

APRESENTAÇÃO - PROTÓTIPO 1

Bom, eu sou a Maria Clara e eu vou apresentar a Justificativa:

Decidiu se criar um site de e-commerce para que pudesse facilitar o consumo de produtos relacionados a tecnologia. Para serem reutilizadas peças e para as compras de produtos direto da fábrica. O site será monetizado por meio de patrocínios e números de vendas.

As pesquisas do site "cnnbrasil.com.br", apontam que **66% dos brasileiros não finalizam as suas compras online, por desconfiarem da loja ou por ser cara demais.** Mas a "Katchauu", venderá produtos com preços acessíveis e de confiança, e terá suporte e ajuda, caso necessário.

Segundo o portal "valor.globo.com", **na última década, o consumo das lojas online tem aumentado em 20% no Brasil, e o número de lojas virtuais tem crescido também.**

O portal "ecommercebrasil.com.br", informa que **haverá um crescimento de 20,7% de crescimento em compras online.** Nesse ranking (mostra o ranking), o Brasil possui uma expectativa de crescimento duas vezes maior do que a média, e está acima de países como o Japão, o Estados Unidos e a França.

No Brasil, **49% das pessoas realizaram pelo menos uma compra nos últimos 12 meses. E comparado com outros países, está relativamente baixo.**

O site "telesintese.com.br", **informa que o Brasil subiu ao top 10 dos maiores mercados de tecnologia.** E superou a Coreia e a Itália nos investimentos de 2023. A pesquisa mostra que o **Brasil recebeu 1,6% dos investimentos em tecnologia** em nível global. E o dinheiro investido foi distribuído em:

30% para o mercado de software

22% para o mercado de serviço

48% para o mercado de hardware

Sendo assim, decidiu-se criar esse e-commerce, pelo fato do crescimento desse setor nos últimos anos, e a escolha de produtos tecnológicos, é porquê tem sido um dos mais comercializados do mundo.

APRESENTAÇÃO - PROTÓTIPO 2

Agora eu vou falar um pouco sobre Protótipo na Engenharia de Software.

O Protótipo ele permite que as equipes vejam a ideia do seu projeto antes dele estar desenvolvido por completo. Assim, permitindo que todos alinhem seus objetivos e suas expectativas com o site, e possam modificá-lo até chegarem em uma conclusão final, para assim começarem a desenvolver.

Quando criamos um protótipo, damos a oportunidade para os clientes opinarem, tanto sobre as funcionalidades quanto sobre a usabilidade e o designer. Os protótipos servem tipo uma ferramenta visual, que esclarece os requisitos e as expectativas geradas no site. Além disso eles melhoram a comunicação entre as equipes.

Conforme os protótipos são desenvolvidos por etapas de baixa, média e alta definição, é possível observar e arrumar erros e requisitos por meio dos feedbacks. O que melhora o produto final.

Alguns exemplos de como isso funciona na Engenharia de Software é na interface de usuário que, a equipe pode usar aplicativos como o Figma para analisar e criar o designer e o layout do site, e discutir com o grupo, se a interface vai ficar prática para os usuários.

Outro exemplo, é na **Avaliação de Viabilidade Técnica**, quando uma empresa, por exemplo, quer criar um aplicativo de reconhecimento de voz, ela pode fazer um protótipo funcional, usando algumas combinações por voz para ver se a tecnologia atual está disposta a criar o produto que a empresa quer.

Então, os protótipos na engenharia de software, são bem importantes e facilita a comunicação com os clientes e ajuda a garantir que o produto está de acordo com o que a empresa quer, e se está alcançando as expectativas.