CENTRO PAULA SOUZA ETEC UIRAPURU

Desenvolvimento de Sistemas

Arthur Gomes Andrade
Julia Ribeiro da Silva
Kayan Yukuhiro de Nizo
Maria Clara Alves de Oliveira
Thayna da Silva de Farias

Protótipos

E-COMMERCE: Venda de produtos tecnológicos

São Paulo

2024

Arthur Gomes Andrade
Julia Ribeiro da Silva
Kayan Yukuhiro de Nizo
Maria Clara Alves de Oliveira
Thayna da Silva de Farias

Protótipos

E-COMMERCE: Venda de produtos tecnológicos

Trabalho Interdisciplinar de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas, da Etec Uirapuru, como requisito parcial ao desenvolvimento de um site. Orientado pelo Professor Paulo Rogério Neves de Oliveira e o Professor Fábio Claret Trigo de Oliveira.

São Paulo

Prototipagem de Software

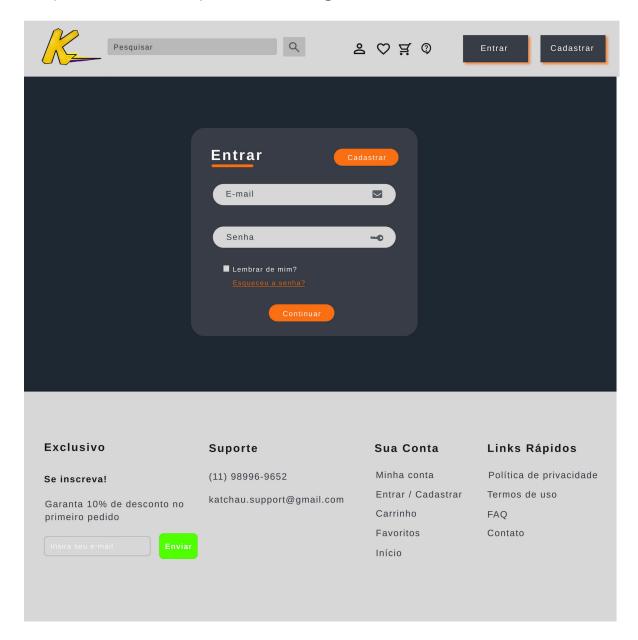
Prototipagem de Software é a técnica utilizada para definir o projeto visual de uma aplicação web. Com ela é possível visualizar com maior nitidez o projeto desejado, podendo haver modificações antes do desenvolvimento definitivo da aplicação.

Protótipos de alta definição

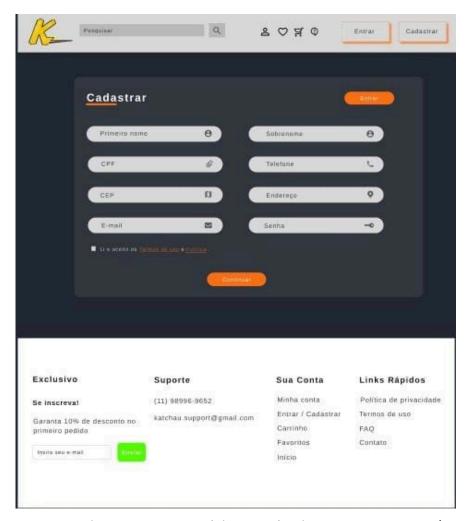
Protótipo_01 de alta definição: Tela de home page



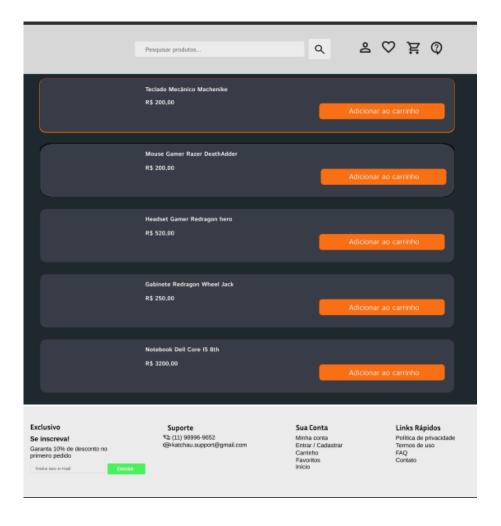
Protótipo_02 de alta definição: Tela de login



Protótipo_03 de alta definição: Tela de cadastro do cliente



Protótipo_04 de alta definição: Tela de favoritos



Protótipo_05 de alta definição: Tela de perfil do cliente



Fonte: Equipe_04 - Desenvolvimento de Sistemas MTec 2024 (Etec Uirapuru).

Protótipo_06 de baixa definição: Tela de contato/suporte

