

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();
//Die Scanner-Klasse ermöglicht das Einlesen von Nutzereingaben.
Scanner input = new Scanner(System.in);
//Wenn zahl1 >= zahl2 muss der Nutzer eine ganzzahlige Eingabe tätigen. Diese wird mit
    zahl2 multipliziert. Ist hingegen zahl1 < zahl2 wird nach einer ganzzahlige Eingabe
    verlangt, die mit zahl1 multipliziert wird.
//Danach wird erneut geprüft, ob zahl1 >= zahl2. Ist die Bedingung erfüllt wird die Summe
    der beiden Zahlen ausgegeben.
if (zahl1 >= zahl2) {;
 System.out.print("Geben Sie einen ganzzahligen Wert ein:");
 int eingabe = input.nextInt();
 zahl2 = zahl2*eingabe;
else if (zahl1 < zahl2){</pre>
 System.out.print("Geben Sie bitte eine ganze Zahl ein:");
 int eingabe = input.nextInt();
 zahl1 = zahl1*eingabe;
if (zahl1 >= zahl2)
 System.out.println(zahl1 + zahl2);
```



```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();
//Wenn zahl1 < zahl2 wird Hallo ausgegeben, ansonsten wird eine neue zufällige Zahl an
    zahl2 zugewiesen.
//Danach wird erneut geprüft, ob zahl1 < zahl2. Ist die Bedingung erfüllt wird die Summe
    der beiden Zahlen ausgegeben.
//Ist hingegen zahl1 größer oder gleich zahl2, so wird eine dritte Zahlvariable, zahl3,
    erzeugt. Diese bekommt die Summe aus zahl1 und zahl2 zugewiesen.
//Ist die Hälfte von zahl3 kleiner als zahl2, wird zahl2 ausgegeben.
if (zahl1 < zahl2); {</pre>
 System.out.println("Hallo!");
zahl2 = rand.nextInt();
if (zahl1 < zahl2)</pre>
 System.out.println(zahl1 + zahl2);
}
else if {zahl1 => zahl2)
 int zahl3 = zahl1 + zahl2;
 if (zah13/2 < zah12});</pre>
   System.out.println(zahl2);
```



```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 < zahl2 und zahl1 den Wert 5 hat, wird nach dem Namen gefragt. Ist das nicht
    der Fall aber zahl1 + zahl2 ist negativ, werden beiden Zahlen neue Werte zugewiesen.

//Ansonsten wird eine neue zufällige Zahl an zahl2 zugewiesen.

if (zahl1 < zahl2, zahl1 == 5){
    System.out.println("Wie heißt du?");
}

if (zahl1 + zahl2 <0) }

zahl1 = rand.nextInt();

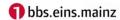
else {
    zahl2 = rand.nextInt();
}</pre>
```





```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt(), zahl3 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 + zahl2 < zahl3, wird zahl3 ausgegeben
//Sonst wird geprüft, ob zahl1 + zahl3 < zahl2. Dann wird zahl2 ausgegeben.
//Ansonsten prüfen wir, ob zahl2 + zahl3 < zahl1. Ist das der Fall, wird zahl2 und zahl3 ausgegeben
if (zahl1 + zahl2 < zahl3){
   System.out.println(zahl3);
}
else if{ (zahl1 + zahl3 < zahl2)
   System.out.println(zahl2);
};
else if{ zahl2 + zahl3 < zahl1;
   System.out.println(zahl2) + " und " + zahl3);
}</pre>
```



```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt(), zahl3 = rand.nextInt();
//Ist zahl1 > zahl2 und zahl2 < zahl3, werden zahl2 und zahl3 addiert und anschließend
    ausgegeben.
//Sonst wird geprüft ob zahl1 < zahl2, dann werden zahl1 und eine zufällige Zahl addiert
    und es wird der String "Nicht richtig." ausgegeben.
//Ist hingegen zahl2 < zahl3, fragen wir nach dem Alter.
//Ansonsten verabschiedet sich das Programm
if zahl1 > zahl2 && zahl2 < zahl3 {</pre>
 int temp = zahl2 + zahl3;
 System.out.println(temp);
else if (zahl1 < zahl2)</pre>
 int temp = zahl1 + rand.nextInt();
 System.out.println("Nicht richtig");
else zahl2 < zahl3 {</pre>
 System.out.println("Wie alt bist du?");
}
else
 System.out.println("Auf Wiedersehen.");
```

