

Gruppe 1

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();
//Die Scanner-Klasse ermöglicht das Einlesen von Nutzereingaben.
Scanner input = new Scanner(System.in);

//Wenn zahl1 >= zahl2 muss der Nutzer eine ganzzahlige Eingabe tätigen. Diese wird mit
    zahl2 multipliziert. Ist hingegen zahl1 < zahl2 wird nach einer ganzzahlige Eingabe
    verlangt, die mit zahl1 multipliziert wird.
//Danach wird erneut geprüft, ob zahl1 >= zahl2. Ist die Bedingung erfüllt wird die Summe
    der beiden Zahlen ausgegeben.
if (zahl1 >= zahl2) {;
    System.out.print("Geben Sie einen ganzzahligen Wert ein:");
    int eingabe = input.nextInt();
    zahl2 = zahl2*eingabe;
}
else if (zahl1 < zahl2){
    System.out.print("Geben Sie bitte eine ganze Zahl ein:");
    int eingabe = input.nextInt();
    zahl1 = zahl1*eingabe;

if (zahl1 >= zahl2)
    System.out.println(zahl1 + zahl2);
}
```

Gruppe 2

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 < zahl2 wird Hallo ausgegeben, ansonsten wird eine neue zufällige Zahl an
    zahl2 zugewiesen.
//Danach wird erneut geprüft, ob zahl1 < zahl2. Ist die Bedingung erfüllt wird die Summe
    der beiden Zahlen ausgegeben.
//Ist hingegen zahl1 größer oder gleich zahl2, so wird eine dritte Zahlvariable, zahl3,
    erzeugt. Diese bekommt die Summe aus zahl1 und zahl2 zugewiesen.
//Ist die Hälfte von zahl3 kleiner als zahl2, wird zahl2 ausgegeben.
if (zahl1 < zahl2); {
    System.out.println("Hallo!");
}

zahl2 = rand.nextInt();

if (zahl1 < zahl2)
    System.out.println(zahl1 + zahl2);
}
else if {zahl1 == zahl2}
    int zahl3 = zahl1 + zahl2;
    if (zahl3/2 < zahl2);
        System.out.println(zahl2);
}
```

Gruppe 3

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 < zahl2 und zahl1 den Wert 5 hat, wird nach dem Namen gefragt. Ist das nicht
//der Fall aber zahl1 + zahl2 ist negativ, werden beiden Zahlen neue Werte zugewiesen.
//Ansonsten wird eine neue zufällige Zahl an zahl2 zugewiesen.
if (zahl1 < zahl2, zahl1 == 5){
    System.out.println("Wie heißt du?");
}
if (zahl1 + zahl2 < 0) {
    zahl1 = rand.nextInt();
    zahl2 = rand.nextInt();

else {
    zahl2 = rand.nextInt();
}
```

Gruppe 4

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 < zahl2 und zahl1 < 100000, wird zahl1 ausgegeben.
//Sonst wird geprüft ob zahl2 < 200000, dann wird zahl2 eine neue zufällige Zahl
    zugewiesen.
//Ist keine der beiden Bedingungen erfüllt, wird eine neue Variable zahl3 erzeugt.
if (zahl1 < zahl2, zahl1 < 100000){
    System.out.println(zahl1);

else {
    int zahl3;
}
else if{ (zahl2 < 200000)
    zahl2 = rand.nextInt();
}
```

Gruppe 5

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt(), zahl3 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 + zahl2 < zahl3, wird zahl3 ausgegeben
//Sonst wird geprüft, ob zahl1 + zahl3 < zahl2. Dann wird zahl2 ausgegeben.
//Ansonsten prüfen wir, ob zahl2 + zahl3 < zahl1. Ist das der Fall, wird zahl2 und zahl3
    ausgegeben
if (zahl1 + zahl2 < zahl3){
    System.out.println(zahl3);
}
else if (zahl1 + zahl3 < zahl2)
    System.out.println(zahl2);
};
else if{ zahl2 + zahl3 < zahl1;
    System.out.println(zahl2 + " und " + zahl3);
}
```

Gruppe 6

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt(), zahl3 = rand.nextInt();

//Ist zahl1 > zahl2 und zahl2 < zahl3, werden zahl2 und zahl3 addiert und anschließend
    ausgegeben.
//Sonst wird geprüft ob zahl1 < zahl2, dann werden zahl1 und eine zufällige Zahl addiert
    und es wird der String "Nicht richtig." ausgegeben.
//Ist hingegen zahl2 < zahl3, fragen wir nach dem Alter.
//Ansonsten verabschiedet sich das Programm
if zahl1 > zahl2 && zahl2 < zahl3 {
    int temp = zahl2 + zahl3;
    System.out.println(temp);
}
else if (zahl1 < zahl2)
    int temp = zahl1 + rand.nextInt();
    System.out.println("Nicht richtig");
else zahl2 < zahl3 {
    System.out.println("Wie alt bist du?");
}
else
    System.out.println("Auf Wiedersehen.");
```

Gruppe 7

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Ist zahl1*5 < zahl2, wird solange zahl2 ausgegeben, bis zahl3 als Summe der
    Durchlaufnummern (Summe der ersten n Zahlen) den Wert von zahl1 erreicht hat
//Sollte die erste Bedingung nicht erfüllt sein, wird geprüft ob zahl2/5 < zahl2 ist. Ist
    das der Fall, wird eine zufällige Zahl ausgegeben.
if (zahl1*5 < zahl2) {
    int i = 0, counter = 1;
    while (i < zahl2); {
        System.out.println(zahl2);
        i = i + counter;
        counter++;
    }
}
else (zahl2/5 < zahl1) {
    System.out.println(rand.nextInt());
}
```