

PROIECTARE CU MICROPROCESOARE - PROIECT -

Student: Ciulei Cezar Gabriel

Profesor indrumator: Muresan Mircea

Grupa: 30235



CUPRINS

CUPRINS

1.	SCHEMA	Error! Bookmark not defined.
2.	CERINTE	6
3.	SPECIFICATII	7
4.	MANUAL DE UTILIZARE	8
5	EXPLICATII	8



SCHEMA

Motoarele de curent continuu (DC motors) clasice convertesc energia electrică în lucru mecanic. Viteza de rotație a unui motor este proporțională cu tensiunea de alimentare de la bornele acestuia, iar direcția de rotație depinde de polaritate (conectarea celor 2 fire de alimentare ale motorului la +Vcc și Gnd, sau vice-versa).

Datorită faptului că motoarele necesită o intensitate a curentului semnificativă pentru a produce mișcare, ele nu pot fi conectate direct la ieșirile (pinii) unui microcontroller. Se impune separarea semnalelor de comandă de circuitul de putere și acest lucru se realizează prin folosirea punților H ("H bridges"). Punțile H sunt circuite care conțin 4 comutatoare (de obicei tranzistori), numerotate S1, S2, S3 și S4(figura 1).



Figura 1. Punte H

Denumirea de punte "H" vine de la aspectul schemei din figura de mai sus. Porțile din stânga sus (S1) și dreapta jos (S4) sunt de obicei conectate la un semnal de control comun



("A"), în timp ce porțile din dreapta sus (S3) și stânga jos (S2) sunt conectate la un alt semnal de control comun, ("B"). Semnalele A și B sunt exclusive, activarea unuia cauzând rotația motorului într-un anume sens. Activarea ambelor semnale în același timp va scurtcircuita sursa de alimentare.

Cele două stări permise ale comutatoarelor unei punți H sunt ilustrate mai jos în Figura 2.

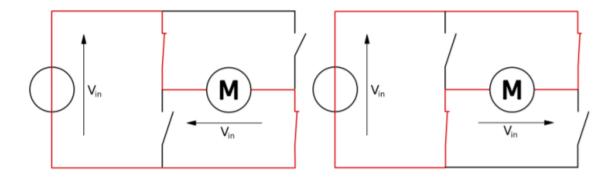


Figura 2. Comutator punte H

Prin deschiderea comutatoarelor S1 și S4, motorul se va roti într-o direcție, iar dacă vom deschide comutatoarele S2 și S3 motorul se va roti în direcția opusă.

Pentru realizarea acestui proiect s-a folosit puntea duala L298 Dual H-Bridge, care este capabila sa actioneze doua motoare DC in acelasi timp (figura 3).



Figura 3. Puntea duala L298 Dual H-Bridge



Specificațiile circuitului:

- Tensiunea de alimentare pentru acţionarea motoarelor (pinul marcat +12V) Vs: 5~35V; dacă dorim să alimentăm din aceeași sursă și placa Arduino, trebuie să atașăm o tensiune între 7 și 35V, pentru a permite regulatorului integrat să genereze tensiunea de 5 V pe pinul +5V.
 - Curent maxim pentru circuitul de alimentare motoare: 2A
- Tensiune pentru alimentarea circuitelor logice (pinul marcat +5V) Vss: 5 7V (poate fi conectat la Arduino + 5V, pentru alimentarea acestuia)
 - Curent maxim pentru circuitul logic 36mA
 - Nivele ale semnalelor de control: logic 0, $-0.3 \le Vin \le 1.5V$, logic 1, $2.3V \le Vin \le Vss$
 - Putere maximă: 20W

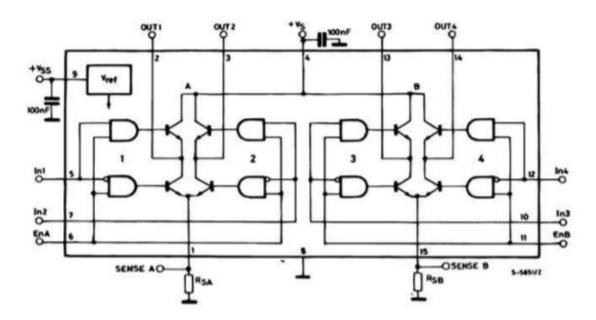


Figura 4. . Schema bloc a circuitului driver L298N



Fiecare motor are trei pini de control. Astfel, primul motor este controlat de pinii EnA, In1 și In2, iar motorul al doilea de pinii EnB, In3 și In4. Pinii En sunt conectați la nivelul logic 1 prin jumperi, deci prin program vom controla doar pinii In. Sunt disponibile următoarele combinații:

In1	In2	Efect
0	0	Motor 1 oprit (frână)
0	1	Motor 1 pornit – înainte
1	0	Motor 1 pornit – înapoi
1	1	Motor 1 oprit (frână)

In3	In4	Efect
0	0	Motor 2 oprit (frână)
0	1	Motor 2 pornit – înainte
1	0	Motor 2 pornit – înapoi
1	1	Motor 2 oprit (frână)

Figura 5. Comenzi motor

CERINTA

Proiectul consta in programarea robotului experimental din cadrul laboratului pentru a realiza de unui singur parcarea laterala intre 2 obiecte adiacente. Acesta va putea sa mearga pana va detecta un loc in care parcarea este posibila.



SPECIFICATII

Robotul experimental este alcatuit din urmatoarele componente:

- 1. Placă microcontroller compatibilă Arduino Uno
- 2. Driver motoare L298N Dual H-Bridge
- 3. 2x Motor DC
- 4. 1 Motor Servo
- 5. Carcasă baterii 4xAA (R6)
- 6. 2 roți conectate la motoare, 1 roată suport
- 7. Suport Plexiglas
- 8. Două plăci de prototipizare (Breadboard)
- 9. 1 senzor sonar (neconectat)

Pentru detectarea distantelor fata de obiecte s-a folosit senzorul sonal Ultrasonic Ranging Module HC - SR04.



Figura 6. Senzor sonar pentri calcularea distantei



MANUAL DE UTILIZARE

Primul pas este conectarea robotului la o sursa de current(acumulatorul din cadrul laboratorului) sau 4 baterii de tip AAA.

Dupa conectarea acestuia la o sursa de curent robotul va incepe sa inainteze treptat pentru gasirea unui loc in care parcarea este posibila.In momentul in care acesta a parcat, motoarele robotului vor fi oprite.

Se recomanda experimentarea acestui proiect pe o suprafata cand mai aspra, deoarece o suprafata neteda influenteaza miscarea robotului(roata spate).

EXPLICATII

Pentru inaintarea robotului in fata am manipulate cele 2 motoare ale acestuia.

Urmatoarea secventa de cod face robotul sa inainteze:

```
StartMotor (mpin00, mpin01, 1, 45);
StartMotor (mpin10, mpin11, 1, 45);
delay (500);
delayStopped(500);
```

S-a oferit un delay dupa fiecare miscare a robotului pentru a asigura detectia obiectului aflate la o distanta corespunzatoare pentru a parca.



Miscarile necesare pentru parcarea laterala

```
// FATA
StartMotor (mpin00, mpin01, 1, 45);
StartMotor (mpin10, mpin11, 1, 45);
delay (500);
delayStopped (500);
// LATERAL
StartMotor (mpin00, mpin01, 1, 50);
StartMotor (mpin10, mpin11, 0, 50);
delay (500);
delayStopped (500);
// SPATE PUTIN
StartMotor (mpin00, mpin01, 0, 75);
StartMotor (mpin10, mpin11, 0, 75);
delay (500);
delayStopped(500);
// LATERAL INAPOi
StartMotor (mpin00, mpin01, 0, 45);
StartMotor (mpin10, mpin11, 1, 45);
delay (500);
delayStopped (500);
// PUTIN FATA
StartMotor (mpin00, mpin01, 1, 25);
StartMotor (mpin10, mpin11, 1, 25);
delay (1000);
delayStopped(1000);
```



Detectarea primului obiect dintre cele doua intre care se va face parcarea. Am stabilit o distanta maxima de 30 cm pentru a ajunge intr-o pozitie corecta in urma efectuarii miscarilor aferente parcarii.

```
if (distance <= 30) {
  nr += 1;

if (nr == 1) {

    StartMotor (mpin00, mpin01, 1, 100);
    StartMotor (mpin10, mpin11, 1, 100);
    delay (500);
    delayStopped(500);
}</pre>
```