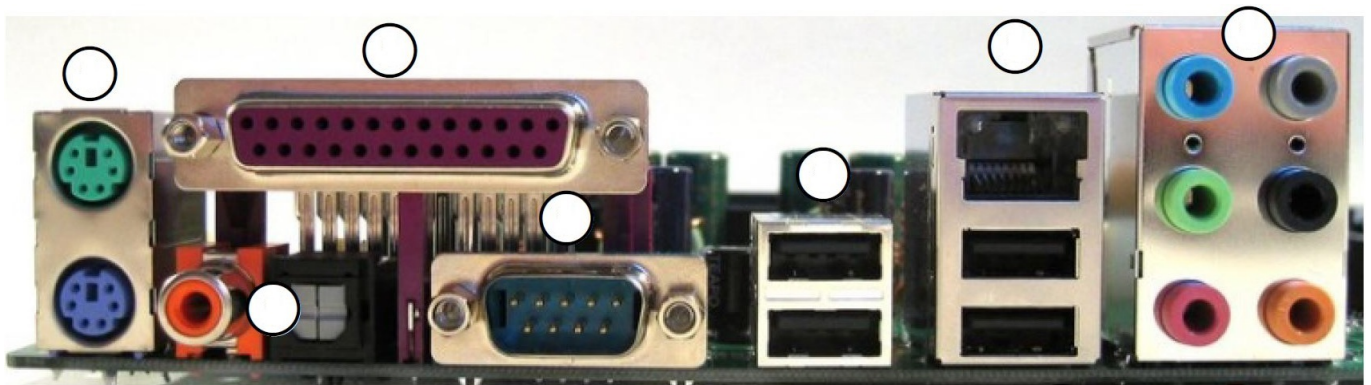


# 1 Verarbeitungsgeräte

## 1.1 Externe Schnittstellen

Auf der Rückseite eines jeden Computers finden sich verschiedene Steckkontakte (engl. interface bzw. port). An diese können externe Ein- bzw. Ausgabegeräte angeschlossen werden.

Öffnet man das Gehäuse, so wird erkennbar, dass sich diese Anschlüsse meist am Rand des Motherboards<sup>1</sup> befinden.

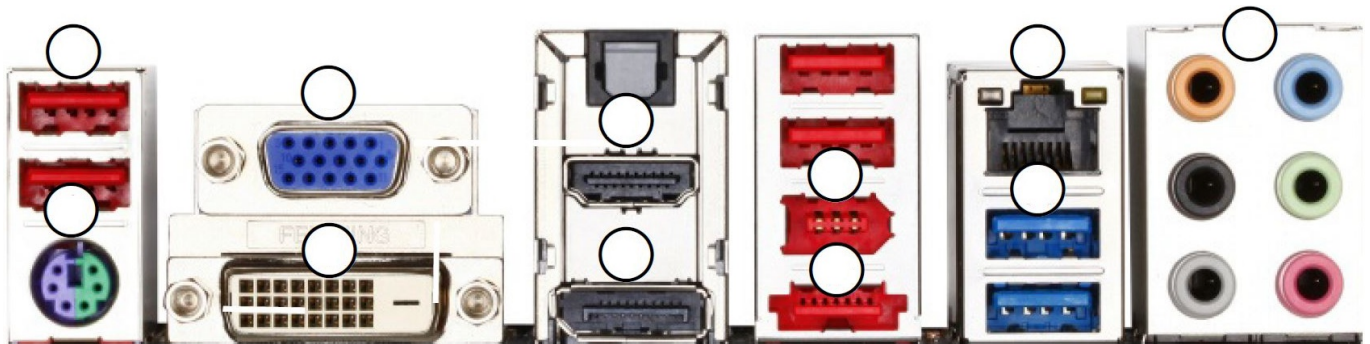


Anschlüsse für Schnittstellen an einem Motherboard von 2003.

1. PS/2-Anschlüsse für Maus (grün) und Tastatur (lila)
2. Parallele Schnittstelle
3. Serielle Schnittstelle
4. USB-Anschlüsse (1.0/1.1/2.0/3.0)
5. Netzwerkanschluss (RJ45)
6. Soundanschlüsse, analog
7. Soundanschlüsse, digital-optisch und koaxial (SPDIF)

---

<sup>1</sup>Hauptplatine eines Rechners, wird auch als Mainboard bezeichnet.



Anschlüsse für Schnittstellen an einem Motherboard von 2014.

1. Kombi-PS/2-Anschlüsse für Maus / Tastatur
4. USB-Anschlüsse (1.0/1.1/2.0/3.0)
5. Netzwerkanschluss (RJ45)
6. Soundanschlüsse, analog
7. Soundanschlüsse, digital-optisch und coaxial (SPDIF)
8. Monitorausgang, analog (VGA)
9. Monitorausgang, digital (DVI)
10. Monitor-/TV-Ausgang, digital (HDMI)
11. Monitor-/TV-Ausgang, digital (DisplayPort)
12. FireWire 400
13. eSATA (externes SATA)
14. USB-3.0-Anschlüsse