# [DER VIRUS]

## [Nicole Stypa]

## ÜBERSICHT

### 1. Handlungsrahmen

[Beschreiben Sie, welche Handlung/Geschichte Sie in ihrem Text-Adventure umsetzen wollen.]

Ein Virus ist ausgebrochen und man weiß nicht wer Infiziert ist und wer nicht, es wird empfohlen große Menschenmengen zu vermeiden und darauf zu achten mit wem man Körperlichen Kontakt aufbaut und wem nicht. Sie sind ein Mensch der Gesellschaft und haben daher mit vielen Menschen zu tun, nur müssen Sie überlegen wem Sie die Hand geben wollen um nicht Infiziert zu werden. Die Menschen in ihrem Umfeld wissen nicht ob sie selbst schon betroffen sind, oder nicht. Das Spiel Endet damit, dass sie beim überlegen wem sie die Hand geben, die Person die Infiziert ist die Hand geben und somit selber Infiziert sind.

#### 2. Ablauf

[Konkretisieren Sie den Ablauf ihres Adventures stichwortartig]

Das Spiel beginnt damit, dass ein Text erklärt was genau passiert ist, also die Story. Es werden drei Optionen genannt und sie müssen Entscheiden welchen der drei Optionen sie nehmen wollen. Eins von denn Optionen ist Falsch und bringt sie wieder am Anfang der Story zurück. Der Ablauf geht immer so lange, bis Sie verloren haben, am Ende sollte dann noch ihr Rekord angezeigt werden wie weit sie gekommen sind, aber ein Ende der Story gibt es nicht.

#### 3. Schwierigkeiten

[Worin sehen Sie die Schwierigkeiten bei der Umsetzung ihres Adventures.]

Mir selbst Persönlich wird es eine Herausforderung sein, das Programm aufzubauen und das Skript so zu konstruieren wie ich mir das vorstelle, wie es am Ende aussehen soll.

#### 4. Aufgabenverteilung

[Legen Sie fest, wer bei der Bearbeitung welche Aufgabe übernimmt.]

Da ich alleine Arbeite, werde ich alle Aufgaben selbst übernehmen. Ich möchte mir selbst als Herausforderung stellen ein Projekt auf die Beine zu stellen, was ich selbst erschaffen hab, damit ich die Programmier Sprache besser verstehe

#### 5. Erwartung (optional)

[Geben Sie sich vor Beginn eine Note, die Sie mit dem Projekt erreichen wollen.]

Da mein Spiel wahrscheinlich ein einfaches Konzept seien wird (was aber für mich schon eine Herausforderung seien wird), möchte ich mich auf eine 1 hoch Kämpfen, aber über eine 2 würde ich mich auch freuen.

## **BETEILIGTE PERSONEN**

Name	Datum
Nicole Stypa	13.02.2020