

# Exercices

# Exercices

**1/ Créer une fonction qui renvoi le périmètre d'un rectangle.**

**(largeur x 2 + hauteur x 2)**

**L'utilisateur pourra entrer 2 valeurs et cela lui renverra le resultat de la fonction.**

**2/ Créer une fonction qui renvoi l'aire d'un rectangle.**

**(largeur x hauteur)**

**L'utilisateur pourra entrer 2 valeurs et cela lui renverra le resultat de la fonction.**

**3/ Créer une fonction qui indique le temps en secondes.**

**L'utilisateur entrera le nombre de jours, les heures et les minutes.**

**4/ En partant de l'exercice 3, comparer 2 saisies utilisateur et afficher la différence (toujours en secondes).**

# Exercices

**5/ Simuler un tirage de loto. On tire 3 numéros un par un dans 10 boules puis un numéro chance dans 5 boules. Afficher le résultat du tirage**

**6/ En se basant sur l'exercice 4, indiquez à l'utilisateur en combien de coups il aurait eu les bons numéros (il entrera donc les 3 numéros plus le numéro chance).**

**7/ En se basant sur l'exercice 4, faites le tirage, mais cette fois ci, les numéros doivent apparaître petit à petit avec un interval de 2 secondes.**

**8/ Créer une calculatrice qui pourra additionner, soustraire, multiplier et diviser**