

**Estudios Tecnicos  
Especializados**

# **Diagramas de flujo y programas en C**

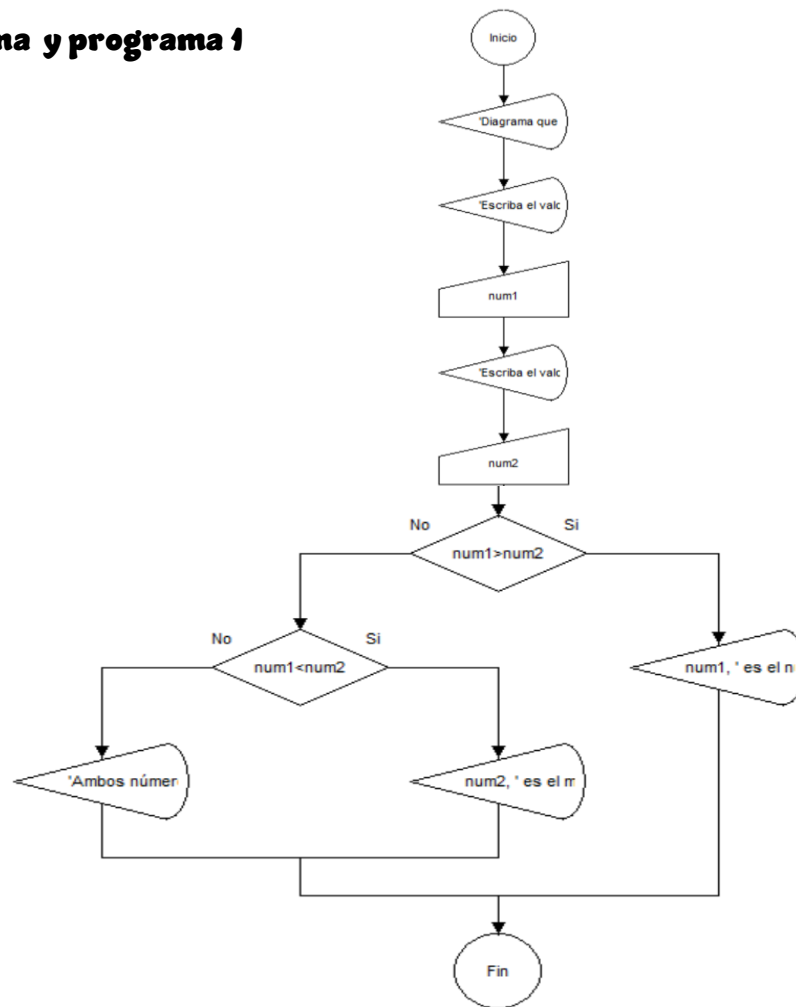
Computación

Citlalli Abigail Peredo López

---

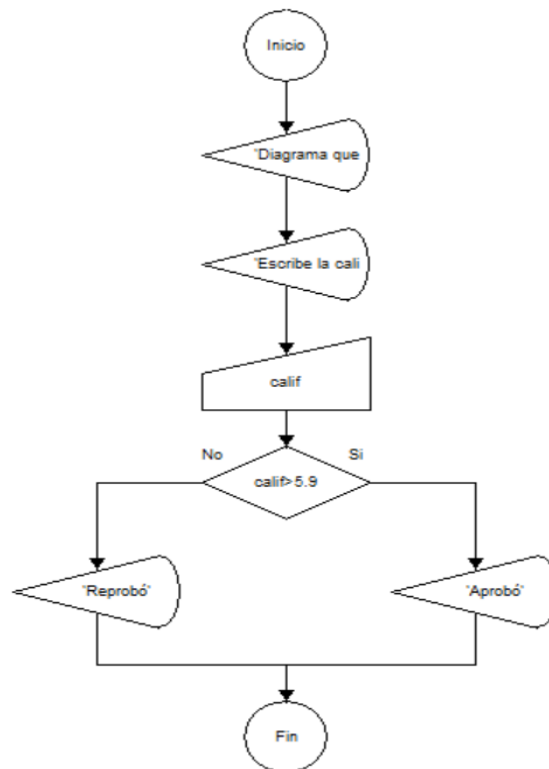
Grupo: 11A

## Diagrama y programa 1



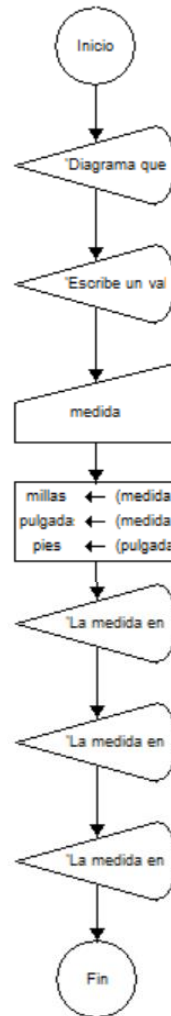
```
PROGRAMA1.cpp
1 #include <stdio.h>
2 int num1, num2;
3 int main (void){
4     printf("Diagrama que solicita dos números e indica cual es el mayor");
5     printf("\n\nEscriba el valor del primer número\t");
6     scanf("%d", &num1);
7     printf("\n\nEscriba el valor del segundo número\t");
8     scanf("%d", &num2);
9     if (num1>num2)
10     {
11         printf("El primer número es el número mayor");
12     }
13     else
14     {
15         if (num1<num2)
16         {
17             printf("El segundo número es el mayor");
18         }
19         else
20         {
21             printf("Ambos números son iguales");
22         }
23     }
24     return 0;
25 }
26
27
28
```

## Diagrama y programa 2



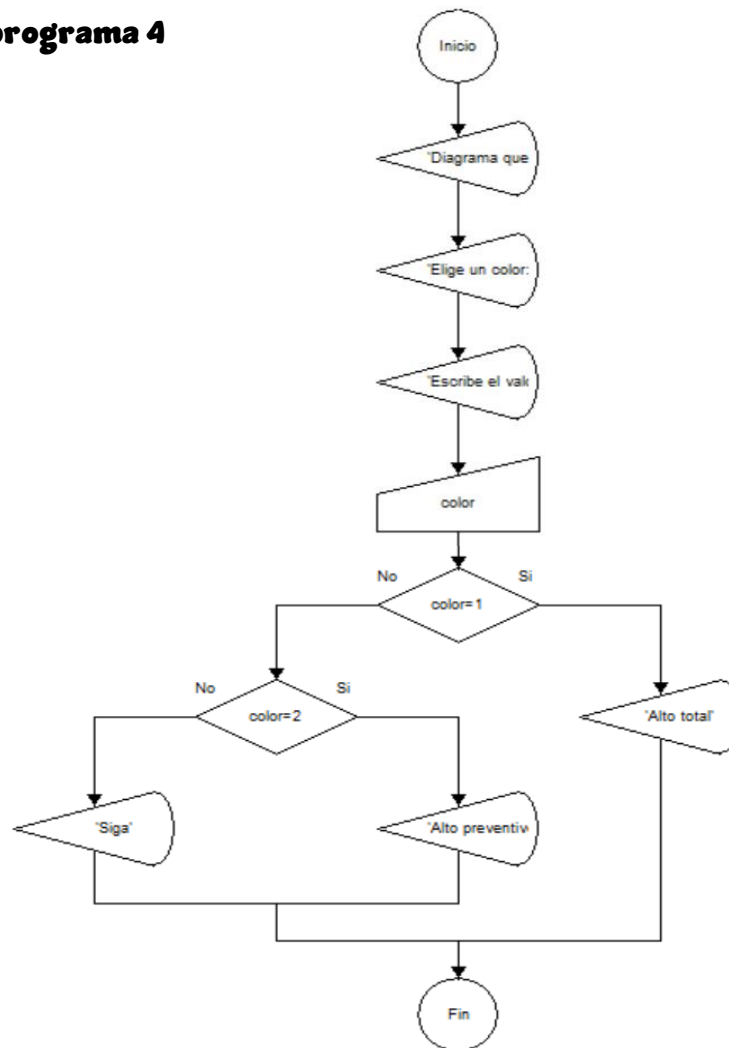
```
PROGRAMA1.cpp  PROGRAMA2.cpp
1  #include <stdio.h>
2  float calif;
3  int main (void){
4      printf("Programa que solicita una calificación, y evalua si aprobó o reprobó");
5      printf("\n\nEscrebe la calificación\t");
6      scanf("%f", &calif);
7      if (calif>5.9)
8      {
9          printf("\nAprobó");
10     }
11     else
12     {
13         printf("\nReprobó");
14     }
15     return 0;
16 }
```

### Diagrama y programa 3



```
PROGRAMA1.cpp PROGRAMA2.cpp PROGRAMA3.cpp
1  #include<stdio.h>
2  #include <math.h>
3  float medida, millas, pulgadas, pies;
4  int main (void){
5      printf("Programa que convierte un valor de metros a millas, pulgadas y pies");
6      printf("\n\nEscribe un valor en metros \t");
7      scanf("%f", &medida);
8      millas=medida*1609;
9      pulgadas=medida*0.0254;
10     pies=pulgadas*12;
11     printf("La medida en millas es: \t %f",millas);
12     printf("\n\nLa medida en pulgadas es: \t %f",pulgadas);
13     printf("\n\nLa medida en pies es: \t %f",pies);
14     return 0;
15 }
16
```

## Diagrama y programa 4



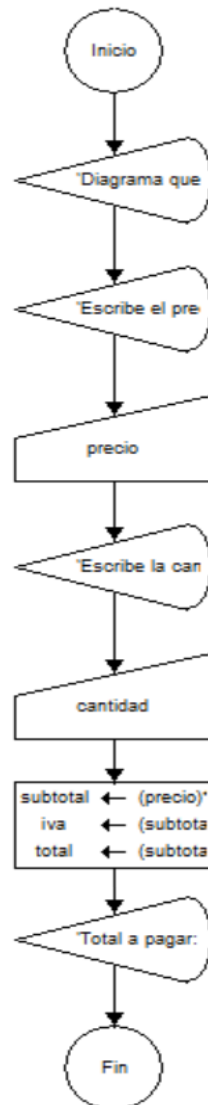
```
PROGRAMA1.cpp PROGRAMA2.cpp PROGRAMA3.cpp PROGRAMA4.cpp
1  #include<stdio.h>
2  int color;
3  int main(void){
4      printf("Programa que funciona como semáforo.");
5      printf("\n\nElige un color: \n1.Rojo \n2. Amarillo \n3. Verde");
6      printf("\n\nEscribe el valor del color:\t");
7      scanf("%d",&color);
8      if (color==1)
9      {
10         printf("\nAlto total");
11     }
12     else
13     {
14         if (color==2)
15         {
16             printf("\nAlto preventivo");
17         }
18         else
19         {
20             printf("\nSiga");
21         }
22     }
23     return 0;
24 }
```

## Diagrama y programa 5



```
PROGRAMA1.cpp  PROGRAMA2.cpp  PROGRAMA3.cpp  PROGRAMA4.cpp  PROGRAMA5.cpp
1  #include<stdio.h>
2  #include<math.h>
3  float precio, total;
4  int cantidad;
5  int main (void) {
6      printf("Programa que calcula la compra total de un producto");
7      printf("\n\nEscribe el precio del producto ");
8      scanf("%f", &precio);
9      printf("\nEscribe la cantidad de productos ");
10     scanf("%d", &cantidad);
11     total=precio*cantidad;
12     printf("\nTotal a pagar: \t%f", total);
13     return 0;
14 }
```

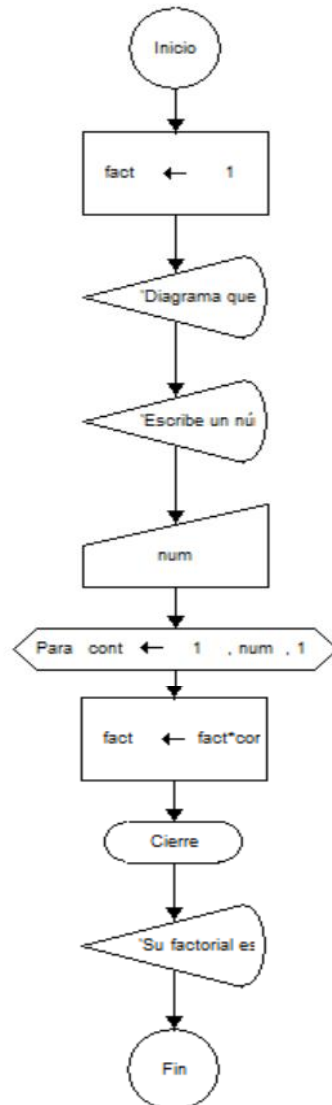
## Diagrama y programa 6



PROGRAMA1.cpp PROGRAMA2.cpp PROGRAMA3.cpp PROGRAMA4.cpp PROGRAMA5.cpp PROGRAMA6.cpp

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<math.h>
3 float precio, subtotal, iva, total;
4 int cantidad;
5 int main (void) {
6     printf("Programa que calcula la compra total de un producto más el IVA");
7     printf("\n\nEscribe el precio del producto ");
8     scanf("%f", &precio);
9     printf("\nEscribe la cantidad de productos ");
10    scanf("%d", &cantidad);
11    subtotal=precio*cantidad;
12    iva=subtotal*0.15;
13    total=subtotal+iva;
14    printf("\nTotal a pagar: \t%f", total);
15    return 0;
16 }
```

## Diagrama y programa 7



PROGRAMA1.cpp PROGRAMA2.cpp PROGRAMA3.cpp PROGRAMA4.cpp PROGRAMA5.cpp PROGRAMA6.cpp PROGRAMA7.cpp

```
1 #include<stdio.h>
2 int num, fact=1;
3 int main (void){
4     printf("Escribe un número ");
5     scanf("%d", &num);
6     for (num;num>0;num--){
7         fact=fact*num;
8     }
9     printf("\nSu factorial es: %d", fact);
10    return 0;
11 }
12
```