

- Eine Münze wird 5-mal geworfen.
 Stellen Sie die Zufallsgröße X auf, die die Anzahl von "Kopf" beschreibt.
- 2. Sie ziehen von einem Kartenstapel mit 13 schwarzen und 7 roten Karten insgesamt 10 Karten, ohne diese zurückzulegen.
 - a) Geben Sie die Zufallsgröße X an, die die Anzahl der möglichen schwarzen Karten beschreibt.
 - b) Geben Sie die Zufallsgröße Y an, die die Anzahl der möglichen roten Karten beschreibt.
- 3. In einem Lostopf mit 30 Lösen sind 6 Gewinne. Sie greifen 10 Lose heraus.
 - a) Geben Sie die Zufallsgröße X an, die die Anzahl der möglichen Gewinne beschreibt.
 - b) Geben Sie die Zufallsgröße Y an, die die Anzahl der möglichen Nieten beschreibt.
- 4. Den 52 Karten eines Pokerspiels wird durch die nebenstehende Tabelle jeweils ein Wert zugeordnet. Eine Karte wird aufgedeckt.
 - a) Geben Sie die Zufallsgröße X an, die den Wert der Karte beschreibt

Ass	2€
10	1€
übrige	-10ct

- b) Bestimmen Sie den Erwartungswert für den Wert einer Karte.
- 5. Auf einem Glücksrad mit 12 gleichen Sektoren steht 6-mal "1", 4-mal "3" und 2-mal "5"
 - a) Stellen Sie die Zufallsgröße auf.
 - b) Schreiben Sie die Ergebnisse in eine Tabelle und ermitteln Sie den Erwartungswert für ein einmaliges Drehen.

