

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

MI. Marco Antonio Martínez Quintana

Estructura de Datos y Algoritmos

Asignatura:

Estructura de Datos y Algoritmos 1



Actividad Miércoles #3 SUDOKU



Alumna Citlali Cuahtepitzi Cuatlapantzi

Fecha (14/marzo/2021)



SUDOKU

		7	2		6	5		1	3	9	7	2	8	6	5	4	1
4	1								4	1	2	5	3	9	7	6	8
	5		4	7			2		8	5	6	4	7	1	3	2	9
	8			9	5	6		7	2	8	4	1	9	5	6	3	7
		9		4			1		6	3	9	7	4	8	2	1	5
		1	3		2				5	7	1	3	6	2	8	9	4
7	2		9					6	7	2	8	9	1	3	4	5	6
		3					7	2	1	6	3	8	5	4	9	7	2
9	4		6				8		9	4	5	6	2	7	1	8	3

```
#include<stdio.h>
int main()
    int i,j,A[9][9],B[9][9];
    printf("\n\n\t SUDOKU \n");
    printf("\n\n\t Introduce los numeros del sudoku \n");
    printf("\n\n\t Para introducir la respuesta, ingresa un 0 \n");
    for (i=0;i<9;i++)
        for (j=0;j<9;j++)</pre>
            printf("\n\n\t SUDOKU [%d][%d] = ",i+1,j+1);
            scanf("%d", &A[i][j]);
            B[i][j]=A[i][j];
                if (A[i][j]==0)
                printf("\n\n\t Comienza a llenar! \n");
                scanf("%d", &A[i][j]);
        printf("\n\n\n\tSUDOKU\n\n ");
        for (i=0;i<9;i++)</pre>
                for (j=0;j<9;j++)</pre>
                     printf("\t%d",B[i][j]);
                     printf("\n");
        printf("\n\n\n\tSOLUCION\n\n ");
        for (i=0;i<9;i++)
                for (j=0;j<9;j++)
                     printf("\t%d", A[i][j]);
                     printf("\n");
```

```
SUDOKU
Introduce los numeros del sudoku

Para introducir la respuesta, ingresa un Ø

SUDOKU [1][1] = Ø

Comienza a llenar!

SUDOKU [1][2] = Ø

Comienza a llenar!

SUDOKU [1][3] = 7

SUDOKU [1][4] = 2
```

7	Comien	za a lle	nar!									
	ѕироки	[9][7]	= 0									
1	Comien	za a 11e	nar!									
	SUDOKU [9][8] = 8											
	SUDOKU [9][9] = 0											
3	Comien	za a lle	nar!									
	SUDOKU											
	0 4 0 0 0 0 7 0 9	0 1 5 8 0 0 2 0 4	7 0 0 9 1 0 3 0	2 0 4 0 0 3 9 0 6	0 7 9 4 0 0	6 0 5 0 2 0 0	5 0 6 0 0 0	0 2 0 1 0 7 8	1 0 7 0 0 6 2			
	SOLUCION											
	3 4 8 2 6 5 7 1 9	9 1 5 8 3 7 2 6 4	7 2 6 4 9 1 8 3 5	25 4 1 7 3 9 8 6	8 3 7 9 4 6 1 5 2	6 9 1 5 8 2 3 4 7	5 7 3 6 2 8 4 9	4 6 2 3 1 9 5 7 8	1 8 9 7 5 4 6 2 3			