



#### INSTITUTO TECNOLÓGICO DE PACHUCA

#### **NOMBRE DE LA CARRERA:**

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

**GRUPO:** B

MATERIA: LENGUAJES Y AUTÓMATAS I ING. BAUME LAZCANO RODOLFO

# TAREA 1.3. LÍNEA DEL TIEMPO

NOMBRE:

CITLALI MARTÍNEZ SÁNCHEZ 21200614

FECHA: 06 DE MARZO DE 2024





# INTRODUCCIÓN

Los compiladores, son una pieza fundamental en el desarrollo de software moderno, tienen una historia que se remonta a los primeros días de la computación. Estos programas, diseñados para traducir código fuente de un lenguaje de programación a otro, han evolucionado considerablemente desde sus comienzos hasta convertirse en herramientas sofisticadas que impulsan la innovación tecnológica en diversas industrias.

A lo largo de los años, la historia de los compiladores ha estado marcada por avances significativos en la teoría de la computación, la ingeniería y la computación en general. Desde los primeros compiladores hasta los sistemas de compilación altamente optimizados de hoy en día, esto se explicara más a detalle en la línea del tiempo que se presenta.

# LINEA DEL TIEMPO

# HISTORIA DE LOS COMPILADORES

#### PRIMER COMPUTADORA

Se desarrollo la primer computadora digital, ejecutaban instrucciones en códigos numéricos que señalaban a los circuitos de la máquina los estados correspondientes a cada operación (lenguaje máquina).

1946





1950

#### **TERMINO COMPILADOR**

Acuñado por Grace Murray Hopper. La traducción fue vista entonces como la «compilación» de una secuencia de rutinas seleccionadas.

#### **FORTRAN**

Debido a la necesidad de utilizar lenguajes de alto nivel surgió FORTRAN, el cual consistía en recibir códigos sobre ecuaciones matemáticas en tarjetas perforadas y lograr ejecutarlas a velocidad del lenguaje maquina.

1954





1959

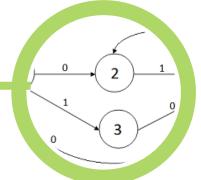
## CÓDIGO ESTRUCTURADO

Strong dio solución al problema de no poder ejecutar código en cualquier máquina y decidió dividirlo en dos partes. Dió bases de cómo deben ser las bases del compilador.

## **AUTÓMATAS FINITOS**

Michel Oser Rabin y Dana Scot introdujeron lo que era Autómatas Finitos, permitió el desarrollo el análisis léxico e identifico las expresiones regulares.

1959





1962

#### ALGOL 60

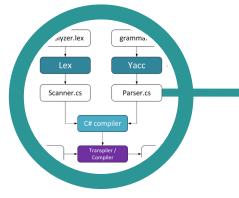
Se estudió el paso de parámetros por nombre, valor y referencia, además se incluyen los procedimientos recursivos para Algol 60. Se desarrolla la localización dinámica de datos.



#### PRIMER COMPILADOR

Lisp fue el primer compilador auto-alojado fue escrito para Lisp por Tim Hart y Mike Levin

1962



1975

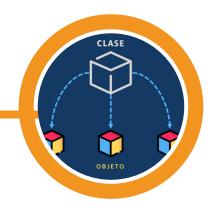
#### **LEX Y YACC**

Johnson crea YACC para
UNIX, un generador de
analizadores sintácticos.
Mientras que aparece LEX un
generador automático de
analizadores léxicos a partir de
expresiones regulares bajo
UNIX

### **TÉCNICAS DE OPTIMIZACIÓN**

Técnicas de mejoramiento de código, se consolida el concepto de asignación y liberación de memoria dinámica. La POO es fue muy utilizada.

1980





1990

#### **COMIENZO**

Los lenguajes de programación y compiladores son similares a los actuales. Surgen los ambientes de desarrollo y los interpretes comienza a ganar terreno en apps de internet y el código

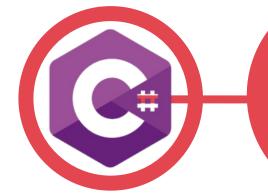
intermedio.

#### **JAVA**

En 1995 nacieron Java, JavaScript y PHP

1995





2001

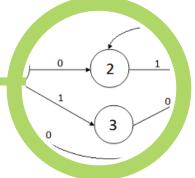
C#

C# y Visual Basic. Junto con Java, HTML, C# termina el mejor momento de la historia de los lenguajes de programación.

# **AUTÓMATAS FINITOS**

Michel Oser Rabin y Dana Scot introdujeron lo que era Autómatas Finitos, permitió el desarrollo el análisis léxico e identifico las expresiones regulares.

2009





2010

#### **MEJORAS**

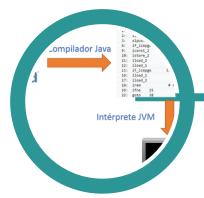
Se produjeron mejoras continuas en los compiladores, con un enfoque en la optimización del rendimiento y la eficiencia del código generado

#### **AVANCES**

Se vieron avances en lenguajes populares como Java, Python, C++, JavaScript y Ruby

2015





## **COMPILADORES ESPECIFICOS**

ubo un interés creciente en el desarrollo de compiladores específicos de dominio (DSL) para abordar problemas específicos en áreas como el aprendizaje automático, el procesamiento de lenguaje natural y la simulación

#### **ACTUALIDAD**

Se continúa refinando la teoría y práctica de los compiladores. Se desarrollan nuevos lenguajes de programación y se mejoran los compiladores existentes para admitir características más avanzadas.









# CONCLUSIÓN

La historia de los compiladores ha dado lugar al progreso tecnológico a lo largo del tiempo. Desde sus difíciles comienzos hasta las herramientas de compilación que se conocen hoy en día, cada fecha en esta línea de tiempo reflejó la evolución continua de la computación, llevando a cabo la innovación y la mejora constante. A medida que vamos hacia el futuro, podemos esperar que los compiladores sigan desempeñando un papel crucial en la evolución de esta, impulsando crecimiento en el desarrollo de software y la tecnología en general.

.