



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS SOBRAL
CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO
DISCIPLINA: TECNOLOGIAS WEB
PROFESSOR: THIAGO IACHILEY

PROPOSTA INICIAL - ConectaUFC

DISCENTES

Bianka Aparecida de Carvalho - 537278
Cizé Lucas Gomes Lima - 538864
Marina Paula Fontenele - 539022
Samuel Coelho Camilo - 539682
Vitória Emilly Santos Melo - 557520

SUMÁRIO

I.Objetivos Geral e Específicos.....	3
II.Justificativa	4
III.Metas	5
IV.Tecnologias	6

1. OBJETIVOS

OBJETIVOS GERAIS

Promover a integração, o engajamento e o aprendizado colaborativo entre os estudantes da Universidade Federal do Ceará – Campus Sobral, por meio de uma plataforma digital que centralize interações sociais, acadêmicas e interdisciplinares.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Criar um espaço virtual para interação entre alunos de diferentes cursos do campus;
- Reduzir o isolamento social, especialmente entre calouros e estudantes de outras cidades ou cursos com menos atividades sociais;
- Fortalecer a cultura de colaboração e troca entre os cursos, promovendo uma visão mais coletiva da universidade;
- Estimular o aprendizado horizontal por meio do compartilhamento de materiais entre estudantes;
- Apoiar a organização dos estudos com a criação de um acervo coletivo de conteúdos acadêmicos (resumos, anotações, links, etc.), organizado por curso e disciplina;
- Aumentar o engajamento estudantil em projetos acadêmicos, culturais e colaborativos;
- Garantir que a plataforma seja simples, intuitiva e acessível, inclusive para estudantes com pouca familiaridade com tecnologias digitais;
- Estruturar a plataforma com foco em escalabilidade, possibilitando sua expansão para outros campi da UFC.

2. JUSTIFICATIVA

A vida universitária vai muito além das salas de aula. Para além do conteúdo acadêmico, a experiência na universidade envolve também o desenvolvimento de conexões humanas, redes de apoio, e senso de pertencimento. No entanto, especialmente em cidades pequenas ou cursos com rotinas exigentes como a Engenharia de Computação, muitos estudantes enfrentam desafios como a dificuldade de socializar, encontrar oportunidades ou mesmo saber o que está acontecendo ao seu redor dentro do ambiente universitário.

Pensando nisso, a plataforma ConectaUFC surge com o objetivo de facilitar a integração entre estudantes da Universidade Federal do Ceará, promovendo um ambiente onde seja possível divulgar, buscar e encontrar ajuda, serviços, oportunidades e conexões com outros alunos. Seja para vender um livro usado, buscar uma carona para o campus, oferecer aulas particulares ou formar grupos de estudo, a plataforma oferece um espaço centralizado e acessível para fortalecer os laços entre os estudantes.

Acreditamos que a integração estudantil é fundamental para o bem-estar, a motivação e o sucesso acadêmico. Quando alunos se sentem conectados à comunidade ao seu redor, eles se tornam mais engajados, colaborativos e preparados para enfrentar os desafios do percurso universitário — além de criar memórias e parcerias que ultrapassam os muros da instituição.

3. METAS

- Cadastrar pelo menos 150 alunos no primeiro mês;
- Ter alunos ativos de todos os cursos da UFC Sobral no primeiro mês;
- Alcançar a adesão de pelo menos 50 pessoas de cada curso até o segundo mês;
- Construir pelo menos 50 materiais de estudos de cada curso (em até dois meses);
- Ter uma área direcionada a feedbacks onde possamos obter os pontos que precisam de melhorias e aplicá-los, garantindo uma boa usabilidade;
- Construir um acervo com no mínimo 2 materiais de estudo por disciplina, principalmente as consideradas mais importantes/díficeis;
- Implementar funcionalidades de moderação e denúncia até o 5º mês, garantindo ambiente seguro e colaborativo;
- Estabelecer parceria com empresas juniores e centros acadêmicos para fomentar a divulgação e uso do projeto;

4. TECNOLOGIAS

Visto que se trata da criação de uma plataforma online, espera-se utilizar tecnologias básicas relacionadas com a criação de aplicações web front-end, como:

- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT

Mas é possível que dado a extensão desse projeto, também seja necessário usar ferramentas de backend para criação da API e gerenciamento de dados, como:

- Java ou Javascript
- PostgreSQL