

_	٠.	 	_
a			

Realisieren Sie die nachfolgenden Aufgaben unter Verwendung des Methoden- bzw. Prozedurkonzepts (siehe dazu 03-Methodenkonzept).

# Bevor Sie eine Aufgabe beginnen...

Erstellen Sie zunächst eine Klasse mit dem Namen methoden\_IhrName.

Innerhalb dieser Klasse lösen Sie drei der nachfolgenden Aufgaben.

# Multiplikation

Übernehmen Sie die folgende Rohform der Methode produkt in die Klasse und ergänzen die Auslassung (...) so, dass de gewünschte Funktionalität gegeben ist.

```
public static int multipliziere(int zahl1, int zahl2){
// Die Methode gibt das Produkt von zahl1 und zahl2 als Ergebnis zurück.
...}
```

### Gib aus

Programmieren Sie eine public static-Prozedur mit dem Namen gibAus, die drei Parameter vom Typ ihrer Wahl hat.

Die Prozedur solle diese drei Parameter in lesbarer Form (mit kleinem Text) in der Konsole ausgeben.

## Quadrieren

Entwerfen Sie eine public static-Methode mit dem Rückgabetyp int namens hochzwei. Die Methode erhält einen int-Parameter mit dem Namen basis.

Die Methode liefert das Quadrat der basis (also basis<sup>2</sup>) zurück.

### 2 hoch was?

Entwerfen Sie eine public static-Methode mit dem Rückgabetyp int namens zweiHoch. Die Methode erhält einen int-Parameter mit dem Namen exponent.

Ist der exponent kleiner oder gleich 0, soll die der Wert 1 zurückgeliefert werden. Ansonsten soll die entsprechende Potenz von 2 (also  $2^{exponent}$ ) als Rückgabewert geliefert werden.



### Primzahl?

Programmieren Sie einepublic static boolean-Methode namens istPrim. Die Methode bekommt einen int-Parameter mit einem Namen ihrer Wahl.

Ist dieser Parameterwert eine Primzahl, soll die Funktion das Ergebnis true liefern und sonst das Ergebnis false.

## Die Böse Sieben

Schreiben Sie eine <u>public static void-Prozedur</u> mit Methodennamen teilbar. Es wird ein <u>int-Parameter namens obergrenze übergeben</u>.

Die Prozedur gibt in der Konsole alle ganzzahlig durch sieben (7) teilbaren Zahlen bis einschließlich obergrenze aus.