

Mini Projet

Introduction et objectifs du mini projet

iGoogle était un service gratuit lancé par la société américaine Google en mai 2005. Il s'agissait d'un portail Web personnalisable permettant d'agréger en une seule page des flux d'information continue (notamment des flux RSS), des jeux, des services personnalisés (Agenda, météo, Gmail. . .) et différents modules de type widget.

Le 3 juillet 2012, Google annonce que le retrait du service pour le 1er novembre 2013, renvoyant les utilisateurs vers Google Play et le Chrome Web Store¹.

Ce mini projet ambitionne de faire (un peu) revivre IGoogle. Ci-dessous sont décrits les besoins fonctionnels et l'ergonomie souhaitée. Nous vous donnons également des liens vers des webservices donnant accès à des informations en temps réel.

En termes de technologie de développement vous pouvez utiliser n'importe quelle technologie/concept vue lors des cours de WEB en S3 et S4. Pour la partie ergonomie, vous êtes vivement encouragés à utiliser des framework CSS (bootstrap², Foundation³, KNACSS⁴, ...)

1.1 Spécifications fonctionnelles

Comme sur IGoogle :

- Il faut que l'utilisateur puisse ajouter autant de widgets qu'il le souhaite
- L'utilisateur peu ajouter un widget parmi un ensemble de widget prédéfinis
- L'utilisateur doit pouvoir supprimer un widget

Vous devez (au minimum) intégrer les widgets décrits ci-dessous :

- Heure / Date. Le widget n'est pas paramétrable et affiche par défaut l'heure et la date locale
- Météo : widget paramétrable. L'utilisateur doit pouvoir saisir la ville dont il veut connaître la météo (par exemple la température).
- Photos : widget paramétrable : L'utilisateur doit pouvoir saisir un mot-clef et que cela affiche 1 image correspondant à ce mot-clef.
- Twitter : afficher la timeLine du compte @MichelBillaud .
- Youtube : afficher une vidéo. L'utilisateur doit pouvoir saisir un mot-clef et que cela permette de visionner la vidéo correspondante
- Google maps : l'utilisateur doit pouvoir saisir une ville et que cela affiche une carte google avec le chemin le menant vers le département informatique de l'IUT
- Infos sportives : affiche les derniers résultats (ou ce que vous voulez) du club de Foot "Bayern de Munich".

A chaque rafraîchissement de la page tous les widgets sont mis à jour. L'heure doit être mise à jour sans avoir à rafraîchir la page.

1.2 Ergonomie

Faites en sorte que l'ergonomie de vous widgets ressemble à celle proposée par IGoogle.

1. Définition Wikipédia

2. <http://getbootstrap.com>

3. <http://foundation.zurb.com/>

4. <http://www.knacss.com/>



1.3 Web services

Quelques informations relatives aux données que vous devez récupérer :

- Heure / Date : pas besoin d'un web service. Demandez simplement à votre navigateur l'heure et la date du jour et affichez-les.
- Météo : utilisez les webservice <http://openweathermap.org/api>. Regardez les données JSON retournées par le service <http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=London,uk> pour trouver l'inspiration.
- Photos : regardez l'aide de l'API de FLICKR https://www.flickr.com/services/feeds/docs/photos_public/
- Twitter : reportez vous à l'exemple donné ici : <http://info-timide.iut.u-bordeaux1.fr/Cours/Client/Twitter/>
- Youtube : reportez-vous aux exemples donnés ici https://developers.google.com/youtube/iframe_api_reference?hl=fr et ici <http://info-timide.iut.u-bordeaux1.fr/Cours/Client/GoogleMaps/>
- Google maps : reportez-vous à l'exemple donné ici : <http://info-timide.iut.u-bordeaux1.fr/Cours/Client/GoogleMaps/>
- Infos sportives : faites une demande de token auprès de ce site <http://api.football-data.org/register> et regardez la documentation <http://api.football-data.org/documentation>

1.4 Bonus

- Tous les widgets sont rectangulaires et doivent pouvoir être échangés les uns à la place des autres (sur le mode du drag and drop).
- Le widget Twitter doit être paramétrable (plus compliqué car nécessite de regarder comment fonctionne OAuth et de faire du php).
- Faire la partie serveur permettant de sauvegarder les données de la personne (après connection)



Ce document est publié sous Licence Creative Commons « By-NonCommercial-ShareAlike ». Cette licence vous autorise une utilisation libre de ce document pour un usage non commercial et à condition d'en conserver la paternité. Toute version modifiée de ce document doit être placée sous la même licence pour pouvoir être diffusée.

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>