

Datum: _____

1. Analysieren Sie den ihnen vorliegenden Programmausschnitt.
Markieren Sie dabei Fehler, die zu einem Abbruch führen würden.
2. Korrigieren Sie gefundene Fehler so, dass der Programmausschnitt korrekt ist. Begründen Sie die vorgenommenen Anpassungen.

Die vorliegenden Programmausschnitte sind entsprechend kommentiert, so dass sie aus den Kommentaren erkennen können, was passieren muss.

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 < zahl2 wird Hallo ausgegeben, ansonsten wird eine neue zufällige Zahl an
    zahl2 zugewiesen.
//Danach wird erneut geprüft, ob zahl1 < zahl2. Ist die Bedingung erfüllt wird die Summe
    der beiden Zahlen ausgegeben.
if (zahl1 < zahl2); {
    System.out.println("Hallo!");
}
zahl2 = rand.nextInt();
if (zahl1 < zahl2)
    System.out.println(zahl1 + zahl2);
}
```

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 < zahl2 wird Hallo ausgegeben, ansonsten wird eine neue zufällige Zahl an
    zahl2 zugewiesen.
if (zahl1 < zahl2); {
    System.out.println("Hallo!");
}
zahl2 = rand.nextInt();
if (zahl1 < zahl2)
    System.out.println(zahl1 + zahl2);
}
```

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 < zahl2 und zahl1 den Wert 5 hat, wird nach dem Namen gefragt. Ansonsten wird
//eine neue zufällige Zahl an zahl2 zugewiesen.
if (zahl1 < zahl2, zahl1 == 5){
    System.out.println("Wie heißt du?");
}
else {
    zahl2 = rand.nextInt();
}
```

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 < zahl2 und zahl1 den Wert 5 hat, wird nach dem Namen gefragt. Ansonsten wird
    eine neue zufällige Zahl an zahl2 zugewiesen.
if (zahl1 < zahl2, zahl1 == 5){
    System.out.println("Wie heißt du?");
else {
    zahl2 = rand.nextInt();
}
```

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 < zahl2 und zahl1 < 100000, wird zahl1 ausgegeben.
//Sonst wird geprüft ob zahl2 < 200000, dann wird zahl2 eine neue zufällige Zahl zugewiesen.
if (zahl1 < zahl2, zahl1 < 100000){
    System.out.println(zahl1);
else if{ (zahl2 < 200000)
    zahl2 = rand.nextInt();
}
```

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 < zahl2 und zahl1 < 100000, wird zahl1 ausgegeben.
//Sonst wird geprüft ob zahl2 < 200000, dann wird zahl2 eine neue zufällige Zahl zugewiesen.
if (zahl1 < zahl2, zahl1 < 100000){
    System.out.println(zahl1);
}
else if{ (zahl2 < 200000)
    zahl2 = rand.nextInt();
}
```

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt(), zahl3 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 + zahl2 < zahl3, wird zahl3 ausgegeben
//Sonst wird geprüft, ob zahl1 + zahl3 < zahl2. Dann wird zahl2 ausgegeben.
//Ansonsten prüfen wir, ob zahl2 + zahl3 < zahl1. Ist das der Fall, wird zahl2 und zahl3
    ausgegeben
if (zahl1 + zahl2 < zahl3){
    System.out.println(zahl3);
}
else if{ (zahl1 + zahl3 < zahl2)
    System.out.println(zahl2);
};
else if{ zahl2 + zahl3 < zahl1;
    System.out.println(zahl2 + " und " + zahl3);
}
```



```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt(), zahl3 = rand.nextInt();

//Wenn zahl1 + zahl2 < zahl3, wird zahl3 ausgegeben
//Sonst wird geprüft, ob zahl1 + zahl3 < zahl2. Dann wird zahl2 ausgegeben.
//Ansonsten prüfen wir, ob zahl2 + zahl3 < zahl1. Ist das der Fall, wird zahl2 und zahl3
    ausgegeben
if (zahl1 + zahl2 < zahl3){
    System.out.println(zahl3);
}
else if{ (zahl1 + zahl3 < zahl2)
    System.out.println(zahl2);
};
else if{ zahl2 + zahl3 < zahl1;
    System.out.println(zahl2 + " und " + zahl3);
}
```

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt(), zahl3 = rand.nextInt();

//Ist zahl1 > zahl2 und zahl2 < zahl3, werden zahl2 und zahl3 addiert und anschließend
    ausgegeben.
//Sonst wird geprüft ob zahl1 < zahl2, dann werden zahl1 und eine zufällige Zahl addiert
    und es wird der String "Nicht richtig." ausgegeben.
//Ist hingegen zahl2 < zahl3, fragen wir nach dem Alter.
//Ansonsten verabschiedet sich das Programm
if zahl1 > zahl2 && zahl2 < zahl3 {
    int temp = zahl2 + zahl3;
    System.out.println(temp);
}
else if (zahl1 < zahl2)
    int temp = zahl1 + rand.nextInt();
    System.out.println("Nicht richtig");
else if zahl2 < zahl3 {
    System.out.println("Wie alt bist du?");
}
else
    System.out.println("Auf Wiedersehen.");
```

```
//rand.nextInt() liefert eine zufällige Zahl zurück
int zahl1 = rand.nextInt(), zahl2 = rand.nextInt(), zahl3 = rand.nextInt();

//Ist zahl1 > zahl2 und zahl2 < zahl3, werden zahl2 und zahl3 addiert und anschließend
    ausgegeben.
//Sonst wird geprüft ob zahl1 < zahl2, dann werden zahl1 und eine zufällige Zahl addiert
    und es wird der String "Nicht richtig." ausgegeben.
//Ist hingegen zahl2 < zahl3, fragen wir nach dem Alter.
//Ansonsten verabschiedet sich das Programm
if zahl1 > zahl2 && zahl2 < zahl3 {
    int temp = zahl2 + zahl3;
    System.out.println(temp);
}
else if (zahl1 < zahl2)
    int temp = zahl1 + rand.nextInt();
    System.out.println("Nicht richtig");
else if zahl2 < zahl3 {
    System.out.println("Wie alt bist du?");
}
else
    System.out.println("Auf Wiedersehen.");
```