



# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE  
INGENIERÍA

MI. Marco Antonio Martínez  
Quintana

Estructura de Datos y  
Algoritmos

Asignatura:  
Estructura de Datos y Algoritmos 1



Actividad Miércoles  
#5 Apuntadores en C



Alumna  
Citlali Cuahtepitzi Cuatlapantzi

Fecha  
(25/marzo/2021)



# Apuntadores

## Apuntador en C

Los apuntadores o punteros son variables cuyo contenido es una dirección de memoria. Estos referencian direcciones de memoria de otras variables (int, float, char). Un apuntador “apunta” a la variable cuyo valor se almacena a partir de la dirección de memoria que contiene el apuntador.

## ¿Dónde se aplica?

El lenguaje C usa los apuntadores en forma extensiva porque es la única forma de expresar algunos cálculos y se genera un código compacto y eficiente, explícitamente se usan en arreglos, estructuras y funciones.

## ¿Cómo se usa?

Para declarar un apuntador se especifica el tipo de dato al que apunta, el operador “\*” y el nombre del apuntador. La sintaxis es la siguiente

**<tipo\_apuntador>\*<Identificador\_variable>**

Indica que la variable que se declara contendrá la dirección de una variable que contiene información del tipo <tipo\_apuntador>.

## Ejemplos

```
int*p_entero;           //Apuntador a un dato de tipo entero (int)

char*c1;                //Apuntador a un dato de tipo carácter(char)

float*p_real,*p_real2;  //Dos apuntadores a datos de tipo punto flotante(float)
```

## Bibliografía

Corona, M. A. y Ancona, M. A., ( s.f.), Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C, Guadalajara, México: McGRAW-HILL.

Diaz, G. *Apuntadores en Lenguaje C* (Doctoral dissertation, Universidad de Los Andes).Recuperado de: [http://webdelprofesor.ula.ve/ingenieria/gilberto/pr2/01\\_Apuntadores.pdf](http://webdelprofesor.ula.ve/ingenieria/gilberto/pr2/01_Apuntadores.pdf)