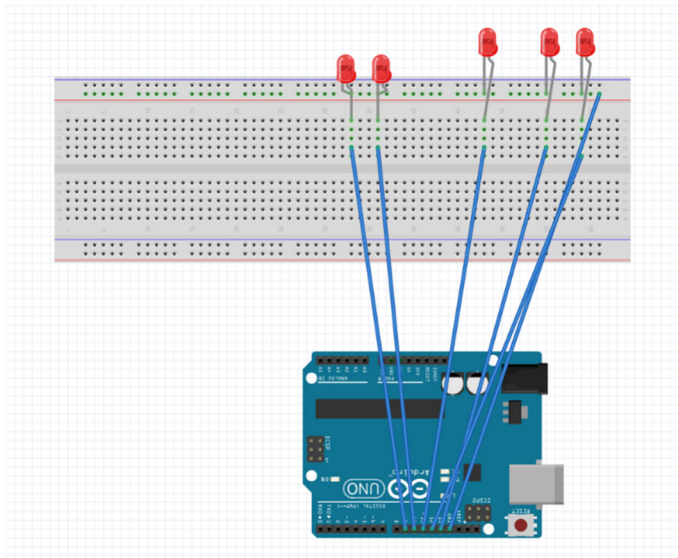


Diese Aufgabe habe ich **(alleine)** bearbeitet.

1. SCHALTUNGSSKIZZE (AUS FRITZING)



2. BESCHREIBUNG

Wir sollten ein paar Schulstunden zuvor eine Ampelschaltung programmieren. Zu dieser simplen Ampelschaltung kam dann jetzt im Unterschied noch eine Fußgängerampel dazu. Für die Ampelschaltung (+ Fußgängerampel) benötigt man 5 Lichter (am besten in unterschiedlicher Farbe) , 6 Kabel, einen Arduino Computer, ein Steckbrett und einen Rechner wo man das Programm schreiben kann.

3. PROBLEME UND LÖSUNG

Bei dem Aufbau hatten sich keine Probleme gestellt. Dadurch dass wir uns im Internet informieren konnten war dies kein Problem alles mögliche auszuprobieren.

Das einzige Problem welches sich maximal gestellt hat war, dass es schwer war den Delay einer „Ampeldauer“ einzuschätzen. Gelöst wurde dies aber schnell durch einfaches ausprobieren

Diese Aufgabe habe ich (***alleine***) bearbeitet.

4. QUELLCODE

```
void setup() {  
  
    pinMode(9, OUTPUT);  
  
    pinMode(10, OUTPUT);  
  
    pinMode(11, OUTPUT);  
  
    pinMode(12, OUTPUT);  
  
    pinMode(13, OUTPUT);  
  
}  
  
void loop() {  
  
    digitalWrite(12, HIGH);  
  
    delay(833);  
  
    digitalWrite(10, LOW);  
  
    digitalWrite(9, HIGH);  
  
    delay(2500);  
  
    digitalWrite(10, HIGH);  
  
    digitalWrite(9, LOW);  
  
    delay(1600);  
  
    digitalWrite(11, HIGH);  
  
    delay(1500);  
  
    digitalWrite(12, LOW);  
  
    digitalWrite(11, LOW);  
  
    delay(0);  
  
    digitalWrite(13, HIGH);  
  
    delay(3500);  
  
    digitalWrite(13, LOW);  
  
    digitalWrite(11, HIGH);  
  
    delay(2500);  
  
    digitalWrite(11, LOW);  
  
}
```