

UNIVERSIDADDEGUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES

SEMINARIO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE I

Caso de estudio #2

Nombre: Citlalli Ruiz Puga Código: 216241881

Creación de Prototipo de Interfaz en Figma y Jira

Logotipo utilizado fue:



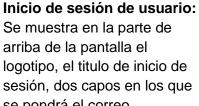
Pantallas del usuario





Pantalla de inicio: Se muestra el logotipo de la librería al iniciar la aplicación





se pondrá el correo electrónico. Abajo un botón para registrarse si no tienes cuenta y finalmente un botón para continuar.





Registro de usuario: En la pantalla de regis

En la pantalla de registro se tiene un fondo blanco con dos bordes azules. Contiene 4 campos que el usuario debe de poner como el nombre, correo, contraseña y Facebook que se enviaran con el botón de registrar o en su defecto regresar a la pantalla anterior.









Perfil de usuario:

En la parte la parte superior e inferior se tiene dos franjas de color azul, en la parte superior de esta franja contiene la foto del usuario junto con su nombre y para cambiar su foto, en la parte inferior ya se muestra un botones más en que se regresa a la página principal y la foto que se tiene del perfil. En la parte central de la pantalla tiene los cuatro campos que requiere llenar el usuario con sus datos para que cuando finalice guardar los cambios con el botón.

Confirmación del perfil:

Se sigue conservando el mismo formato superior e inferior de la pantalla solo que en esta la parte central solo tiene la confirmación de que los datos han sido guardados correctamente.

Cargar la imagen del perfil:

Se sigue conservando el mismo formato superior e inferior de la pantalla solo que en esta la parte central solo tiene el carrete de la galería del usuario para que si asi lo decide pueda elegir la foto de perfil y asi cargarla a la aplicación.



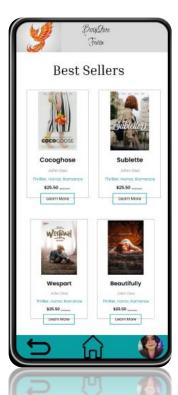
Confirmación de carga de imagen del usuario:

Se sigue conservando el mismo formato superior e inferior de la pantalla solo que en esta la parte central solo tiene la confirmación de la carga de la imagen se subió con éxito.



Menú del usuario:

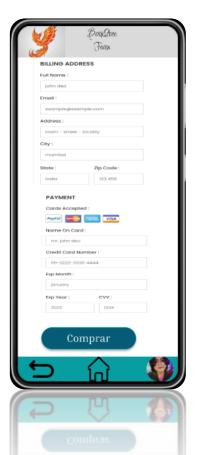
El encabezado muestra al logotipo de la empresa en la barra de navegación sigue con el formato establecido. En la parte superior se tiene una etiqueta en la que da la bienvenida al usuario. Luego se muestra el menú donde contiene los géneros literarios y además los Best Sellers



Best Sellers:

El encabezado muestra al logotipo de la empresa en la barra de navegación sigue con el formato establecido. En la parte superior se tiene el titulo luego se muestra algunos libros que son los Best Sellers donde se puede dar click par ver mas del libro.







Libro:

El encabezado muestra al logotipo de la empresa en la barra de navegación sigue con el formato establecido. Se tiene el titulo del libro con la imagen del mismo debajo de este se encuentra una sinopsis de libro para que el usuario si decide comprar el libro pueda comprarlo con el botón que dice "comprar".

Pago del libro:

El encabezado muestra al logotipo de la empresa en la barra de navegación sigue con el formato establecido. Se tiene un formato de pago donde se incluye la dirección, con que pagara el usuario y un botón para finalizar la compra.

Confirmación del pago:

Se sigue conservando el mismo formato superior y la barra de navegación de la pantalla solo que en esta la parte central solo tiene la confirmación de que el pago se realizó con éxito.



Copra estimada:

El encabezado muestra la foto de perfil del usuario en un encabezado azul y la barra de navegación sigue con el formato establecido. Cuando ya se haya registrado el pago con éxito se mostrará esta pantalla que muestra la fecha estimada de envió, la paquetería que llevara el pedido y el numero de envió.

Pantallas del administrador







Inicio se sesión del administrador:

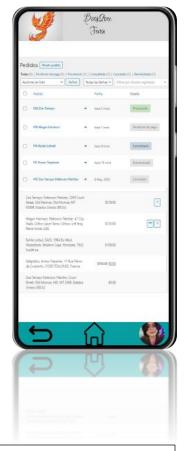
Se muestra en la parte de arriba de la pantalla el logotipo, el título de inicio de sesión, dos capos en los que se pondrá el correo electrónico. Abajo un botón para registrarse si no tienes cuenta y finalmente un botón para continuar.

Menú del administrador:

Se muestra el encabezado con el logotipo y la barra de navegación ya establecidos. Se tiene una etiqueta que da la bienvenida al administrador, debajo de este está el menú en el que se encuentra el stock, los pedidos, las estadísticas y los usuarios.

Stock:

Se muestra el encabezado con el logotipo y la barra de navegación ya establecidos. Se tiene el titulo del libro, la imagen y dos botones en el que se puede modificar el libro o eliminarlo, asi como el numero de piezas que tiene y un botón para agregar mas libros al stock.







Pedidos:

Se muestra el encabezado con el logotipo y la barra de navegación ya establecidos. Se encuentran los pedidos realizados por los usuarios, se ve el nombre del pedido, domicilio, status entre otros datos.

Estadísticas:

Se muestra el encabezado con el logotipo y la barra de navegación ya establecidos. Se visualiza los tres libros más vendidos y se reportarían las estadísticas de los libros más vendidos asi como los menos.

Búsqueda de usuarios:

Se muestra el encabezado con el logotipo y la barra de navegación ya establecidos. Para facilitar encontrar a los usuarios de manera más fácil se pondrá un campo en que pondremos el nombre o id del usuario para darle click al botón para buscarlo.









Resultado de la búsqueda:

Se muestra el encabezado con el logotipo y la barra de navegación ya establecidos. Se conserva el campo y el botón de búsqueda por si el administrador quiera buscar a otro usuario. En la parte inferior se mostrarán los resultados que es la foto, id y nombre.

Consulta de usuario:

Se muestra el encabezado con el logotipo y la barra de navegación ya establecidos. Se tendrá la foto y la información del usuario asi como dos botones que uno servirá para modificar los datos del usuario o eliminarlo.

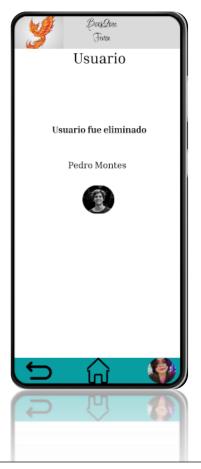
Modificar los datos del usuario:

Se muestra el encabezado con el logotipo y la barra de navegación ya establecidos. Se tendrá la foto y la información del usuario donde se puede editar asi como dos botones que uno servirá para guardar los datos del usuario o eliminarlo.



Eliminar al usuario:

Se muestra el encabezado con el logotipo y la barra de navegación ya establecidos. Se tendrá la foto y el nombre del usuario donde preguntará que si deseamos eliminarlo asi como dos botones que uno servirá para cancelar la petición o eliminarlo.



Confirmación de eliminación del usuario:

Se muestra el encabezado con el logotipo y la barra de navegación ya establecidos. Se tendrá la foto y el nombre del usuario con la etiqueta que la eliminación fue correcta.

y xxx X= Usuario

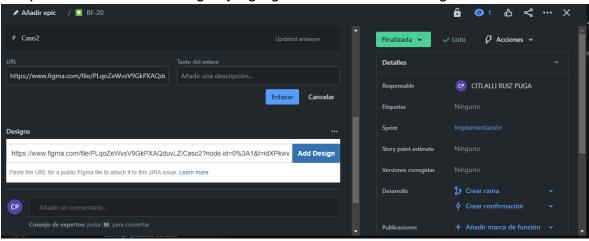
Interacciones

Sprint en jira:

En jira vamos a buscar la extensión de figma y la integramos:



Después nos vamos a Designs y agregamos el el enlace de figma:



Y como se puede ver se agrega el prototipo a Jira:

