

# Лабораторная работа №6

## Методика выявления классов CRC

**Цель работы:** Описать все необходимые классы ИС и взаимосвязи между ними.

Работа выполняется совместно, всей командой. После выполнения работы, руководитель проекта должен представить результат и указать долю участия каждого члена команды (в процентах).

Одна из задач архитектурного проектирования, при использовании объектно-ориентированного подхода к разработке программного обеспечения — выявление классов. Известно несколько методик выявления классов, один из них — CRC.

CRC — акроним от Class-Responsibility-Collaboration («Класс-Ответственность-Кооперация») — метод мозгового штурма, предназначенный для выявления классов в проектируемой системе.

CRC-карты были предложены Уордом Каннингемом и Кентом Беком. Как правило, CRC-карты используются в тех случаях, когда сначала в процессе проектирования ПО определяются классы и способы их взаимодействий (свойства при этом не так важны).

Содержание CRC-карты представляют собой небольшие бумажные карточки (обычно формата А5), расчерченные на три области, в которые вписываются:

1. имя класса;
2. обязанности класса (методы);
3. имена других классов, с которыми связан данный класс (классы-сотрудники).

Использование таких карточек позволяет минимизировать сложность дизайна. CRC-карты акцентируют внимание дизайнера на сущности класса и скрывают от него детали, рассмотрение которых на данном этапе будет непродуктивным. CRC-карты также заставляют дизайнера воздержаться от назначения классу слишком многих обязанностей.

Выявленные классы будут использоваться в следующем этапе проектирования ИС — в разработке модели анализа и модели проектирования.

Результатом данной работы должен быть набор CRC-карт и список участников мозгового штурма.