

COMPONENTI PRINCIPALI MODELLO - ER

1 ENTITÀ

2 ATTRIBUTI

3 RELAZIONI

4 CARDINALITÀ

5 GENERALIZZAZIONI

ATTRIBUTO

- ENTITÀ

- SOTTO ATTRIBUTI

~~GENERALIZZAZIONE~~ RELAZIONE

- CARDINALITÀ

ENTITÀ

- ATTRIBUTI (CARDINALITÀ)

- RELAZIONE (CARDINALITÀ)

- ~~GENERALIZZAZIONI~~

RELAZIONE

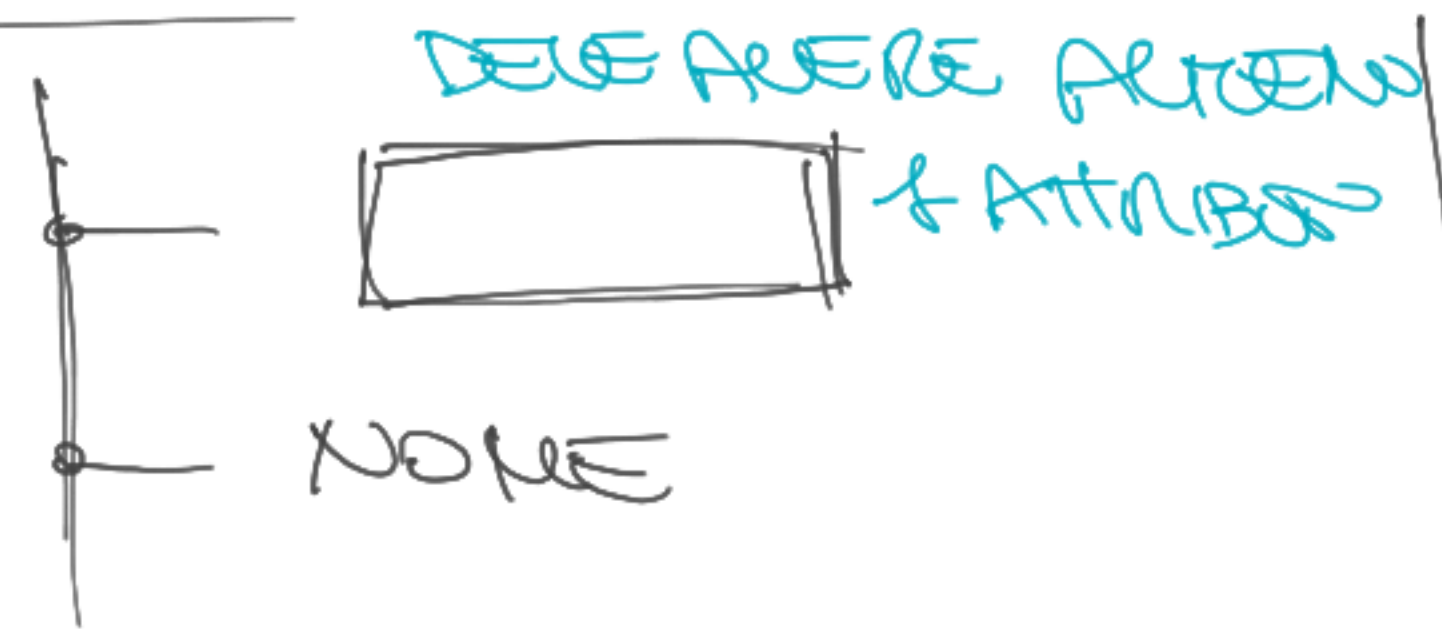
- CARDINALITÀ

- ATTRIBUTI

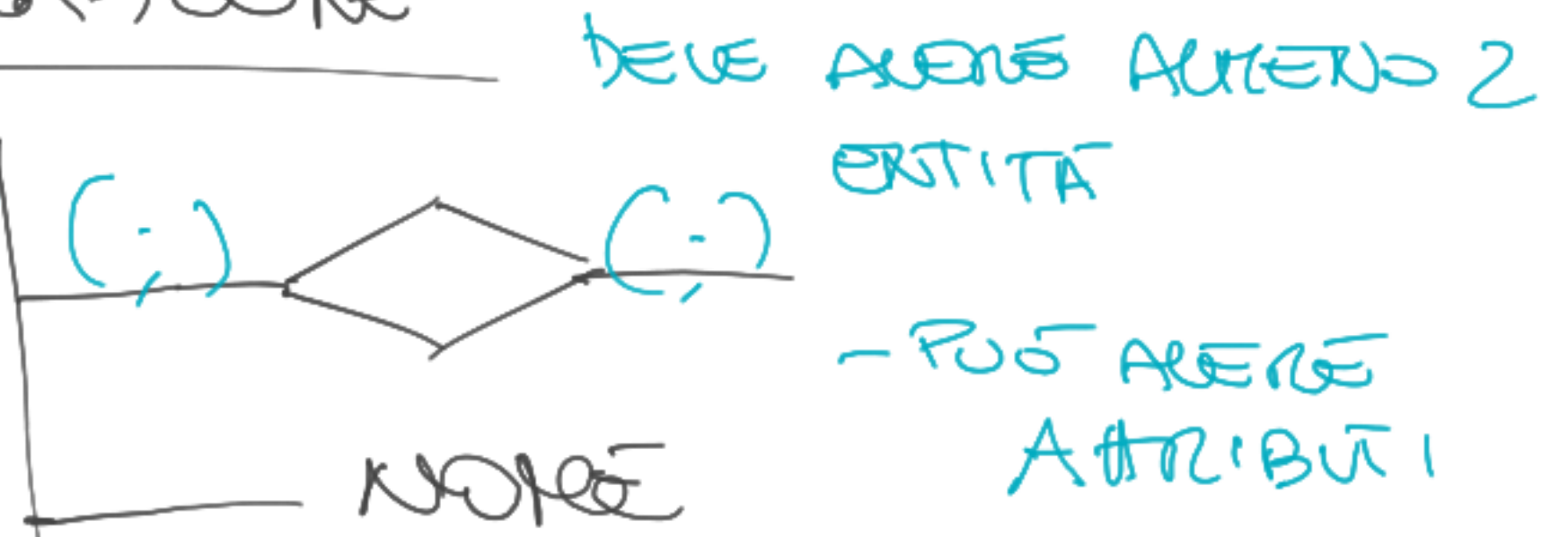
- ENTITÀ

- ~~GENERALIZZAZIONI~~

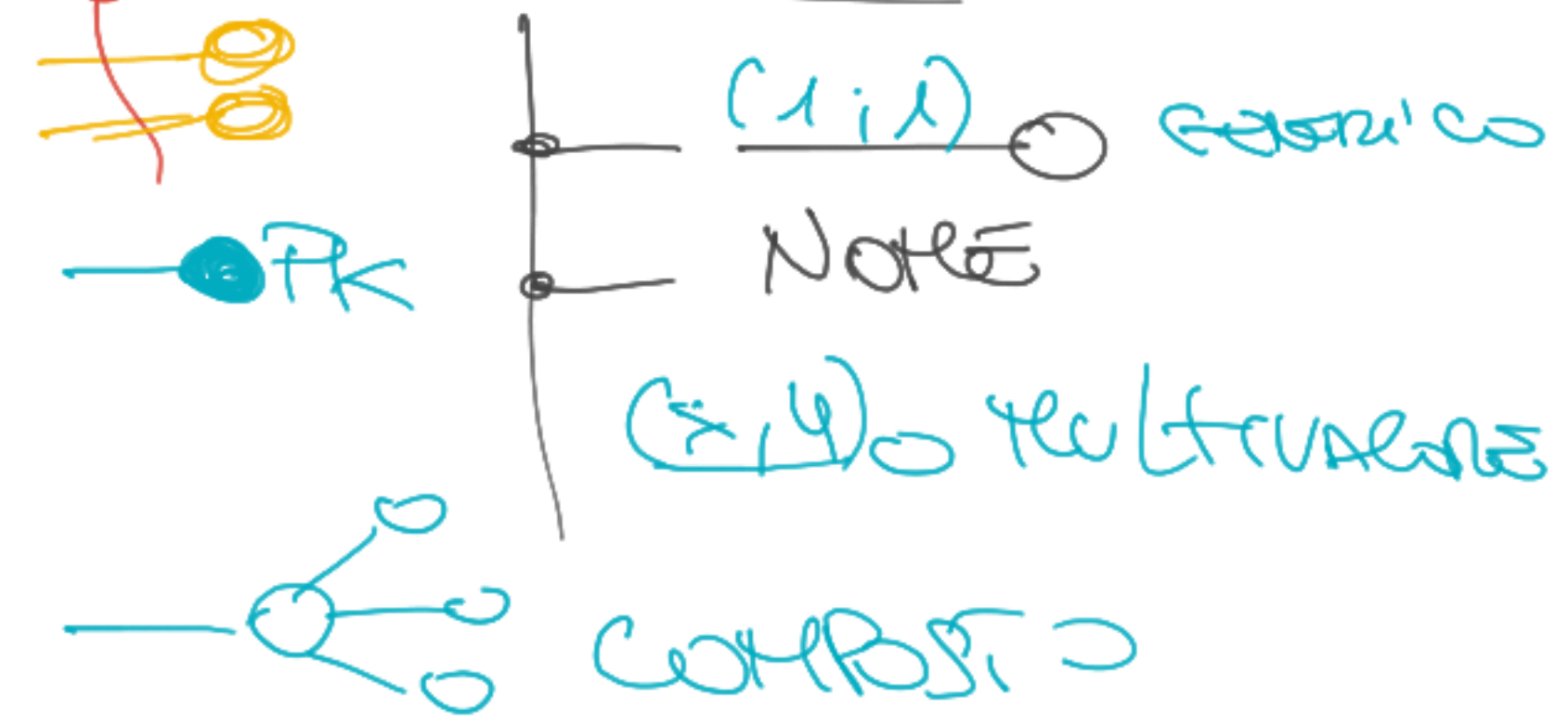
ENTITÀ



RELAZIONE



PK ATTRIBUTO



GENERALIZZAZIONE



L'azienda STEFLOR vi commissiona la progettazione del nuovo applicativo per la gestione, tra i prodotti messi in vendita ci sono: piante, animale, accessori. Tutti i prodotti sono caratterizzati da un codice, nome, descrizione e costo. Il negozio è diviso in zone, ogni zona ha un codice e una breve descrizione. Le piante sono collocate nella zona esterna e possono ricevere diversi trattamenti per il loro mantenimento. Gli animali sono collocati in gabbie, ognuna identificata dal codice della zona e dell'animale. Degli animali si vuole mantenere traccia del cibo che mangiano, la quantità e gli orari dei pasti. Gli accessori sono riposti negli scaffali che sono identificati da un codice univoco.

