

# 1 Allgemeine Begrifflichkeiten und Grundlagen

#### 1.1 Terme

## Was sind Terme?

Unter einem Term versteht man ein **mathematisches Gebilde**. Dieses besteht aus Zahlen und Rechenzeichen.

Eine Zahl kann hier aber auch durch einen Buchstaben angegeben werden.

Beispiele: 
$$3$$
  
 $1,70+2,30$   
 $2,30 \cdot x$   
 $5x+20$   
 $5^2$   
 $\sqrt{5}$ 

# 1.2 Termstrukturen

Warum sind die wichtig? Durch die Verwendung von Rechenzeichen innerhalb von Termen erhalten diese eine gewisse Struktur. In diversen Standardsituationen kann es sehr hilfreich sein, wenn man diese Strukturen erkennt.

## Beispiele:

<u>Situation 1:</u> Berechnen von Funktionswerten:

$$f(-3) = -2 \cdot (-3)^2 + 4$$

Welche Reihenfolge der Rechenoperationen muss beachtet werden? Tastenfolge im Taschenrechner?

Situation 2: Lösen einer Gleichung mithilfe von Äquivalenzumformungen (z.B.

zur Nullstellenbestimmung)

$$-2x^2 + 4 = 0$$

Rechnet man zuerst  $\mid$ : (-2),  $\mid$ -4 oder  $\mid$ ...Wurzel"?

#### Woraus bestehen diese?

Die Terme, mit denen Sie im Laufe der Zeit konfrontiert werden bestehen aus Summen, Produkten oder Potenzen.

# Summen

Eine <u>Summe</u> besteht aus mindestens **zwei Summanden**, die durch ein <u>+-Zeichen</u> verbunden sind.

$$Kurz: Summand + Summand = Summe$$

Führt man die Operation (Addition) aus, so erhält man den <u>Summenwert</u>.

<u>Hinweis:</u> Sind zwei zahlen durch ein "—"-Zeichen verbunden, spricht man von der <u>Differenz</u>. Dieses Gebilde kann aber auch als Summe bezeichnet werden.

7-4 bedeutet nämlich eigentlich nichts anderes als 7+(-4). Es ist also eine Summe aus den Summanden 7 und -4.

# **Produkte**

Ein <u>Produkt</u> besteht aus mindestens **zwei Faktoren**. Diese werden durch ein "·"-Zeichen miteinander verbunden.

$$Kurz: Faktor \cdot Faktor = Produkt$$

Führt man die Operation (Multiplikation) aus,

erhält man den sogenannten Produktwert.

<u>Hinweis:</u> Der Mal-Punkt wird häufig weggelassen. Also  $5 \cdot x$  wird auch als 5x geschrieben.

# Potenzen

Eine <u>Potenz</u> besteht immer aus einer **Basis** und einem **Exponenten**. Dabei gibt der Exponent an, wie häufig die Basis mit sich selbst multipliziert wird.

Führt man diese Rechnung aus, ergibt das den Potenzwert.

Kurz: 
$$Basis^{\mathsf{Exponent}} = \mathsf{Potenz}$$

#### Wurzel

Die <u>Wurzel</u> einer Zahl a bezeichnet die Zahl, die mit sich selbst multipliziert, den Wert a ergibt. In der Regel schreibt man  $\sqrt{a}$ .

Die Zahl unterhalb der Wurzel nennt man auch **Radikand**.

# 1.2.1 Wichtige Verknüpfungsregel

Es ist häufig der Fall, dass Potenzen, Produkte und Summern miteinander verknüpft werden. Ist dies der Fall, zerren unterschiedliche Rechenzeichen an einer Zahl herum.

Bei der Berechnung des Werts eines Terms gilt die folgende Hierarchie:

Potenzrechnung

vor

Punktrechnung

vor

Strichrechnung!

Sind auch Klammern beteiligt, so haben diese die größte Macht und binden am stärksten.

# KlaPoPuStri bewahrt vor Fehlern!

**Beispiel 1:**  $4 \cdot 2 + 5$ 

Wir analysieren die Termstruktur:

Zuerst Punktrechnung:

$$= 8 + 5$$

Dann Strichrechnung:

$$= 13$$

**Beispiel 2:**  $4 \cdot (2 + 5)$ 

Wir analysieren die Termstruktur:

$$4 \cdot \left[ \left( \begin{array}{c} 2 + 5 \end{array} \right) \right]$$

Zuerst Klammerausdruck auflösen:

$$=4 \boxed{\cdot} 7$$

Dann Punktrechnung:

$$= 28$$

**Beispiel 3:**  $-2 \cdot (2+4)^2 + 7$ 

Wir analysieren die Termstruktur:

$$-2 \cdot \left[ \left( \begin{array}{cc} 2 + 4 \end{array} \right] \right]^2 + 7$$

Zuerst Klammerausdruck auflösen:

$$= -2 \cdot \boxed{6^2} + 7$$

Danach Potenz bestimmen:

$$= -2 \boxed{\cdot} 36 + 7$$

Anschließend Klammerausdruck auflösen:

$$=$$
  $-72$   $\boxed{+}$   $\boxed{7}$ 

Zuletzt Strichrechnung:

$$= -655$$

# 1.3 Rechenregeln

Vorzeichenregel (VZ)

Klammerregeln - Ausmultiplizieren (AM)

Faktorisieren und Ausklammern (FAK)

Minus vor der Klammer (MK)

Binomische Formeln (BF)

Zusammenfassen (ZUS)

Potenzgesetze (PG)

# 2 Begrifflichkeiten Funktionen

# 2.1 Wertepaare

2.1.1 x-Koordinate

Nullstelle(n)

Extremstelle

Wendestelle

2.1.2 y-Koordinate

y-Achsenabschnittswert