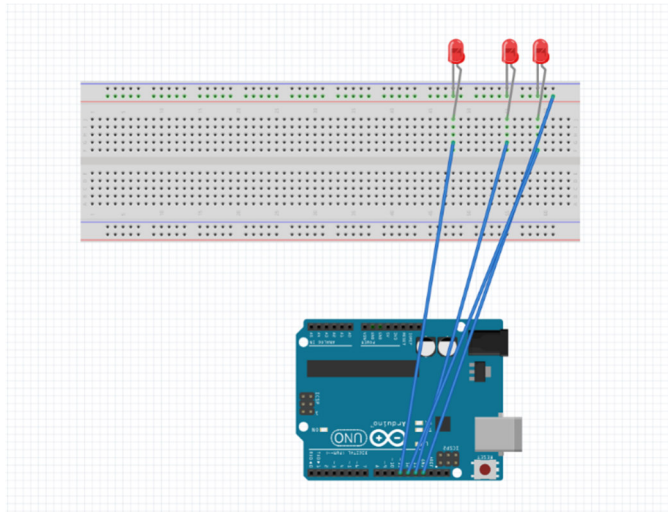


Diese Aufgabe habe ich **(alleine)** bearbeitet.

1. SCHALTUNGSSKIZZE (AUS FRITZING)



2. BESCHREIBUNG

Wir sollten eine Ampelschaltung ohne Fußgängerampelfunktion programmieren. Dazu benötigen wir 3 Lampen in den Farben Rot, Gelb und Grün. Dazu dann noch 4 weitere Kabel zum Verbinden der Lampen mit den weiteren Ports und zum Verbinden des Minuspols. Angeschlossen wird das alles an einen Arduino Computer welcher an einen Rechner angeschlossen wird wo das Programm programmiert wird.

3. PROBLEME UND LÖSUNG

Bei dem Aufbau hatten sich keine Probleme gestellt. Dadurch dass wir uns im Internet informieren konnten war dies kein Problem alles mögliche auszuprobieren.

Das einzige Problem welches sich maximal gestellt hat war, dass es schwer war den Delay einer „Ampeldauer“ einzuschätzen. Gelöst wurde dies aber schnell durch einfaches ausprobieren

Diese Aufgabe habe ich (***alleine***) bearbeitet.

4. QUELLCODE

```
VOID SETUP() {  
    PINMODE(9, OUTPUT);  
    PINMODE(10, OUTPUT);  
    PINMODE(11, OUTPUT);  
    PINMODE(12, OUTPUT);  
    PINMODE(13, OUTPUT);  
}  
  
VOID LOOP() {  
    DIGITALWRITE(12, HIGH);  
    DELAY(2000);  
    DIGITALWRITE(11, HIGH);  
    DELAY(900);  
    DIGITALWRITE(12, LOW);  
    DIGITALWRITE(11, LOW);  
    DELAY(0);  
    DIGITALWRITE(13, HIGH);  
    DELAY(3500);  
    DIGITALWRITE(13, LOW);  
    DIGITALWRITE(11, HIGH);  
    DELAY(2500);  
    DIGITALWRITE(11, LOW);  
}
```

Diese Aufgabe habe ich **(*alleine*)** bearbeitet.