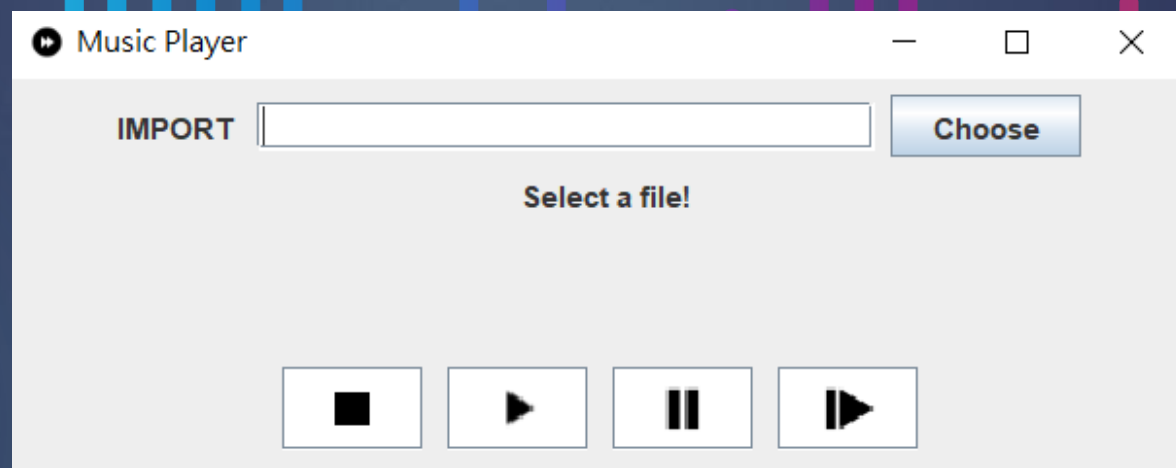


Music Player



版面配置

BorderLayout

JTextField

setLocationRelativeTo(null)
使視窗出現在螢幕正中央

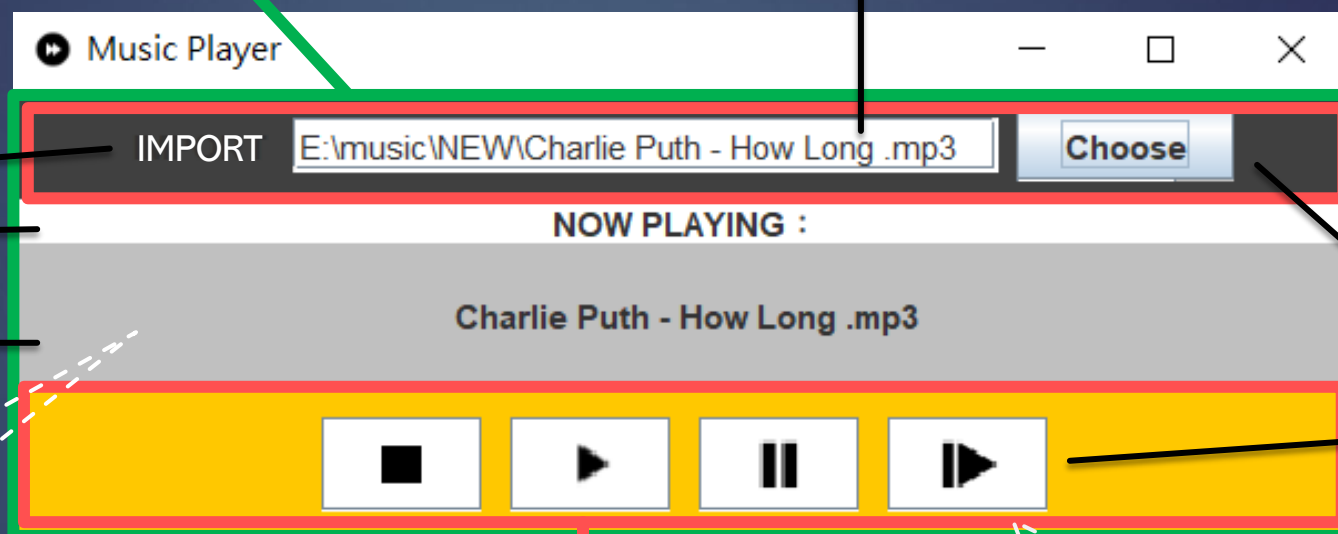
JLabel

透過 **setText**
插入想要的字串

FlowLayout

透過 **setIcon** 為按鈕加上icon

JButton



技術應用

JFileChooser (javax.swing.JFileChooser)



限制只能選擇檔案

```
setFileSelectionMode( JFileChooser.FILES_ONLY );
```

限制檔案的類別

```
setFileFilter(new FileNameExtensionFilter("Mp3 files", "mp3"));
```

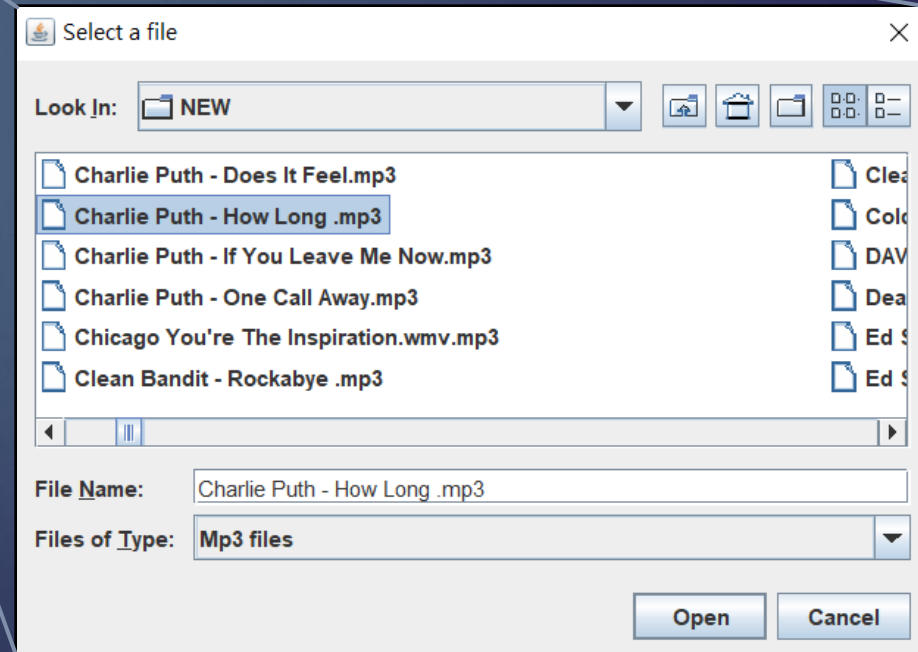
利用 if 判斷式

透過 `JFileChooser.APPROVE_OPTION` 取得

`.getSelectedFile();` 檔案

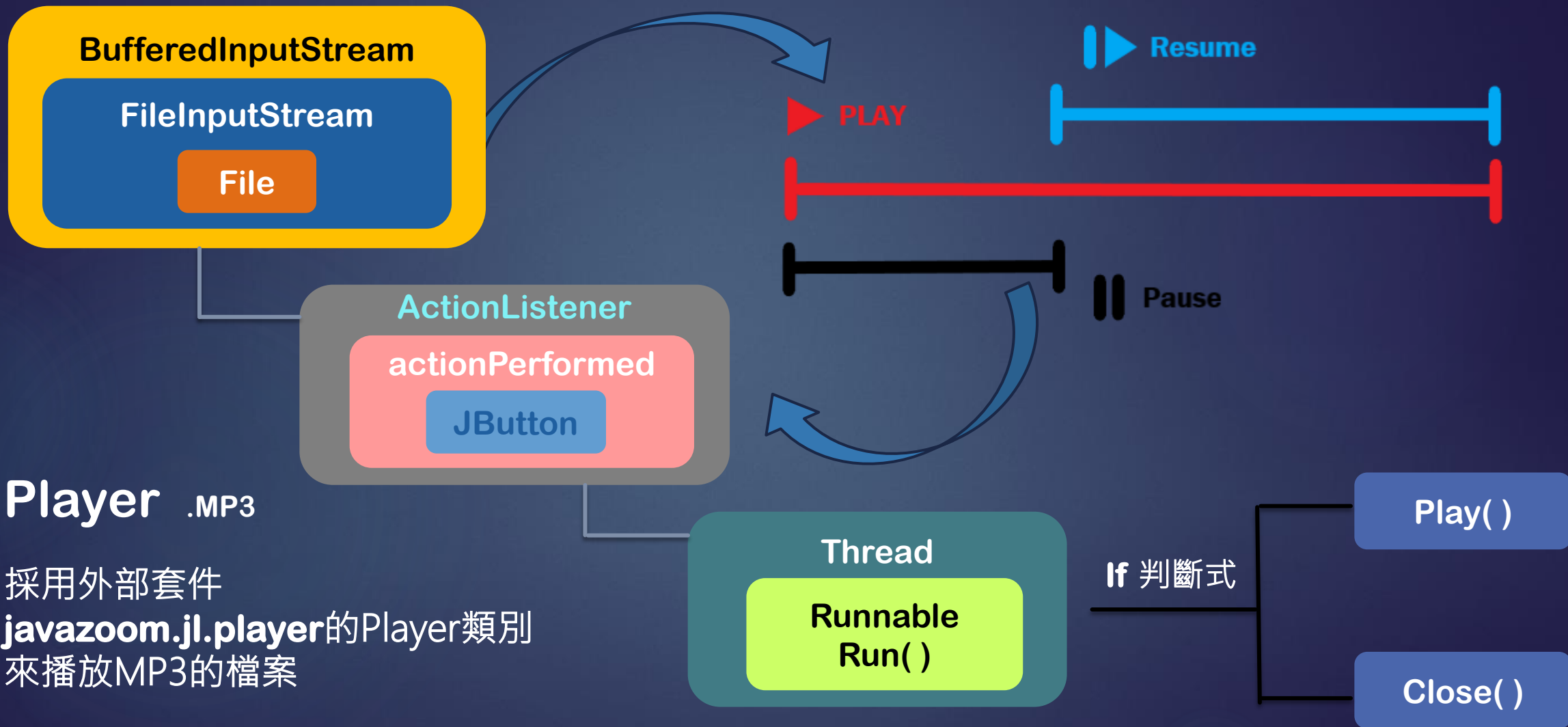
`.getAbsolutePath();` 檔案路徑

`.getName();` 檔案名稱



技術應用

Runnable / Player




採用外部套件 **javazoom.jl.player**的Player類別 來播放MP3的檔案

問題處理

Runtime Exception



問題 1. 重新選擇新檔案後 卻無法播放

解決：在按下  的按鈕後，再重新執行一次 `playThread` 的執行緒

問題 2. 在使用過 **Rusume** 的功能後，無法再次使用，即使重新選擇檔案後也一樣

解決：因為沒有想出解決程式的方法，所以只能透過鎖定按鈕，防止使用者再次按下產生報錯

Exception in thread "AWT-EventQueue-0"
`java.lang.IllegalThreadStateException`