BCC/UNESP

UNIDADE	CH TOTAL
Bauru - integral	3060
Presidente Prudente – vespertino e noturno	3260
Rio Claro - integral	3210
Rio Claro - noturno	3210
São José do Rio Preto – integral	3240

BCC/IBILCE/UNESP

- Histórico:
- ✓ Início 1987
- ✓ Projeto do curso foi elaborado por professores dos cursos de Bacharelado e Licenciatura em Matemática – resultado: curso típico de computação com forte base matemática
- ✓ Contratação de professores mais voltados para computação acarreta proposição de novo currículo (implantação em 1997) resultado: componente tecnológica mais intensa, porém, continuando com base sólida e abrangente

Premissas do Currículo 1997

- ✓ Ninguém aprende sem praticar = CH em sala reduzida
- ✓ Ninguém domina todas as áreas de conhecimento dentro da computação = ênfases

Principais deficiências do Currículo 1997

Embora o curso estivesse estruturado em cinco ênfases, na prática, apenas quatro ênfases (SI, SC, SACD e CC) estavam sendo oferecidas – faltava especialista em Linguagens e Teoria da Computação

Não havia aluno oficialmente matriculado na ênfase de Computação Científica, embora alguns sendo orientados por docentes desta área

Embora os alunos fossem incentivados a participar de atividades complementares, tais atividades não constavam no histórico escolar

O aluno era responsável pela seleção de disciplinas das demais ênfases que cursaria, podendo concluir o curso sem disciplinas consideradas de grande relevância para sua formação

Projeto Final como disciplina semestral, embora demandando no mínimo 1 ano para seu desenvolvimento

- Diretrizes Curriculares Nacionais (2007)

Preconizavam 3000 h para cursos BCC

- Diretrizes Curriculares Nacionais (2007)

Preconizavam 3000 h para cursos BCC

 Resolução Novembro/2016: institui as Diretrizes Curriculares Nacionais que preconizam 3200 h para cursos de Ciência da Computação

CH estabelecida: 3330h

- Diretrizes Curriculares Nacionais (2007)

Preconizavam 3000 h para cursos BCC

 Resolução Novembro/2016: institui as Diretrizes Curriculares Nacionais que preconizam 3200 h para cursos de Ciência da Computação

CH estabelecida: 3330h

- Articulação dos cursos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação da UNESP (2009)

Iniciativa promovida pela Pró-Reitoria de Graduação

- Diretrizes Curriculares Nacionais (2007)

Preconizavam 3000 h para cursos BCC

 Resolução Novembro/2016: institui as Diretrizes Curriculares Nacionais que preconizam 3200 h para cursos de Ciência da Computação

CH estabelecida: 3330h

- Articulação dos cursos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação da UNESP (2009)

Iniciativa promovida pela Pró-Reitoria de Graduação

- Vencimento do Reconhecimento do Curso BCC/IBILCE (2013)

Caráter emergencial da reestruturação, considerando o imperativo legal existente com o intuito de adequação da carga horária do curso

Inserir creditação de atividades de extensão

Inserir creditação de atividades de extensão

Impactos:

- Redução da CH em disciplinas obrigatórias

Inserir creditação de atividades de extensão

Impactos:

- Redução da CH em disciplinas obrigatórias
- Transformação do Trabalho de Conclusão de Curso de disciplina para componente curricular

Inserir creditação de atividades de extensão

Impactos:

- Redução da CH em disciplinas obrigatórias
- Transformação do Trabalho de Conclusão de Curso de disciplina para componente curricular
- Inclusão de atividades de extensão universitária

Currículo Vigente

ESTRUTURA CURRICULAR	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA
Disciplinas obrigatórias e optativas	168	2520
Trabalho de Conclusão de Curso	16	240
Extensão	22	330
Atividades complementares	10	150
TOTAL	216	3240

- Prazo mínimo para integralização curricular: 8 semestres (4 anos)
- Prazo máximo para integralização curricular: 6 anos (RESOLUÇÃO UNESP Nº 28, DE 15 DE JUNHO DE 2020, obedecendo a legislação vigente sobre dilação de prazo)

Importante: acessar <u>Guia Acadêmico (Legislação)</u> disponível em https://www.ibilce.unesp.br/#!/graduacao/legislacao/

Disciplina	Créd.	C.H.
Algoritmos e Técnicas de Programação I	06	90
Cálculo Diferencial e Integral I	04	60
Geometria Analítica e Vetores	04	60
Introdução à Ciência da Computação	02	30
Lógica Matemática	04	60
Metodologia Científica	02	30
Total Semestre	22	330

Disciplina	Créd.	C.H.
Algoritmos e Técnicas de Programação II	06	90
Cálculo Diferencial e Integral II	04	60
Circuitos Digitais	04	60
Física I	04	60
Matemática Discreta	04	60
Laboratório de Circuitos Digitais	04	60
Total Semestre	26	390

Disciplina	Créd.	C.H.
Álgebra Linear	04	60
Arquitetura de Computadores	04	60
Estrutura de Dados I	06	90
Linguagens de Programação	04	60
Programação Orientada a Objetos	06	90
Total Semestre	24	360

Disciplina	Créd.	C.H.
Cálculo Numérico	06	90
Estruturas de Dados II	06	90
Laboratório de Linguagem de Montagem	04	60
Organização de Computadores	04	60
Probabilidade e Estatística	04	60
Projeto e Análise de Algoritmos	04	60
Total Semestre	28	420

Disciplina	Créd.	C.H.
Banco de Dados	04	60
Engenharia de Software	04	60
Linguagens Formais e Autômatos	04	60
Redes de Computadores	04	60
Sistemas Operacionais	04	60
Teoria dos Grafos	04	60
Total Semestre	24	360

Disciplina	Créd.	C.H.
Compiladores	04	60
Computação Gráfica	04	60
Programação Concorrente e Paralela	04	60
Otimização Linear Contínua	04	60
Optativa I	04	60
Total Semestre	20	300

^{*} Disciplina optativa no currículo antigo

Disciplina	Créd.	C.H.
Inteligência Artificial	04	60
Processamento de Imagens	04	60
Optativa II	04	60
Optativa III	04	60
Total Semestre	16	240

Disciplina	Créd.	C.H.
Interface Humano-Computador	04	60
Optativa IV	04	60
Total Semestre	08	120

Desempenho do Curso

- Conceito ENADE 2021: 4

- Guia da Faculdade (Estadão) 2022:

