

COMMANDES GIT

GIT INIT

Initialise GIT à partir du répertoire courant. A faire une seule fois par projet, et indispensable pour pouvoir appeler les autres commandes GIT.

GIT ADD

Indique à GIT qu'on souhaite inclure un nouveau fichier ou un fichier modifié pour le prochain commit : « Changes to be committed »

- **git add nom_du_fichier** [ajoute un seul fichier]
- **git add .** [ajoute tous les fichiers en incluant les sous-répertoires]

GIT RESET HEAD

Fais l'inverse de GIT ADD. Les changements ne seront plus pris en compte pour le commit : « Changes not staged for commit »

GIT STATUS

Affiche l'état des différents fichiers

GIT CHECKOUT

Permet de « revenir en arrière » pour un fichier en enlevant les modifications locales et en prenant la dernière version committée

- **git checkout nom_du_fichier**

GIT COMMIT

Prend toutes les modifications « Changes to be committed » et crée un nouveau commit (imaginer une boîte où on met tous les changements).

Attention: Le commit est local, rien n'a encore été envoyé au serveur.

- **git commit -m « Description de mes changements »**

GIT PUSH

Envoie les tous les commits au serveur (dans notre cas il s'agit de Heroku).

- **git push heroku master**