Engine		
<ul> <li>Inicjalizuje symulacje</li> <li>Przeprowadza pętlę symulacji</li> <li>Przerywa symulacje</li> <li>Zapisuje dane</li> </ul>	Day     Population	

Day	Klasa zagnieżdżona w "Engine"
<ul> <li>Liczy i przechowywuje liczbę zasymulowanych dni.</li> <li>Zlicza ilość ludzi w danej lokacji.</li> <li>Kalkuluje prawdopodobieństwo zarażenia w danej lokacji.</li> <li>Zaraża ludzi w danej lokacji.</li> <li>Zmniejsza ilość punktów zdrowia.</li> <li>Eliminuje odpowiednich ludzi.</li> </ul>	• Location

Population	
<ul> <li>Przechowuje listę wszystkich ludzi</li> <li>Zna startową liczbę populacji</li> <li>Zna liczbę zarażonych</li> <li>Zna liczbę wyeliminowanych</li> </ul>	• Human

1 z 3 07.05.2021, 22:12

Abstract  Human  Student, Academ	icWorker, OfficeWorker, Cashier
<ul> <li>Zna plan dziennych aktywności.</li> <li>Wie, czy jest zakażony.</li> <li>Może edytować stan zakażenia.</li> <li>Wie, czy jest wyeliminowany.</li> <li>Może edytować stan wyeliminowania.</li> <li>Wie ile ma punktów zdrowia,</li> <li>Może edytować ilość punktów zdrowia.</li> </ul>	• Location
Student	Human
Generuje plan aktywności dla studentów	
AcademicWorker	Human
Generuje plan aktywności dla pracowników akademickich	
OfficeWorker	Human
Generuje plan aktywności dla pracowników biurowych	
Cashier	Human
Generuje plan aktywności dla kasjerów	

2 z 3 07.05.2021, 22:12

Location	
<ul><li>Zna wszystkie lokacje</li><li>Zna modyfikatory transmisji zakażenia dla każdej lokacji</li></ul>	

3 z 3