豊四季 TinyBASIC for Arduino STM32 はやみ表 v0.82 by たま吉さん(2017/05/27)

Lチカ サンプル

- **10 'L** チカサンフ゜ル
- 20 GPIO PC13,OUTPUT
- 20 OUT PC13, HIGH: WAIT 500
- 30 OUT PC13, LOW: WAIT 500
- 40 GOTO 20

文字列操作サンプル

- **10 '**モシ゛レツソウサ サンフ゜ル
- 20 S="Hello,Tiny BASIC"
- 30 L=LEN(S)
- 40 PRINT STR\$(S);" LEN=";L
- 50 PRINT STR\$(S,1,5)
- 60 C=ASC(S, 12)
- RUN
- Hello, Tiny BASIC LEN=16
- Hello
- OK

制御構造

IF 文

- 10 IF X > 8 Y=Y+1 ELSE Y=Y-1
- FOR TO STEP NEXT 文
- 10 FOR I=0 TO 100 STEP 2
- 20 PRINT I 刻みが1の場合、
- 30 NEXT I STEP は省略可能
- GOTO 文
 - 10 "LOOP"

 - 20 GOTO 100 行番号指定
 - 30 GOTO "LOOP" ラベル指定
 - 40 GOTO 10*n 数式指定
- GOSUB 文·END 文
- 10 GOSUB "SUB01"
- ラベル指定 20 GOSUB 100 行番号指定
- 30 GOSUB 100+10*n 数式指定
- 40 END プログラムの終了
- 100 "SUB01" ラベル 110 RETURN
- コメント

REM 文とその省略形(')

- 10 REM サンフ゜ルフ゜ロク゛ラム
- 20 ・ショキカ
- 30 A=100:CLS:CL

演算子

算術演算子

- X=V-3 X=Y+3X=Y*3 X=Y/3
- X=Y%3 3で割った余りを求める

ビット算子

- X=Y&3 X=Y | 3 積、和
- X=Y>>3 X=Y<<3 ビットシフト X=Y^3

排他的論理和

- X=~Y 反転 比較演算子
- X=V=3X=VI=3X=Y<3 X=Y>3
- X=Y>=3X=Y<=3
- 論理算子
- X=Y AND Z X=Y OR Z
- X = !A

演算子の優先度

- 1 括弧で囲った式
- 3 * / % & | << >> ^
- 4 + -
- = <> != > >= < <= AND OR

定数

1ビット入出力値

- HIGH, LOW
- <u>メモリ領</u>域参照
- VRAM, VAR, ARRAY, PRG, MEM, FNT

画面の定数

- CW, CH, GW, GH
- 方向の定数
- UP, DOWN, RIGHT, LEFT
- ピン番号
- PA00, PA01, PA02, PA03, PA04, PA05,
- PA06, PA07, PA08, PA09, PA10, PA11,
- PA12, PA13, PA14, PA15, PB00, PB01,
- PB02, PB03, PB04, PB05, PB06, PB07,
- PB08, PB09, PB10, PB11, PB12, PB13,
- PB14, PB15, PC13, PC14, PC15
- GPIO モード設定定数
- OUTPUT OD, OUTPUT, INPUT PU,
- INPUT_PD,ANALOG,INPUT_FL
- ビット方向定数
 - LSB, MSB

数值表記

- 10 進数 -32767 ~ 32757
- 16 進数 \$00 ~ \$FFFF

- -般変数 A ~ Z
- 配列変数 @(0) ~ @(99)

システムコマンド

コマンド

- RENUM [先頭行番号], 間隔]]
- RUN
- DELETE [先頭行番号[,末尾行番号]]
- SAVE [プログラム番号]
- LOAD [プログラム番号]

プログラム関連

コマンド

- LIST [開始行[,終了行]]
- REM [コメント文] '[コメント文]
- LET 変数=式 |@(添え字)=n1, n2,...nn
- IFT CIV
- **LRUN** プログラム番号[, 行番号| ラベル]
- **FTLFS**
- EXPORT [対象番号[,終了番号]]
- CONFIG 項目番号,設定値
- SAVECONFIG
- ERASE [プログラム番号[,終了プログラム番号]]

数値関数

- ABS(整数)
- MAP(値, 開始範1, 終了1, 開始2, 終了2)
- ASC(文字列|変数[, 文字位置])
- FREE()
- RND()
- INKEY()
- LEN(文字列|変数)
- 数值関数
- CHR\$(文字コード)
- BIN\$(数值[, 桁指定])
- HEX\$(数值[, 桁指定])
- DMP\$(数值[,小数桁数[,整数部桁数]]) STR\$(文字列|変数[, 先頭, 長さ])

時間待ち・時間計測関連

- コマンド
- RESETTICK
- WAIT ミリ秒
- 数值関数
- TICK([モード])

記憶領域操作関連

- <u>コマンド</u> **POKE** $P \vdash V \land T \vdash P$ [$, T \vdash P$]
- 数値関数
- PEEK(アドレス)

キャラクタ表示関連

コマンド

- PRINT [#n,] 数値・文字列[; 数値・文字列.][;]
- **INPUT** [プロンプト],変数[, オーバーフロー時の
- CLS
- COLOR 文字色[,背景色]
- ATTR 属性
- LOCATE 横位置, 縦位置
- **REDRAW**
- CSCROLL x1, y1, x2, y2, 方向
- 数值関数
- VPEEK(横位置, 縦位置)

グラフィク表示関連

- コマンド
- PSET x, y, 色
- LINE x1, y1, x2, y2, 色
- **RECT** x1, y1, x2, y2, 色, モード
- CIRCLE x, y, 半径, 色, モード
- BITMAP x, y, アドレス, インデックス, 幅, 高 さ [,倍率]
- **GPRINT** X, Y, [‡n,] 数値・文字列[;数値・文字列
- GSCROLL x1, y1, x2, y2, 方向
- 数值関数
- GPEEK (横位置, 縦位置)
- GINP(横位置, 縦位置, 高さ, 幅, 色)

サウンド関連

- コマンド
- TONE 周波数,出力期間
- NOTONE
- RTC(時刻)関連 コマンド
- DATE
- **GETDATE** 変数 1, 変数 2, 変数 3, 変数 4
- **GETTIME** 変数 1, 変数 2, 変数 3

SETDATE 年, 月, 日, 時, 分, 秒 GPIO·入出力関連

- コマンド
- GPIO ピン番号,機能名
- OUT ピン番号, 出力値
- POUT ピン番号,デューティー値[,周波数] SHIFTOUT データピン, クロックピン, 出力形式,

出力データ

- 数値関数 I2CR(デバイスアドレス, コマンドアドレス, コマン
- ド長, データアドレス, データ長) I2CW(デバイスアドレス, コマンドアドレス, コマン
- ド長, データアドレス, データ長)
- **IN**(ピン番号) SHIFTIN(データピン番号,クロックピン番号,

SPRINT [#n,] 数値・文字列; 数値・文字列;

入力形式, [条件]) シリアル通信関連

- コマンド
- SMODE モード SMODE モード, "通信速度"
- SOPEN"通信速度"
- **SCLOSE**
- SWRITE データ 数值関数
- SREADY() SREAD()
- 仮想 EEPROM 関連 コマンド
- **EEPFORMAT** EEPWRITE アドレス,データ
- 数值関数
- EEPREAD(アドレス)

