

— QUICKSTART —

Fiche récap de votre premier programme

Editeur de code en ligne

Nous avons utilisé le site www.replit.com, qui permet d'écrire et d'exécuter des programmes Python depuis un navigateur internet.

Avantages :

- Pas besoin d'installation
- On peut coder tout de suite et depuis n'importe quelle machine

Inconvénients:

- Nécessite une connexion internet permanente
- Ne permet pas d'utiliser certains outils plus avancés

Remarque : Pour la suite de la formation on utilisera **Visual Studio Code** et **Pycharm**, qui permettent de développer avec Python "plus confortablement" sur le long terme.

Programmes en mode "console"

Pourquoi est-ce qu'on réalise un programme qui affiche du texte à l'écran ?

C'est tout simplement pour débiter en programmation avec un programme simple, et commencer à apprendre les premiers concepts.

Plus tard dans cette formation, vous apprendrez à faire des interfaces graphiques.

Print et Input

```
nom = input("Quel est votre nom? ")    # Pose une question à l'utilisateur
print("Vous vous appelez " + nom)      # Affiche à l'écran
```

- La fonction "print" permet d'afficher des caractères à l'écran
- La fonction "input" demande à l'utilisateur des caractères
- *nom*, est une variable

Remarques :

- Nous verrons tous les détails de la fonction **print**, de la fonction **input** et des **variables** dans la suite de cette formation.
- La "syntaxe" c'est la "façon d'écrire le code. Soyez rigoureux, et faites attention aux détails : si vous oubliez une parenthèse ou si vous mettez une majuscule (par exemple Print au lieu de print), vous aurez des erreurs.