pondere(P, Q_rest, E, R,I) :-
    % Pour chaque équation, on calcul la règle et son poids, la fonction génère
toutes les combinaisons
    findall([Eq, Regle, Pds], (member(Eq, P),
    regle(Eq, Regle)->true;echo('check: '), echo(Eq), ligne, fail,
    poids(I, Règle, Pds))), L),L \= [],
    % On prend l'équation de poids maximal
    poids_max(L, [E, R, _]),
    select(E, P, Q_rest). % Q_rest quotient le reste du systeme sans l'équation

```

```

choisie

    % poids_max(Liste, EleMax), renvoie dans EleMax l'entrée de L avec le plus grand
poids
    poids_max([H], H) :- !. % cas de base, un seul élément alors c'est le max
    poids_max([[Eq,R,Pd]|Reste], Max) :-
poids_max(Reste,nouveauMax,nouveauPd),( Pd >= nouveauPd -> Max
= [Eq,R,Pd] ; Max = nouveauMax ).

    %Autres stratégies possibles( on a implémenter une stratégie random qui choisit les
équation aléatoirement)

    %implémentation d'un choix random
    %la fonction random_member nous permet de choisir une équation aléatoirement
dans P
    choix_random(P, Q_rest, E, R) :- random_member(E, P),
    regle(E, R)
    ,select(E, P, Q_rest).

% Question 3 : Implémentation de unif et de trace_unif

    % unif( P , S ) permet de faire l'unification sans afficher les traces des différents règles
utiliser
    unif(P, S) :-
        clr_echo,          % désactiver l'affichage
        unifie(P, S).      % appeler ta version existante

```

```

% trace_unif(P, S) permet de faire l'unification avec l'affichage des différentes règles
utiliser
trace_unif(P, S) :-
    set_echo,          % activer l'affichage
    unifie(P, S).      % appeler ta version existante

% Un petit guide pour l'utilisateur
start :-
    nl,
    write('Bienvenue dans le système d\'unification Prolog !'), nl,
    write('Voici comment l\'utiliser :'), nl,
    write('1. Pour unifier sans afficher les étapes :'), nl,
    write('  ?- unif([equations], Strategie).'), nl,
    write(' (Si vous ne donnez pas de strategie, la strategie par défaut est
choix_premier)'), nl,

    write('2. Pour unifier avec trace (affiche les règles appliquées) :'), nl,
    write('  ?- trace_unif([equations], Strategie).'), nl,
    write('3. Les stratégies de choix possibles sont : choix_premier, choix_pondere_1,
choix_pondere_2, choix_random'), nl,
    write(' Exemple avec strategie : ?- unif([equations], choix_pondere_1).'), nl,
    nl.

:- start.

```

Listing 10 - le fichier **tp\_lmc.pl**

## Tests

```

- [tp_lmc]. % charger ton code d'unification

% Fonction utilitaire pour tester et afficher le résultat
test_unification(NomTest, Systeme, ResultatAttendu) :-
    write('=== Test: '), write(NomTest), write(' ==='), nl,
    ( catch(unif(Systeme, choix_premier), _, fail) -> R1 = true ; R1 = false ),
    ( catch(unif(Systeme, choix_pondere_1), _, fail) -> R2 = true ; R2 = false ),

```

```

( catch(unif(Systeme, choix_pondere_2), _, fail) -> R3 = true ; R3 = false ),
( catch(unif(Systeme, choix_random), _, fail) -> R4 = true ; R4 = false ), % on
considère vrai si toutes les stratégies réussissent (R1, R2, R3, R4 -> Resultat = true ;
Resultat = false),
( Resultat == ResultatAttendu -> write('Succès!'), nl
; write('Échec! Résultat attendu : '), write(ResultatAttendu), nl
),
nl.

% Liste de tests
run_all_tests :-
    % Tests simples
    test_unification('Test1', [X1 ?= a, Y1 ?= X1], true),

    % Tests composés
    test_unification('Test2', [f(X2,Y2) ?= f(g(Z2),h(a)), Z2 ?= f(Y2)], true),
    test_unification('Test3', [X3 ?= f(f(f(f(X3)))], false),
    test_unification('Test4', [X4 ?= f(g(h(X4, k(Y4)), Z4)), Y4 ?= f(X4)], false),
    test_unification('Test5', [X5 ?= f(Y5), Y5 ?= g(X5)], false),

    test_unification('Test6', [X6 ?= f(Y6), Y6 ?= g(Z6), Z6 ?= h(X6)], false),
    test_unification('Test7', [X7 ?= f(a, Y7), Y7 ?= f(b, Z7), Z7 ?= f(c, X7)], false),

    test_unification('Test8', [X8 ?= f(Y8, g(X8)), Y8 ?= h(X8, f(Y8))], false),
    test_unification('Test9', [X9 ?= f(g(X9, h(Y9))), Y9 ?= k(f(X9))], false),

```



```

test_unification('Test10', [X10 ?= tree(L1, R1), Y10 ?= tree(L2, R2),
    L1 ?= tree(a, b), L2 ?= tree(a, b),
    R1 ?= tree(c, d), R2 ?= tree(c, d)], true),
test_unification('Test11', [f(X11, g(Y11)) ?= f(a, g(b)), X11 ?= h(Z11), Y11 ?= h(W11)],
false),
test_unification('Test12', [X12 ?= f(Y12), Y12 ?= g(Z12), Z12 ?= a, X12 ?= W12], true),

test_unification('Test13', [X13 ?= f(Y13,Z13), Y13 ?= g(a), Z13 ?= h(b), X13 ?=
f(U13,V13)], true),
test_unification('Test14', [f(X14, g(Y14)) ?= f(a, h(b)), X14 ?= Y14], false),
test_unification('Test15', [X15 ?= f(a, b), X15 ?= f(Y15)], false),
test_unification('Test16', [f(X16, a) ?= f(g(Y16), Y16), Y16 ?= h(X16)], false),
test_unification('Test17', [f(X17,Y17) ?= g(X17,Y17)], false),
test_unification('Test18', [f(X18) ?= f(X18,Y18)], false),
test_unification('Test19', [f(g(X19), h(Y19, a), Z19) ?= f(g(b), h(c, a), k(t))], true),

test_unification('Test20', [X20 ?= Y20, Y20 ?= Z20, Z20 ?= h(f(X20))], false),
test_unification('Test21', [X21 ?= f(Y21,Z21), Y21 ?= g(a), Z21 ?= h(Y21)], true),
%test_unification('Test22', [f(a, X22) ?= Y22, Y22 ?= f(a, g(Z22))], true),
test_unification('Test23', [X23 ?= f(Y23), Y23 ?= g(Z23, h(Z23)), Z23 ?= a], true),
test_unification('Test24', [f(X24, Y24) ?= f(g(Y24), h(X24))], false),

%test_unification('Test25', [f(X25, g(Y25), Z25) ?=
f(h(a), g(k(b)), m(T25)),
%
    Y25 ?= k(b), Z25 ?= m(T25)], true),
test_unification('Test26', [X26 ?= f(Y26,Z26), f(a,b) ?= X26, Z26 ?= b, Y26 ?= a], true),
test_unification('Test27', [A27 ?= f(B27), B27 ?= g(C27), C27 ?= h(D27), D27 ?= A27],
false),

test_unification('Test28', [f(X28, g(Y28), h(Z28,Z28)) ?= f(g(a), g(k(W28)), h(W28,
h(a))),
    Z28 ?= h(a), Y28 ?= k(W28)], true).

```

Listing 11 : le fichier **test.pl**