

JEGYZŐKÖNYV

Tartalomjegyzék:

1. Feladat leírása

1.1 Konkrét feladat leírása

1.2 Személyes vélemény, tapasztalatok kifejtése

2. Struktúra szerkezete

2.1 Fájlok elhelyezése

2.2 Fájlok használatának összegzése

3. Felhasználói felület bemutatása

3.1 Mainpage.html (Főoldal)

3.2 Systems.html (Rendszerek)

3.3 Video.html (Maga a videó oldala)

3.4 Urlap.html (Űrlap)

3.5 Feldolgozo.php (Feldolgozó)

1. Feladat leírása

1.1 Formai követelmények

- Készítsen a témakör kiválasztása után (oktatóval való egyeztetés – email, személyesen) egy statikus HTML weboldalt. A HTML5 szerkezete tartalmazza a következő elemeket (article, section, aside, nav, header, footer).

Követelmények

HTML

- Legalább öt HTML fájl legyen.
- HTML5 szerkezet megtervezése.
- HTML elemek: div, span, p, címsorok, képek, táblázat, linkek, html5 elemei stb.
- Űrlap elemek: szöveges beviteli mező: egy, több soros, adatlista, jelölőnégyzet, rádiógomb, színválasztó, dátumválasztás, gombok, számozott lista.
- Video: az adott témakörhöz tartozó rövid video elkészítése, egyes gombok vezérlése JavaScript kóddal.

CSS

- inline, internal, external,
- azonosító alapján formázást,
- osztály alapján formázást,
- táblázat formázása,
- menü kialakítása,
- háttérszín,
- linkek formázása,
- Űrlap elemek, gombok formázása. stb.

Jegyzőkönyv formai követelményei

Jegyzőkönyv készítése az elkészített projektről, amely tartalmazza:

- az előlapot,
- tartalomjegyzéket (hiperhivatkozott),
- a feladat leírását,
- struktúra szerkezetét (mappa, fájl),
- a felhasználói felületet bemutatása (menük, rövid kód magyarázat), kód stb.

Minimum négy oldal (webprogdés jkminta).

Fejléc: a hallgató neve; a projekt címe

Lábléc: oldalszámozás

Betűtípus: Times New Roman, Arial etc.

Címsor definiálása:

- Címsor1 (I): 14pt, bal igazít, félkövér;
- Címsor2: (1.1): 12 pt, balra igazít, félkövér.

Igazítás: Sorkizárt, 1,5 sortávolság

Képek beillesztése, kép számozása (l.ábra: A teknőc)

Lényeges kód kiemelése, magyarázata (ne kép formátumba): más betűtípus

1.2 Személyes vélemény, tapasztalatok kifejtése

Az oktatóval való egyeztetést személyesen teljesítettem, melyben Dr. Bednarik László oktatóm a játék témájú weboldalas ötletemre igennel válaszolt.

Statikus weboldalat úgy gondolom sikerült teljesítenem, oldalszámok 4 fő, és egy a PHP formájú, mellyel együtt ötre jött ki. Legjobb tudásom szerint teljesítettem, és még több tudással adom le, melyet ez a beadandó számomra hozott teljesítem során. A HTML nyelv igazán egyedi és tetsző volt számomra, reménykedem, hogy a jövő évi kurzusom során még tovább elsajátítom ezt a nyelvet.

Úgy gondolom minden elemet illesztettem bele, melyet kellett.

2. Struktúra szerkezete

2.1 Fájlok elhelyezése

Fő mappában, amelyben maga a projekt van egy mappám melyben elhelyezkedik az összes képem, videóm, ennek neve Media, elhelyezkedik benne 19 kép és egy videó, melyet a **Video.html** fájlomban használok. A többit a többi **HTML** fájljaimban használom.

Van a fő **HTML** fájlom, mely a **Mainpage.html**, amelyben elhelyezkednek a Skyrim nevezetű játéknak a legfőbb ismertető információi.

Utána következik a **Systems.html**, amely leírja a főbb rendszereket, amelyet tudni kell a játékról magáról, rengeteg képpel, minden rendszerhez kötve, ketté választva.

Van maga a **styles.css** amelyben olyan stílusokat alkalmazok majdnem az összes weboldalamra, amelyeket csináltam hatással van a kinézetre.

Továbbá a **Video.html**-t is elkészítettem magának a videonak a kivitelezésére.

Van még az **Urlap.html**, magával az űrlappal és a *form* beküldővel. Több *form* adat típus megadásának a lehetőségével is.

Utoljára maradt a **Feldolgozo.php**, melyet az **Urlap.html** használ, azonban ez **xampp** használatát igényli az **Apache** szerver használatával. Adatokat feldolgozza, majd kiírja egyszerűen listázva.

2.2 Fájlok használatának összegzése

Összességében van 4 **HTML** fájlom: **Mainpage.html** (főlap), **Systems.html** (Több információ a játékon belüli rendszerekről), **Video.html** (Maga a videó több irányítással **JavaScript** alapján, és alapvető *controls* is a kényelmesebb irányításhoz ahogyan kényelmes.), **Urlap.html** (Maga az űrlap, sok választási lehetőséggel, színesen.), egy **CSS** fájlom: **styles.css** (A stílusok, mely kell minden **HTML** fájlomba, a kinézetre), és egy **PHP**: **Feldolgozo.php** (Az **Urlap.html** *formjának* a feldolgozója.).

3. Felhasználói felület bemutatása

3.1 Főoldal



1. ábra Főoldal

Bal felül látható a *nav*-os oldalváltogató menüm, mely így néz ki kódban:

```
<nav class="buttonmenu">
  <a href="">Főoldal</a>
  <a href="/Systems.html">Rendszerek</a>
  <a href="/Video.html">Videó</a>
  <a href="/Urlap.html">Úrlap</a>
</nav>
```

2. ábra menü kód

Ez **HTML**-ben így néz ki, a **styles.css** fájlomban minden egyes dokumentumban formázva van, hogy formailag megfelelő legyen. Ez egy főbb komponens. *Style* formában:

```

.buttonmenu {
  height: 10%;
  width: 11%;
  background:none;
  mix-blend-mode: luminosity;
  z-index: 100;
  position: absolute;
  top: 10px;
}

.buttonmenu a {
  padding: 4px 4px 6px 6px;
  width:auto;
  text-decoration: none;
  font-size: 24px;
  font-family: Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif;
  color: #fecb00;
  display: block;
  background-color: #1a1a1a99;
  mix-blend-mode:lighten;
}

.buttonmenu a:first-child {
  border-top: 4px solid red;
}

.buttonmenu a:last-child {
  border-bottom: 4px solid red;
}

.buttonmenu a:hover {
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.666);
  width: 115%;
  font-size: 30px;
  color:#ffffff
}

```

3. ábra Menü stílusosítása kód

Formásítom a menűt, hogy egymás alatt jelenjenek meg a gombok, majd a menűn belüli gombokat is meghatározom, hogy a szélesség, betűstílus, betűnagyság legyen megfelelő.

Szegélyeiket is vastagítottam a legfelső, legalsó gombnak, és ha rámegy egérrel a felhasználó, akkor megváltoztatom a hátterét, szélességét, betűméretet, és színt.

Továbbá minden **HTML** fájlomban van egy *footer* is, a jogi alapokra:

```

<footer style="margin-top: 12px; width: fit-content">
  A <span style="font-weight: bold;"> The Elder Scrolls V: Skyrim a Bethesda Game Studios</span> által fejlesztett és a Bethesda So
  Minden, a játékhoz kapcsolódó tartalom, beleértve a karaktereket, a történetet, a zenét és a művészi elemeket, a Bethesda tulajd
  A játék és a kapcsolódó szellemi tulajdonok minden jogát a <b>Bethesda Softworks és anyavállalata, a ZeniMax Media LLC</b> fennta
</footer>

```

4. ábra lábjegyzet kódja

Egyszerű *inline* stílusozás megy, hogy legyen távolság a lábjegyzet és az egyéb dolgok között, majd beállítom, hogy ráférjen vízszintesen. Továbbá **félkövérré** tettem, amit kellett a szövegben többféleképpen.

Ezt is a **styles.css**-ben határozom meg hogy mindenhol ugyanúgy jelenjen meg:

```
footer {  
  width: 100%;  
  text-align: center bottom;  
  background-color: #1a1a1ad0;  
  color: white;  
  padding: 10px;  
  mix-blend-mode: luminosity;  
  position: relative;  
  bottom: 0;  
}  
  
footer:hover {  
  background-color: #1a1a1ae3;  
}
```

5. ábra lábjegyzet stílusosítása

Itt állítottam be hogyan mutasson, relatív pozicionálás, háttér-szöveg távolságot is továbbítottam, szövegszín fehérre, héttérszín beállítás, szöveg beállítás középre, legaljára.

Továbbá annyiból áll, hogy van egy *article*, melyben paragrafusok vannak (<p>).

Erre a stílus:

```
article p {  
  padding: 0.5em;  
  width: 80%;  
  margin-left: 12%;  
  position: sticky;  
  font-size: 26px;  
  text-align: center;  
  color: rgb(255, 255, 255);  
  background-color: #1a1a1acf;  
  background-position: 100%;  
  border-radius: 15px;  
  mix-blend-mode: luminosity;  
  background-attachment: local;  
}  
  
article p:hover {  
  background-color: #1a1a1aec;  
}
```

6. ábra Főoldal szövege stílusosítása

Paddingelem, hogy legyen távolság a háttérszegélyek között, és a szöveg között. Adok szövegnek szint, háttér szint állítottam neki, és a főbb varázsa a szövegeknek, amelyet mindenhol használtam, hogy *mix-blend-mode: luminosity*, amellyel Kicsit invertált a háttér és a szöveg háttér közötti különbség, ha jól értelmezem.

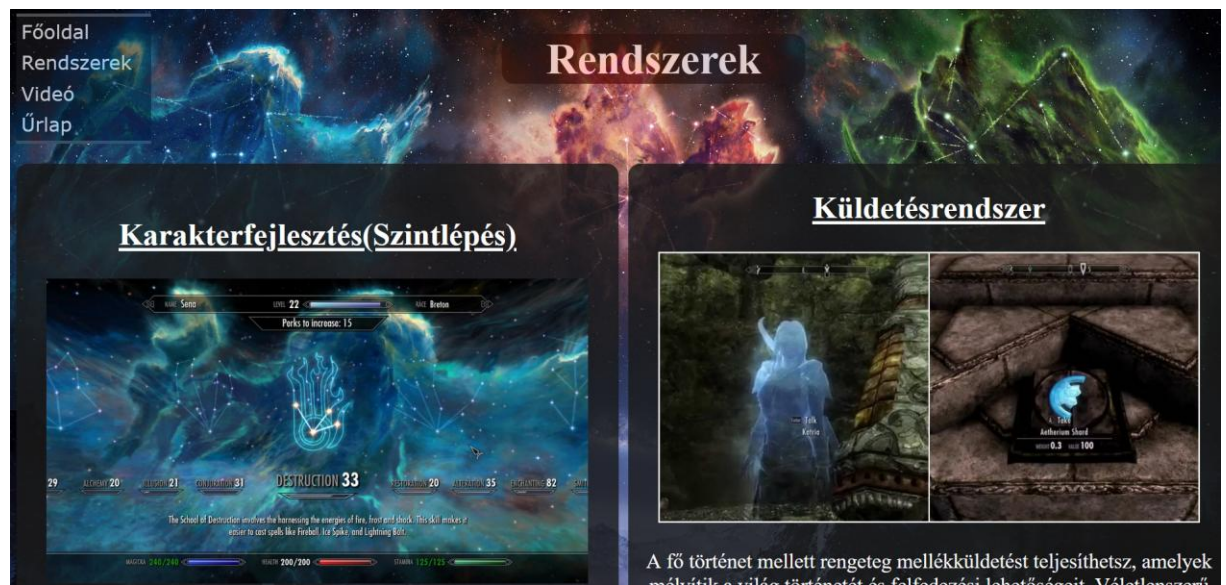
Továbbá minden **HTML** oldalra bevan állítva, hogy a háttér legyen megfelelő:


```
body {
  background-color: #1a1a1a;
  background-image: url('/Media/Mainpage_wallpaper.jpg');
  background-size: cover;
}
```

7. ábra Hátter stílus kód

Háttérszín, kép beállítás, majd a kép beállítása, hogy ráférjen egyben az egész oldalra.

3.2 Rendszerek



8. ábra Rendszerek kinézete

Itt csináltam egy kettéválasztást a **HTML**-en belül:

```
<main style="display:flex;flex-direction:unset; margin-top: 100px">
  <div>
```

9. ábra kettéválasztó kód

Egy main elem van benne, amelyben van két fő *div* elem.

Ebben helyezkednek el Címek: *h2*-ben formázva, *img* utána *src*-vel megadva az útját, majd egy *<p>* elem, amelyben egy rövid szöveg fogad, amely leírja a lényegét annak az adott rendszernek a játékban.

Ebből csináltam 5-5 rendszert külön-külön bal-jobb oldalra megadva, fele-fele arányban *aside*-al kicsit elválasztva. Továbbá a címeknek külön van egy

külső **link** megadva, mely elvezet az eredeti Skyrim wiki-re, mely részletesebben leírja az adott rendszerről a dolgokat.

3.3 Videó



10. ábra Videó oldal kinézete

Van maga a videó, a gombok és videó között egy *padding* meg egy lila szegély:

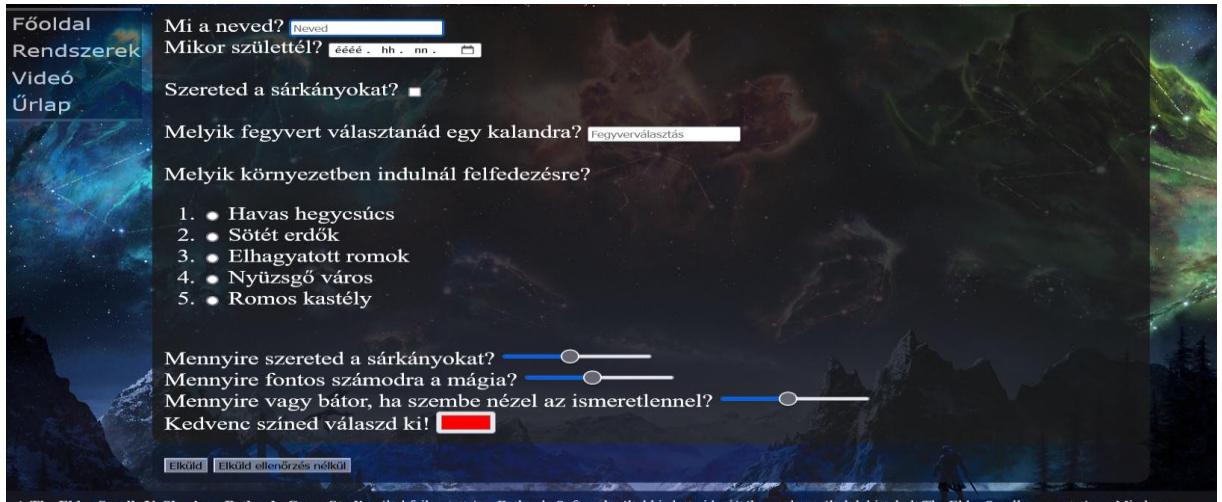
```
#buttongrid {
  border-top: 4px solid #800080;
  padding-top: 2rem;
  margin-top: 1rem;
  text-align: center;
  margin-left: 10%;
  color: #e9a805
}
div div button {
  background-color: #00bfff;
  border-width: 4px;
  border-color: #00bfff;
}
```

11. ábra parancsgombok stílusosítása kód

buttongrid id *selector* amely a gombokat rendezi el, szegélyt ad fölējük, középre helyezi őket. A *div div button* kiválasztja a gombokat, majd ad nekik

háttérszint, szegélyvastagságot, és annak színét, hogy nézzen ki valahogy, majd scriptelve vannak a gombok, hogy módosítsanak a videón magán.

3.4 Űrlap



12. ábra Űrlap kinézete

Szokásos elemek és egy *section* amelyben van egy *form* a **PHP**-ba való beküldésre szolgáló elemek (*input*, *label* hogy tudjuk mi-mi) elhelyezésére. Használtam `
`-t, a formázáshoz, *Ordered* listákat, szöveges inputot, *range*-t a Mennyire kérdésekhez, és egy színválasztót. Majd egy *validate*-es, *nonvalidate*-es beküldő gombot a **Feldolgozo.php**-nak, azonban az eredmények megtudására magát az egész oldalt ajánlottan **xampp**-ban ajánlatos lefuttatni, hogy a **PHP** is rendesen lelegyen futtatva, mivel, ha simán csináljuk *Live Server* vagy **Node.js**-sel, akkor 405-ös error kapunk.

3.5 Feldolgozó (Feldolgozni az Urlap.html alapján megadott adatokat.)

Űrlap adatok:

Neved: Jakab Tibor Gyula

Születési dátumod: 2003-09-09

Szereted a sárkányokat: Nem szereted a sárkányokat.

Fegyver választás: varázslat

Kiválasztott környezet: Sötét erdők

Sárkány szeretet: 7/10

Mágia fontosság vélemény: 7/10

Ismeretlen bátorság: 4/10

Kedvenc színed a szöveg színeként jelenik meg

13. ábra Feldolgozó eredmény

Végül ilyen a fő eredmény, amit kiad a Feldolgozás után.