

Engine	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Inicjalizuje symulację</li><li>• Przeprowadza pętlę symulacji</li><li>• Przerywa symulację</li><li>• Zapisuje dane</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Day</li><li>• Population</li></ul>

Day		Klasa zagnieżdżona w "Engine"
<ul style="list-style-type: none"><li>• Liczy i przechowuje liczbę zasymulowanych dni.</li><li>• Zlicza ilość ludzi w danej lokacji.</li><li>• Kalkuluje prawdopodobieństwo zarażenia w danej lokacji.</li><li>• Zaraża ludzi w danej lokacji.</li><li>• Zmniejsza ilość punktów zdrowia.</li><li>• Eliminuje odpowiednich ludzi.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Location</li></ul>	

Population	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Przechowuje listę wszystkich ludzi</li><li>• Zna startową liczbę populacji</li><li>• Zna liczbę zarażonych</li><li>• Zna liczbę wyeliminowanych</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Human</li></ul>

<div>Abstract</div> <div>Human</div> <div>Student, AcademicWorker, OfficeWorker, Cashier</div>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Generuje plan dziennych aktywności.</li> <li>• Wie gdzie może pójść</li> <li>• Wie gdzie musi pójść</li> <li>• Zna plan dziennych aktywności.</li> <li>• Wie, czy jest zakażony.</li> <li>• Może edytować stan zakażenia.</li> <li>• Wie, czy jest wyeliminowany.</li> <li>• Może edytować stan wyeliminowania.</li> <li>• Wie ile ma punktów zdrowia,</li> <li>• Może edytować ilość punktów zdrowia.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Location</li> </ul>

<div>Student</div> <div>Human</div>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wie gdzie może pójść</li> <li>• Wie gdzie musi pójść</li> </ul>	

<div>AcademicWorker</div> <div>Human</div>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wie gdzie może pójść</li> <li>• Wie gdzie musi pójść</li> </ul>	

<div>OfficeWorker</div> <div>Human</div>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wie gdzie może pójść</li> <li>• Wie gdzie musi pójść</li> </ul>	

Cashier		Human
<ul style="list-style-type: none"><li>• Wie gdzie może pójść</li><li>• Wie gdzie musi pójść</li></ul>		

Location		
<ul style="list-style-type: none"><li>• Zna wszystkie lokacje</li><li>• Zna modyfikatory transmisji zakażenia dla każdej lokacji</li></ul>		