

Schadprogramme ✓
(Kha, Patrick, Leon)

Botnetze ✓
(Max, Miriam, Nabil)

Spam, Phishing & Co
(Felix, Philip, Leonie, Franziska)

(Infektionswege)

falsche Antivirensoftware / ✓
Potenziell unerwünschte Programme
(Ali, Simon, Felix)

Schadprogramme:

- + Arten:
 - Virus
 - Wurm
 - Spyware
 - Trojaner
 - Keylogger
 - (-Bots)
- + Schutz:
 - Computer und Software auf aktuellen Stand halten
 - Keine Verwendung von Admin-Konto
 - Keine Email-Anlagen öffnen (von Unbekannten)
 - Anti-virenprogramme verwenden
↳ + Firewall (allgemeiner Schutz)
- + Schädigungspotential?
 - für privaten Nutzer
↳ Verlust von wichtigen Infos (z.B. Bankdaten, Passwörter, usw.)
 - für Unternehmen
↳ Verlust von Kommunikationsgeschwindigkeit oder Verlust des kompletten Netzwerks
- + Definition: Computerprogramme zur Ausföhrung von unerwünschten und ggf. schädlichen Funktionen (Malware)

Botnetze

- + Definition: - Netzwerk aus infizierten Computern, welches ferngesteuert wird und für Straftaten verwendet wird; agent im Hintergrund; jedes internetfähige Gerät kann gehackt werden
- + Infektion:
 - durch Mail oder Website mit Schadprogramm
 - Siehe oben bei Schadprog.
- + Schutz:
 - Erkennen von nicht zusammenpassender Betreff + Adresse bei Mails
 - aktuelle Software + Antivirenprogramme
- + nach Infektion: - Computer neu aufsetzen
- + Kann führen zu:
 - Spam
 - Netzwerkzusammenbruch
 - Erpähung von persönlichen Daten
 - Datenentföhrung (random) mit Lösegeld

falsche Antivirensoftware:

- + „Scheinprogramme“, behaupten eine Virenssoftware gefunden zu haben und drängen dazu ein vorgeschlagenes Programm herunterzuladen; mit Kosten verbunden
- + Schutz: + Aufmerksam sein
- potenziell unerwünschte Programm
- + Folgen:
 - ändert Einstellungen / layout
 - wird genutzt für Marketing
 - wird mit gedownloaded bei anderem Programm
 - kann den PC verlangsamen
- + Schutz: - Aufmerksam sein

Spam, Phishing, CO.

- + Spam: - oberbegriff für massenhafte unerwünschte Nachrichten
- + Arten:
 - Scam (Vorschussbetrug)
 - Hoax (Kettenbriefe)
 - Phishing / Entel-Trick
- + Folgen:
 - Möglichkeit d. Schadsoftware
 - kostet Zeit/Geld
 - Datendiebstahl / Identitätsdiebstahl (über Datensammlung)
 - Verlangsamung d. Kommunikation
- + Schutz:
 - Daten nicht leichtsinnig angeben
 - Gewinnspiele und Zeitungsnewsletten nur wenn notwendig angeben
- + Infektion:
 - Harvester (kleine Programme die Websites systematisch nach E-Mails durchsuchen)
 - Zufall (geben zufällig eine Adresse ein)