Engine	
 Inicjalizuje symulacje Przeprowadza pętlę symulacji Przerywa symulacje Zapisuje dane 	DayPopulation

Day	Klasa zagnieżdżona w "Engine"
Liczy i przechowywuje liczbę zasymulowanych dni.	• Location
Zlicza ilość ludzi w danej lokacji.	• Population
Kalkuluje prawdopodobieństwo zarażenia w danej lokacji.	
Zaraża ludzi w danej lokacji.	
Zmniejsza ilość punktów zdrowia.	
Eliminuje odpowiednich ludzi.	
Generuje plan aktywności dla wszystkich ludzi	

Population		
man		
1		

1 z 3

Abstract Human Student, AcademicWorker, OfficeWorker, Cashie	
 Generuje plan dziennych aktywności Zna plan dziennych aktywności. Wie, czy jest zakażony. Może edytować stan zakażenia. Wie, czy jest wyeliminowany. Może edytować stan wyeliminowania. Wie ile ma punktów zdrowia, Może edytować ilość punktów zdrowia. 	• Location
Student	Human
Zna cechy charakterystyczne obiektu studenta	
AcademicWorker	Human
Zna cechy charakterystyczne obiektu pracownika akademickiego	
OfficeWorker	Human
Zna cechy charakterystyczne obiektu pracownika biurowego	
Cashier	Human
Zna cechy charakterystyczne obiektu kasjera	

2 z 3 12.05.2021, 12:31

Location	
Zna wszystkie lokacjeZna modyfikatory transmisji zakażenia dla każdej lokacji	

3 z 3