编号: 第1章第1次



信息科学与工程学院实验报告

《面向对象程序设计》

Object-Oriented Programming

姓名:	朱会琛
学号:	202311000202
班级:	计工本 2302
教师:	张庆科
时间:	2024年10月26日

《面向对象程序设计》实验报告

报告要求:实验报告包含实验目的、实验内容、实验过程(详细操作流程)、实验结果(程序运行结果高清截图)、实验分析总结五个部分。报告中若涉及代码程序,请在附录部分提供完整程序源码及源码托管地址(基于 Highlight 软件导入源码)。报告撰写完毕后请将 PDF格式版本上传到坚果云作业提交系统。

一、实验目的

1. 实验目的

- 理解指针和引用的区别与联系
- 掌握 C++指针和引用的基本用法
- 理解引用作为形式参数和返回类型的用法
- 掌握 C++动态内存申请和释放的基本用法
- 熟练运用 Visual Studio 进行算法代码的调试

二、实验内容

实验 1: 请采用 C++语言编写重载函数 void swap(...), 实现对任意两个相同数值型数据的交换。

实验 2: 阅读分析代码

建立 VS 项目,调试下列代码,找出程序 Bug 或错误,并予以更正,分析程序正确执行结果。

```
#include <iostream.h>
#include <cstdlib>
#include <windows.h>

int& function(int v, int *p, int &r)
{
    v = (*p)++;
```

*p = 100;

```
p = new int;
      *p = 1000;
      r = 2 + (*p)++;
      cout << "*p = " << *p << endl;</pre>
      cin >> r;
      return v;
}
/***************** 主函数 ************/
int main()
{
      cout << "----" << endl;</pre>
      //1. 传值, 传址和传引用分析
      int a,b,c;
      cout<<"请输入整型变量 a, b, c 的数值: ";
```

```
cin>>a>>b>>c>>endl;
cout << "----" << endl;</pre>
cout << "a = " << a << ", b = " << b << ", c = " << c << endl;
function(a, b, c);
cout << "a = " << a << ", b = " << b << ", c = " << c << endl;
//2. 引用规律分析
int &r = a;
r = a + b + c;
a = r + a + b + c;
int &r = b;
cout << "r = " << endl;
cout << "a = " << a << endl;</pre>
cout << "&r = " << &r << endl;</pre>
cout << "&a = " << &a << endl;</pre>
cout << "----" << endl;</pre>
```



//3. 局部变量存储分析

```
int i = 10, j = 20, k = 30;
cout << "变量 a 的地址: " << &a << endl;
cout << "变量 b 的地址: " << &b << endl;
cout << "变量 c 的地址: " << &c << endl;
//4. 动态内存申请分析
int *p1 = new int (10);
int *p2 = new int[10]{10, 20, 30};
cout << "变量 p1 地址: " << p1 << endl;
cout << "变量 p2 地址: " << p2 << endl;
cout << "变量 p1 指向的地址: " << &p1 << endl;
cout << "变量 p2 指向的地址: " << &p2 << endl;
system("pause");
```

实验 3: 动态内存分配

}

自定义含有 n 个整数(n>10000)的数组,数组元素数值要求随机生成(正负数元素满足均匀分布),试编写函数 FindMaxSumSequence(...), 找出数组中具有最大数值总和的连续子序列,并输出该子序列及其总和。



提示: 生成区间[a,b]之间(如[-1000,1000])的任意随机整数方法: rand()%(b-a+1)+a (带上头文件 cstdlib)

实验 4: 综合编程

给定 m 根木棍,每根木棍的长度记为 L_i,(3<=i<=m),下面欲从这 m 根木棍中选择 3 根木棍组成周长尽可能最长的三角形,或面积尽可能最大的三角形(不一定同时最大),分别输出最大的周长和最大的面积。如果怎么选都无法构成三角形,请直接输出 0。

要求:

- 1. 算法具有良好的可读性、稳健性和通用性。
- 2. 给出算法的复杂度分析,且要求算法复杂度必须低于 O(n^3)。
- 3. 算法设计时尽可能多的使用函数重载,引用,及动态内存申请等 C++核心特性。

输入样例:

请输入木棍的数目 m = 5

请输入 5 根木棍长度: 2 3 4 5 10

程序输出:

构成的最大三角形周长为: 12 (选择 3,4,5)

构成的最大三角形面积为: 6 (选择 3,4,5)

三、实验过程

实验一:

```
源码: #include <iostream>

// 使用 std 命名空间, 这样就可以直接使用其中的 cout 等, 而无需写 std::cout using namespace std;

// 交换两个整数

void swap(int& a, int& b) {
   int temp = a;
   a = b;
   b = temp;
}

// 交换两个浮点数

void swap(float& a, float& b) {
```



```
float temp = a;
   a = b;
   b = temp;
// 交换两个双精度浮点数
void swap(double& a, double& b) {
  double temp = a;
   a = b;
   b = temp;
int main() {
   int num1 = 5, num2 = 10;
   cout << "交换前(整数类型): num1 = " << num1 << ", num2 = " << num2
<< endl;</pre>
   swap(num1, num2);
   cout << "交换后(整数类型): num1 = " << num1 << ", num2 = " << num2
<< endl;</pre>
   float float1 = 3.14f, float2 = 6.28f;
   cout << "交换前(单精度浮点数类型): float1 = " << float1 << ", float2
= " << float2 << endl;</pre>
   swap(float1, float2);
   cout << "交换后(单精度浮点数类型): float1 = " << float1 << ", float2
= " << float2 << endl;</pre>
   double double1 = 2.71828, double2 = 3.14159;
   cout << "交换前 (双精度浮点数类型): double1 = " << double1 << ",
double2 = " << double2 << endl;</pre>
   swap (double1, double2);
   cout << "交换后(双精度浮点数类型): double1 = " << double1 << ",
double2 = " << double2 << endl;</pre>
  return 0;
   }
实验二:
源码: #include <iostream>
#include <cstdlib>
//#include <windows.h>
// 缺少 using namnspace std; 命名空间
using namespace std;
```



```
int& function(int v, int *p, int &r)
      v = (*p) ++;
      *p = 100;
      p = new int;
      *p = 1000;
      r = 2 + (*p) ++;
      cout << "*p = " << *p << endl;
      cin >> r;
// 返回值与函数类型不符合,直接返回 r
     // return v;
  delete p;
  return r;
/****************** 主函数 ************/
int main()
      cout << "----" << endl;
      //1. 传值, 传址和传引用分析
      int a,b,c;
  //类型不对,新增一个指针*p来保存 b 的地址
  int *p = \&b;
  cout << "请输入整型变量 a, b, c 的数值: ";
// 输入不能使用 endl 输出流换行符
  // cin >> a >> b >> c >> endl;
  cin >> a >> b >> c;
  cout << "----" << endl;
      cout << "a = " << a << ", b = " << b << ", c = " << c <<
endl;
  //将传入的形参改为指针类型 b -> p
  // 没有接受、使用 function 返回值
      // function(a, p, c);
  int &ans = function(a, p, c);
```



```
cout << "a = " << a << ", b = " << b << ", c = " << c << endl;
      //2. 引用规律分析
      int &r = a;
      r = a + b + c;
      a = r + a + b + c;
  // 引用不允许重定义
  //int &r = b;
  int &l = b;
  cout << "r = " << r << endl;
      cout << "a = " << a << endl;
      cout << "&r = " << &r << endl;
      cout << "&a = " << &a << endl;
      cout << "----" << endl;
      //3. 局部变量存储分析
      int i = 10, j = 20, k = 30;
      cout << "变量 a 的地址: " << &a << endl;
      cout << "变量 b 的地址: " << &b << endl;
      cout << "变量 c 的地址: " << &c << endl;
      //4. 动态内存申请分析
  // 申请动态内存错误
      // int *p1 = new int (10);
  int *p1 = new int[10];
  int *p2 = new int[10]\{10, 20, 30\};
// 指针意义理解错误,上下交换
// 变量本身的地址
      cout << "变量 p1 地址: " << &p1 << endl;
      cout << "变量 p2 地址: " << &p2 << endl;
// 变量所指向的数组的首地址
      cout << "变量 p1 指向的地址: " << p1 << endl;
```



```
cout << "变量 p2 指向的地址: " << p2 << endl;

delete[] p1;
delete[] p2;

//cin.get();
system("pause");
}
```

实验三:

```
源码: #include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
using namespace std;
// 函数用于找出具有最大数值总和的连续子序列
void FindMaxSumSequence(int* array, int n, int& startIndex, int&
endIndex, int& maxSum) {
   maxSum = array[0];
   int currentSum = array[0];
   startIndex = 0;
   endIndex = 0;
   int tempStart = 0;
   for (int i = 1; i < n; i++) {
      currentSum += array[i];
      if (currentSum > maxSum) {
         maxSum = currentSum;
         startIndex = tempStart;
         endIndex = i;
      if (currentSum < 0) {</pre>
         currentSum = 0;
         tempStart = i + 1;
      }
   }
int main() {
   const int n = 10001; // 数组大小大于 10000
   srand(static cast<unsigned int>(time(nullptr)));
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      // 生成[-1000, 1000]之间的随机数
```



```
array[i] = rand() % 2001 - 1000;
}
int startIndex, endIndex, maxSum;
FindMaxSumSequence(array, n, startIndex, endIndex, maxSum);
cout << "具有最大和的连续子序列: ";
for (int i = startIndex; i <= endIndex; i++) {
    cout << array[i] << " ";
}
cout << "\n 最大总和: " << maxSum << endl;
return 0;
}</pre>
```

实验四:

源码:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <cmath>
using namespace std;
// 判断是否能形成三角形
bool isTriangle(int a, int b, int c) {
  // 已经排序,只需要考虑 两条最小边之和是否大于第三条边就行,其实 a + b > c
= c - b < a;
  return (a + b > c);
// 计算三角形面积
double triangleArea(int a, int b, int c) {
   double p = (a + b + c) / 2.0;
  return sqrt(p * (p - a) * (p - b) * (p - c));
int main() {
   int m;
   cout << "请输入木棍的数目: " << endl;
   cin \gg m;
   vector<int> ans(m);
   cout <<"请输入"<< m << "根木棍长度" << endl;
   for (int i = 0; i < m; i++) {
      cin >> ans[i];
```



```
int maxPerimeter = 0;
double maxArea = 0;
sort(ans.begin(), ans.end());
for (int i = m - 1; i \ge 2; i \longrightarrow 3) {
  int c = ans[i];
   int l = 0, r = i - 1;
   while (l < r) {
      int a = ans[1];
      int b = ans[r];
      if (isTriangle(a,b,c)){
         int Primeter = a + b + c;
         maxPerimeter = max(Primeter, maxPerimeter);
         double Area = triangleArea(a, b, c);
         maxArea = max(maxArea, Area);
      } else {
         r--;
      }
   }
   cout << "输出三角形周长最大值: " << maxPerimeter << endl;
cout << "输出三角形面积的最大值: " << maxArea << endl;
return 0;
```

四、实验结果

实验一:



```
PS D:\Log\code04> & 'c:\Users\Zhu HuiChen\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.22.18 '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-rjhzq2ad.0s3' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-fixe3c preter=mi'
交换前(整数类型): num1 = 5, num2 = 10
交换后(整数类型): num1 = 10, num2 = 5
交换前(单精度浮点数类型): float1 = 3.14, float2 = 6.28
交换后(单精度浮点数类型): float1 = 6.28, float2 = 3.14
交换前(双精度浮点数类型): double1 = 2.71828, double2 = 3.14159
交换后(双精度浮点数类型): double1 = 3.14159, double2 = 2.71828
PS D:\Log\code04>
```

实验二:

```
PS D:\Log\code04> & 'c:\Users\Zhu HuiChen\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.22.10-win32-x64\debugAdapters\bin\
请输入整型变量a, b, c的数值: 12 34 45
a = 12, b = 34, c = 45
*p = 1001
a = 12, b = 100, c = 5
r = 339
a = 339
&r = 0x5ffe70
&a = 0x5ffe70
变量a的地址: 0x5ffe70
变量b的地址: 0x5ffe6c
变量c的地址: 0x5ffe68
变量p1地址: 0x5ffe60
变量p2地址: 0x5ffe58
变量p1指向的地址: 0x99fd0
变量p2指向的地址: 0x95350
Press any key to continue . . .
```

实验三:

实验四:



五、实验总结

答:实验 1:通过重载 swap 函数,掌握了函数重载的概念和用法,能够针对不同数值类型实现数据交换,增强了程序的灵活性和通用性。

实验 2: 对一段给定代码进行调试分析,涉及到传值、传址、传引用的理解,以及局部变量存储和动态内存申请等知识点。在这个过程中,学会了如何查找和纠正代码中的错误,深入理解了 C++ 中各种数据传递方式和内存管理的细节。

实验 3: 要求实现寻找具有最大数值总和的连续子序列,锻炼了对数组操作和算法设计的能力,涉及到随机数生成和动态内存分配,进一步提升了对 C++ 语言特性的运用能力。

实验 4: 综合了多种 C++ 核心特性,通过解决选择木棍组成三角形的问题,培养了算法设计和复杂度分析的能力,同时强调了函数重载、引用和动态内存申请的实际应用,提高了综合编程能力和对 C++ 语言的整体掌握程度。