



DETALLAS
TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE PACHUCA
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

NOMBRE DE LA CARRERA:

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

GRUPO: A

MATERIA: LENGUAJES Y AUTOMATAS I
ING. RODOLFO BAUME LAZCANO

NOMBRE:

CITLALI MARTÍNEZ SÁNCHEZ 21200614

FECHA: 11 DE JUNIO DE 2024

**COMENTARIOS PELÍCULA "THE
IMITATION GAME"**

Código Enigma



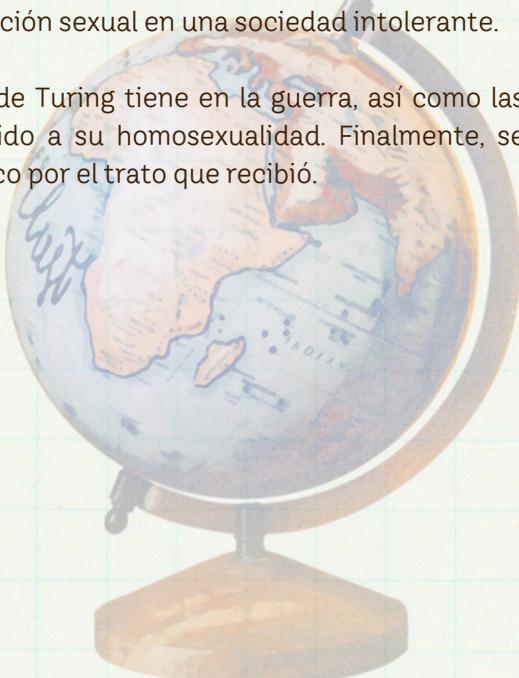
Síntesis general de la PELICULA

La historia comienza con el arresto de Alan Turing en 1952 por homosexualidad, un delito en esa época en el Reino Unido. A partir de ahí, la narrativa se mueve entre tres líneas de tiempo: su juventud, sus años de trabajo durante la guerra y el período posterior a su arresto.

Durante la Segunda Guerra Mundial, Turing es reclutado por el gobierno británico para trabajar en Bletchley Park, un centro secreto de descifrado de códigos. Junto a un grupo de matemáticos, lingüistas y otros expertos, su misión es descifrar los mensajes cifrados por la máquina Enigma, que los nazis utilizan para coordinar sus operaciones militares. A pesar de las dudas y resistencias iniciales de sus superiores y colegas, Turing desarrolla una máquina capaz de romper el código Enigma, cambiando así el curso de la guerra.

Paralelamente, la película explora la vida personal de Turing, destacando su amistad con Joan Clarke (interpretada por Keira Knightley), una brillante criptógrafa que enfrenta sus propios desafíos en un entorno dominado por hombres. A través de esta amistad, se revela la complejidad de la personalidad de Turing y las dificultades que enfrenta debido a su orientación sexual en una sociedad intolerante.

A lo largo del filme, se muestra el impacto que el trabajo de Turing tiene en la guerra, así como las trágicas consecuencias de la persecución que sufre debido a su homosexualidad. Finalmente, se aborda su legado y la eventual disculpa del gobierno británico por el trato que recibió.



Personajes

PRINCIPALES

Alan Turing

El protagonista de la película, un matemático y criptógrafo brillante cuyo trabajo en descifrar el código Enigma fue crucial para el esfuerzo aliado durante la Segunda Guerra Mundial. La película también aborda sus dificultades personales, especialmente su persecución por su homosexualidad.



Joan Clarke

Una criptógrafa talentosa y amiga cercana de Turing. A pesar de las barreras de género de la época, Joan juega un papel crucial en el equipo de descifrado y en la vida personal de Turing.

Hugh Alexander

Un campeón de ajedrez y criptógrafo que inicialmente tiene conflictos con Turing, pero eventualmente se convierte en un valioso miembro del equipo y uno de sus principales apoyos.



Alastair Denniston

Oficial al mando de Bletchley Park, escéptico y crítico con las ideas poco convencionales de Turing, pero finalmente permite que continúe con su trabajo.

Stewart Menzies

Un alto oficial del MI6, el servicio de inteligencia británico, que supervisa el trabajo en Bletchley Park y tiene un enfoque más pragmático y a veces oscuro sobre el uso de la información descifrada.



John Cairncross

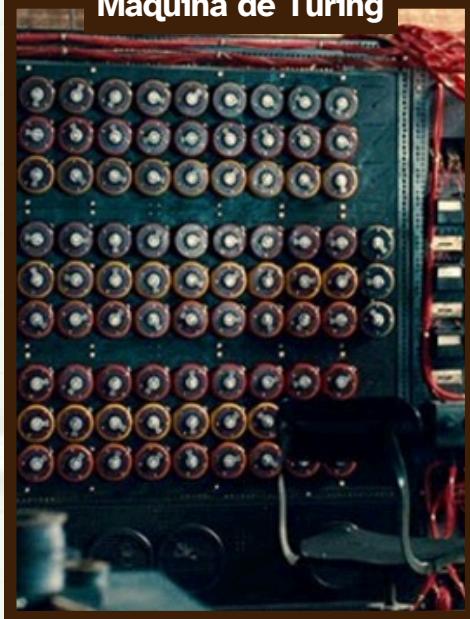
Un miembro del equipo de Turing en Bletchley Park, que resulta ser un espía soviético, añadiendo una capa de intriga y tensión a la historia.

Peter Hilton

Otro miembro joven del equipo de descifrado, que aporta energía y entusiasmo al grupo.



Máquina de Turing



Aspectos IMPORTANTES

El trabajo de Alan Turing en la descodificación de Enigma fue crucial para el esfuerzo aliado durante la Segunda Guerra Mundial. La máquina Enigma permitía a los nazis enviar mensajes cifrados que parecían indescifrables. Turing y su equipo lograron diseñar una máquina, conocida como "Christopher" en la película (inspirada en la máquina Bombe real), que automatizó el proceso de descifrado, reduciendo significativamente el tiempo necesario para interpretar los mensajes nazis. Este avance permitió a los aliados anticipar y contrarrestar muchas de las estrategias del Eje, acortando la guerra y salvando innumerables vidas.

• TEMAS Y MENSAJES PRINCIPALES

La extraordinaria mente de Turing y su capacidad para resolver problemas complejos

La importancia del trabajo conjunto y las contribuciones de otros miembros del equipo fue importante para lograr la maquina.

La descodificación de Enigma plantea dilemas morales sobre el uso de la información y la toma de decisiones estratégicas para maximizar las ventajas en la guerra.

• OPINION

La máquina capaz de resolver cualquier problema que Turing desarrolló es la base para las computadoras de hoy en día y fue la base para la inteligencia artificial. Simplemente en cuestión de opiniones acerca de la dirección, la actuación es espectacular; simplemente una película que te atrapa al primer instante, una película que inspira y emociona a alguien que le gusta la computación, la programación y la respuesta a problemas a través de soluciones tecnológicas. La máquina de Turing parte de la importancia que era poder descifrar los códigos de manera eficiente y rápida, lo que a su vez automatizó el proceso de descifrado, reduciendo significativamente el tiempo necesario para interpretar los mensajes nazis. Así que dicha película me volvió a meter al mundo de las bases de la computación actual, y digo volvió porque anteriormente ya la había visto, y por ello la vi por segunda vez, haciendo que la película me siguiera adentrando en la capacidad e inteligencia que tuvo Alan para poder hacer dicha máquina.