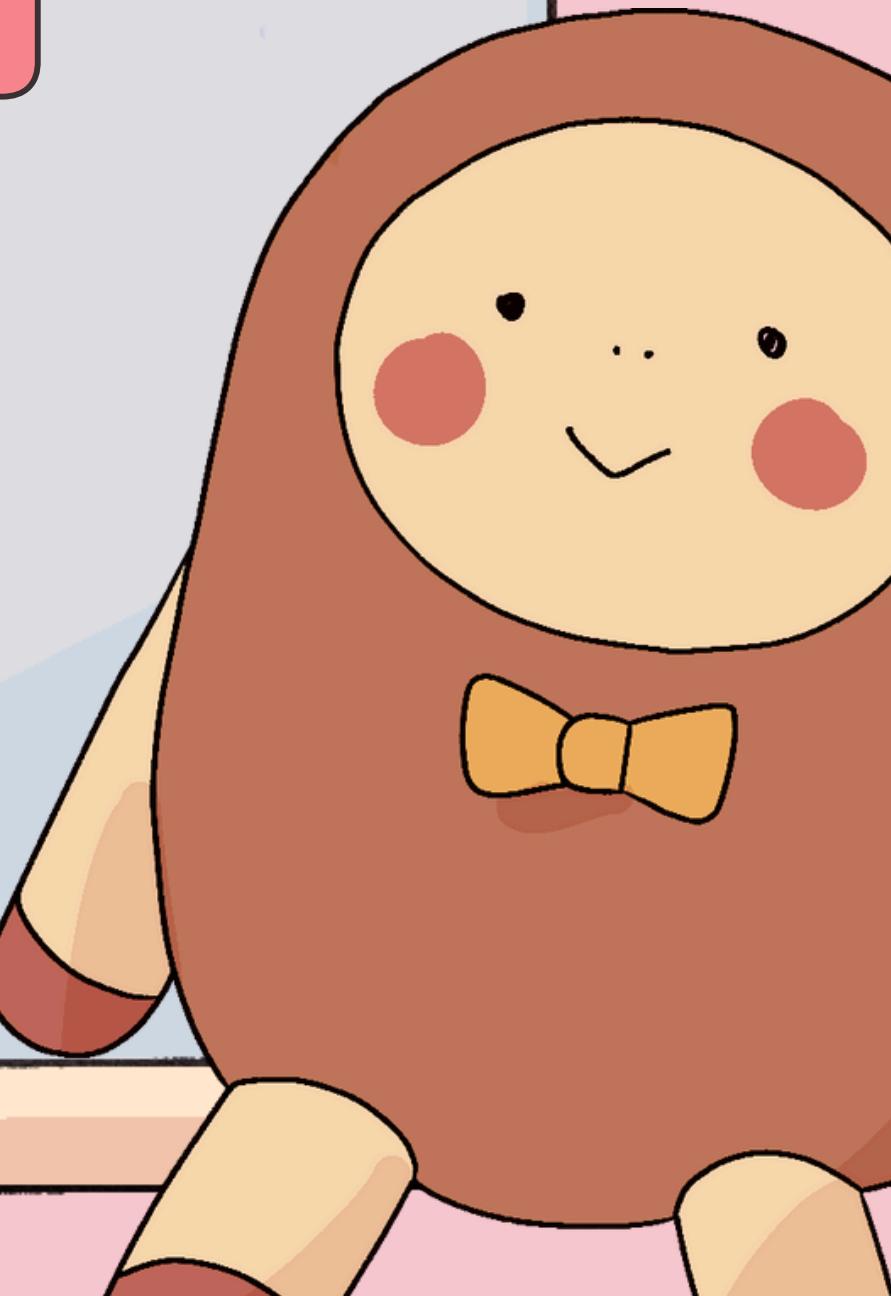
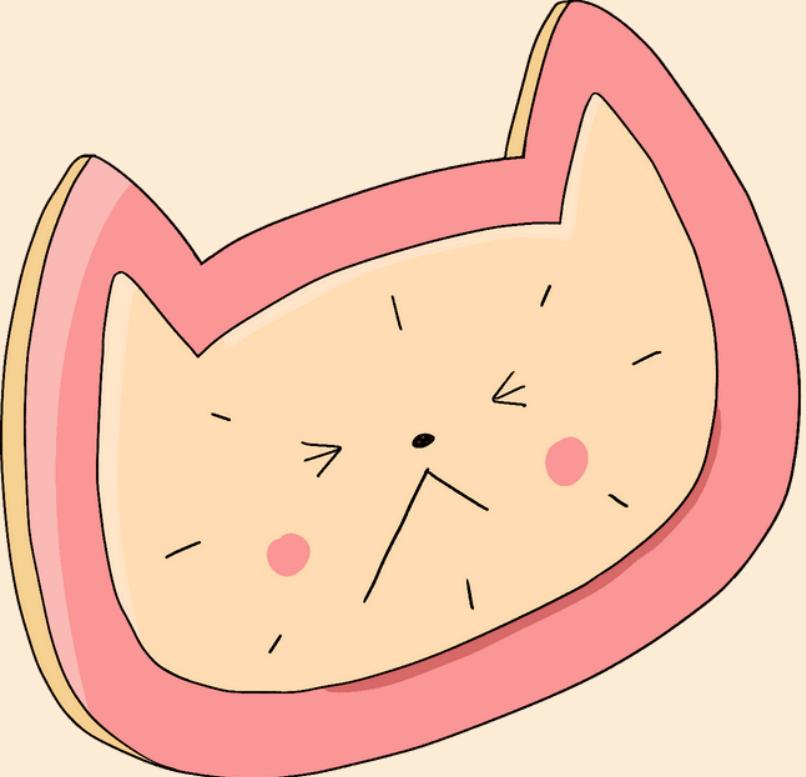


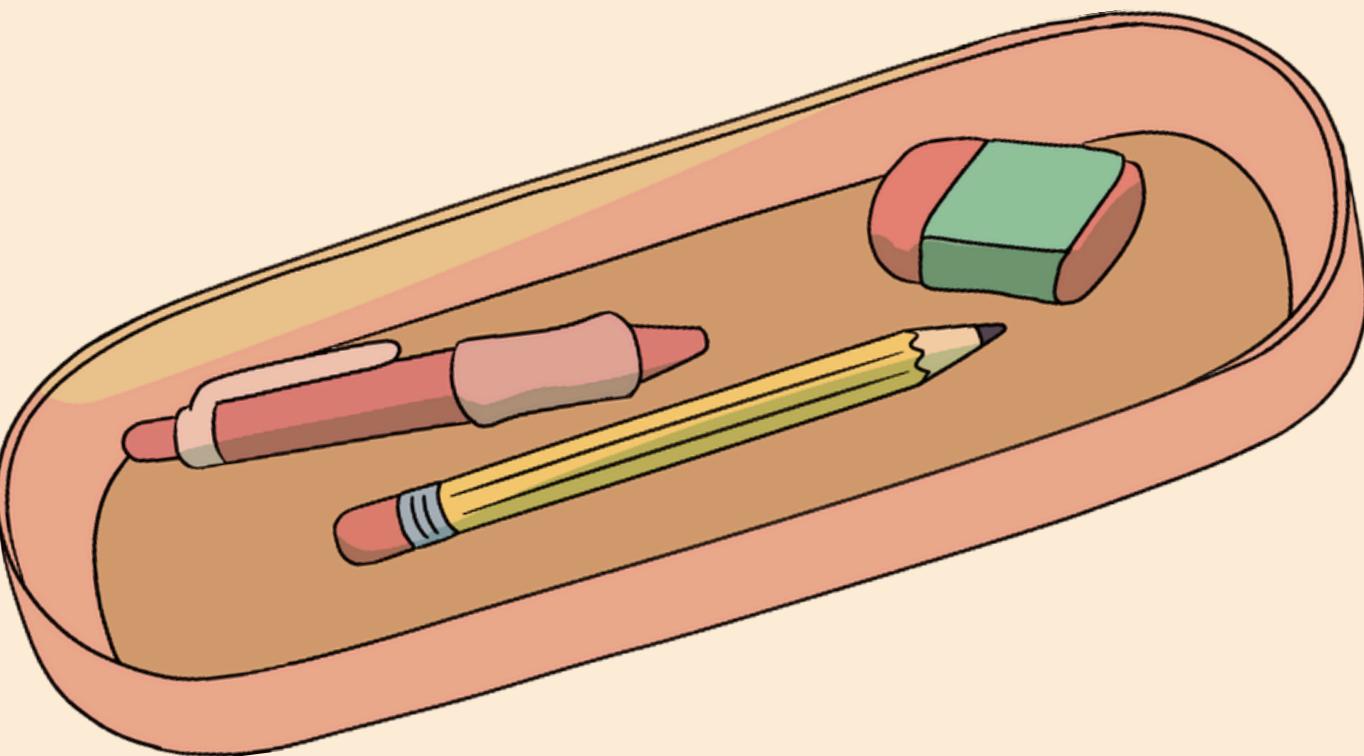
BREAK OUT PROJEAT

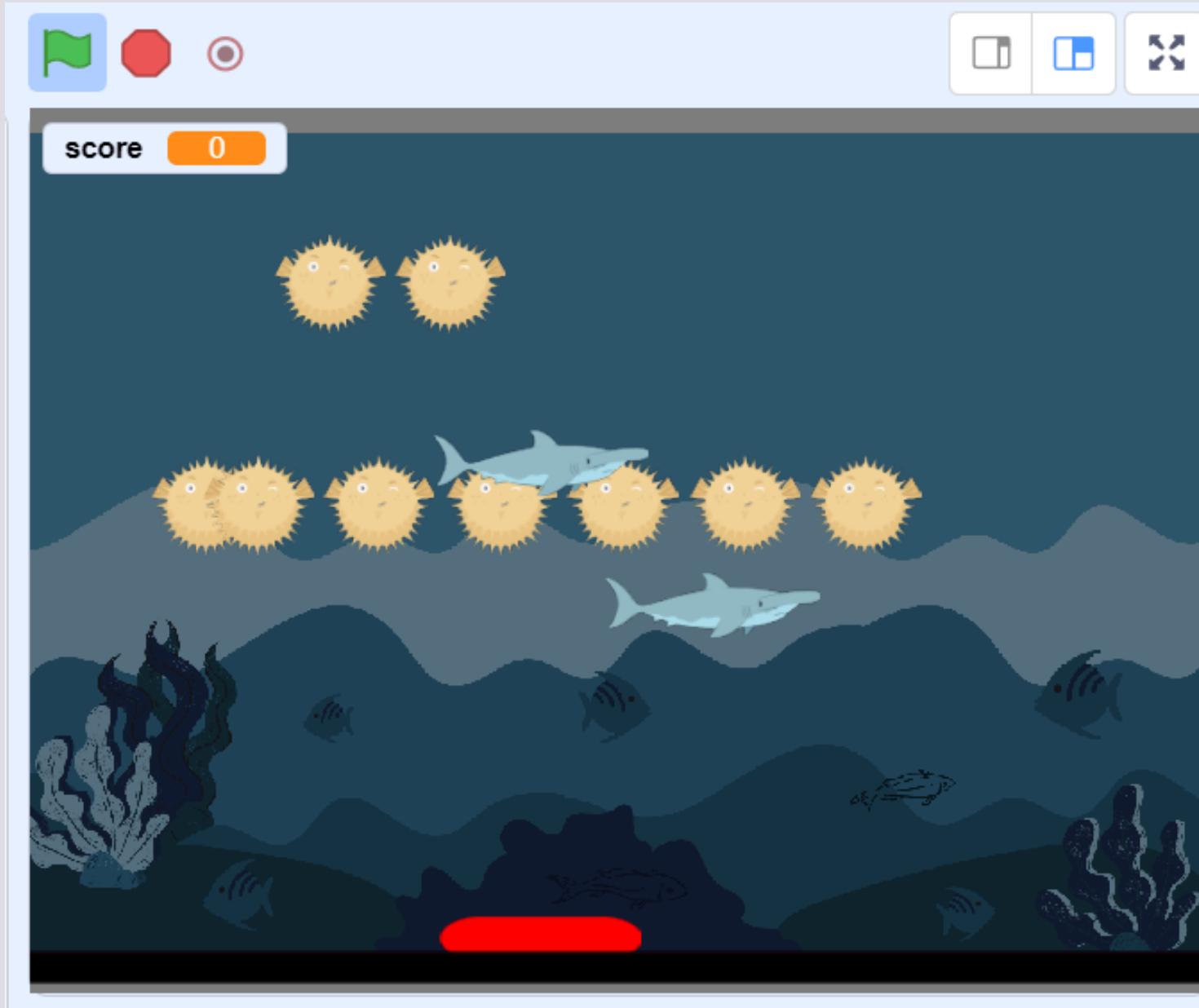




LET'S HAVE FUN TODAY!

Are you ready?





DESIGN

เกม break out เล่นโดยขยับท่าทาง

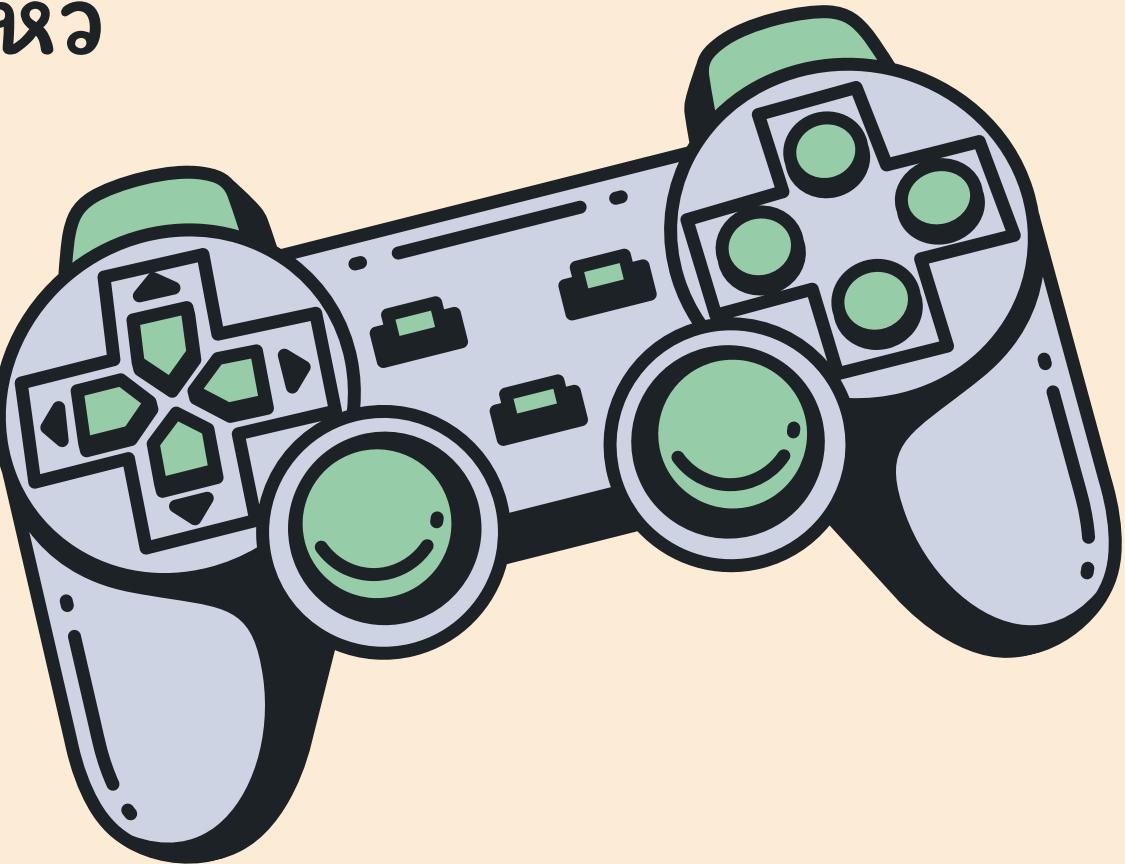




OBJECTIVE

วัตถุประสงค์

สร้างเกม break out ที่สามารถเล่นได้โดยขับ
ก้าวตามโดยนำ Ai machine learning เข้ามาช่วย
ในการจับก้าวการเคลื่อนไหว



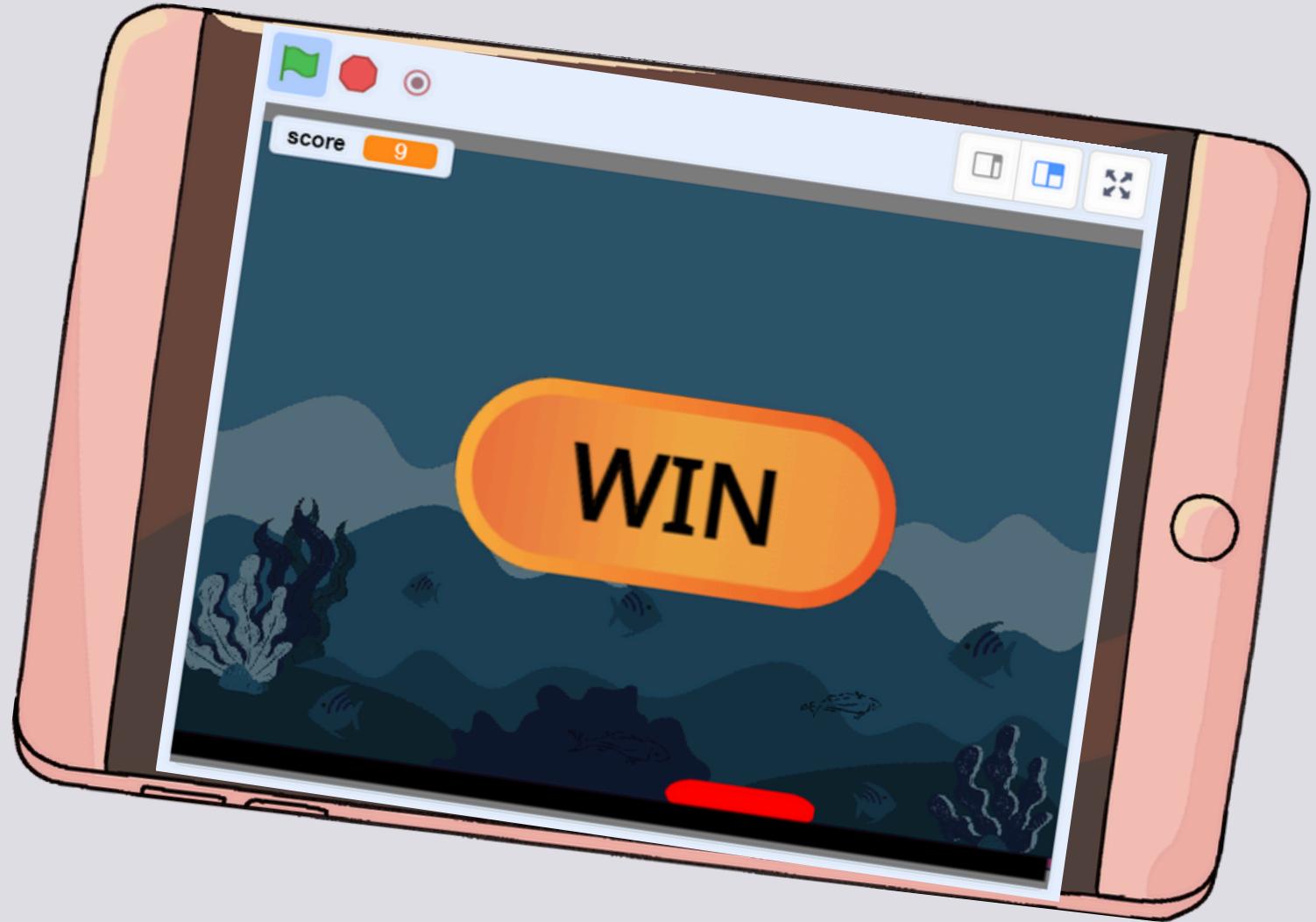
WIN

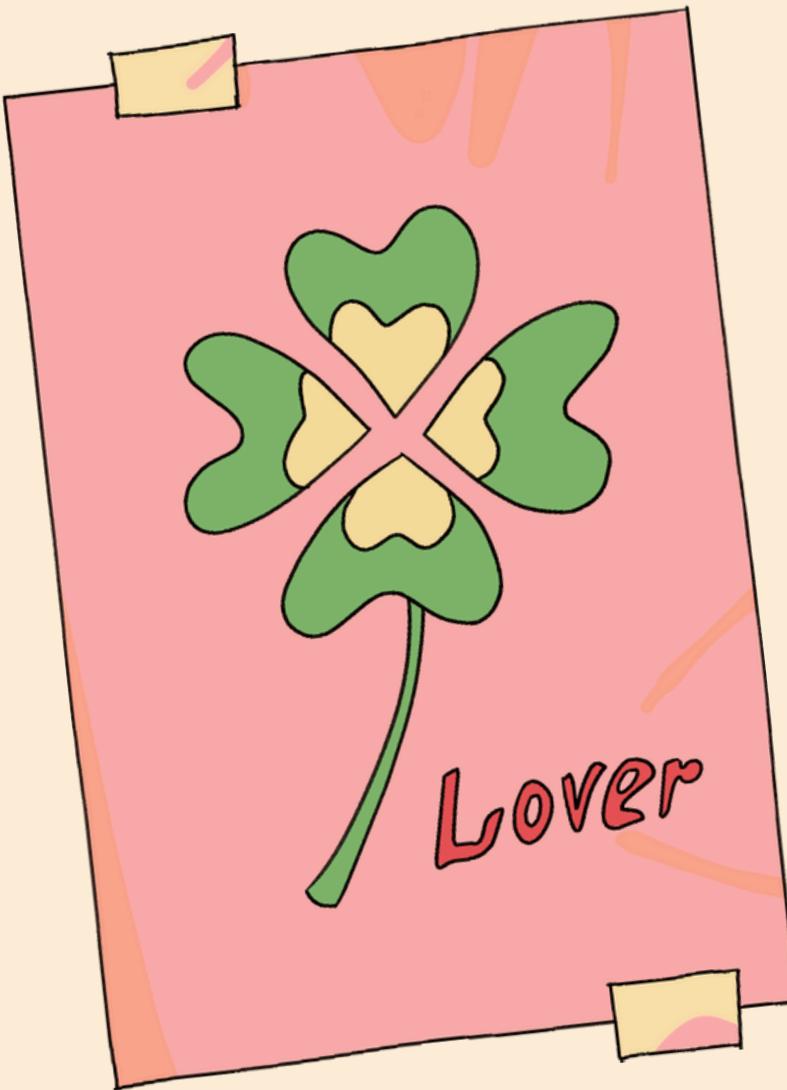
เก็บปลาปักเป้าได้หมด



GAME OVER

ลูกบอลตกพื้น





PROCESS

กระบวนการ

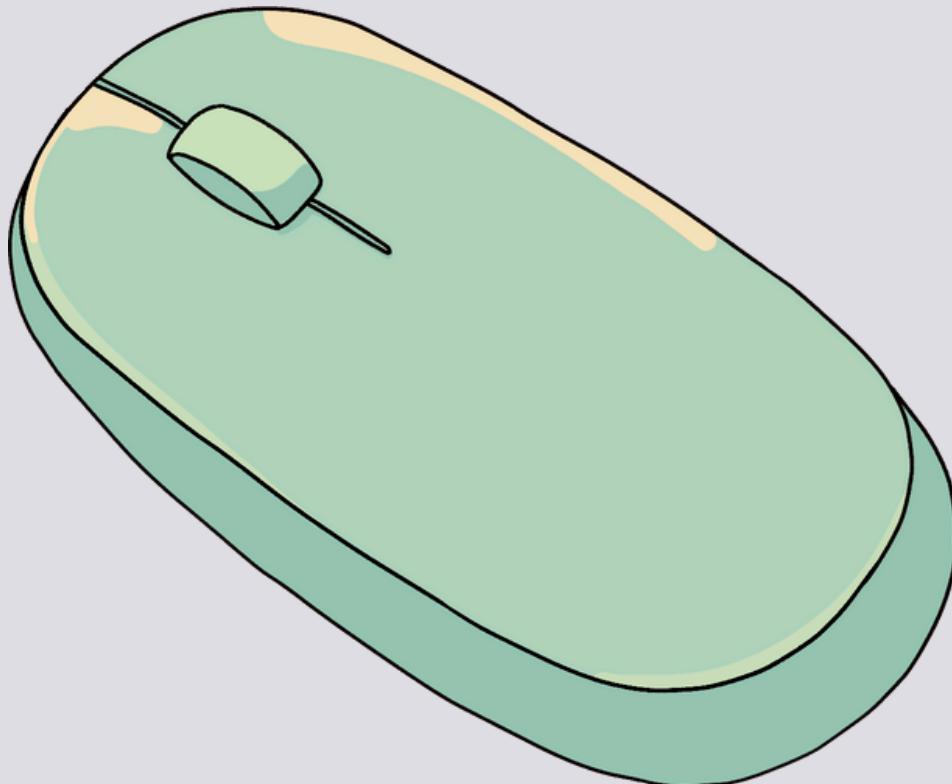
สร้างเกมโดยใช้ RPG AI Blocks โดยเกมมีลักษณะการทำงาน ขยับตามการเคลื่อนไหวแบบซ้ายขวา กำหนดให้แก่นขึ้บตามเพื่อทำให้ลูกบอลกระเด้ง ไปโน้นปลาปักเป้า เพื่อเก็บคะแนน เมื่อปลาปักเป้าหมด เกมก็จะชนะ แต่เราได้ทำการเพิ่มสิ่งขึ้ดของน้ำดื่มปลาอลามที่จะ่วยไปมาเพื่อกำให้เกมมีความยากขึ้น แต่หากตัวผู้เล่นไม่สามารถทำให้ลูกบอลกระแทกกับแก่นได้ ทำให้ลูกบอลตกเกมจะจบกันที เราได้ทำการใส่เสียง ภาพพื้นหลัง ลูกเล่น และองค์ประกอบต่างๆ ให้เกมมีความน่าเล่นมากขึ้น



problem

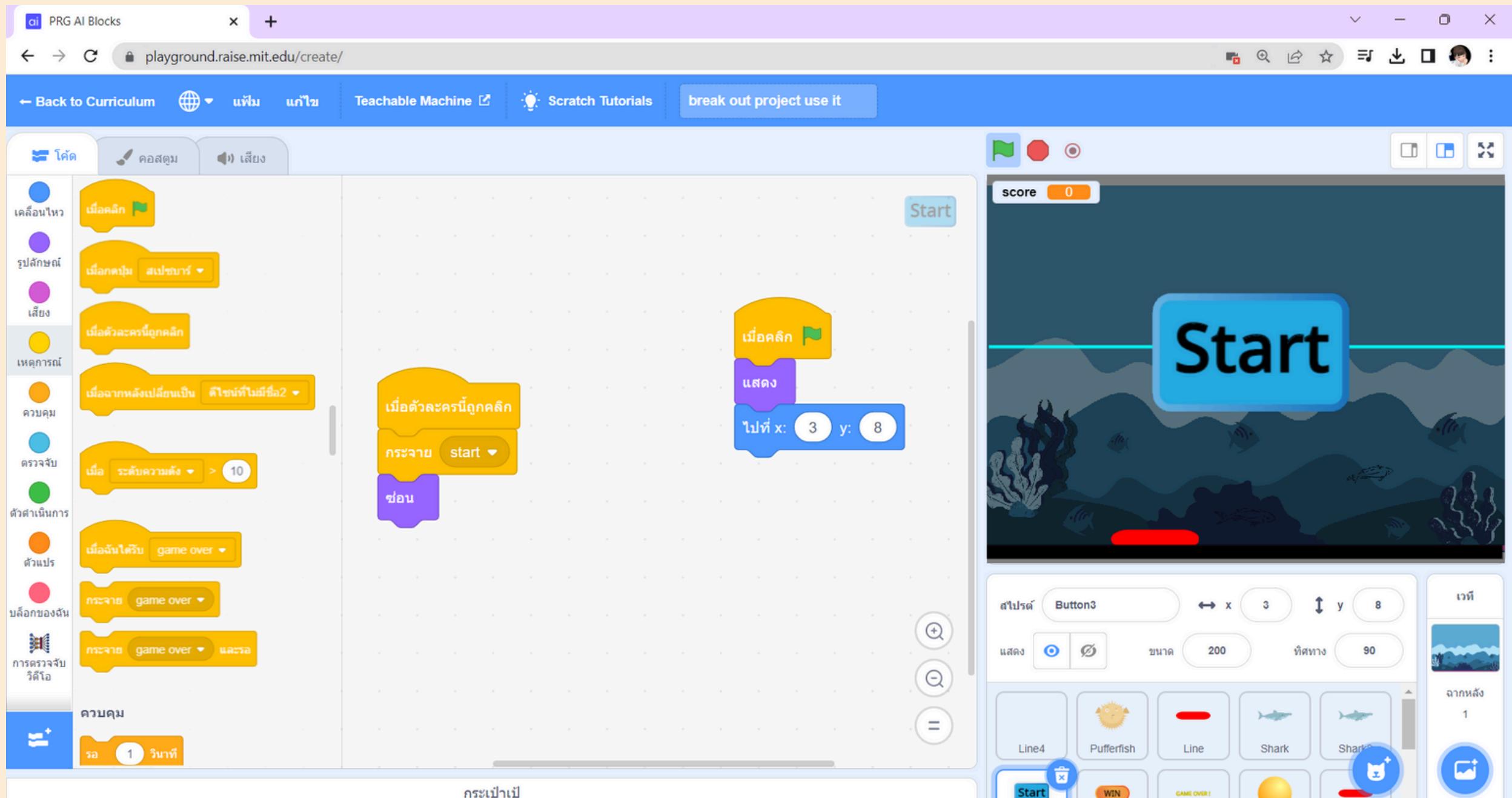
ปัญหาที่เกิดขึ้น

จากการที่เราใช้ RPG AI Blocks ทำให้เราพบปัญหาน้อยอย่าง เช่น ตัวละครในโปรแกรมมีให้เราเลือกใช้ได้ไม่เยอะ ไม่สามารถเพิ่มลูกเล่นได้เยอะมาก เราไม่สามารถจัดเลเยอร์ องค์ประกอบในเกมได้ ทำให้เกมที่ออกแบบมาไม่เรียบร้อยอย่างที่ควร ในตอนแรกเราได้มีการใช้พื้นหลังเป็นตัวกำหนดว่าองค์ประกอบต่างๆ ในเกมมีขอบเขตในการทำงานอย่างไร เช่น ปลาปักเป้าเคลื่อนที่ไปตรงที่กำหนดให้ปลาปักเป้าจะเคลื่อนที่ขึ้นไปไม่ตกรถ มาด้านต่าง ทำงานแบบนี้วนไปเรื่อยๆ แต่เมื่อนำตัว Ai machine learning มาใส่ในโปรแกรมทำให้พบว่าการตรวจจับของ Ai machine learning ต้องใช้กล้องเข้ามาตรวจจับ ทำให้ตัวเกมเมื่อใส่คำสั่งเข้าไปพื้นหลังที่เป็นตัวกำหนดขอบเขตหายไป ทำให้เขาแก้ปัญหาโดยกำหนดขอบเขตใหม่ โดยสร้างองค์ประกอบมาเป็นขอบเขตเพิ่ม



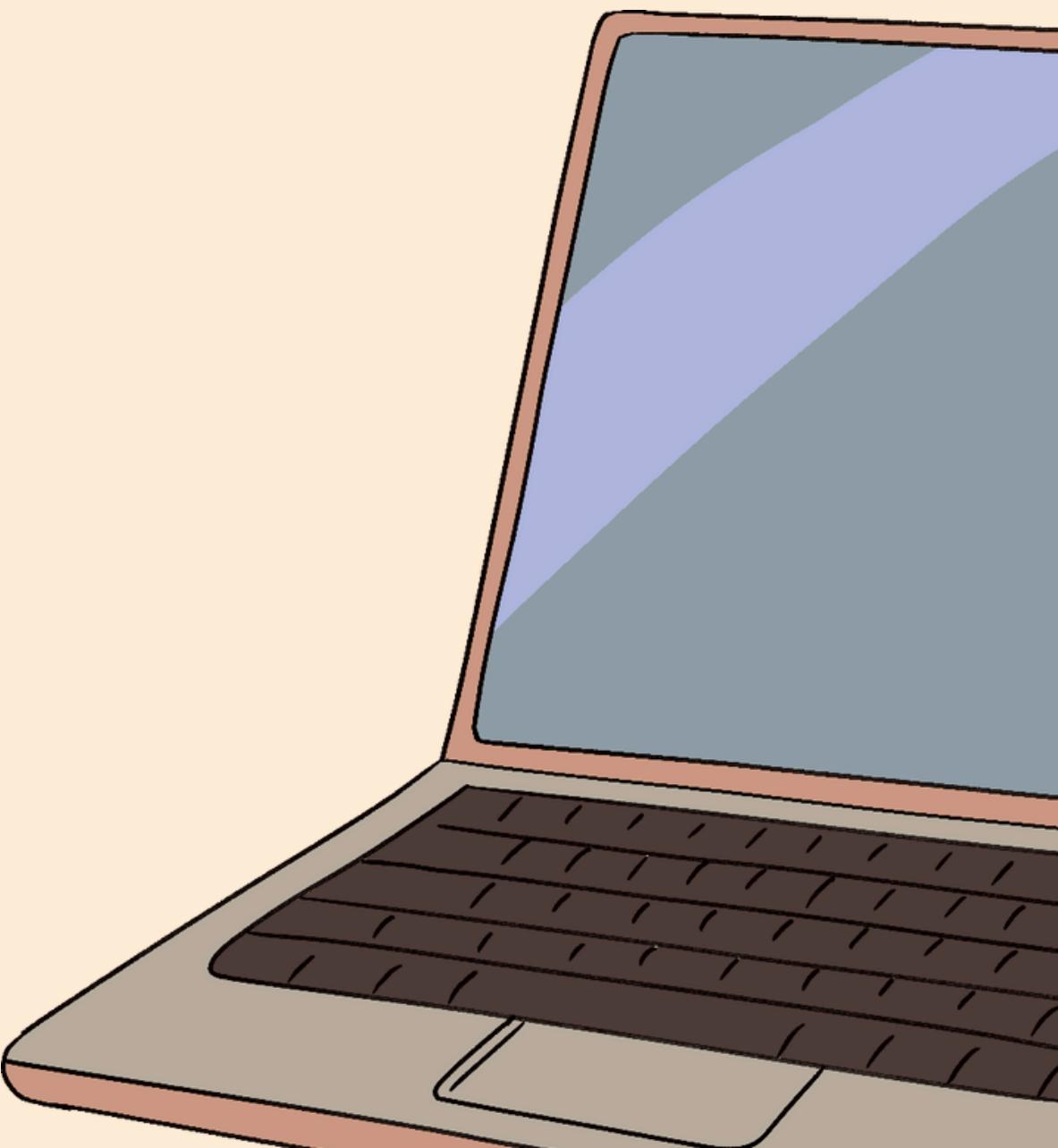
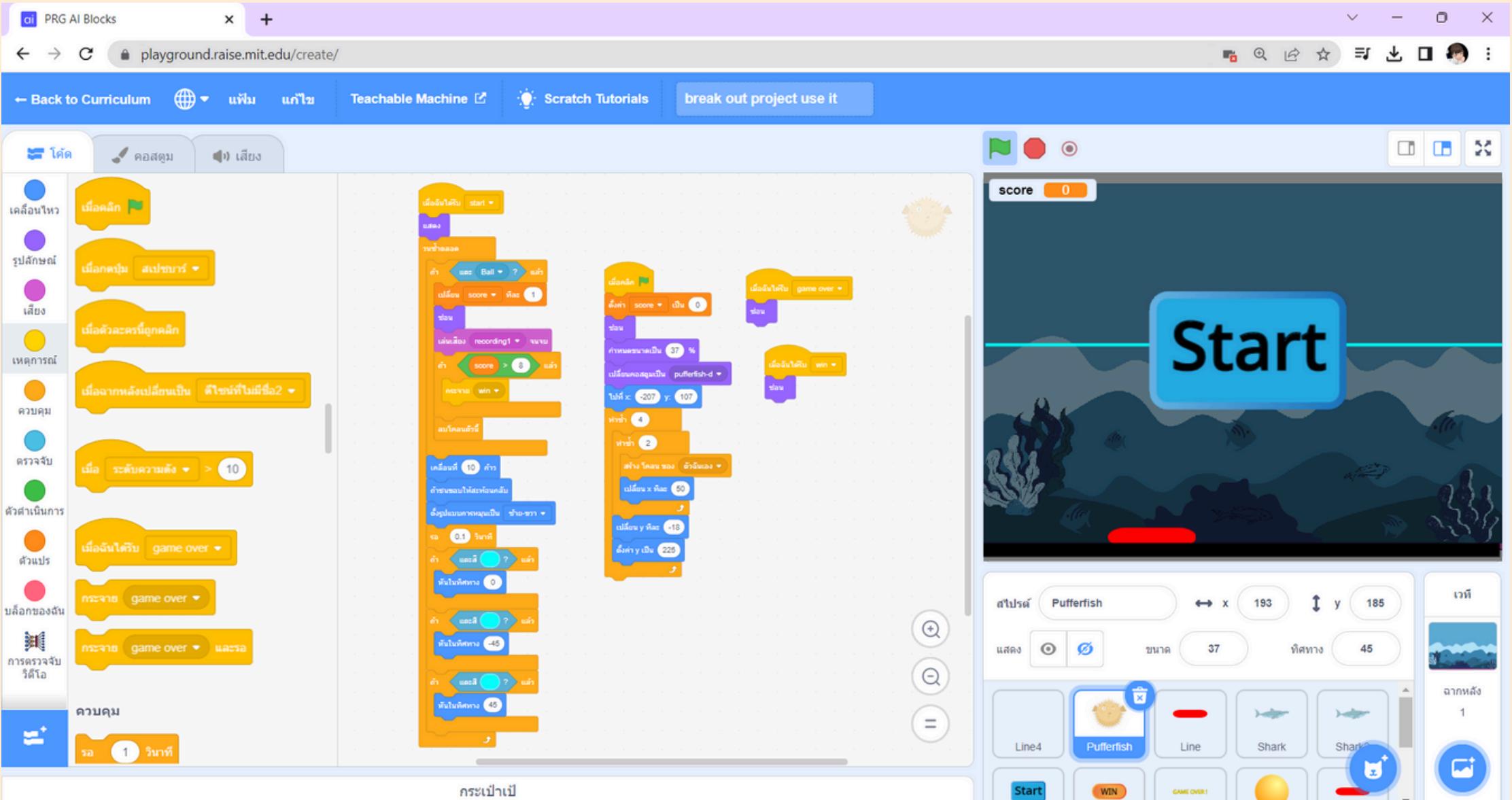
example

ชุดคำสั่งในโปรแกรม start



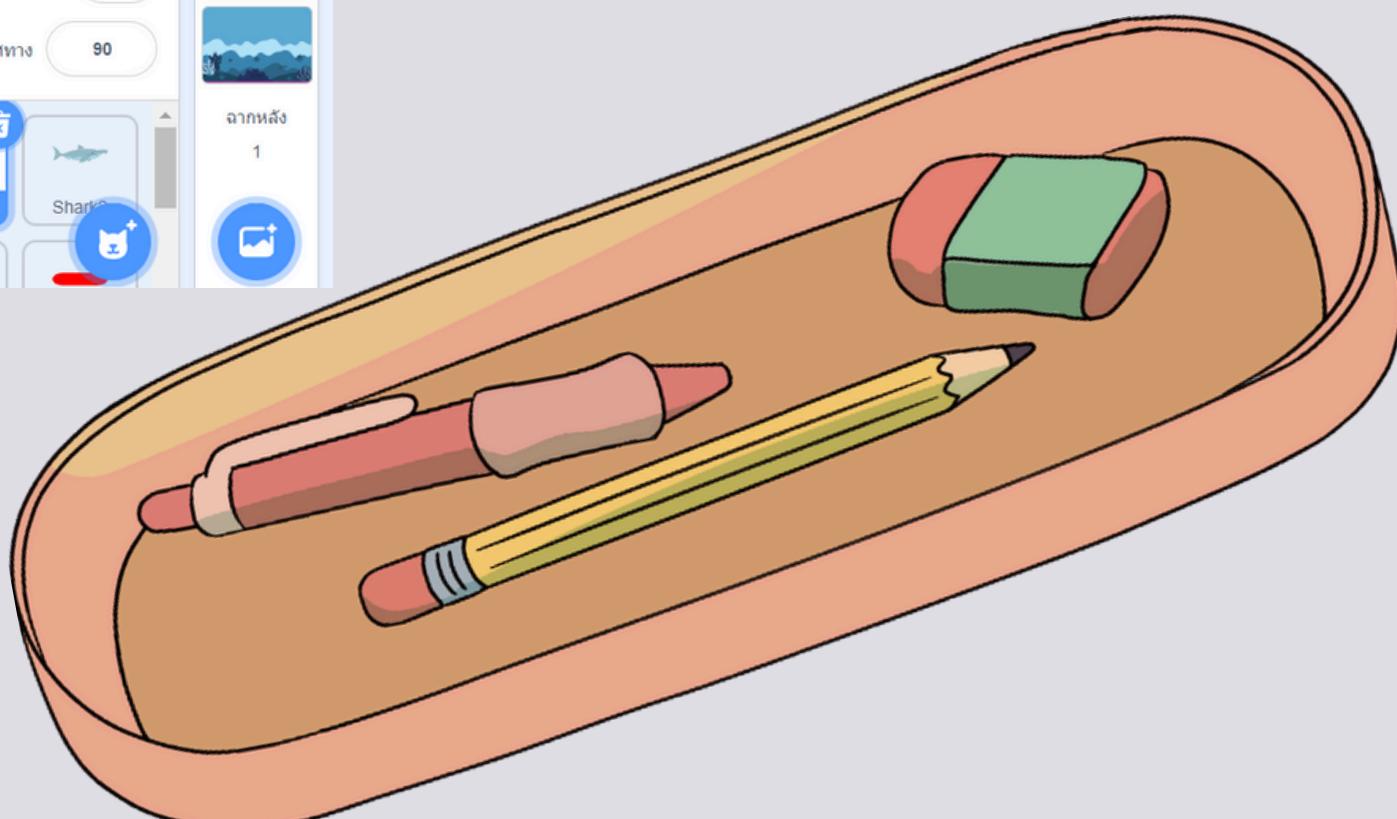
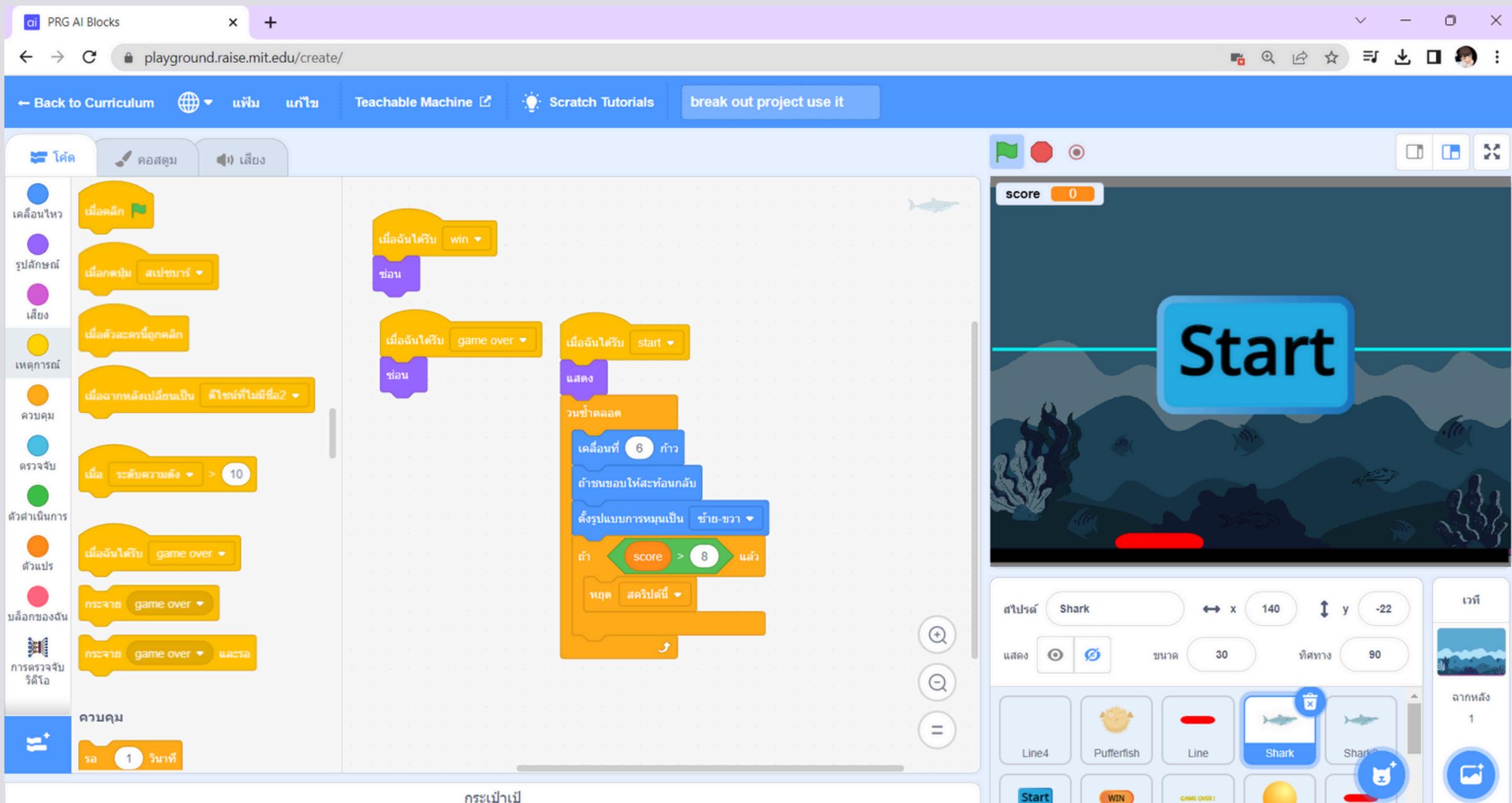
example

ชุดคำสั่งในโปรแกรม ปลาปักเป้า



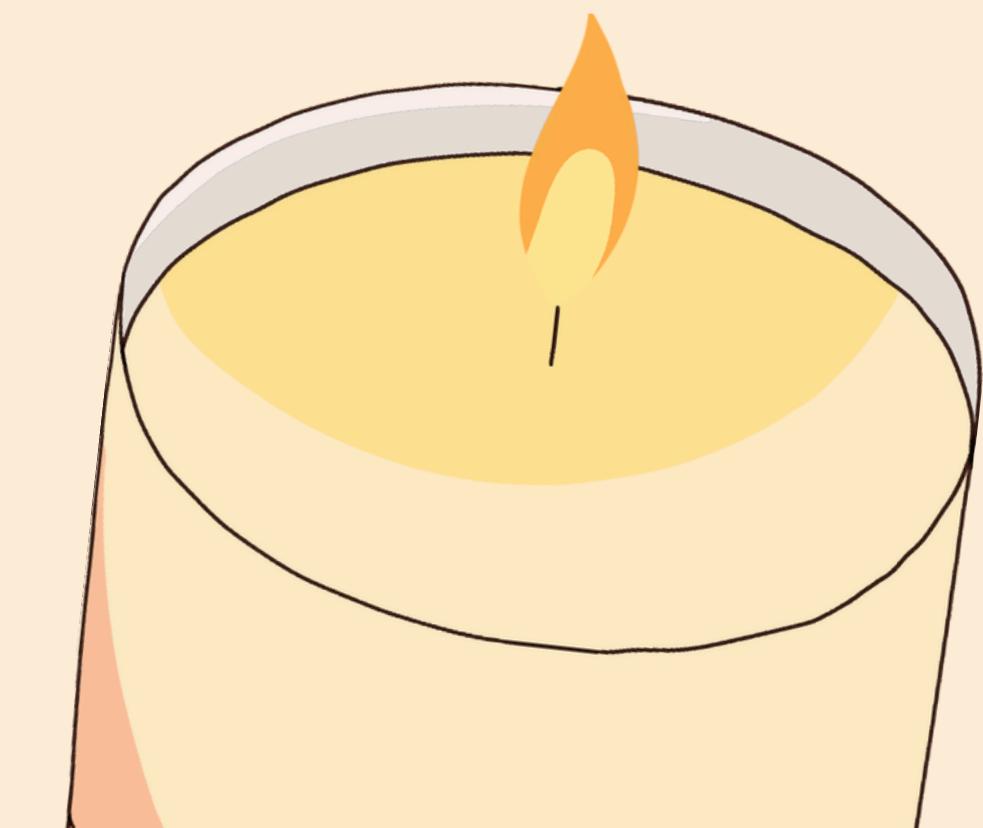
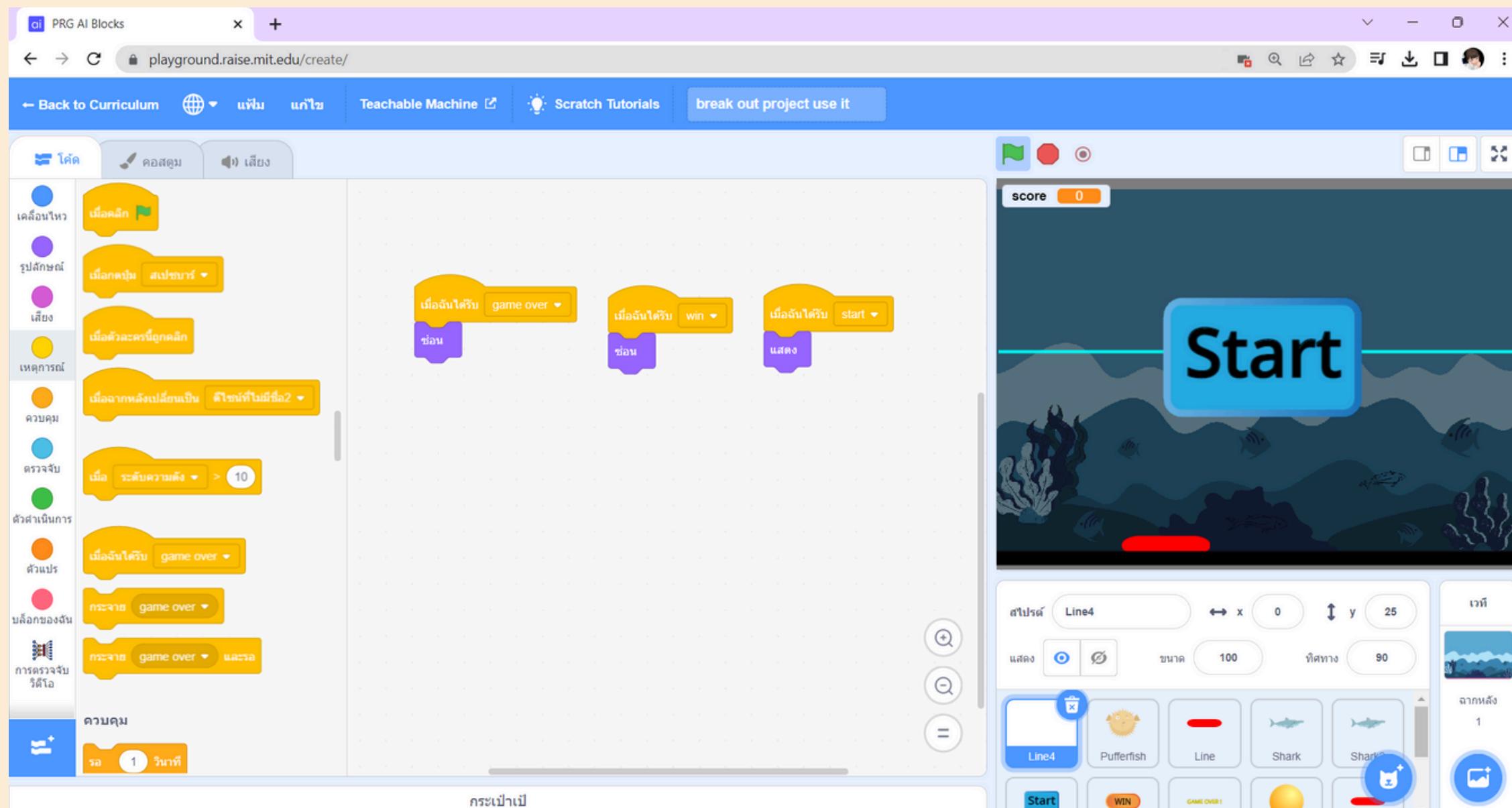
example

ចុះគម្រោងនៃការបង្កើតរាជធានីភ្នំពេញ



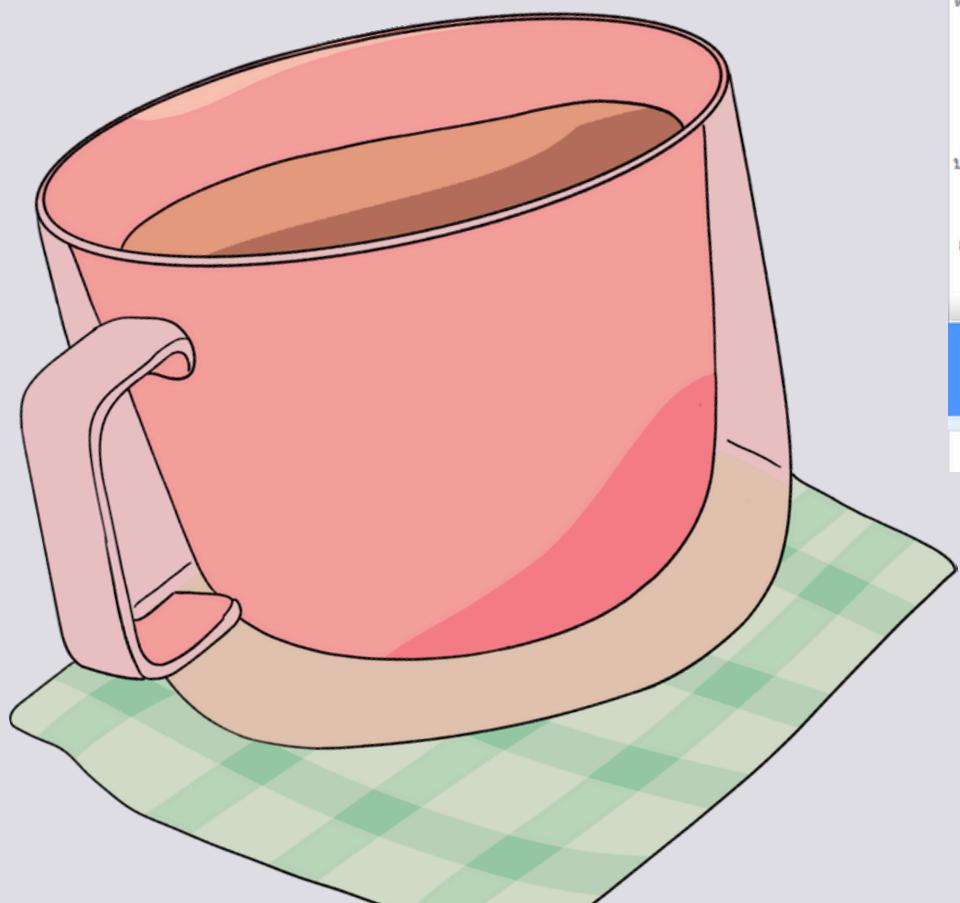
example

ទូទៅការងារក្នុងក្រសួងពេទ្យ



example

ชุดคำสั่งในโปรแกรม แก่นเดลี่อน

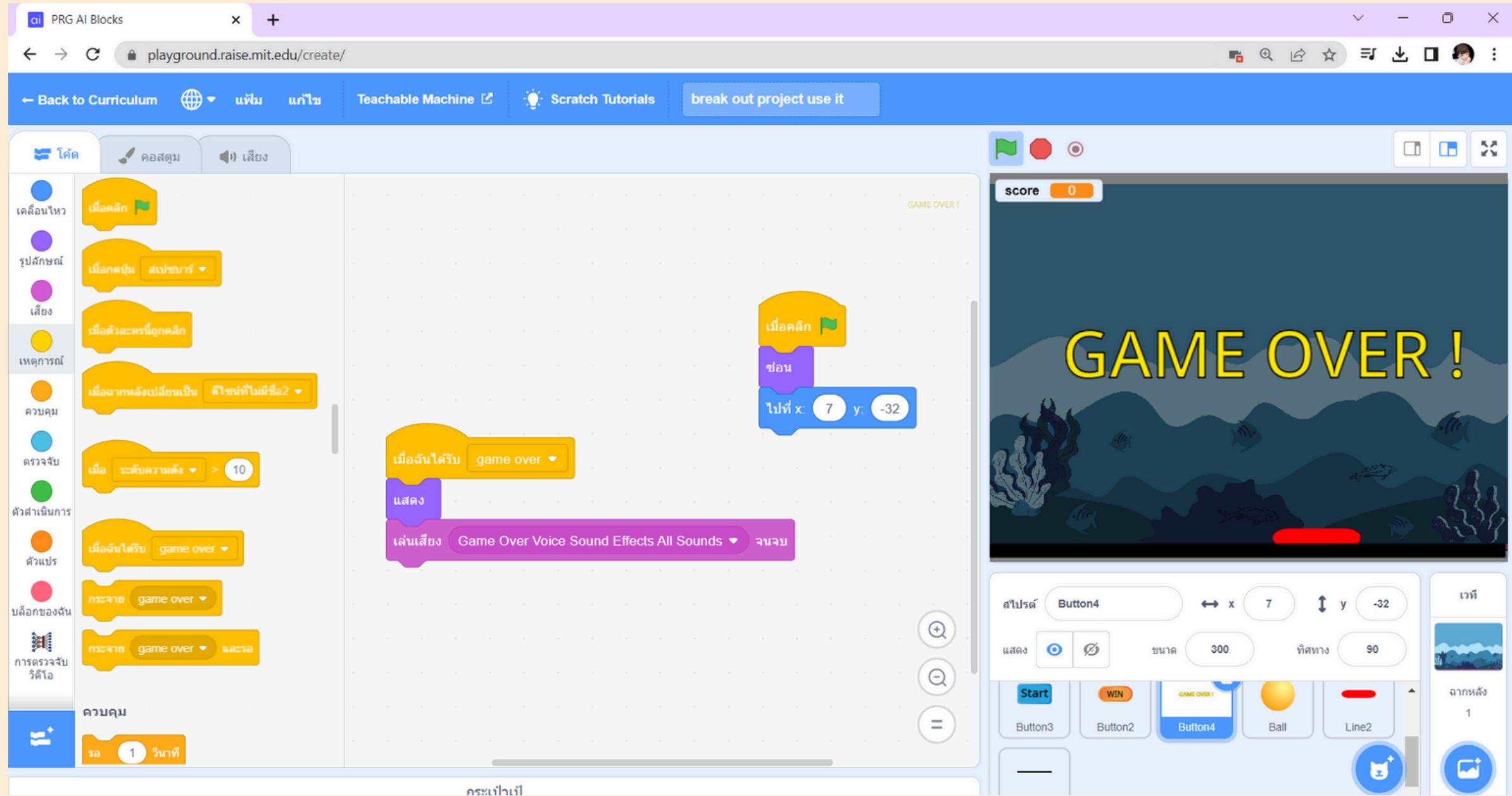


The screenshot shows the Scratch AI Blocks editor interface. On the left is the script editor with various blocks. In the center is the stage area where a character is positioned at coordinates (-314, -160). The right side shows a preview window displaying the game scene with the text "GAME OVER!" and a score of 0. The stage background is an underwater scene with fish and coral. Below the preview are toolbars for project management and a palette for selecting characters and backgrounds.



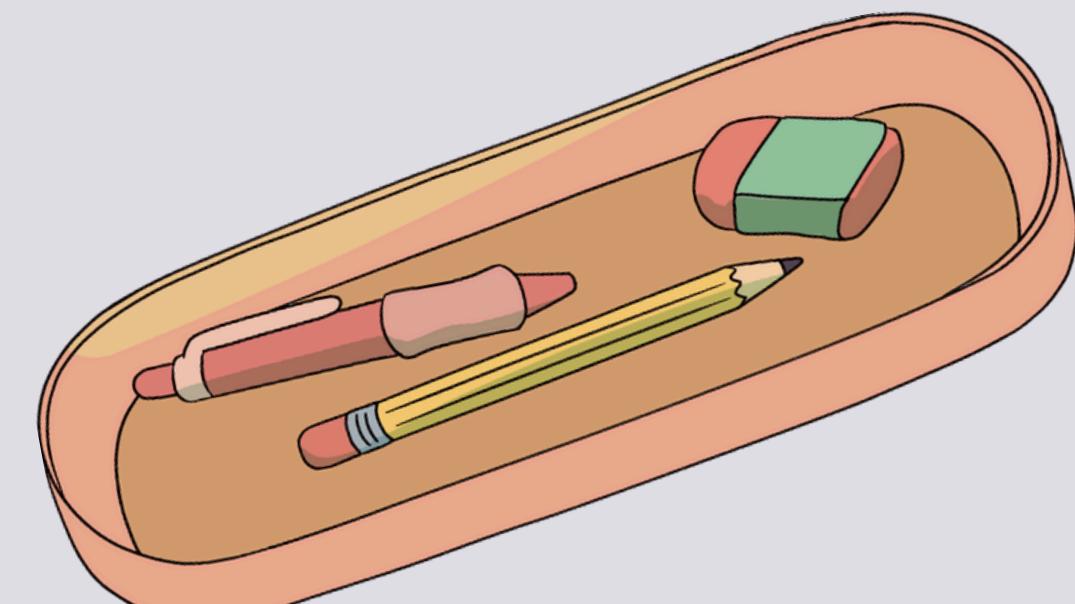
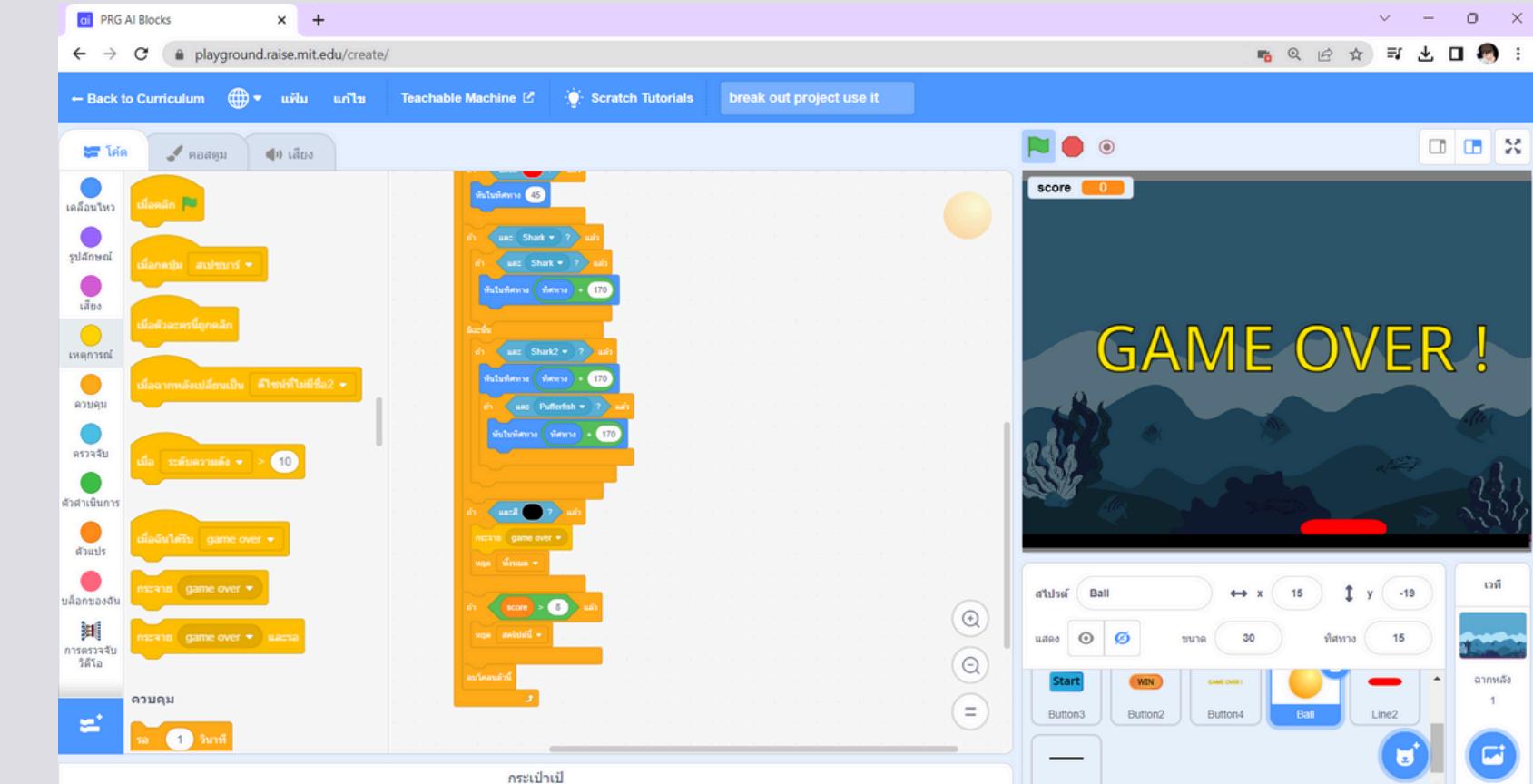
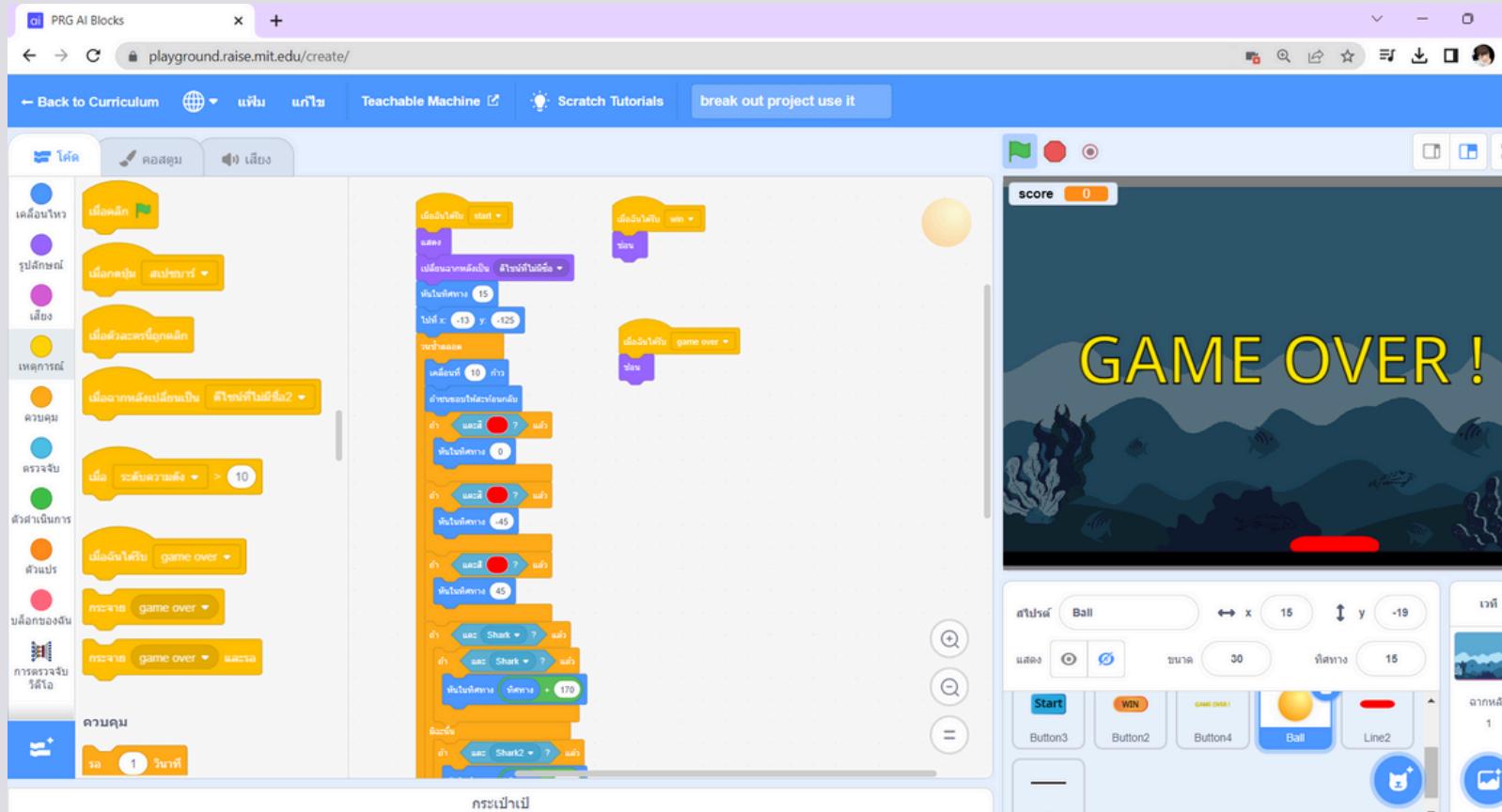
example

ชุดคำสั่งในโปรแกรม game over



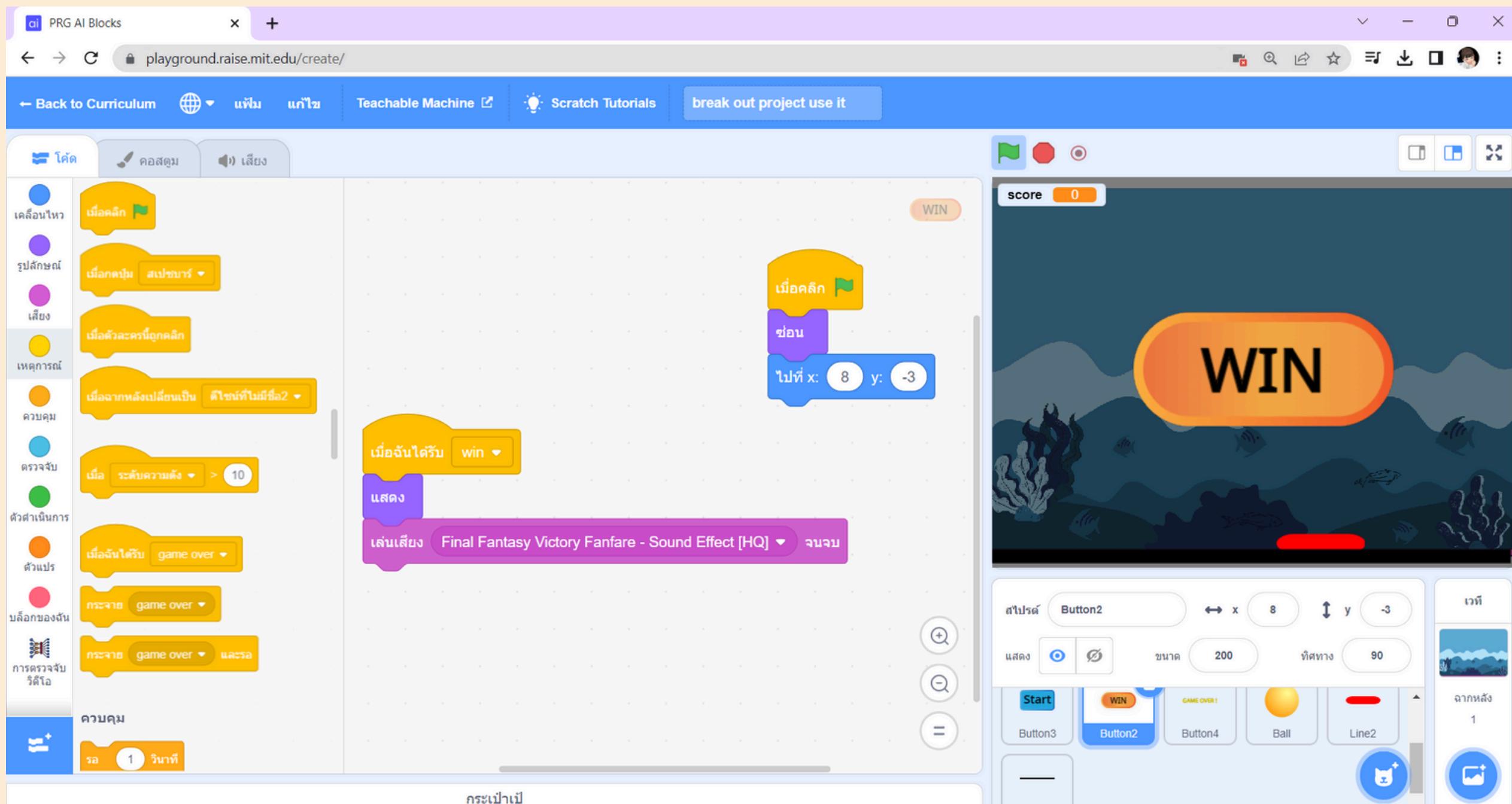
example

ชุดคำสั่งในโปรแกรม ลูกบอล



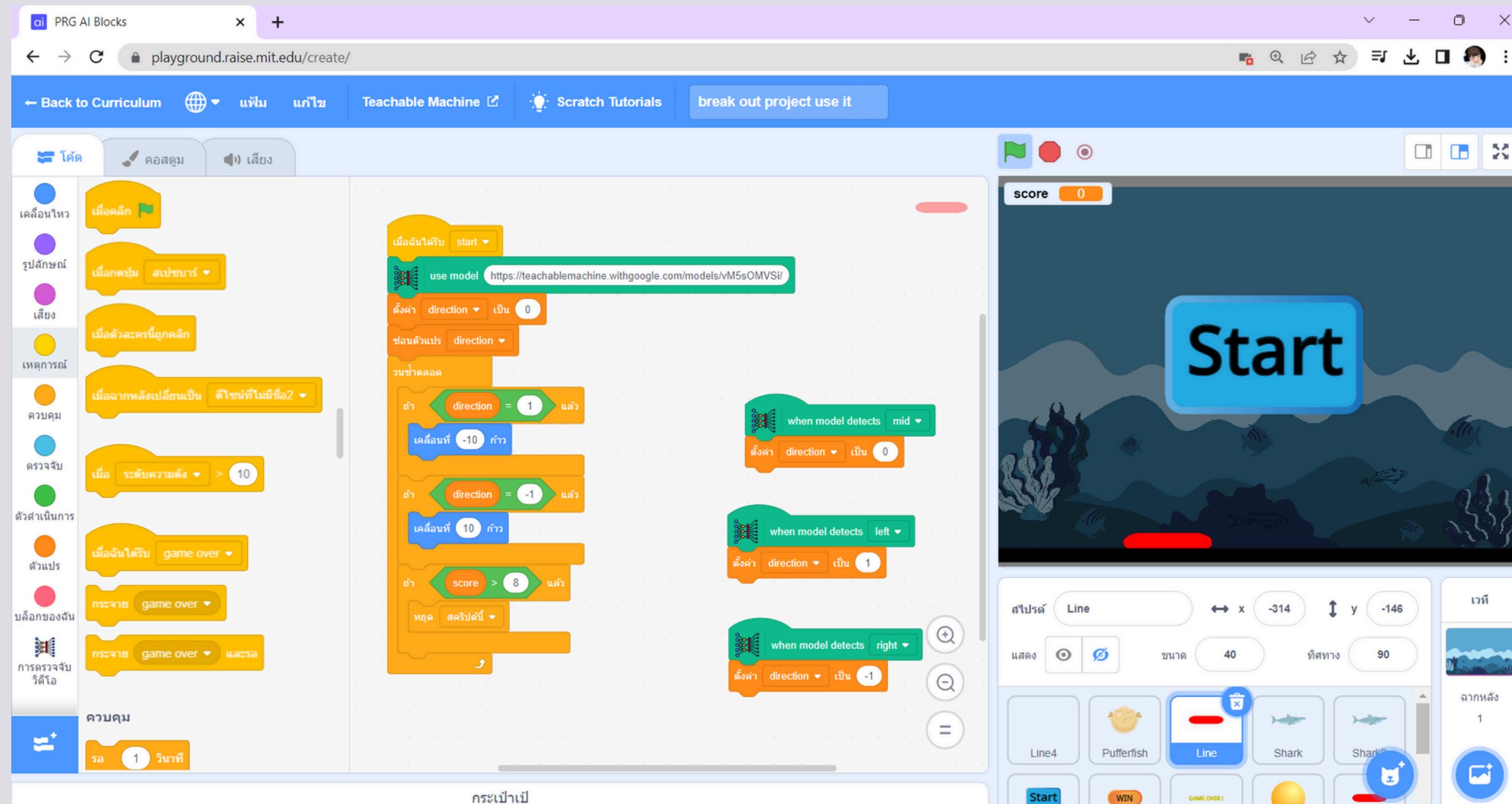
example

ចុះគម្រោងនៃការបង្កើតរបស់ខ្លួន



example

ชุดคำสั่งในโปรแกรมโดยใช้ Ai machine learning





ai PRG AI Blocks

playground.raise.mit.edu/create/

← Back to Curriculum Teachable Machine Scratch Tutorials break out project use it (3)

โค้ด คอกสกูม เสียง

เคลื่อนไหว รูปสกect น้ำ เสียง เหตุการณ์ ควบคุม ตรวจสอบ ตัวดำเนินการ ตัวแปร บล็อกของฉัน การตรวจสอบ วิดีโอ

เคลื่อนไหว

เมื่อเริ่มต้น start
ไปที่ x: -34 y: -146
หัน C 15 องศา
หัน C 15 องศา

ไปที่ สำหรับสู่

ไปที่ x: -111 y: -146
หัน 1 วินาที ไปยัง สำหรับสู่

หัน 1 วินาที ไปยัง x: -111 y: -146
หันในทิศทาง 90
หันไปทาง ตัวมีน้ำ

เปลี่ยน x ให้เป็น 10

use model https://teachablemachine.withgoogle.com/models/vM5sOMVSI/

ตั้งค่า direction เป็น 0
หันด้วยมือ direction

วนซ้ำตลอด

ถ้า direction = 1 แล้ว
เคลื่อนที่ -7 步
ถ้า direction = -1 แล้ว
เคลื่อนที่ 7 步

when model detects

ตั้งค่า direction เป็น

score 0

Start

Line Line4 Pufferfish Shark Shark

27°C มีเมฆบางส่วน

Search

12:16 AM 4/1/2023

This screenshot shows a Scratch-like programming environment for AI projects. The workspace contains several Scratch-style blocks in Thai. A central script uses a 'when model detects' loop to control movement based on a sensor's direction. It includes blocks for setting direction, moving steps, and changing the model's direction. To the right, a preview window shows a character in an underwater scene with a 'Start' button. The bottom right corner displays a grid of assets including 'Line', 'Pufferfish', 'Shark', and 'Shark'. The status bar at the bottom shows the date and time (12:16 AM, 4/1/2023), weather (27°C, mostly cloudy), and system icons.

GROUP MEMBERS

นายธเนศ วงศ์

65122152

นางสาวลภัสสรดา ใจติรัตน์

65128233

นางสาวเกวลิน เศวตฉัล

65132185



THANK YOU FOR WATCHING !

Hope you had fun!



ooo

