

Datum:

1 Allgemeine Begrifflichkeiten und Grundlagen

1.1 Zahlen und Zahlenmengen

Wir kennen die unterschiedlichsten Zahlen. Zu Beginn lernen wir Zahlen wie $0,1,2,3,\ldots$ Diese Zahlen bilden die **Menge der natürlichen Zahlen** \mathbb{N} . Manchmal ist es nötig, dass die 0 aus dieser Menge ausgeschlossen wird. Dann schreibt man $\mathbb{N}\backslash\{0\}$.

Häufig wird man als nächstes mit den negativen Zahlen konfrontiert. Also $-1,-2,-3,\ldots$ Nehmen wir also die *negativen Zahlen* zu den bereits bekannten *natürlichen Zahlen* hinzu, erhalten wir die **Menge der ganzen Zahlen** \mathbb{G} . Im Allgemeinen wird diese Menge auch mit dem Buchstaben \mathbb{Z} beschrieben.

Jene Zahlen, die man als Bruch darstellen kann, werden ebenfalls zu einer Menge zusammengefasst. Diese **Menge der rationalen Zahlen** ①.

Zu ihr zählen auch alle endlichen oder periodischen Dezimalzahlen.

Wenn es Zahlen gibt, die als Bruch darstellbar sind, dann existieren logischerweise auch Zahlen, die <u>nicht</u> als Bruch darstellbar sind. Dazu zählen $\sqrt{2}, -\sqrt{3}, \pi$. Diese Zahlen bezeichnet man als **irrationale Zahlen**. Wir merken uns, die Zahlen der Zahlengerade, die <u>nicht rational</u> sind, bezeichnet man als <u>irrational</u>.

Nehmen wir die Menge der rationalen Zahlen und die Menge der irrationalen Zahlen zu-

sammen, erhält man praktisch alle Zahlen auf der Zahlengerade. Diese bezeichnet man als Menge der reellen Zahlen \mathbb{R} .

Wie bereits erwähnt können wir uns merken, dass je eine Menge ein Teil der größeren Menge ist. Also gilt

$$\mathbb{N} \subset \mathbb{G} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$$

In bestimmten Fällen ist man gezwungen nur eine bestimmte Teilmenge von \mathbb{R} anzugeben. Diese Teilmenge bezeichnet man auch als **Intervall**.

Bei Intervallen wird unterschieden zwischen dem **abgeschlossenen Intervall** [a;b], welches sowohl a wie auch b enthält.

Dem **halboffenen Intervall**]a;b]. Dieses Intervall enthält <u>nicht a, aber b</u>. Das Intervall [a;b[hingegen enthält a, aber nicht b.

Zu guter letzt noch das **offene Intervall**]a;b[. In diesem Intervall sind <u>weder a noch b</u> enthalten.

1.2 Terme

Was sind Terme?

Unter einem Term versteht man ein **mathematisches Gebilde**. Dieses besteht aus Zahlen und Rechenzeichen.

Eine Zahl kann hier aber auch durch einen Buchstaben angegeben werden.

Beispiele:
$$3$$

 $1,70+2,30$
 $2,30\cdot x$
 $5x+20$
 5^2
 $\sqrt{5}$



1.3 Termstrukturen

Warum sind sie wichtig? Durch die Verwendung von Rechenzeichen innerhalb von Termen erhalten diese eine gewisse Struktur. In diversen Standardsituationen kann es sehr hilfreich sein, wenn man diese Strukturen erkennt.

Beispiele:

<u>Situation 1:</u> Berechnen von Funktionswerten:

$$f(-3) = -2 \cdot (-3)^2 + 4$$

Welche Reihenfolge der Rechenoperationen muss beachtet werden? Tastenfolge im Taschenrechner?

<u>Situation 2:</u> Lösen einer Gleichung mithilfe von Äquivalenzumformungen (z.B. zur Nullstellenbestimmung)

$$-2x^2 + 4 = 0$$

Rechnet man zuerst \mid : (-2), \mid -4 oder \mid ,, \mid Wurzel"?

Woraus bestehen diese?

Die Terme, mit denen Sie im Laufe der Zeit konfrontiert werden bestehen aus Summen, Produkten oder Potenzen.

Summen

Eine <u>Summe</u> besteht aus mindestens **zwei Summanden**, die durch ein <u>+-Zeichen</u> verbunden sind.

Kurz: Summand + Summand = Summe

Führt man die Operation (Addition) aus, so

erhält man den Summenwert.

<u>Hinweis:</u> Sind zwei zahlen durch ein "—"-Zeichen verbunden, spricht man von der <u>Differenz</u>. Dieses Gebilde kann aber auch als Summe bezeichnet werden.

7-4 bedeutet nämlich eigentlich nichts anderes als 7+(-4). Es ist also eine Summe aus den Summanden 7 und -4.

Produkte

Ein <u>Produkt</u> besteht aus mindestens **zwei Faktoren**. Diese werden durch ein "·"-Zeichen miteinander verbunden.

$$Kurz: Faktor \cdot Faktor = Produkt$$

Führt man die Operation (Multiplikation) aus, erhält man den sogenannten <u>Produktwert</u>.

<u>Hinweis:</u> Der Mal-Punkt wird häufig weggelassen. Also $5 \cdot x$ wird auch als 5x geschrieben.

Potenzen

Eine <u>Potenz</u> besteht immer aus einer **Basis** und einem **Exponenten**. Dabei gibt der Exponent an, wie häufig die Basis mit sich selbst multipliziert wird.

Führt man diese Rechnung aus, ergibt das den Potenzwert.

Kurz:
$$Basis^{Exponent} = Potenz$$

Wurzel

Die <u>Wurzel</u> einer Zahl a bezeichnet die Zahl, die mit sich selbst multipliziert, den Wert a ergibt. In der Regel schreibt man \sqrt{a} .

Die Zahl unterhalb der Wurzel nennt man auch Radikand.

Absolutbetrag

Der Betrag einer Zahl gibt ihren "Abstand" zur Null an. Daher ist dieser auch **nie**negativ.

$$|4| = 4$$

$$|-4| = 4$$

 $\begin{array}{ll} \mbox{Man liest dann beispielsweise "Der Betrag von} \\ -4 \mbox{ gleich } 4 \mbox{``}. \end{array}$

1.3.1 Wichtige Verknüpfungsregel

Es ist häufig der Fall, dass Potenzen, Produkte und Summern miteinander verknüpft werden. Ist dies der Fall, zerren unterschiedliche Rechenzeichen an einer Zahl herum.

Bei der Berechnung des Werts eines Terms gilt die folgende Hierarchie:

Potenzrechnung

vor

Punktrechnung

vor

Strichrechnung!

Sind auch Klammern beteiligt, so haben diese die größte Macht und binden am stärksten.

KlaPoPuStri bewahrt vor Fehlern!

Beispiel 1: $4 \cdot 2 + 5$

Wir analysieren die Termstruktur:

$$4 \ \boxed{\cdot} \ 2 + 5$$

Zuerst Punktrechnung:

$$= 8 + 5$$

Dann Strichrechnung:

$$= 13$$

Beispiel 2: $4 \cdot (2 + 5)$

Wir analysieren die Termstruktur:

$$4 \cdot \left\lceil \left(2 + 5 \right\rceil \right)$$

Zuerst Klammerausdruck auflösen:

$$=4$$
 $\boxed{\cdot}$ 7

Dann Punktrechnung:

$$= 28$$

Beispiel 3: $-2 \cdot (2+4)^2 + 7$

Wir analysieren die Termstruktur:

$$-2 \cdot \left[\left(\begin{array}{c|c} 2 + 4 \end{array} \right] \right]^2 + 7$$

Zuerst Klammerausdruck auflösen:

$$= -2 \cdot \boxed{6^2} + 7$$

Danach Potenz bestimmen:

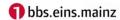
$$= -2 \boxed{\cdot} 36 + 7$$

Anschließend Klammerausdruck auflösen:

$$=$$
 -72 $+$ 7

Zuletzt Strichrechnung:

$$= -655$$



1.4 Rechenregeln

Ihnen ist sicher schon in den Sinn gekommen, dass Terme gegebenenfalls vereinfacht bzw. umgeformt werden können, um das Rechnen damit zu vereinfachen.

Vorzeichenregel (VZ)

Für die Subtraktion und Addition negativer

Zahlen gilt:
$$-(-a) = +a$$

$$+(-a) = -a$$

Beispiel:
$$2 + (-3) = -1$$

Für die Multiplikation von negativen Zahlen

gilt:
$$(-) \cdot (-) = +$$

$$(+) \cdot (-) = +$$

$$(-)\cdot(+) = -$$

Beispiel:
$$(-2) \cdot (-4) = 8$$

Klammerregeln - Ausmultiplizieren (AM)

Wird eine Summe als Klammerausdruck mit einer Zahl multipliziert, so muss jeder Summand aus der Klammer mit dieser Zahl multipliziert werden.

Beispiel:
$$4 \cdot (3 + x) = 4 \cdot 3 + 4 \cdot x = 12 + 4x$$

Faktorisieren bzw. Ausklammern (FAK)

Bei einer Summe kann es durchaus passieren, dass alle Summanden einer Summe denselben Faktor enthalten. Diesen Faktor kann man dann ausklammern. Er wird also vor geschrieben. In die Klammer werden die Summe mit den verbleibenden Faktoren geschrieben.

Beispiel: Zwei Summanden: 3x - 6Zunächst erkennen wir den gemeinsamen Faktor (3).

$$3x - 3 \cdot 2$$

Der Faktor wird zuerst aufgeschrieben, die übriggebliebenen Faktoren werden in der Klammer beibehalten.

$$= 3 \cdot (x-2)$$

Es ergibt sich ein Produkt aus zwei Faktoren. Daher nennt man diese Operation auch

Faktorisieren.

Vielleicht haben Sie es bereits erkannt.

<u>Ausklammern ist die Umkehrung des Ausmultiplizierens.</u>

$$\xrightarrow{Ausmultiplizieren} 3(x-2) = 3x - 6$$

$$\leftarrow \xrightarrow{Faktorisieren}$$

Minus vor der Klammer (MK)

Steht vor einem Klammerausdruck ein Minus (-), ist das nichts anderes als die Multiplikation der Klammer mit dem Wert (-1).

Beispiel:

$$-(2x+2) = (-1) \cdot (2x+2) = -2x - 2$$

Innerhalb einer Rechnung entspricht das dann:

$$(2+a) - (3-a)$$

$$= 2 + a + (-1) \cdot (3-a)$$

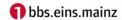
$$= 2 + a + (-1) \cdot 3 + (-1) \cdot (-1)$$

$$= 2 + a - 3 + a$$

$$= -1 + 2a$$

Binomische Formeln (BF)

Wird eine Summe/Differenz mit zwei Summanden bzw. Minuend und Subtrahend mit sich selbst multipliziert, kann man die binomische Formel anwenden:



1. Binomische Formel

$$(a + b)^2 = (a + b) \cdot (a + b) = a^2 + 2ab + b^2$$

2. Binomische Formel

$$(a - b)^2 = (a - b) \cdot (a - b) = a^2 - 2ab + b^2$$

3. Binomische Formel

$$(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \cdot (\mathbf{a} - \mathbf{b}) = \mathbf{a^2} - \mathbf{b^2}$$

Beispiel:

$$(x+2)^2 = x^2 + 2 \cdot 2 \cdot x + 2^2$$
$$= x^2 + 4x + 4$$

Zusammenfassen (ZUS)

Innerhalb einer Summe kann man Summanden zu einem Term zusammenfassen, sofern diese "gleichartig" sind.

Beispiel:

$$| x^2 | - 4x | + 3 | + 2x | - 4 | + 2x^2 |$$

lässt sich wie folgt vereinfachen:

$$\frac{3x^2}{3x^2} -2x -1$$

Potenzgesetze (PG)

Werden <u>Potenzen</u> multipliziert oder dividiert, können auch diese <u>zusammengefasst</u> werden. Dies ist aber nur dann möglich, wenn die <u>Basis</u> oder der <u>Exponent</u> gleich sind. Es gelten die folgenden Regeln:

$$a^{m} \cdot a^{n} = a^{m+n}$$

$$\frac{a^{m}}{a^{n}} = a^{m-n}$$

$$a^{m} \cdot b^{m} = (a \cdot b)^{m}$$

$$\frac{a^{m}}{b^{m}} = \left(\frac{a}{b}\right)^{m}$$

$$(a^{m})^{n} = a^{m \cdot n}$$

Auch beim vereinfachen gilt die Reihenfolge von KlaPoPuStri. Also zuerst innerhalb der Klammer vereinfachen, dann die Potenz, im Anschluss die Punktrechnung und abschließend die Strichrechnung!

<u>Beispiel:</u> Versuchen sie den folgenden Term mit Hilfe der genannten Rechenregeln zu vereinfachen: $2 \cdot (x+2)^2 + 4x + 2$

Wurzelgesetze (WG)

Bei der Multiplikation oder Division von Wurzelausdrücken kann zusammengefasst und vereinfacht werden. Dabei gelten, wie bei den Potenzen, verschiedene Regeln, abhängig davon, ob der gleiche Wurzelexponent oder der gleiche Radikant gegeben ist.

$$\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a \cdot b}$$

$$\sqrt[n]{a} : \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a : b}$$

$$(\sqrt[n]{a})^m = \sqrt[n]{a^m}$$

$$\sqrt[m]{\sqrt[n]{a}} = \sqrt[m-n]{a}$$

$$\sqrt[n-k]{a^{m \cdot k}} = \sqrt[n]{a^m}$$

$$\sqrt[n]{a} = a^{\frac{1}{n}} \ a \ge 0, n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$$

1.5 Brüche und Bruchterme

Als Bruch bezeichnen wir die Darstellung $\frac{a}{b}$, wobei man a die Bezeichnung Zähler und b den Namen Nenner trägt.

Vertauschen wir a und b, kehren also die Positionen um, so erhalten wir den **Kehrwert** $\frac{b}{a}$.

Addition und Subtraktion von Brüchen

Bei der Addition bzw. Subtraktion von Brüchen muss man darauf achten, dass die beteiligten Brüche **gleichnamig** sind. Also den gleichen Nenner haben.



Ist das schon so, addieren wir einfach die Zähler und behalten den Nenner bei.

$$\frac{1}{3} + \frac{4}{3} = \frac{1+4}{3}$$

Sind die Nenner hingegen *ungleichnamig*, müssen wir diese erst *gleichnamig* machen, bevor wir weiterrechnen dürfen.

Hierfür wählen wir eine Zahl aus, die sowohl durch den einen wie auch durch den anderen Nenner darstellbar ist. Nun **erweitern** wir Zähler und Nenner so, dass die ausgewählte Zahl im Nenner steht.

Beim *erweitern* werden <u>Zähler und Nenner</u> mit der gleichen Zahl multipliziert. Schauen wir uns ein Beispiel an:

$$\frac{1}{2} + \frac{4}{3} = \underbrace{\frac{3}{6}}_{\frac{1}{2} \cdot \frac{3}{3}} + \underbrace{\frac{8}{6}}_{\frac{4}{3} \cdot \frac{2}{2}} = \frac{11}{6}$$

Um unnötig große Nenner zu erhalten, wählt man in der Regel die kleinstmögliche Zahl. Diese wird auch als **kleinstes gemeinsames Vielfaches** (kgV) bezeichnet. Der kleinste aller gemeinsamen Nenner nennt man **Hauptnenner**.

Multiplikation von Brüchen

Die Multiplikation zweier Brüche hingegen ist so simpel, dass es fast keiner Erklärung bedarf. Dabei werden jeweils die beiden Zähler bzw. die Nenner multipliziert.

$$\frac{3}{5} \cdot \frac{2}{7} = \frac{3 \cdot 2}{5 \cdot 7} = \frac{6}{35}$$

Multiplizieren wir aber eine ganze Zahl mit einem Bruch, so wird diese ganze Zahl lediglich mit dem Zähler multipliziert.

$$\frac{2}{7} \cdot 3 = \frac{2 \cdot 3}{7}$$

Vorsicht: Ist der Zähler eine Summe bzw. Differenz, muss bei der Multiplikation mit einem anderen Bruch oder einer Zahl Klammern gesetzt werden.

$$\frac{3a+5}{9} + \frac{6}{x+y} = \frac{(3a+5)\cdot 6}{9\cdot (x+y)}$$
$$= \frac{(3a+5)\cdot \cancel{6}}{\cancel{9}\cdot (x+y)} = \frac{6a+10}{3x+3y}$$

Division von Brüchen

Zuletzt können wir auch durch einen Bruch dividieren.

Um dies zu tun, multiplizieren wir den ersten Faktor einfach mit dem <u>Kehrwert</u> des Bruchs.

$$\frac{3}{5}: \frac{2}{7} = \frac{3}{5} \cdot \frac{7}{2} = \frac{21}{10}$$

$$5: \frac{4}{3} = 5 \cdot \frac{3}{4} = \frac{15}{4}$$

Diese Rechenregel verwenden wir auch bei Doppelbrüchen.

$$\frac{\frac{2}{3}}{\frac{5}{6}} = \frac{2}{3} \cdot \frac{6}{5} = \frac{12}{15} = \frac{4}{5}$$

Wie in der letzten Rechnung erkennbar, sollten Ergebnisse immer in gekürzter Form angegeben werden.

Vorsicht: Gemischten Brüche dürfen nicht verwechselt werden mit der Multiplikation einer Zahl und einem Bruch!

$$2\frac{3}{4} = 2 + \frac{3}{4} = \frac{8}{4} + \frac{3}{4} = \frac{11}{4}$$

$$\neq$$

$$\frac{6}{4} = 2 \cdot \frac{3}{4}$$

Ihre Aufgaben 1.6

(Zahlen und Zahlenmengen)

- (1) Zu welchen Zahlenmengen gehören die folgenden Zahlen? Geben sie alle Möglichkeiten an.
- (a) -5
- (e) 0.2
- (b) π
- (f) $-\frac{6}{3}$
- (c) 1,23456789
- (g) $\sqrt{5}$
- (d) 69
- (h) $\frac{3}{7}$
- (2) Schreiben Sie als Intervall
- (a) $I = \{x | -7 \le x \le 2\}$
- (b) $I = \{x | -6 < x \le 2\}$
- (c) $I = \{x | -3 \le x < 2\}$
- (d) $I = \{x | -8 < x < 2\}$

(Terme)

- (1) Handelt es sich bei folgenden Ausdrücken um Terme?
- (a) 2a + b
- (d) 16(8x-22)
- (b) 8 + .2
- (e) 0 < x | < 5
- (c) 1,5x
- (f) 1 < 2
- (2) Berechnen Sie **ohne** Taschenrechner!
- (a) $[-12 + |-6| 2 \cdot (16 3)] : 2 + 1$
- (b) $5 \cdot 10 20 \cdot [25 + (30 5) 50] 5 \cdot 3$
- (c) $2 3 \cdot (72 + 21 + 8) \cdot x$

(Rechenregeln)

- (1) Lösen Sie die Klammern auf. Fassen Sie so weit wie möglich zusammen.
- (a) 5 (-3x + 6) 7x
- (b) -(3x+4a)-(-3x+40a)
- (c) $-(2x-1) \cdot 19 + 32x$
- (d) 2(3(-2(x-5))+15)
- (2) Multiplizieren Sie möglichst geschickt aus.
- (a) (x + y)(3x 3y)
- (b) (12a 8b)(15a + 10b)

- (3) Faktorisieren Sie.
- (a) 8x 2y
- (c) $36a^2 60ab + 25b^2$
- (b) 10a + 15b 10 (d) $\frac{1}{16}a^2 + \frac{1}{4}ab + \frac{1}{4}b^2$

(Brüche)

- (1) Bestimmen Sie das kleinste gemeinsame Vielfache.
- (a) 2, 3, 9
- (c) 2, 6, 36
- (b) 7, 9, 15
- (d) 4, 18, 28
- (2) Addieren bzw. subtrahieren Sie und kürzen Sie das Ergebnis

- (a) $\frac{5}{6} + \frac{7}{3}$ (c) $\frac{1}{4} + \frac{5}{8 + \frac{11}{24}}$ (b) $-\frac{1}{2} + \frac{5}{2} \frac{3}{8}$ (d) $-\frac{7}{12} + \frac{2}{3} \frac{1}{6}$
- (3) Multiplizieren sie die Brüche und kürzen, wenn möglich.

- (4) Führen Sie die Division aus und kürzen Sie, wenn möglich.

- (a) $\frac{1}{3}:\frac{1}{4}$ (d) $\frac{8}{3}:\frac{2}{9}$ (g) $\frac{36}{11}:\frac{9}{7}$ (b) $\frac{5}{7}:\frac{3}{7}$ (e) $\frac{17}{3}:\frac{2}{9}$ (h) $\frac{\frac{3}{7}:\frac{1}{2}}{\frac{4}{5}}$
- (c) $\frac{7}{9}:\frac{2}{5}$

(Potenzen)

- (1) Berechnen Sie folgende Potenzen.
- (a) 3^4
- (d) $(-3)^{-4}$
- (g) $\frac{7^2}{8}$

- (b) $-3^{\frac{1}{4}}$
- (e) $(-3)^4$
- (h) $-\frac{3}{42}$

- (c) $3^{\frac{1}{4}}$
- (2) Wandeln Sie jeweils die Wurzeln in Potenzen um.
- (a) $\sqrt[3]{4}$
- (e) $\sqrt[6]{5^3}$
- (b) $\sqrt[5]{3}$
- (f) $\sqrt[8]{a^3}$: a > 0
- (c) $\sqrt{7}$
- (g) $\sqrt[3]{a^5}$; a > 0
- (d) $\sqrt[3]{2^2}$
- (h) $\sqrt[3]{a^2 \cdot b^4}$

(Wurzel)

(1) Berechnen Sie die folgenden Wurzelterme.

(a)
$$\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}$$

(e)
$$\sqrt[3]{9} \cdot \sqrt[3]{3}$$

(b)
$$\sqrt{6} \cdot \sqrt{54}$$

(f)
$$5\sqrt{2,45} \cdot 6 \cdot \sqrt{5}$$

(c)
$$3\sqrt{5} \cdot 2\sqrt{0,2}$$

(g)
$$2\sqrt{9a^2b}\cdot\sqrt{4a^2b}$$

(d)
$$\sqrt[3]{8} \cdot \sqrt[4]{16}$$

(h)
$$\sqrt{\sqrt{81a}}$$

2 Gleichungen und Ungleichungen

2.1 Allgemeines zu Gleichungen und Ungleichungen

Sie wissen nun was ein Term ist. Es ist möglich zwei Terme mittels dem "="-Zeichen miteinander zu verbinden. Ist dies der Fall, so liegt eine **Gleichung** vor.

Beispiel: $18 + 0, 5 \cdot x = x$

"Bei welcher Fahrtzeit macht es keinen Unterschied, ob man die Silber-Karte (18 \in Grundgebühr und 0,50 \in pro angefangene halbe Stunde) hat oder nicht (1 \in pro angefangene Stunde)?"

Es besteht aber auch die Möglichkeit, zwei Terme mit einem "<" bzw. "≤" ("kleiner" bzw. "kleiner-gleich") oder ">" bzw. "≥" ("größer" bzw. "größer-gleich") zu verbinden. In diesem Fall handelt es sich um eine **Ungleichung**.

Beispiel: 18 + 0, 5x > 50

"Ab welcher Fahrtzeit übersteigen die Kosten einen Wert von 50 € pro Jahr?"

2.2 Die Lösungsmenge einer Gleichung

Gleichungen mit einer Variablen kann man lösen. Als Lösung einer Gleichung bezeichnet man die Zahlen als Besetzung der Variable, für die der Wert des rechten Terms gleich dem Wert des linken Terms ist.

Alle Lösungen zusammen nennt man auch Lösungsmenge L.

Beispiel: Die Lösungsmenge der Gleichung 18+0,5x=x beträgt $\mathbb{L}=36$ oder auch x=36.



2.3 Die Lösungsmenge einer Gleichung bestimmen und angeben

Im Prinzip kann man sich eine Gleichung wie eine altmodische Waage vorstellen.

Dabei müssen die Gegenstände in den einzelnen Schalen nicht dieselbe Gestalt haben. Es ist aber unabdingbar, dass diese das gleiche Gewicht haben.

Ziel bei einer Waage ist es immer ein Gleichgewicht zu halten. Das bedeutet, führt man eine Operation auf der einen Seite durch, so muss diese auch auf der anderen Seite durchgeführt werden, damit das Gleichgewicht nicht gestört wird.

Die Operationen kann man solange durchführen, bis man die Lösungsmenge erhält.

Im nachfolgenden Schauen wir uns ein Beispiel an.



Wir entfernen nun zunächst einen Kreis und einen Kasten.



Es sind auf beiden Seiten eine gerade Anzahl an "Gegenständen". Also halbieren wir diese.



Wir sehen also, ein Kasten entspricht zwei Kreisen.

Eine Gleichung immer mit der Waagendarstellung zu lösen kann sehr aufwendig sein. Man kann das Ganze auch symbolisch darstellen. Der Lösungsweg sieht dann so aus:

$$3x + 1 = x + 5 \mid -1$$

 $3x = x + 4 \mid -x$
 $2x = 4 \mid : 2$
 $x = 2$

Die Operationen, die man auf beiden Seiten der Gleichung durchführt, nennt man Äquivalenzumformung. Die Umformungen sind so gewählt, dass die Termbestandteile mit x auf eine Seite und die Termbestandteile mit Zahlen auf die andere Seite gebracht werden. Man erhält also eine Gleichung der Form x = Zahl.

Dabei ist <u>zu beachten</u>, dass zunächst alle schwächsten Bindungen (Strichrechnung) umgekehrt werden, danach die zweitschwächsten (Punktrechnung), dann die drittschwächsten (Potenz) und zuletzt werden Klammern aufgelöst.

StriPuPoKla löst die Gleichung!

Welche Operation welche Operation umkehrt ist nachfolgend aufgeführt:

Umkehrung

-a

Operation

+a

-a	+a	
$\cdot a$: $a \operatorname{oder} \cdot \frac{1}{a}$	Diese
		Operationen sind mit allen
: a oder $\frac{\dots}{a}$	$\cdot a$	Summanden
a		auf beiden
		Seiten
\dots^2	,,√…"	durchzuführen!

Anmerkung zu Äquivalenzumformung bei Ungleichungen:

Multipliziert oder dividiert man bei Ungleichungen mit einer negativen Zahl, dreht sich das Ungleichheitszeichen um. Beispiel:

$$\begin{array}{c|ccc} \hline -2x & < & 4 & |: (-2) \\ \hline x & > & -2 \end{array}$$