

Gliederung

- Erklärung der Programmerstellung
- Erklärung der Fragenerstellung
- Erklärung der Rückgabe der Frage
- Quellen



Quiz Time

Let's have some fun!

Erklärung der Programmerstellung

```
public quiz () {
                                                                                                                                               "Fügen Elemente fürs Programm"
   Package project;
                                                                                                                                               fl = new JFrame(); "für den Zugriff"
import java.awt.Dimension;
                                                                                                                                               f1.setSize(400, 300);
                                                                                                              f1.setLocation((int) (dim.getWidth()-400/2), (int) (dim.getHeight()-300/2));"Zur gewünschten Auflösung höhe und breite"
   import javax.swing.JButton;
                                                                                                                                               f1.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
   import javax.swing.JFrame;
                                                                                                                                               f1.setVisible(true);
  import javax.swing.JLabel;
                                                                                                                                               f1.setLayout(null); "Zum belieben erstellen der Button Größe"
  import javax.swing.JProgressBar;
                                                                                                                                               ant[0] = new JButton("");
                                                                                                                                               ant[0].setBounds(52, 90, 120, 40);

    import com.sun.javafx.tk.Toolkit;

                                                                                                                                               f1.add(ant[0]);
   public class quiz {
                                                                                                                                               ant[1] = new JButton("");
                 private int getScreenSizeD;
                                                                                                                                               ant[1].setBounds(52, 160, 120, 40); "gewünschte Größe"
                 Dimension dim = Toolkit.getDefaultToolkit+getScreenSizeD; "Zur
                                                                                                                                               f1.add(ant[0]);
   Bildschirmauflösung"
                 JLabel frage;
                                                                                                                                               frage = new JLabel("Hier steht eine Frage");
                 JButton ant [] = new JButton[2]; "Massenspeichervaribale für mehrere
                                                                                                                                               frage.setBounds(52, 15, 250, 40); "Festlegung der Größe über
                                                                                                              den Buttons"
   bButton geteuert von ant"
                                                                                                                                               f1.add(frage);
                 JFrame f1; "Ist das Fenster"
                                                                                                                                               a= new JProgressBar(0, 100);
                 JProgressBar a;
                                                                                                                                               a.setBounds(120, 220, 140, 25);
                 public static void main(String[] arga) {
                                                                                                                                               a.setValue(0); "Wert soll =0 sein"
                                                                                                                                               a.setStringPainted(true); "Anzahl an Prozent anzeigen"
                                                                                                                                               fl.add(a);
```

,

Erklärung der Fragenerstellung

package projekt;

```
public class fragen {
               int zufall;
               String fragen[] = new String[19];
               static String frage; "notwendige Variablen zum Aufbau der Fragen"
               public fragen() {
                               fragen[1] ="Hat Kolumbus die Welt bereist??strjastrneinstr1";
                                fragen[2] = "Der erste Weltkrieg war 1914-1918Strjstrneinstr1";
                                fragen[3] = "Ist pi eine rationale Zahl?strjastrneinstr2";
                               fragen[4] = "Die Wurzel aus 2 ist 2strjastrneinstr2";
                               frage =fragen [zufall(1,5)]; "Zufallfragen von 1-4 Erscheinung"
               public int zufall(int min, int max) {
                               zufall = (int)((max-min)*Math.random()+min); "erhalten eine Zufallzahl von min1-max4"
               return zufall:
· }
```

Erklärung der Rückgabe der Frage

```
    package projekt;

    String[] frage = akt_frage.split(*\\str*); "Frage wird aufgeteilt, alle Elemente zusammen"

public class Frageantwort {
                                                                                                                                                    for (int x =0; x< frage.length;x++){ "Abbruchbedingung= xgrößer als die länge der
                                                                                                                                   Frage"
                      static String ri frage = null;
                      static String op1 = null; "zu den verschiedenen Optionen"
                                                                                                                                                                          switch(x) {
                      static String op2 = null;
                                                                                                                                                                          case 0:
                      static String op3 = null;
                                                                                                                                                                                                ri_frage = frage[x]; "richtige Frage"
                      static String op4 = null;
                                                                                                                                                                                                break; "case zuende nächster"
                      static int lösung= 0;
                                                                                                                                                                          case 1:
                                                                                                                                                                          op1 = frage[x];
                      static auiz auiz:
                                                                                                                                                                          break:
                      static fragen frage_klasse;
                                                                                                                                                                          case 2:
                      static String akt frage; "aktuelle Frage"
                                                                                                                                                                          op2 = frage[x];
                                                                                                                                                                          break:
                      public Frageantwort() {
                                                                                                                                                                          case 3:
                                           quiz quiz= new quiz();
                                                                                                                                                                          op3= frage[x];
                                            neuefrage();
                                                                                                                                                                          break;
                                                                                                                                                                          op4 = frage[x];
                      private void neuefrage() {
                                           // TODO Auto-generated method stub
                                                                                                                                                                                                case 5:
                                                                                                                                                                          lösung = Integer.parseInt(frage[x]); "Selectcase Abfrage"
                      public static void neuefrage() {
                                                                                                                                                                          break:
                                           fragw klasse= new fragen "sorgt dafür mit dem quiz Programm
    eine Frage zu erhalten"
                                                                                       akt_frage=
    frage_klasse.frage; "stellt Fragen zur verfügung"
                                                                                                                                                    System.out.println(ri_frage);
                                           parser(); "zerlegt und speichert in Variablen,
```

Quellen

https://www.googleadservices.com/pagead/aclk?sa=L&ai=CZWHqpKZ7XtvTAoHt1wbR6a2lDu-

S9oJc85ez_psLwl23ARABIABgleqsgrQHggEXY2EtcHViLTYyMTk4MTE3NDcwNDkzNzGgAduju_QCqQJ2CK7RwyyyPqgDBKoE4gFP0Gy62EqKk93tivGu0U0LDazkfETlhVyZ5Pn-

c900caTfKvBza50GlMyP-

AUazCOX7UjkvJxZBN4xHbxqKfSOxq7h9nnTF5ItSIfYaUwGibXTO_tOkS89Arwj9Mp-pbGMEDsdtZJAqYhLEoeSIRFQsjBpSPOmFVOxWQjdkzdX-d4YllkCZYeWgfxrXT94HlMewSTWN-A3Pp5AIRFau9bHwEQrLdNRwN4lWnT88yh3zyLRTRvAg8v2-k7_IZA0HKNw-

jaQv__8vmTtFabhoioK16Tl86B951EXS4Ge8fuK4zMokgUNCBIw06LB64Lw08TXAZIFCAgTeJTy4osBoAZVgAeN3MSLAZAHBKgHqNlbqAe2B6gH4M8bqAfp1BuoB7bXG6gHjM0bqAfw2RuoB_LZG6gH1c4bqAeBxhuoB5jOG6gHq8UbqAfezhuoB7_VG6gHwtobkggLMTRsUGdDMXdVVk3SCAcIgMGAEBABsQmYxEfqKhAzFsgJF5gLAboLEggDEAMYBiAGKAEwBUABSABYC7gT_____AbAUA8AVAdgVAQ&num=1&cid=CAASFeRoGrbypbxE_BKmk1EPPtB8vMRZLw&sig=AOD64_0VaMulifOiK7-9oOX9IKbiq-7-

kA&adurl=http://www.youtube.com/watch%3Fv%3D14lPgC1wUVM&ctype=21&video_id=14l

PgC1wUVM&client=ca-pub-6219811747049371

https://www.youtube.com/watch?v=K16-3O6s5aE