

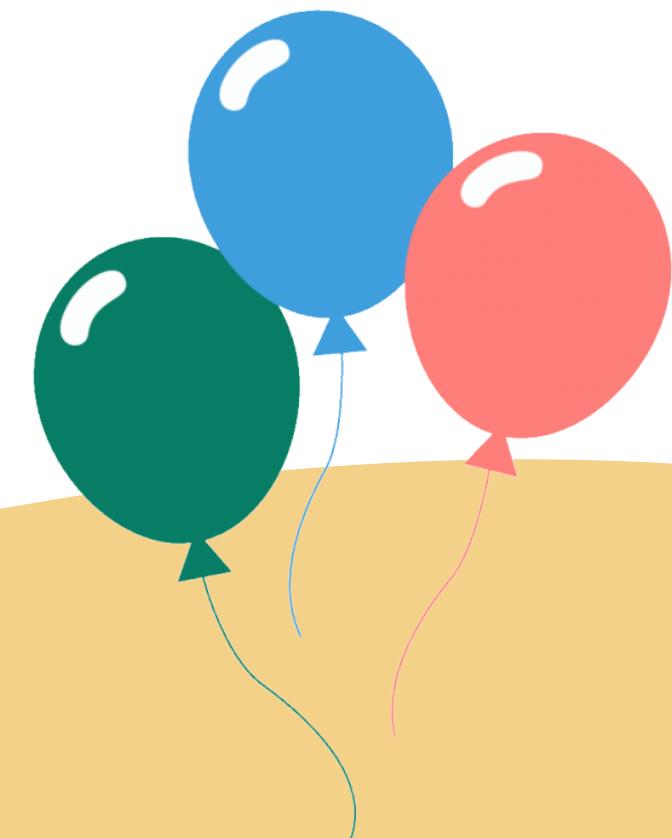
<https://github.com/Citlaligar95/ProyectoCoderhouse.git>

# ENTREGA PROYECTO FINAL

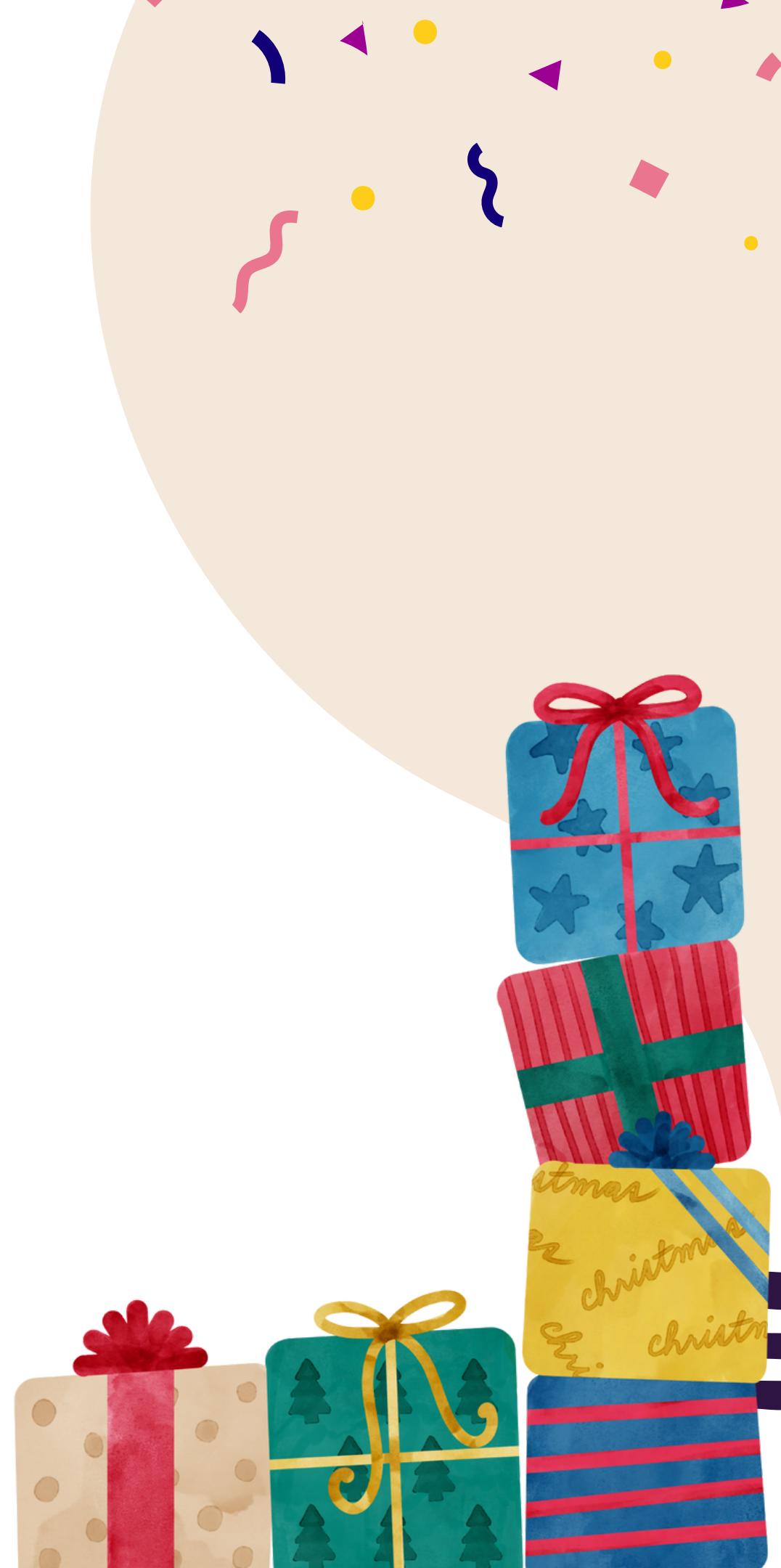
CODERHOUSE - SQL



## Tienda de regalos



Por: Marlen Citlali García Gutiérrez





# DESAFIO

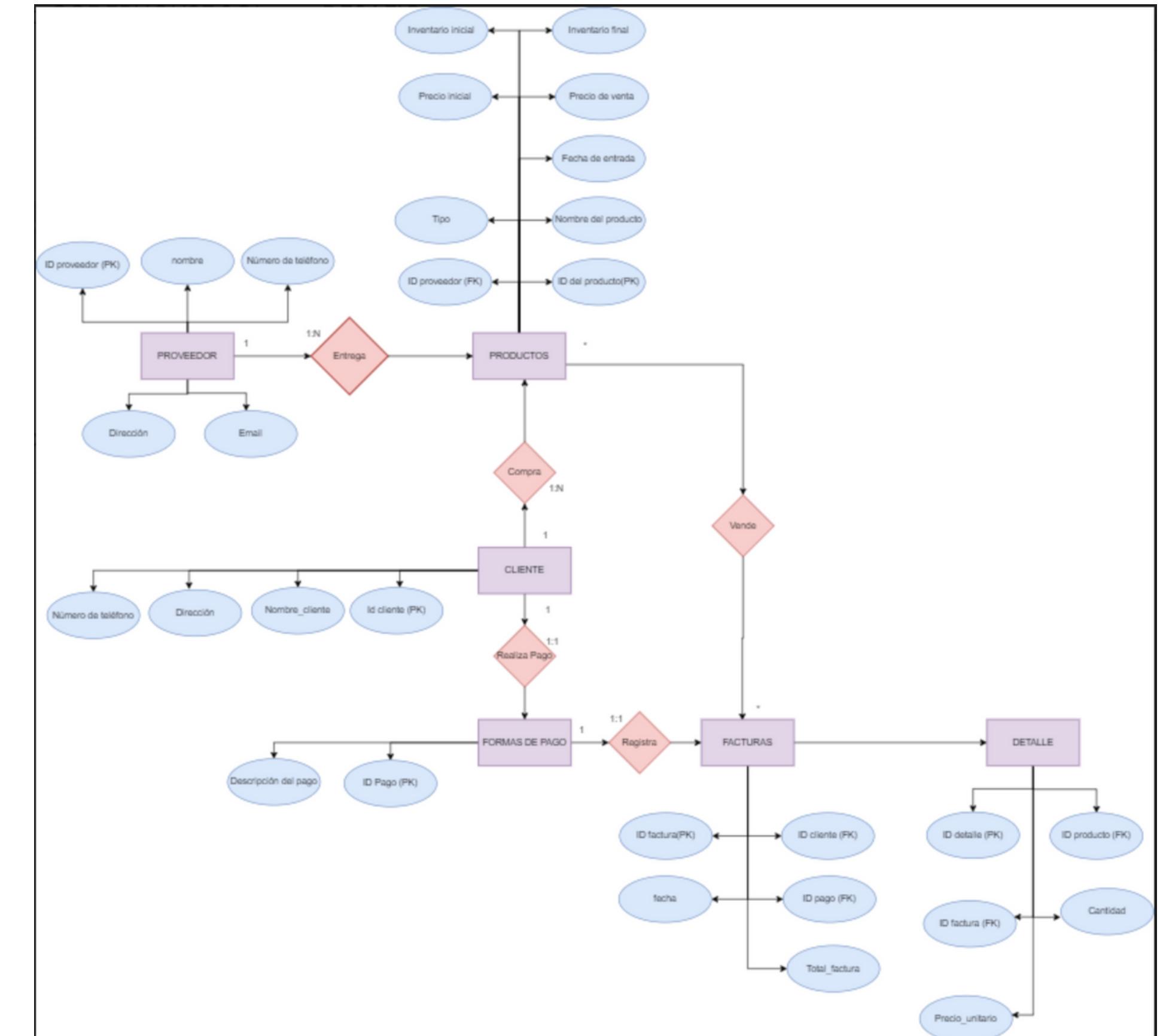
**Se creará una BD para un negocio de una Tienda de regalos, esto con el fin de tener una vision clara de cómo llevar un control de las ventas de los productos. Dentro de la base de datos se incluirá información sobre los productos, proveedores, clientes, formas de pago, facturas y detalle de cada factura.**



# DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN



Dar clic- Diagrama



# TABLAS

TABLA PROVEEDOR			
Nombre de campo	Tipo de dato	Caractéristica	Descripción de tabla
id_proveedor	INT	NOT NULL PK AUTOINCREMENT	Se presenta la lista de proveedores con información personal
nombre_proveedor	VARCHAR (50)	NOT NULL	
tel_proveedor	VARCHAR(12)	NULL	
email	VARCHAR(30)	NOT NULL	
direccion_proveedor	VARCHAR (100)	NULL	

TABLA PRODUCTOS			
Nombre de campo	Tipo de dato	Caractéristica	Descripción de tabla
id_producto	INT	NOT NULL PK AUTOINCREMENT	Está tabla incluye información del producto como nombre, fecha en la que entro el producto a la tienda, tipo (juguete, papeleria, cosmeticos, recuerdos, etc), precio inicial, precio de venta y el stock.
id_proveedor	INT	NOT NULL FK	
nombre_producto	VARCHAR (50)	NOT NULL	
fecha_entraida	DATE	NOT NULL	
tipo	ENUM	Juguetes', 'Recuerdos', 'Cosmeticos',	
precio_inicial	FLOAT	NOT NULL	
precio_venta	FLOAT	NOT NULL	
inventario_inicial	INT	NOT NULL	
inventario_final	INT	NOT NULL	

#### TABLA FORMAS DE PAGO

Nombre de campo	Tipo de dato	Caractéristica	Descripción de tabla
id_pago	INT	NOT NULL PK	
descripcion_pago	ENUM	"Transferencia, Efectivo"	Esta tabla especifica el tipo de pago en descripción pago con las unicas dos opciones Transferencia o Efectivo.

#### TABLA CLIENTE

Nombre de campo	Tipo de dato	Caractéristica	Descripción de tabla
id_cliente	INT	NOT NULL PK AUTOINCREMENT	
nombre_cliente	VARCHAR (50)	NOT NULL	
tel_cliente	VARCHAR(12)	NULL	
direccion_cliente	VARCHAR (100)	NULL	Se presenta la lista de clientes con información personal en caso de ser requerida para apartados o enviar un producto a su domicilio, así como en un futuro otorgar premios dependiendo de la frecuencias de compras.



Dar clic - Script  
tablas

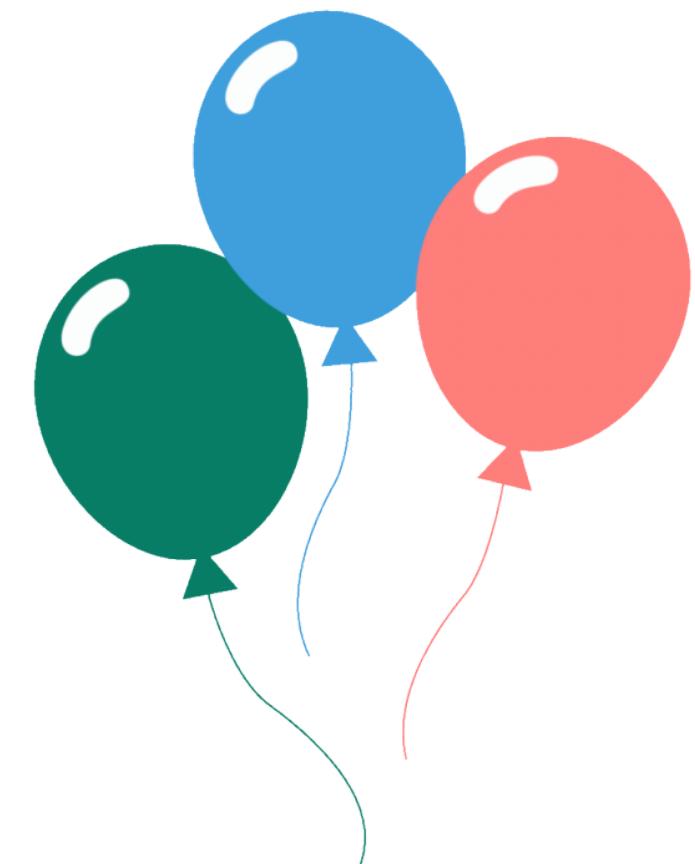


TABLA DE FACTURAS			
Nombre de campo	Tipo de dato	Caractéristica	Descripción de tabla
id_factura	INT	NOT NULL PK AUTOINCREMENT	Presenta las facturas por cada compra realizada, la cual incluye id del cliente, la fecha en la que se realizo la compra y total de la compra.
id_cliente	INT	FK	
id_pago	INT	FK	
fecha	DATE	NOT NULL	
total	FLOAT	NOT NULL	

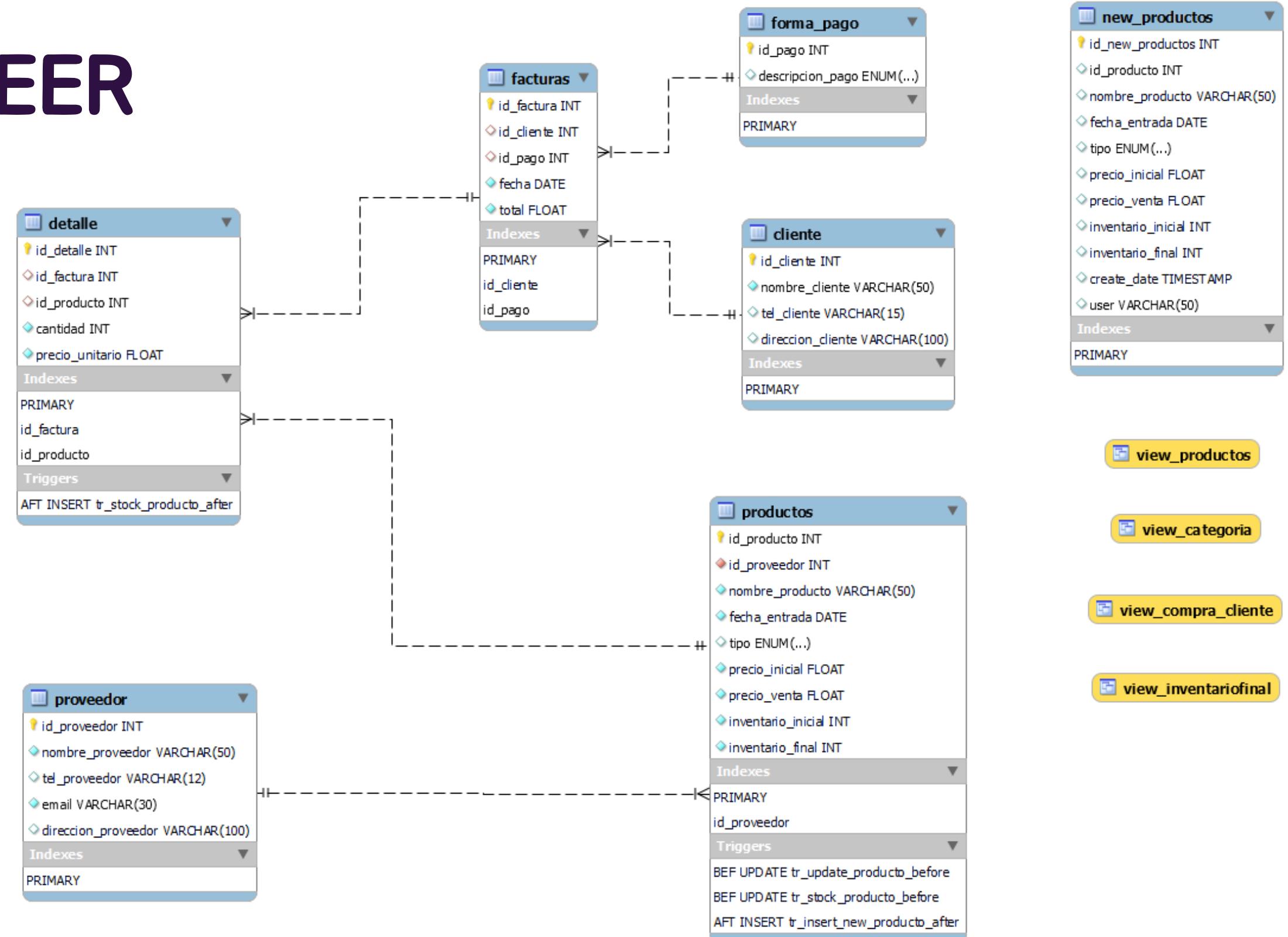
  

TABLA DETALLE			
Nombre de campo	Tipo de dato	Caractéristica	Descripción de tabla
id_detalle	INT	NOT NULL PK AUTOINCREMENT	Presenta el detalle de las facturas por cada compra realizada.
id_factura	INT	FK	
id_producto	INT	FK	
cantidad	INT	NOT NULL	
precio_unitario	FLOAT	NOT NULL	

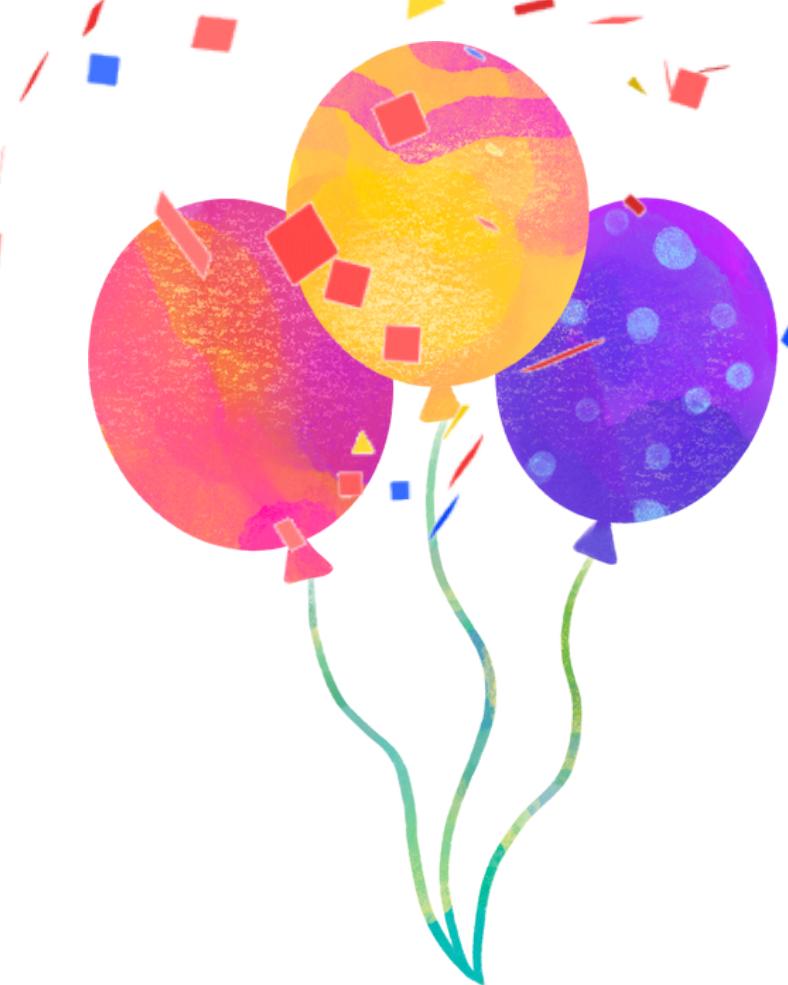
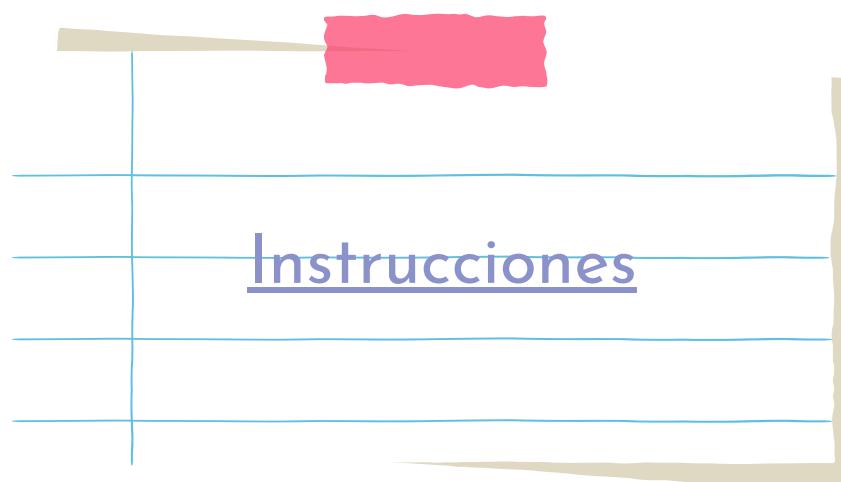
# DIAGRAMA - EER



Dar clic - Diagrama



# INSERCIÓN DE TABLÀS



# VISTAS

**Objetivo:** Crear vistas, con la finalidad de obtener con mayor facilidad información relevante sobre el precio de la venta de productos, el stock, información de proveedores por tipo de producto y las ventas por cliente.

- 1.- Vista > view\_productos
- 2.- Vista > view\_inventariofinal
- 3.- Vista > view\_categoria
- 4.- Vista > view\_compra\_cliente



[Dar clic - vistas](#)



# FUNCIONES

**Objetivo:** Crear funciones con la finalidad de consultar de manera optima las ventas totales por fecha y el nombre del producto más vendido por tipo de producto.

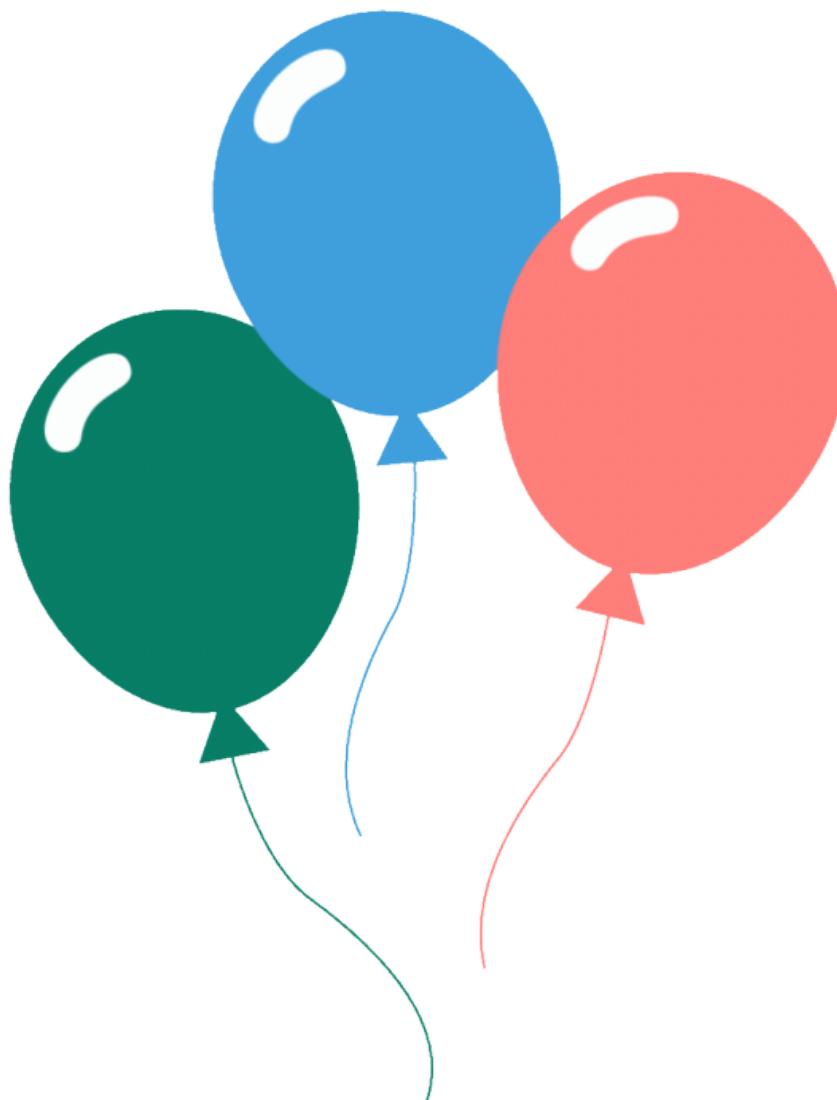


Dar clic- Funciones

1.- Función > fn\_total\_venta\_dia

2.- Función > fn\_producto\_mas\_vendido

# STORED PROCEDURES



Dar clic- Stored Procedures

**Objetivo:** Crear store procedures para agregar nuevos productos y consultar los productos con mayores o menores ventas por tipo de producto.

1.- SP > `sp_ventas_por_tipo_producto`

2.- SP > `sp_inserta_producto`

# TRIGGERS



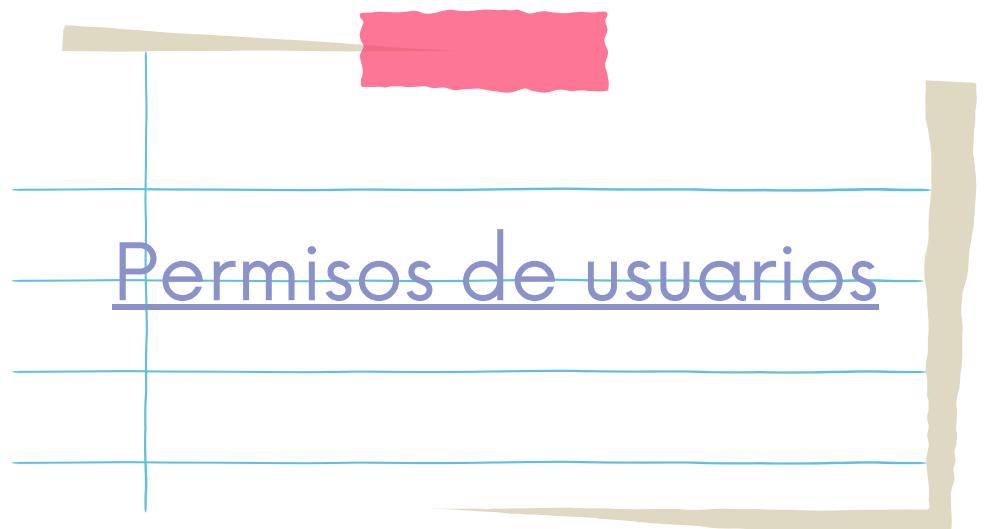
Dar clic - Trigger1

Dar clic - Trigger2

## Objetivos:

- Crear primer trigger BEFORE , registrando en una tabla bitacora productos a los cuales se le realizo una actualización de información.
- Crear el segundo trigger BEFORE, para sustituir valores negativos por 0 en el stock.
- Crear primer trigger AFTER que registre la acción en una tabla bitacora al agregar nuevos productos.
- Crear segundo trigger para actualizar el inventario final de productos al realizar una venta.

# SUBLENGUAJE DCL



## Permisos de usuarios

### Objetivos:

- Asignar permisos de solo lectura para tablas y vistas.
- Asignar permisos de lectura, inserción y modificación

# SUBLENGUAJE TCL



### Objetivos:

- Eliminar registro de la tabla detalle y eliminar facturas
- Insertar registros en facturas y tabla detalle



## Transacciones

# BACKUP Y RESTAURACION



Dar clic- Backup



Dar clic- Backup completo

**Objetivos:**

- Generar Backup de la base de datos (incluye solo datos).
- Generar Backup completo (incluye esquemas, tablas, datos, funciones, stored procedures y triggers).



Repositorio

<https://github.com/Citlaligar95/ProyectoCoderhouse.git>