# Simulazione di sistemi

Filippo Speziali

### **Indice**

1	Intr	roduzione:	1
	1.1	SUMO e TraCI	1
	1.2	La rete stradale:	2
	1.3	Veicoli e flussi	3
2	Des	scrizione degli esperimenti	4
	2.1	Metriche osservate	4
	2.2	Stime puntuali e intervalli di confidenza	6
3	Ris	ultati	8
	3.1	Risultati relativi al flusso $L_0$	8
	3.2	Risultati relativi al flusso $L_1$	
	3.3	Risultati relativi al flusso $L_2$	
		Confronto diretto sui flussi in ingresso	
4	Cor	nclusioni	13

### 1 Introduzione:

In questo studio è stata analizzata una rete stradale semplice, composta da quattro intersezioni regolamentate da semafori. L'analisi si è focalizzata sull'osservazione di diverse metriche, valutando l'impatto della sincronizzazione semaforica e delle variazioni nel flusso di traffico in ingresso. Per la modellazione della rete, nonché per la simulazione del comportamento dei veicoli e dei semafori, è stato utilizzato SUMO[2]. Le analisi sono state poi condotte in Python, sfruttando la libreria TraCI[3] per l'interazione e il controllo della simulazione 1.1. Il codice completo del progetto si trova nella pagina github[1]. La struttura della rete è dettagliata nella sezione 1.2, mentre il comportamento dei veicoli e dei flussi è illustrato nella sezione 1.3. La metodologia sperimentale è descritta nella sezione 2, e i risultati ottenuti sono riportati nella sezione 3.

#### 1.1 SUMO e TraCI

SUMO (Simulation of Urban MObility) è un software open-source per la simulazione del traffico veicolare, utilizzato per modellare reti stradali complesse, semafori e comportamenti dei veicoli. TraCI (Traffic Control Interface) è un'interfaccia che permette di controllare dinamicamente le simulazioni SUMO in tempo reale, ad esempio modificando i percorsi dei veicoli, i tempi dei semafori o raccogliendo dati statistici. TraCI mette a disposizione un' API che consente di dialogare con SUMO attraverso diversi linguaggi tra cui Python, con una integrazione client-server. SUMO opera come server responsabile dell'esecuzione della simulazione vera e propria, mantenendo attivi il modello stradale e la dinamica del traffico. Python svolge il ruolo di client, inviando istruzioni in tempo reale e ricevendo feedback costanti sullo stato della simulazione.

Lo pseudocodice (Alg. 1) mostra la logica di base dell'interazione tra TraCI e SU-MO. Questo codice si può trovare nel file simulator.py il quale contiene la classe che

gestisce la simulazione. La funzione che esegue una singola run avvia la simulazione e si connette ad essa tramite TraCI. Durante l'esecuzione, viene impostata una configurazione specifica dei semafori e, a ogni step della simulazione, le metriche prestazionali vengono aggiornate utilizzando la classe ManageTrackers che verrà approfondita nella sezione 2.1.

#### Algorithm 1 Gestione simulazione con SUMO e TraCI

```
1: function SIMULATION_RUN(configuration = 0, gui = False)
       Avvia SUMO con flag random
       Connetti Tramite TraCI
3:
       Trackers \leftarrow ManageTrackers()
 4:
       Configura semafori con configuration
5:
       step \leftarrow 0
 6:
       while step < simulation\_steps do
 7:
          Esegui passo di simulazione
 8:
          if step > warm\_up then
9:
              Trackers. UPDATE()
                                             ▷ Aggiorna metriche prestazionali (Alg. 3)
10:
          end if
11:
          step \leftarrow step + 1
12:
       end while
13:
14:
       Chiudi connessione TraCI
15:
       return lista di Tracker
                                    ▷ lista di metriche prestazionali per diverse sezioni
   della rete
16: end function
```

Sempre all'interno della classe Simulator (in simulator.py) È presente una funzione che permette di chiamare la singola run di simulazione per numero\_di\_run volte (Alg. 2). La funzione ritorna una lista con le metriche salvate le quali saranno analizzate da una classe apposita per calcolarne le stime puntuali e gli intervalli di confidenza 2.2.

### Algorithm 2 Esecuzione di una configurazione specifica della simulazione

```
    function SPECIFIC_CONFIG(configuration)
    observations ← lista vuota
    for i ← 0 to numero_di_run do
    risultato ← SIMULATION_RUN(configuration, gui = False)
    Aggiungi risultato a observations
    end for
    return observations
    end function
```

#### 1.2 La rete stradale:

La rete stradale oggetto di studio è composta da una strada principale a due corsie per senso di marcia, con orientamento tangenziale. Lungo il suo tracciato, ogni 200 metri, si trova un'intersezione con una strada trasversale a una corsia per senso di marcia. Complessivamente, ci sono quattro di queste intersezioni. Il traffico è organizzato in

due flussi distinti: uno lungo la direzione tangenziale e uno lungo quella trasversale, senza possibilità di svolta per i veicoli. Ogni incrocio è regolato da un semaforo con un ciclo fisso di 15 secondi di verde e 15 secondi di rosso.

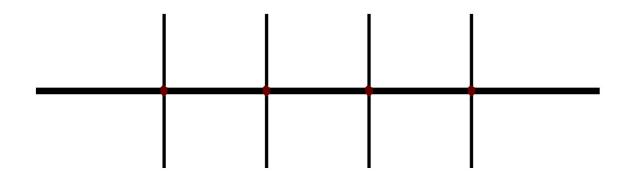
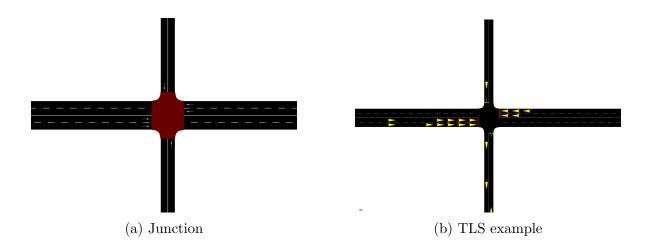


Figura 1: Network architecture



Questa rete stradale è stata modellata utilizzando NETEDIT, uno strumento grafico fornito da SUMO che permette di definire nodi, connessioni, corsie, semafori e altri elementi della rete con un'interfaccia visuale intuitiva. La rete così creata è stata salvata in formato XML con il nome lightSync.net.xml, che viene successivamente utilizzato per avviare le simulazioni.

### 1.3 Veicoli e flussi

Lo studio si basa su un modello semplificato in cui tutti i veicoli appartengono a un'unica categoria e si muovono a velocità costante, senza variazioni dovute ad accelerazioni o decelerazioni. Il limite di velocità è fissato a 50 km/h e qualsiasi fattore di casualità nella guida è stato eliminato. Questa scelta consente di isolare l'effetto specifico della gestione semaforica.

Il file delle rotte (lightSync.rou.xml) genera, in modo stocastico e continuo, flussi

di veicoli. Gli intervalli tra le partenze sono campionati da una distribuzione esponenziale, il che fa sì che il numero di veicoli avviati in un intervallo di tempo fisso segua una legge di Poisson, con una media pari all'inverso del parametro esponenziale. SUMO impiega un generatore di numeri casuali basato sull'algoritmo Mersenne Twister.

Nel modello sono impiegati due flussi distinti: il flusso maggiore, indicato con L, per la direzione tangenziale e un flusso pari a L/3 per quella trasversale. Sono stati condotti diversi esperimenti variando i valori di L.

# 2 Descrizione degli esperimenti

In questo studio sono stati eseguiti diversi esperimenti, variando sia la sincronizzazione dei semafori sia il flusso in ingresso L. Per ciascuna configurazione sono state realizzate **20 run** di simulazione. Ogni run di simulazione è composto da **21000 step** di cui **6000** sono di **warm up** per eliminare il transiente iniziale. La configurazione di partenza è quella in cui tutti i semafori risultano perfettamente sincronizzati, ovvero con offset nullo:

$$\phi_0 = \phi_1 = \phi_2 = \phi_3 = 0$$

Definendo T come il ciclo completo del semaforo (15 secondi di rosso più 15 di verde), si è poi introdotto un *offset* incrementale che varia da 1 fino T/2 incluso. Viene applicato alla fase dei semafori in questo modo:

$$\phi_0 = 0$$

$$\phi_n = \phi(n-1) + offset$$

Utilizzando T = 30 sono state esaminate 16 configurazioni.

Ognuna delle 16 configurazioni è stata ripetuta su **3 valori del flusso L** diversi. Il valore di L corrisponde alla media della distribuzione esponenziale.

$$L_0 = 0.3, L_1 = 0.4, L_2 = 0.5$$

Oltre al monitoraggio del flusso nelle direzioni longitudinale e trasversale, è stata analizzata l'utilizzazione del primo servente. Questa metrica è definita come il rapporto tra il tempo in cui è presente almeno una richiesta attiva e il tempo totale di osservazione. Un valore prossimo a 1 indica una condizione di saturazione del sistema.

#### 2.1 Metriche osservate

In TraCI sono state implementate diverse funzioni per monitorare l'andamento dei veicoli e registrare specifiche metriche. Per farlo è stata implementata la classe

ManageTrackers che gestisce durante la simulazione vari oggetti Tracker. Ogni tracker è associato ad una specifica parte della rete e tiene traccia di diverse metriche, tra cui il tempo medio di permanenza nel sistema, il tasso di arrivo e il throughput in uscita dei veicoli. La classe è estendibile per monitorare diversi serventi o sottoreti. I tracker utilizzati per questo progetto sono 3. I primi due tengono traccia rispettivamente del flusso tangenziale e di quello trasversale. Successivamente è stato anche

monitorato il primo semaforo semplicemente per rilevare con quale valore di lambda il suo tasso di utilizzazione si avvicina a 1, in modo da determinare su quali valori è possibile lanciare la simulazione senza arrivare a congestione.

La classe ManageTrackers gestisce l'aggiornamento di tutti i tracker attraverso la funzione update (Alg. 3). Questa funzione viene invocata ad ogni step di simulazione da (Alg. 1).

#### Algorithm 3 Aggiornamento dello stato dei tracker

```
1: procedure UPDATE
       T \leftarrow T + 1
2:
3:
       vehicles_data ← tutti i risultati dei veicoli presenti nella simulazione
       for all (vehicle_id, speed, edge) \in vehicle_data do
 4:
           for all tracker do
 5:
               tracker.T \leftarrow T
 6:
 7:
               tracker.Process_vehicle(vehicle_id, edge, speed)
                                                                                  ⊳ (Alg. 4)
 8:
           end for
       end for
9:
10: end procedure
```

Per ogni tracker viene chiamata ad ogni step una funzione che preso in input l'identificativo di un veicolo e la corsia in cui sta viaggiando con la sua velocità tiene traccia delle metriche di simulazione (Alg. 4). Un veicolo è considerato entrato nel sistema non appena raggiunge la prima coda (linea 2) oppure, se la coda è vuota, nel momento in cui viene servito (linea 3). Viene salvato il tempo di entrata. Se invece il veicolo inizia a percorrere la strada di uscita viene rimosso dal sistema e viene salvato il tempo totale di permanenza. Vengono anche aggiornati i numeri di arrivi e i numeri di completamenti. Dopo aver simulato una certa configurazione per T passi viene calcolato il throughput e il tasso di arrivo nel seguente modo:

$$\label{eq:Throughput} \text{Throughput} = \frac{N_{\text{completamenti}}}{T}, \qquad \text{Arrival\_Rate} = \frac{N_{\text{arrivi}}}{T}$$

#### Algorithm 4 Elaborazione dei dati di un veicolo

```
1: procedure PROCESS_VEHICLE(vehicle_id, current_edge, vehicle_speed)
2:
       in_queue \leftarrow current_edge \in incoming_routes and vehicle_speed < 0.1
       no\_queue \leftarrow current\_edge \in incoming\_junction

▷ il veicolo sta attraversando

3:
   l'incrocio
       /* Caso in cui il veicolo è entrato nel sistema */
 4:
       if ((in_queue or no_queue) and vehicle_id ∉ system) then
5:
           arrivals \leftarrow arrivals + 1
 6:
           system[vehicle_id] \leftarrow T
 7:
                                                                 Salva il tempo di arrivo
       end if
8:
       /* Caso in cui il veicolo è uscito dal sistema */
9:
       if current\_edge \in outgoing\_routes then
10:
           depart\_time \leftarrow system.pop(vehicle\_id, None)
11:
           if depart_time \neq None then
12:
               completed \leftarrow completed + 1
13:
               /* Tempo di uscita - tempo di entrata = tempo nel sistema */
14:
               lifetime.append(T - depart_time)
15:
           end if
16:
       end if
17:
18: end procedure
```

### 2.2 Stime puntuali e intervalli di confidenza

Successivamente sono state calcolate le stime puntuali tra cui la **media**, la **varianza** e gli **intervalli di confidenza**. Fissata una configurazione e un valore di L si hanno M osservazioni. Sia X la variabile casuale corrispondente ad una certa metrica osservata si hanno quindi  $X_1, ..., X_M$  osservazioni diverse. Per stimare la media si può calcolare:

$$\hat{\mu} = \bar{X} = \frac{1}{M} \sum_{m=1}^{M} X_m \tag{1}$$

La varianza viene calcolata invece attraverso la formula della varianza campionaria contente la correzione di Bessel per avere uno stimatore non distorto.

$$s^{2} = \tilde{\sigma}^{2} = \frac{1}{M-1} \sum_{m=1}^{\infty} (X_{m} - \bar{X})^{2}$$
 (2)

A questo punto la variabile casuale:

$$t = \frac{\hat{\mu} - \mu}{s/\sqrt{M}} \tag{3}$$

ha una distribuzione di probabilità t-student con M-1 gradi di libertà ed è poissibile calcolare degli intervalli di confidenza. È stato scelto un livello di confidenza del 95%. È possibile calcolare l'errore marginale e gli intervalli nel seguente modo:

$$t_{\rm crit} = t_{M-1} \left( 1 - \frac{\alpha}{2} \right) \quad \Rightarrow \quad \text{errore} = t_{\rm crit} \cdot \frac{s}{\sqrt{M}}$$
 (4)

$$CI = [\hat{\mu} - Errore, \hat{\mu} + Errore] \tag{5}$$

Le stime sono state calcolate utilizzando la libreria numpy e la libreria scipy. Il calcolo e salvataggio delle stime viene implementato nella classe Statistics. Un esempio di come il codice implementa le stime si trova nell'algoritmo (Alg. 5).

#### Algorithm 5 Calcolo delle statistiche su un array di osservazioni

Require: observations: array contenente i valori della variabile aleatoria X per ogni run

$$X_1, X_2, ..., X_N$$

```
Require: N: numero di run
 1: CONFIDENCE \leftarrow 0.95
 2: \alpha \leftarrow 1 - \text{CONFIDENCE}
 3: function STATS_ON_OBSERVATIONS(observations)
        sample\_mean \leftarrow np.mean(observations)
 4:
                                                                              ▶ media campionaria
        sample_variance ← np.var(observations, ddof=1)
 5:
 6:
        var_mean \leftarrow sample_variance / N
        t_{\mathrm{crit}} \leftarrow \mathtt{st.t.ppf} (1 - \alpha \ / \ 2, \ \mathtt{N} - 1)
 7:
        margin\_error \leftarrow t_{crit} \cdot \sqrt{var\_mean}
 8:
 9:
        ci\_lower \leftarrow sample\_mean - margin\_error
10:
        ci\_upper \leftarrow sample\_mean + margin\_error
        return intervallo di confidenza [ci_lower, ci_upper]
11:
12: end function
```

Le stime sono fortemente influenzate dal transiente iniziale. Per attenuarne l'effetto, l'andamento della media è stato analizzato tramite il grafico corrispondente. Sulla base di queste osservazioni, sono stati scelti 6000 step di simulazione come fase di warm-up. In figura 3 sono riportati due diversi andamenti.

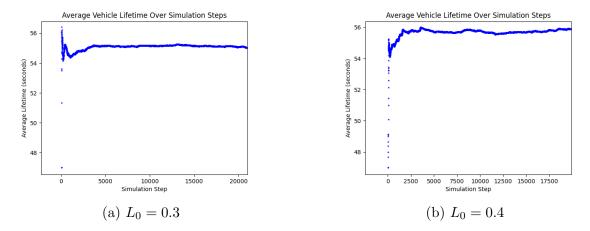


Figura 3: Average vehicle lifetime over simulation steps

## 3 Risultati

Di seguito vengono presentati i risultati, suddivisi in base al valore di L utilizzato. In conclusione, verranno svolte alcune considerazioni su come il lifetime vector varia in relazione ai diversi flussi.

## 3.1 Risultati relativi al flusso $L_0$

Scegliendo  $L_0 = 0.3$  il sistema è perfettamente in grado di gestire correttamente tutte le richieste. La tabella 1 mostra i risultati dell'utilizzazione del primo servente, preso come esempio. Si osserva una utilizzazione media del 59%.

Configuration	Mean	Variance	CI Lower	CI Upper	Margin of Error
config_0	0.5943	3.5142e-05	0.5889	0.5944	2.7744e-03
config_1		2.9125e-05	0.5918	0.5968	2.5258e-03
config_2		2.6490e-05	0.5936	0.5984	2.4088e-03

Tabella 1: Utilizzazione sul primo servente tangenziale

La tabella 2 mostra i risultati del lifetime vector sul flusso trasversale. Si osserva come, nonostante le modifiche all'offset dei semafori, il lifetime medio rimanga invariato.

Configuration	Mean	Variance	CI Lower	CI Upper	Margin of Error
config_0	10.2977	5.05e-03	10.2644	10.3309	0.0333
$config_{-}1$	10.2895	3.63e-03	10.2613	10.3177	0.0282
$config_2$	10.3037	6.83e-03	10.2650	10.3424	0.0387
$config_3$	10.3159	3.54e-03	10.2881	10.3438	0.0279
$config_4$	10.3037	3.27e-03	10.2769	10.3304	0.0268
$config_5$	10.2874	6.14e-03	10.2507	10.3241	0.0367
$config_6$	10.2808	6.18e-03	10.2440	10.3176	0.0368
$config_{-}7$	10.2797	4.31e-03	10.2489	10.3104	0.0307
config8	10.3049	4.60e-03	10.2731	10.3366	0.0317
$config_9$	10.3099	3.10e-03	10.2839	10.3360	0.0261
$config_{-}10$	10.2956	3.75e-03	10.2670	10.3243	0.0287
$config_{-}11$	10.2924	4.83e-03	10.2599	10.3249	0.0325
$config_{-}12$	10.2742	3.30e-03	10.2474	10.3011	0.0269
$config_{-}13$	10.2892	4.50 e-03	10.2578	10.3206	0.0314
$config_{-}14$	10.2902	7.99e-03	10.2483	10.3320	0.0418
config_15	10.3012	3.16e-03	10.2749	10.3275	0.0263

Tabella 2: Lifetime sul flusso trasversale

La tabella 3, invece, mostra il lifetime sul flusso tangenziale. Si osserva che il lifetime diminuisce all'aumentare dello shift dei semafori. utilizzando l'offset 15 si raggiunge il lifetime minimo, causato dal fenomeno dell'onda verde che si sviluppa in entrambe le direzioni sul flusso tangenziale.

Configuration	Mean	Variance	CI Lower	CI Upper	Margin of Error
config_0	100.0820	4.04e-03	100.0523	100.1118	2.97e-02
$config_{-}1$	100.0970	1.42e-02	100.0413	100.1527	5.57e-02
$config_2$	89.4409	1.54e-02	89.3827	89.4990	5.82e-02
$config_3$	86.5019	1.94e-02	86.4367	86.5671	6.52 e-02
$config_4$	81.7522	3.62e-02	81.6631	81.8412	8.91e-02
$config_5$	77.0760	3.75e-02	76.9854	77.1666	9.06e-02
$config_6$	76.7103	2.15e-02	76.6417	76.7789	6.86 e-02
$config_{-}7$	74.8088	4.70e-03	74.7767	74.8408	3.21e-02
config_8	72.0587	8.82e-03	72.0147	72.1026	4.40e-02
$config_9$	70.6932	8.07e-03	70.6512	70.7353	4.20e-02
$config_10$	70.0840	7.37e-03	70.0438	70.1242	4.02e-02
$config_11$	63.7012	1.21e-02	63.6496	63.7528	5.16e-02
$config_12$	59.5446	1.46e-02	59.4879	59.6012	5.66e-02
$config_13$	57.3000	1.39e-02	57.2448	57.3551	5.51 e-02
$config_14$	55.6752	1.55 e-02	55.6170	55.7334	5.82e-02
config_15	55.0669	9.47e-03	55.0214	55.1125	4.56e-02

Tabella 3: Lifetime sul flusso tangenziale

# 3.2 Risultati relativi al flusso $L_1$

Scegliendo come valore del flusso  $L_1=0.4$  i risultati dell'utilizzazione del primo servente sono i seguenti.

Configuration	Mean	Variance	CI Lower	CI Upper	Margin of Error
config_0	0.7049	6.0732 e-05	0.7012	0.7085	3.6473e-03
$config_1$	0.7056	6.8414 e-05	0.7017	0.7095	3.8711e-03
$config_2$	0.7076	5.3762 e-05	0.7042	0.7111	3.4316e-03

Tabella 4: Utilizzazione sul primo servente tangenziale

Il lifetime sulla direzione trasversale rimane invariato rispetto agli esperimenti fatti su  $L_0$ . Quello relativo al flusso tangenziale, pur essendo simile, risulta leggermente maggiore a causa di un carico piu elevato.

Configuration	Mean	Variance	CI Lower	CI Upper	Margin of Error
config_0	100.7964	1.47e-02	100.7396	100.8531	5.68e-02
$config_{-}1$	100.8721	2.04e-02	100.8052	100.9390	6.69e-02
$config_2$	92.7803	3.30e-02	92.6952	92.8653	8.50e-02
$config_{-3}$	90.2480	3.89e-02	90.1557	90.3403	9.23e-02
$config_4$	86.1292	4.61e-02	86.0287	86.2297	9.58e-02
$config_{-}5$	80.5811	4.36e-02	80.4833	80.6788	9.77e-02
$config_6$	80.2653	3.91e-02	80.1727	80.3578	9.26e-02
$config_{-}7$	76.8845	3.51e-02	76.7967	76.9722	8.77e-02
$config_8$	73.6078	2.28e-02	73.5370	73.6785	7.07e-02
$config_9$	72.0984	3.21e-02	72.0145	72.1823	8.39e-02
$config_{-}10$	70.8504	1.14e-02	70.8004	70.9005	5.00e-02
$config_{-}11$	65.8579	2.38e-02	65.7856	65.9302	7.23e-02
$config_{-}12$	61.6281	1.62e-02	61.5686	61.6876	5.95 e-02
$config_{-}13$	58.6182	1.34e-02	58.5641	58.6724	5.41e-02
$config_{-}14$	56.6146	1.11e-02	56.5653	56.6638	4.93e-02
config_15	55.8782	1.71e-02	55.8171	55.9394	6.12e-02

Tabella 5: Lifetime sul flusso tangenziale

# 3.3 Risultati relativi al flusso $L_2$

Scegliendo  $L_2 = 0.5$  l'utilizzazione aumenta notevolmente come riportato in tabella 6.

Configuration	Mean	Variance	CI Lower	CI Upper	Margin of Error
$config_0$	0.8321	7.0131e-05	0.8281	0.8360	3.9193e-03
$config_{-}1$	0.8326	9.1121e-05	0.8281	0.8371	4.4675e-03
$config_2$	0.8307	7.3432e-05	0.8267	0.8347	4.0105e-03

Tabella 6: Utilizzazione sul primo servente tangenziale

Nuovamente il flusso sulla direzione trasversale non cambia in funzione dell'offset dei semafori. In tabella 7 alcuni esempi.

Configuration	Mean	Variance	CI Lower	CI Upper	Margin of Error
config_0	11.2289	3.94e-03	11.1995	11.2582	0.0294
$config_5$	11.2512	1.40e-02	11.1958	11.3066	0.0554
$config_10$	11.2603	6.90 e-03	11.2214	11.2992	0.0389
config_15	11.2448	5.27e-03	11.2108	11.2788	0.0340

Tabella 7: Lifetime sul flusso trasversale

Di seguito sono riportati i risultati relativi al flusso tangenziale. Si osserva che, aumentando il flusso, i valori medi ottenuti risultano più elevati.

Configuration	Mean	Variance	CI Lower	CI Upper	Margin of Error
config_0	103.5888	1.94e-01	103.3824	103.7952	2.064e-01
$config_{-}1$	103.5348	1.88e-01	103.3321	103.7375	2.027e-01
$config_2$	97.2601	6.95 e-02	97.1368	97.3835	1.234e-01
$config_3$	95.5353	2.26e-01	95.3127	95.7580	2.226e-01
$config_4$	91.5123	3.02e-01	91.2549	91.7697	2.574e-01
$config_{-}5$	86.2755	3.02e-01	86.0185	86.5326	2.570e-01
$config_6$	85.9049	1.86e-01	85.7032	86.1065	2.017e-01
$config_{-}7$	81.5475	2.94e-01	81.2936	81.8013	2.539e-01
$config_8$	77.3403	1.45e-01	77.1619	77.5188	1.785e-01
$config_9$	76.3386	2.19e-01	76.1197	76.5575	2.189e-01
$config_{-}10$	73.6887	2.96e-01	73.4339	73.9435	2.548e-01
$config_{-}11$	69.6426	1.34e-01	69.4712	69.8139	1.713e-01
$config_{-}12$	65.9826	1.06e-01	65.8303	66.1348	1.522 e-01
$config_13$	62.3121	1.89e-01	62.1089	62.5154	2.032e-01
$config_{-}14$	59.7556	2.25 e-01	59.5336	59.9775	2.220e-01
config_15	58.5429	2.83e-01	58.2942	58.7917	2.488e-01

Tabella 8: Lifetime sul flusso tangenziale

# 3.4 Confronto diretto sui flussi in ingresso

La figura 4 illustra l'andamento del lifetime medio per flusso in funzione delle configurazioni. Per ogni valore di L la configurazione migliore è quella con un offset di 15 secondi.

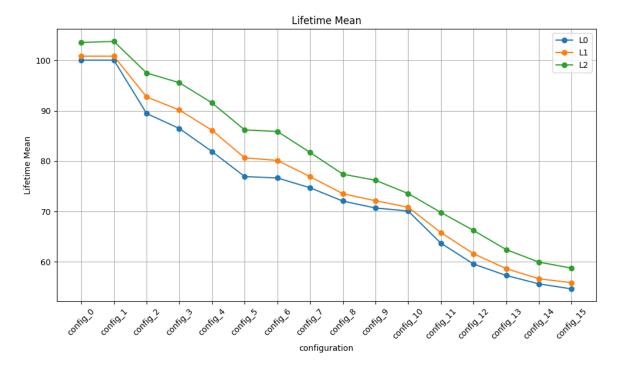


Figura 4: Lifetime mean al variare delle configurazioni sui diversi flussi

Scegliendo un flusso maggiore di  $L_2$ , come ad esempio  $L_3=0.6$ , l'utilizzazione del primo servente raggiunge il valore 1, indicando un carico critico per la rete. Per questo motivo, sono stati considerati solo i precedenti valori di L. Fissata la configurazione migliore sono stati variati diversi nuovi valori del flusso, con lo stesso numero di run e di step di simulazione. La figura 5 mostra come, superata una certa soglia, anche i valori del throughput si stabilizzino e non crescano ulteriormente. Questo comportamento indica che la rete ha raggiunto la propria capacità massima di servizio e non è in grado di gestire un flusso di arrivi maggiore con maggiore efficienza. La tabella 9. riporta i valori numerici del grafico 5

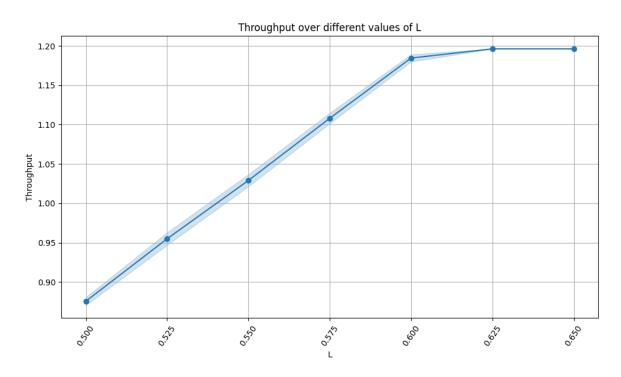


Figura 5: Throughput offset = 15 al variare di L

Lambda	Mean	Variance	CI Lower	CI Upper	Margin of Error
0.5	0.8756	1.13e-04	0.8706	0.8805	4.97e-03
0.525	0.9549	2.90e-04	0.9470	0.9629	7.97e-03
0.55	1.0291	2.68e-04	1.0214	1.0367	7.66e-03
0.575	1.1080	2.06e-04	1.1013	1.1147	6.71e-03
0.6	1.1845	9.59 e-05	1.1799	1.1891	4.58e-03
0.625	1.1962	5.19e-32	1.1962	1.1962	1.07e-16
0.65	1.1962	5.19e-32	1.1962	1.1962	1.07e-16

Tabella 9: Risultati del throughput in funzione del parametro L

Per questo motivo si osserva anche un aumento del lifetime medio. La figura 6 mostra come all'aumentare del carico, man mano che ci si avvicina alla saturazione della rete, il lifetime cresce più rapidamente. In particolare, sono stati considerati valori di L fino a 0.575, per i quali l'utilizzazione del primo servente raggiunge il 95%.

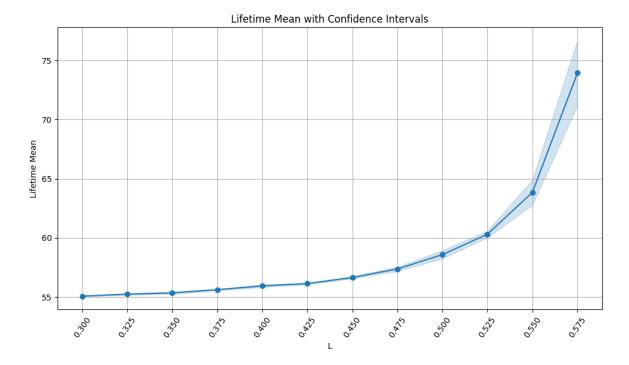


Figura 6: Lifetime mean con sincronizzazione of fset = 15 al variare di L

### 4 Conclusioni

L'analisi condotta ha permesso di valutare l'impatto della sincronizzazione semaforica e della variazione del flusso di traffico sulle prestazioni della rete stradale studiata. I risultati ottenuti mostrano come l'ottimizzazione dell'offset semaforico possa ridurre significativamente il tempo medio di permanenza nel sistema per i veicoli in transito nella direzione tangenziale. In particolare, si è osservato che l'introduzione di un offset pari a 15 secondi ha favorito il fenomeno dell'onda verde, migliorando il deflusso del traffico. Questo avviene perchè 15 secondi è esattamente il tempo che un veicolo impiega a passare da un incrocio al successivo. Se un veicolo era fermo al rosso, una volta partito raggiunge il semaforo successivo esattamente quando esso diventa verde. Questo riduce il numero complessivo di fermate e quindi il tempo medio di percorrenza nella direzione tangenziale.

D'altra parte, il flusso trasversale non viene influenzato da questo fenomeno. L'analisi delle metriche di utilizzazione e del throughput hanno evidenziato che, con l'aumento del flusso in ingresso, il sistema si avvicina progressivamente alla saturazione, con conseguente aumento dei tempi di attesa e della congestione.

La sincronizzazione degli offset semaforici ha consentito ai veicoli, mantenendo una velocità costante, di attraversare gli incroci incontrando sempre la fase verde. In altre parole, l'offset di 15 secondi è stato scelto in modo tale da corrispondere al tempo necessario per percorrere la distanza tra le intersezioni, permettendo così una progressione continua del flusso.

# Riferimenti bibliografici

- [1] Simulation code. URL https://github.com/CiumbaSpe/Traffic\_Light\_Sync.
- [2] Sumo documentation. URL https://sumo.dlr.de/docs/index.html.
- [3] Traci documentation. URL https://sumo.dlr.de/docs/TraCI.html.