

Aufgabe 1: Zahlen einlesen und ausgeben

Schreiben Sie ein Programm, das fünf Fließkommazahlen einliest und in umgekehrter Reihenfolge wieder ausgibt.

<u>Hinweis:</u> Nutzen Sie zum Einlesen einer float Zahl die Anweisung: zahl = float (input ("Geben Sie eine Zahl ein "))

Aufgabe 2: Eingabe von Zahlen und Berechnungen

Entwickeln Sie ein Programm, das Sie nach drei Zahlen fragt (auch negative Werte sollen erlaubt sein) und dann die Summe der drei Zahlen ausgibt. Nachdem die Summe ausgegeben wurde, soll nach einer neuen Zahl gefragt werden, mit der die Summe multipliziert wird. Dieses Ergebnis soll ebenfalls ausgegeben werden.

Die Ein- und Ausgabe könnte aussehen wie im folgenden Beispiel:

```
Bitte Zahl 1 eingeben: 4
Bitte Zahl 2 eingeben: 5
Bitte Zahl 3 eingeben: 6
Die Summe lautet 15.
Bitte eine weitere Zahl eingeben: 3
Das Produkt lautet 45.
```

Aufgabe 3: Grundrechnungen

Schreiben Sie ein Programm das nach der Eingabe einer Basis und einer Potenz fragt. Im Anschluss soll die Potenz berechnet und ausgegeben werden.

Anschließend soll die Potenz hoch der Basis berechnet werden und das Ergebnis wird ebenfalls ausgegeben. Beispielausgabe:

```
Bitte Basis eingeben: 3
Bitte Potenz eingeben: 3
Das Ergebnis (Basis hoch Potenz) lautet 27.
Das andere Ergebnis (Potenz hoch Basis) lautet 27.
```

Aufgabe 4: Division mit Rest

Sie wollen den Rest der Division von 255/7 bestimmen. Wie gehen Sie vor?

Aufgabe 5: Cast-Operator, Modulo

Erstellen Sie ein Programm, das folgende Aufgaben erfüllt: Es wird eine Anzahl von Sekunden eingegeben. Das Programm muss berechnen, wie viele Stunden, Minuten und restliche Sekunden dieser Sekundenzahl enthalten sind.

```
Bitte Sekunden eingeben: 31231
31231 Sekunden sind 8 Stunden 40 Minuten und 31 Sekunden.
```