

# Rapport : Projet de session

Travail présenté à Prof. Richard Khoury dans le cadre du cours GLO-2005 : Modèles et languages des bases de données pour ingénieurs

Travail réalisé par Claire Bouttes et Vincent Girard

## Table des matières

1	Énonciation du problème et de ses exigences	1
2	Modèle entité-relation du système	1
3	Modèle relationnel	3
4	Création des relations	3
5	Requêtes et routines 5.1 Routines	4
	5.1 Routines	4
6	Indexation et optimisation	4
	6.1 Relations Client	5
	6.2 Relation Artiste	5
	6.3 Relation Oeuvre	5
	6.4 Relation Commande	6
	6.5 Relation Commentaire	6
	6.6 Relation Facture	6
7	Normalisation des relations	6
•	7.1 Relation Client	6
	7.2 Relation Artiste	6
	7.3 Relation Oeuvre	6
	7.4 Relation Commentaire	7
	7.5 Relation Commande	7
	7.6 Relation Facture	7
8	Logique d'affaire	7
	8.1 Anonyme	7
	8.2 Client	8
	8.3 Artiste	8
9	Interface utilisateur	9
•	9.1 Accueil	9
	9.2 Profil d'un artiste	9
	9.3 Liste des commandes	10
	J.6 Liste des commandes	10
10	Sécurité du système	10
	10.1 Injection SQL	10
	10.2 Informations de l'utilisateur	10
11	Travail d'équipe	10
A	America 1 Tobles	11
A	Annexe 1 - Tables	11
В	Annexe 2 - Gachettes	13
$\mathbf{C}$	Annexe 3 - Interfaces	15

### 1 Énonciation du problème et de ses exigences

L'application est une boutique en ligne spécialisée dans la vente d'objets d'art. Elle permet aux artistes de vendre leurs œuvres et de prendre des commandes afin de créer des objets d'art personnalisés. De plus, l'application se veut être une plateforme où les clients peuvent échanger avec les artistes à propos d'une oeuvre via la création d'une commande. Cela permet aux deux parties de s'entendre sur un prix ou encore de discuter la création d'une oeuvre originale basée sur les demandes particulières d'un client.

### Listes des exigences :

- Chaque oeuvre doit posséder une fiche détaillée
- Une galerie des objets d'art en exposition doit être visible auprès d'un visiteur du site
- Une liste des artistes qui exposent sur le site doit être visible auprès d'un visiteur du site
- Un visiteur doit pouvoir créer un compte client
- Une fois créer, le client doit pouvoir se connecter à son compte
- Un compte client doit permettre de devenir artiste sur le site
- Un compte client doit permettre de commander auprès d'un artiste
- Une commande peut permettre de réserver une oeuvre ou de demander la création d'une nouvelle oeuvre
- Un compte artiste doit permettre de vendre des oeuvres et de recevoir des commandes
- Existence d'une fonctionalité permettant la mise en relation des clients avec les artistes dans le cadre d'une commande
- Un artiste est un client possédant les droits d'ajouter des objets d'art sur le site, de superviser une commande et d'exposer ses oeuvres
- Une fois crée, la commande ne peut être supprimée. Par contre, l'artiste peut l'annuler à sa discrétion en changeant son statut
- Les attributs d'une commande, autres que sa clé primaire, restent modifiables tant que le statut n'a pas été modifié à "En cours". Cela permet à l'artiste de modifier le prix suite à une négociation avec le client
- Une fois la commande "complétée" ou "en cours" de création, une facture doit pouvoir être créée à des fins de dépôt ou de paiement. Ainsi, une commande peut être l'objet de plusieurs factures

### 2 Modèle entité-relation du système

Le modèle entité-relation(ER) ci-dessous a été élaboré comme point de départ pour la modélisation de la base de données. D'abord, le lien entre Client et Artiste a été modélisée par une spécialisation à une branche, ce qui permet de relier la relation Artiste à d'autres relations qui lui sont spécifiques telles que Supervise et Crée. Cette spécialisation permet également à chaque artiste de commenter sur une commande étant donné qu'il est également un client. Une contrainte de participation a également été imposée sur la relation Commande afin que seuls l'artiste et le client concernés par une commande puissent commenter celle-ci. De manière similaire, une contrainte de cardinalité sur Commande assure qu'au maximum un artiste et un client puissent en faire la demande ou la superviser, respectivement. Une relation un-à-un est aussi présente entre Commande et Deuvre ce qui assure également que les commentaires qui sont faits sur une commande doivent concerner qu'une seule oeuvre. Cela est imposé par le contexte de l'application dans lequel la majorité des clients ne commanderons qu'une oeuvre à la fois. Finalement, une facture n'est attachée qu'à une seule commande tandis qu'à l'inverse, une commande peut faire l'objet de plusieurs factures, tel que mentionné par les exigences ci-dessus.

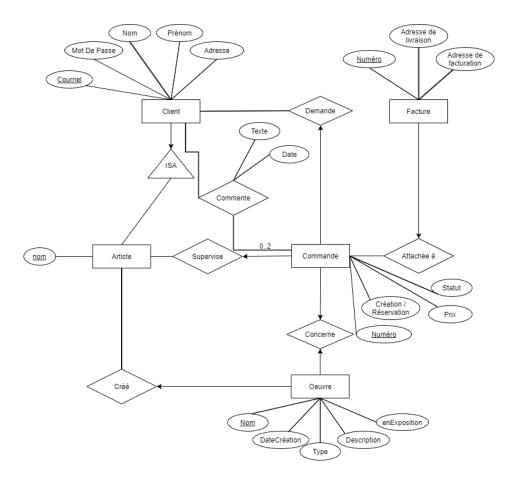


FIGURE 1 – Modèle entité-relation

### 3 Modèle relationnel

Certaines relations du modèle entité-relation n'ont pas été matérialisées lors du passage au modèle relationnel. En effet, les relations ne possédant pas d'attributs telles que Crée, Supervise, Demande, Concerne et Attachée à ont été éliminées. Cependant Commente a été conservée puisque ces attributs Texte et Date sont porteurs du message d'un client à l'endroit d'une commande. De plus, la table Utilisateur a été créée afin d'emmagasiner les mots de passe des utilisateurs de manière sécuritaire. Les relations (tables) suivantes ont été conservées :

```
Utilisateur(courriel: varchar(64), mdp: varchar(256)
Client(courriel: varchar(64), nom: varchar(32), prenom: varchar(32), adresse: varchar(64))
Artiste( courriel: varchar(64), nom: varchar(32))
Deuvre( nom: varchar(64), auteur: varchar(32), dateCreation: date, type: varchar(16), description: varchar(256), enExposition: int(1))
Commande( num: integer, superviseur: varchar(32), oeuvre: varchar(64), demandeur: varchar(64), statut: enum('En cours', 'Complétée', 'En attente de confirmation', 'Annulée'), prix: double(6,2), type: enum('Création', 'Réservation'), adresseLivraison: varchar(64),)
Commentaire( id integer, auteur: varchar(64), numCommande: integer, texte: varchar(128), creation datetime)
Facture( numFacture: integer, numCommande: integer, adresseFacturation: varchar(64), total: double(6,2))
```

### 4 Création des relations

Les schémas des relations ont été créés dans MySQL à partir du modèle relationnel avec l'ajout des contraintes d'intégrité des clés primaires et étrangères (Voir annexe 1 pour l'ensemble des tables). Pour les tables Client et Utilisateur une clé primaire a été définie sur l'attribut courriel. Une contrainte de clé étrangère a été appliquée sur cet attribut pour les tables Utilisateur et Artiste avec des mises à jour et des suppression en cascade afin d'assurer le maintient de l'intrégrité des informations à travers ces tables. En effet, la suppression d'un compte client doit nécessairement résulter en la suppression des informations du tuple utilisateur correspondant et du compte artiste associé à ce tuple. Le nom d'artiste est l'attribut qui a été choisi comme clé primaire du schéma Artiste pour des raisons d'indexation. Ainsi, le mot-clé UNIQUE a été appliqué à l'attribut courriel afin de respecter la contrainte de clé primaire pour les tuples d'un client/utilisateur. Pour s'assurer de l'unicité d'une oeuvre, la clé primaire a été composée des attributs nom et auteur, ce dernier référençant le nom de l'artiste l'ayant créée. Un attribut de numérotation a été utilisé pour identifier spécifiquement une commande puisque le nom de l'oeuvre faisant l'objet de la commande peut être indéfini dans le cas où un client fait une demande de création pour une oeuvre. Une contrainte de clé étrangère a été appliquée sur le nom de l'oeuvre, sans toutefois imposer une valeur non-nulle à cet attribut, ce qui permet encore une fois d'offrir la flexibilité de faire une commande sur une oeuvre non-définie et donc ne faisant pas partie des tuples de la table Oeuvre. Le demandeur et le superviseur référencent le courriel client et le nom d'artiste respectivement avec la contrainte supplémentaire d'empêcher la suppression d'un tuple commande dans l'éventualité de la suppression d'un compte client afin que l'artiste puisse avoir une historique de ses commandes.

De manière similaire aux commandes, un numéro de facture sert de clé primaire puisque le numéro de commande n'est pas suffisant pour identifier une facture en raison de la plausible existence de plusieurs factures pour une même commande.

Un numéro de commentaire est aussi utilisé afin d'identifier un message car son auteur peut en écrire plusieurs sur une même commande. Ici, l'attribut auteur référence le courriel du client qui peut être celui de l'auteur de l'oeuvre ou celui du demandeur de la commande.

### 5 Requêtes et routines

### 5.1 Routines

Plusieurs gâchettes ont été implémentées afin de faire respecter les contraintes d'intrégrité des relations.

- devenirArtiste Contrainte de spécialisation
- artisteCmd Contrainte pour empêcher un artiste de supprimer son compte client s'il a des commandes en cours
- estCourriel Contrainte de domaine pour l'attribut courriel de Client
- clientCmd Contrainte pour empêcher un client de supprimer son compte alors qu'il a passé au moins une commande.
- insert0euvreCréation d'un tuple oeuvre lorsqu'une commande de type Création est passée
- nouv0euvre Permet de créer automatiquement une oeuvre lorsque l'artiste ajoute un nom d'oeuvre lors d'une mise à jour sur une commande de création
- commentaire Auteur Contrainte de participation qui vérifie qu'un commentaire soit écrit par le demandeur ou l'artiste
- oeuvreCmdLien Contrainte qui, lors de la suppression d'une oeuvre, vérifie si elle est liée à une commande

### 6 Indexation et optimisation

Les principaux indexes sont automatiquement générés par le moteur de stockage utilisé (dans le cas présent **InnoDB**) avec les contraintes de clé primaire et de clé étrangère. En effet, un seul index a été déclaré explicitement et ce dernier se trouve dans la table *Oeuvre*. Les explications qui suivent prennent donc cette table en exemple afin d'illustrer efficacement les différents types d'indexes présents dans la base de donnée.

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Oeuvre(
1
        nom varchar (64) NOT NULL,
2
        auteur varchar (32) NOT NULL,
3
        type varchar(16),
4
5
        PRIMARY KEY(nom, auteur),
6
        FOREIGN KEY (auteur)
            REFERENCES Artiste (nom),
8
        INDEX (type)
9
    );
10
```

Les clés primaires sont automatiquement indéxées par mysql en arbre b groupé. Les valeurs de la table *Oeuvre* seront donc groupées selon les attributs *nom*, *auteur* dans cet ordre.

Les clés étrangères et attributs uniques sont aussi automatiquement indéxés par le moteur de stockage en arbre b non-groupé. Dans l'example de la table *Oeuvre*, cela correspond à la variable *auteur* faisant référence à l'attribut du *nom* dans la table *Artiste*. Il n'y a pas d'attribut unique dans la table *Oeuvre*.

Sur l'ensemble de la base de donnée rendue pour ce projet, la majorité de ces indexes générés automatiquement par mysql et le moteur de stockage ont donc été suffisants pour l'optimisation des requêtes utilisées.

Seul l'attribut type pour la table *Oeuvre*, présentée dans l'exemple ci-dessus, utilisé à plusieurs reprises dans des requêtes de recherche est indexé en arbre b non groupé pour optimiser toutes les recherches par type à partir de la barre de recherche.

#### 6.1 Relations Client

**Analyse** Après la connexion d'un utilisateur, pour chaque requête, une vérification de l'utilisateur est faite. Une requête d'égalité avec l'attribut *courriel* est donc effectuée à chaque requête au serveur.

**Application** Pour cette raison, un index en arbre B non-groupé sur l'attribut *courriel* est nécessaire. Déjà définie comme clé primaire après réfléxion sur le modèle relationnel, la contrainte de PRIMARYKEY ajoutée à l'attribut est donc suffisante. Les autres attributs de la relation sont secondaires et ne nécessitent donc pas d'index.

Remarque En principe, un index de hashage aurait été plus pertinent dans cette situation. Seulement, le moteur de stockage permet uniquement de définir des indexes en arbre B. De plus, il apparait qu'un index hashé et un index en arbre B d'hauteur 1 aient des temps similaires sur l'ensemble des comparaisons de structure.

### 6.2 Relation Artiste

Analyse Avec la relation de Client, la relation Artiste est sûrement celle qui sera la plus interrogée dans la base de donnée.

Premièrement, pour l'authentification, un artiste a plus de droit qu'un client mais reste avant tout un client. Notamment, il lui est possible de créer, modifier et supprimer des oeuvres. Ainsi, pour chaque requête, une requête d'égalité avec le courriel à la table des artistes est d'abord effectuée avant celle des clients.

Deuxièmement, l'attribut de nom d'artiste est une clé de recherche fréquente pour la requête sur la page d'accueil qui effectue un balayage de la table.

**Application** Étant donné qu'il n'y a que des requêtes d'égalité sur le courriel, un index non-groupé hashé suffit, contrairement au nom pour lequel il est important d'avoir un index **groupé**. Pour cette raison, il est nécessaire que ce soit l'attribut *nom* qui obtienne la contrainte de *PRIMARYKEY*.

#### 6.3 Relation Deuvre

**Analyse** Les attributs de *nom*, *auteur* et *type* sont des clés de recherche fréquentes pour la requête sur la page d'accueil qui effectue un balayage de la table. De plus le nom est aussi une clé de recherche pour une requête d'égalité pour retourner l'ensemble des oeuvres d'un artiste.

**Application** La clé primaire de la relation nom, auteur permet d'avoir un index en arbre B groupé. La clé étrangère *auteur* bénificie d'un index non-groupé en arbre B. Enfin, le seul attribut primaire nécessitant un index non-groupé en arbre B est *type*.

### 6.4 Relation Commande

Analyse Les attributs de la relation Commande superviseur et demandeur sont des clé pour la requête d'égalité qui permet de retourner l'ensemble des commandes pour un artiste ou pour un client.

**Application** Les 2 attributs cités ci-dessus sont des clés étrangères et sont donc automatiquement indéxés par mysql de manière non-groupé en arbre B.

#### 6.5 Relation Commentaire

Analyse Chaque commande possède un certain nombre de commentaires qu'il faut afficher les uns à la suite des autres dans l'ordre.

Application La clé primaire indéxée est un integer qui incrémente. Étant la clé primaire, un index groupé en arbre B lui est automatiquement attribué. Ainsi pour chaque requête, les commentaires seront affichés dans l'ordre de leur création. De plus l'index la clé étrangère sur l'attribut numCommande permet de traiter efficacement la requête d'égalité retournant l'ensemble des commentaires pour une commande.

### 6.6 Relation Facture

**Analyse** Les factures sont directement rattachées à une commande. Ainsi, la seul manière dont on les récupérera sera en effectuant une requête d'égalité sur l'attribut numCommande

**Application** Cet attribut étant une clé étrangère, un index non-groupé lui est attribué et suffit pour l'ensemble de la relation.

### 7 Normalisation des relations

### 7.1 Relation Client

L'absence de dépendances autres que la dépendance de la clé primaire, qui permet de prédire tous les attributs de la relation, confirme l'atteinte de la forme normale Boyce-Codd (FNBC).

### 7.2 Relation Artiste

La table étant déjà décomposée au minimum, FNBC est atteint.

### 7.3 Relation Oeuvre

Seul la combinaison des attributs nom et auteur permettent de prédire d'autres attributs. Cela respecte les critères de la FNBC.

### 7.4 Relation Commentaire

Hormis l'identifiant du commentaire, la seule combinaison d'attribut permettant de prédire d'autres attributs est une clé candidate qui comprend les quatres attributs autres que la clé primaire. La FNBC est donc respectée.

### 7.5 Relation Commande

En apparence, il existe une dépendance fonctionnelle Oeuvre→Superviseur, soit d'un attribut faisant partie d'une clé candidate vers un attribut non clé. Or, certaines commandes de type création peuvent être Null pour l'attribut oeuvre dans le cas où un artiste prend une commande personnalisée sur laquelle aucun titre d'oeuvre n'a été spécifié. Ainsi, la dépendance fonctionnelle mentionnée précédemment n'est pas représentative du monde réel et la forme normale FNBC est atteinte.

### 7.6 Relation Facture

La relation Facture a été modifiée suite à la normalisation. Initialement, l'adresse de livraison était un attribut de cette relation. Cependant, l'analyse de la relation a révélé la dépendance transitive numCommande—adresseLivraison qui violait la 3e forme normale et la forme normale Boyce-Codd (FNBC). En effet, une oeuvre n'est livrée qu'à un seul endroit, et cela même si elle est payée en plusieurs factures. Afin de ne pas créer une table supplémentaire, l'adresse de livraison a été ajoutée comme attribut de la relation Commande, sans toutefois modifier la forme normale de cette relation.

### 8 Logique d'affaire

Le serveur d'application est l'interface entre le client (ou page web) et les données nécessaires à son fonctionnement. Il est donc notamment l'interface entre la base de donnée relationnelle et le client.

L'approche choisie pour ce projet cherche à traduire le système de relation avec des classes qui fournissent un ensemble de requêtes sql permettant de traiter une relation chacune. Ces dernières seront par la suite utilisées pour mettre en place les réponses du serveur.

Ainsi les restrictions sur les types ainsi que la vérification de la validité des valeurs est laissé au serveur de base de donnée (mysql). La logique applicative se contentera d'exécuter une suite de requêtes disponibles pour chaque relation.

### 8.1 Anonyme

Malgré qu'un utilisateur ne soit pas identifié, de la même manière que sur Amazon ou d'autre magasin de vente, il lui est possible de parcourir le catalogue des oeuvres. Ainsi le serveur d'application permet sans aucune authentification nécessaire un certain nombre d'action.

### 8.1.1 Authentification

En premier lieu, les requêtes d'authentification permettent d'avoir les droits d'un client (voir d'artiste) en plus de ceux d'anonyme. Le système de session (stockage, chiffrement et décription du token notamment) est géré par la librairie externe flask-login.

- <u>La connection</u>: '/connection' (POST) prend un courriel et un mot de passe 'mdp' et ouvre une session artiste ou client en fonction de la présence ou de l'absence d'une spécialisation artiste de l'utilisateur
- <u>La création de compte</u>: '/creer/\_compte' (POST) prend un courriel et un mot de passe comme pour la connection mais prend en plus un nom, prenom et adresse pour pouvoir créer un nouveau client et un nouvel utilisateur. Cette requête ouvre une session client (artiste n'est pas possible).

#### 8.1.2 Artiste et oeuvres

Il est possible de récupérer un certain nombre d'informations sur les artistes qui sont les vendeurs du site ainsi que leur oeuvres. Ainsi il est possible de :

- Récupérer la liste des artistes : '/artiste' (GET)
- Récupérer la liste des oeuvres : '/oeuvre' (GET)
- <u>Faire une recherche parmi les oeuvres :</u> '/search' (GET) avec des *query parameters type* (Artiste, Oeuvre ou Type) qui sélectionne l'attribut de la table pertinent et *recherche* qui contient le texte saisi dans la barre de recherche.

### 8.2 Client

Le client a accès au requête de la section précédente en plus d'autres qui lui sont propres.

### 8.2.1 Authentification

- <u>Devenir un artiste</u>: '/artiste/devenir' (POST) prend un nom. La requête traduit la session de client en session d'artiste.
- <u>Déconnexion</u>: '/deconnection' (PUT) Supprime la session enregistrée.

### 8.2.2 Commandes

En tant que client, l'utilisateur peut maintenant prendre commande auprès d'un artiste pour une oeuvre créée ou à créer.

- Récupération de tous les commentaires d'une commande :
  - '/commande/<numCommande>/commentaires' (GET) avec numCommandes qui correspond au numéro de la commande pour laquelle on recherche les commentaires
- <u>Créer un commentaire</u> '/commande/<numCommande>/ajouteCommentaire' (POST) permet de créer un nouveau commentaire pour la commande avec un numéro numCommande, l'auteur correspond au client connecté avec le texte qui correspond au texte donnée dans le corps de la requête

### 8.3 Artiste

Artiste étant un client possédant des oeuvres qu'il peut vendre, il lui est possible de faire les mêmes requêtes que le client. Il peut supprimer son compte avec '/artiste/finir' (DELETE) ce qui supprimera son compte artiste si celui-ci n'a jamais supervisé de commandes. Il redeviendra alors simple client.

### 8.3.1 Oeuvres

- <u>Créer une oeuvre</u> : '/oeuvre/creer' (POST) permet de créer une nouvelle oeuvre qui prend un nom, une date de création (dateCreation), un type et une description
- <u>Supprimer une oeuvre</u> : '/oeuvre/supprimer' (DELETE) supprime une oeuvre dont l'auteur est l'artiste connecté et le nom est le nom donné dans le corps de la requête

### 9 Interface utilisateur

Les différentes pages d'interface se trouvent dans la troisième annexe.

L'interface utilisateur possède 3 pages principales. Chacune de ses pages affichent une entête de page qui est commune à toutes les pages. Cette dernière est composée principalement d'un bouton déroulant ou non de connexion. En fonction du type de connexion utilisateur, soit en tant que Client ou Artiste ou seulement anonyme, ce bouton n'est pas le même et ne permet pas les mêmes actions.

Sans être connecté Seul un bouton permettant de se connecter est présent. Ce bouton ouvre alors une modale contenant un formulaire de connexion et un formulaire de création de compte.

En tant que client le bouton devient un menu déroulant comptenant un bouton de déconnexion, un bouton redirigeant vers sa page de commande et enfin un bouton pour devenir artiste.

En tant qu'artiste de la même manière que pour le client, le bouton est alors un menu déroulant. Cette fois-ci les options sont le profil d'artiste qui redirige vers la page de son profil et le bouton de déconnection.

### 9.1 Accueil

La page d'accueil présente une barre de recherche et deux onglets (Oeuvres et Artistes). Le premier onglet affiche la liste des oeuvres avec l'ensemble de leur attribut, que les artistes ont choisi d'exposer. On peut faire une recherche parmi ces oeuvres via la barre de recherche et le bouton déroulant qui permet de sélectionner le niveau de la recherche (par type, nom ou encore par auteur). Le second onglet correspond à la liste des artistes. Cette liste s'actualise pour la liste des artistes dont les oeuvres sont affichées dans le premier onglet après la première recherche.

### 9.2 Profil d'un artiste

Le profil d'artiste s'affiche lorsque l'utilisateur clique sur la carte d'un des artistes ou lorsqu'un artiste clique sur son profil. Les fonctionnalités présentent sur le profil de l'artiste dépendent de l'utilisateur qui y accèdent. En effet, si le client n'est pas l'artiste du profile d'artiste en question, alors ne il pourra voir que le nom de l'artiste et la liste de ces oeuvres. Autrement, si l'artiste est connecté et accède à son profil d'artiste, il aura la possibilité d'interagir avec deux boutons qui lui permettent d'ajouter une oeuvre et de supprimer son compte d'artiste, respectivement. Il peut également voir la liste de ces oeuvres et voir si celles-ci sont exposées sur la page d'accuiel. Il peut aussi les supprimer via un bouton situé sur chaque carte d'oeuvre.

### 9.3 Liste des commandes

La page correspondant à la liste des commandes n'est atteignable que par un utilisateur connecté en tant que client. Elle affiche la liste des commandes à gauche du site et le contenu de la commande sélectionnée à droite.

### 10 Sécurité du système

### 10.1 Injection SQL

Afin de prévenir les injections SQL, certaines mesures ont été mises en place. D'abord, les requêtes executées par le curseur de la connection à la base de donnée ont été écrites de manière à ce que les variables de requête soient passées comme paramètres, ce qui permet d'échapper aux caractères qui créent une porte d'entrée pour les injections SQL en mettant fin à une requête et en insérant une requête non désirée. D'autres part, des limites de caractères ont été imposées aux champs de texte du côté client afin de limiter les chances que le texte passé par le client contienne une requête SQL.

### 10.2 Informations de l'utilisateur

Afin d'assurer un minimum de sécurité, les mots de passe des utilisateurs sont hashés par un algorithme de hashage utilisant une clé de hashage de 256-bit (Sha256) et sont ensuite stockés dans une table contenant uniquement le courriel permettant d'identifier d'associer le mot de passe associé à son possesseur. De cette manière, le mot de passe saisi par le client lors de l'authentification est hashé sur le serveur d'application avant d'être comparé au mot de passe associé au tuple de l'adresse courriel de l'utilisateur.

### 11 Travail d'équipe

Pour pouvoir avancer sur le projet de manière efficace et régulière, chaque semaine avait lieu une réunion. Cette dernière permettait en premier de présenter les avancements et de mettre en commun le travail fait pendant la semaine. Ensuite, cela nous permettait de prendre les décisions de design importante à l'aide de la matière du cours et de l'intégrer à l'application. Finalement, les rencontres se concluaient sur une distribution des tâches à faire pour la semaine suivante.

En utilisant un outil mis à notre disposition par github, nous avons été en mesure de lier nos "issues" (mot propre à github pour désigner des sujets liés à un repository) à un tableau de tâches qui nous permettait de visualiser l'avancement du projet.

La distribution des tâches s'est également effectuée de manière à optimiser le temps à disposition en exploitant les forces de chaque membre de l'équipe, tout en permettant aux deux membres de toucher à tous les aspects du projet.

### A Annexe 1 - Tables

```
CREATE TABLE Client (
1
         courriel varchar (64) PRIMARY KEY,
2
        nom varchar (32),
3
        prenom varchar (32),
4
         adresse varchar (64)
5
6
    CREATE TABLE Utilisateur (
8
         courriel varchar (64) PRIMARY KEY,
9
        mdp varchar (256) NOT NULL,
10
        FOREIGN KEY(courriel)
11
             REFERENCES Client (courriel)
12
             ON DELETE CASCADE
13
             ON UPDATE CASCADE
14
15
    CREATE TABLE Artiste (
16
         courriel varchar (64) UNIQUE NOT NULL,
17
        nom varchar (32) PRIMARY KEY,
18
        FOREIGN KEY(courriel)
19
             REFERENCES Client (courriel)
20
             ON DELETE CASCADE
21
             ON UPDATE CASCADE
22
23
    CREATE TABLE Oeuvre(
24
        nom varchar (64) NOT NULL,
25
         auteur varchar (32) NOT NULL,
26
         dateCreation date,
27
         type varchar (16),
28
         description varchar (256),
29
         enExposition int(1) DEFAULT FALSE,
30
        PRIMARY KEY(nom, auteur),
31
        FOREIGN KEY (auteur)
32
             REFERENCES Artiste (nom),
33
        INDEX (type)
34
35
    CREATE TABLE Commande(
36
        num integer AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
37
         oeuvre varchar (64),
38
         superviseur varchar (64) NOT NULL,
39
         demandeur varchar (64) NOT NULL,
40
         statut enum ('En cours', 'Completee', 'En attente de confirmation', 'Annulee')
41
        DEFAULT 'En cours',
         prix double (6,2),
42
         type enum ('Creation', 'Reservation') NOT NULL,
43
         adresseLivraison varchar (64),
        FOREIGN KEY(oeuvre)
             REFERENCES Oeuvre (nom),
46
        FOREIGN KEY(superviseur)
47
             REFERENCES Artiste (nom),
48
        FOREIGN KEY (demandeur)
49
             REFERENCES Client (courriel)
50
                 ON DELETE NO ACTION
51
                 ON UPDATE CASCADE
52
53
    CREATE TABLE Facture (
54
         numFacture integer AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
55
```

```
numCommande integer NOT NULL,
56
         adresseFacturation varchar (64) NOT NULL,
57
         total double (6,2) NOT NULL,
58
        FOREIGN KEY(numCommande)
59
             REFERENCES Commande (num)
60
61
    CREATE TABLE Commentaire(
62
         id integer AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
63
         auteur varchar (\overline{64}) NOT NULL,
64
        numCommande integer NOT NULL,
65
         texte varchar (128) NOT NULL,
66
         creation date DEFAULT (CURRENT DATE),
67
        FOREIGN KEY(auteur)
68
             REFERENCES Client (courriel),
69
        FOREIGN KEY(numCommande)
70
             REFERENCES Commande (num)
71
72
```

### B Annexe 2 - Gachettes

```
DELIMITER //
1
2
       Contrainte de specialisation
3
    CREATE TRIGGER devenirArtiste
        BEFORE INSERT ON Artiste
4
        FOR EACH ROW
5
        BEGIN
6
            IF NOT EXISTS (SELECT courriel FROM Client WHERE courriel = NEW. courriel)
            THEN
8
                 SIGNAL SQLSTATE '45000'
9
                 SET MESSAGE TEXT = 'Vous devez creer un compte client avant de devenir un
10
         artiste';
            END IF;
11
            END;//
12
13
       Contrainte de domaine pour attribut courriel de Client
14
    CREATE TRIGGER estCourriel
15
        BEFORE INSERT ON Client
16
        FOR EACH ROW
17
        BEGIN
18
            _{\mathrm{IF}}
                (NEW. courriel NOT LIKE '%@%')
19
            THEN
20
                 SIGNAL SQLSTATE '45000'
21
                 SET MESSAGE TEXT = 'Le courriel que vous avez entre est invalide';
22
                     END IF:
23
            END; / /
24
25
       Contrainte pour verifier qu'un commentaire soit ecrit par le demandeur ou l'
26
        artiste
    CREATE TRIGGER commentaireAuteur
27
        BEFORE INSERT ON Commentaire
28
        FOR EACH ROW
29
        BEGIN
30
            IF NEW. auteur NOT IN (SELECT C. demandeur FROM Commande C WHERE C. num = NEW.
31
        numCommande) — Si l'auteur du commentaire est le demandeur
                 AND NEW. auteur NOT IN (SELECT A. courriel FROM Commande C, Artiste A WHERE
32
        NEW.numCommande = C.num AND C.superviseur = A.nom) — Si l'auteur du commentaire
         est le superviseur
            THEN
33
                 SIGNAL SQLSTATE '45000'
34
                 SET MESSAGE TEXT = 'Ajout du commentaire interdit: auteur invalide';
35
            END IF;
36
        END; //
37
38
       Contrainte pour empecher un artiste de supprimer son compte client s'il a des
39
        commandes en cours
    CREATE TRIGGER artisteCmd
40
        BEFORE DELETE ON Artiste
41
        FOR EACH ROW
42
        BEGIN
43
            IF OLD.nom IN (SELECT C. superviseur FROM Commande C)
44
            THEN
45
                 SIGNAL SQLSTATE '45000'
46
                 SET MESSAGE TEXT = 'Supression du compte artiste interdite: commandes en
47
         cours;
                     END IF;
48
            END; / /
49
```

```
50
       Contrainte pour empecher un client de supprimer son compte alors qu'il a passe au
51
        moins une cmd
    CREATE TRIGGER clientCmd
52
        BEFORE DELETE ON Client
53
        FOR EACH ROW
54
        BEGIN
55
                OLD. courriel IN (SELECT C. demandeur FROM Commande C)
56
            THEN
57
                 SIGNAL SQLSTATE '45000'
58
                 SET MESSAGE TEXT = 'Supression du compte client interdite: commandes en
59
        cours';
                     END IF;
60
            END; / /
61
62
63
       Creation d'un tuple oeuvre lorsqu'une commande de type Creation est passee
64
    CREATE TRIGGER nouvOeuvre
65
        BEFORE UPDATE ON Commande
66
        FOR EACH ROW
67
        BEGIN
68
            IF OLD. oeuvre IS NULL AND NEW. oeuvre IS NOT NULL AND NEW. oeuvre NOT IN (
69
        SELECT O.nom FROM Oeuvre O) AND NEW.type = 'creation'
            THEN
70
                 INSERT INTO Oeuvre(nom, auteur) VALUES (NEW. oeuvre, NEW. superviseur);
71
                     END IF;
72
            END; / /
73
74
    CREATE TRIGGER insertOeuvre
75
        BEFORE INSERT ON Commande
76
        FOR EACH ROW
77
        BEGIN
78
            IF NEW. oeuvre IS NOT NULL AND NEW. oeuvre NOT IN (SELECT O. nom FROM Oeuvre O
79
        ) AND NEW. type = 'creation'
            THEN
80
                 INSERT INTO Oeuvre(nom, auteur) VALUES (NEW. oeuvre, NEW. superviseur);
81
                     END IF;
82
            END;//
83
84
85
       Contrainte lors de la suppression d'une oeuvre, si elle est liee a une commande
86
    CREATE TRIGGER oeuvreCmdLien
87
        BEFORE DELETE ON Oeuvre
88
        FOR EACH ROW
89
        BEGIN
90
            IF EXISTS (SELECT * FROM Commande C WHERE C. superviseur = OLD. auteur AND C.
91
        oeuvre = OLD.nom)
            THEN
92
                 SIGNAL SOLSTATE '45000'
93
                 SET MESSAGE TEXT = 'Suppression de l\'oeuvre interdite: liee a une
94
        commande;
            end if;
95
        END; //
96
    DELIMITER ;
97
```

## C Annexe 3 - Interfaces

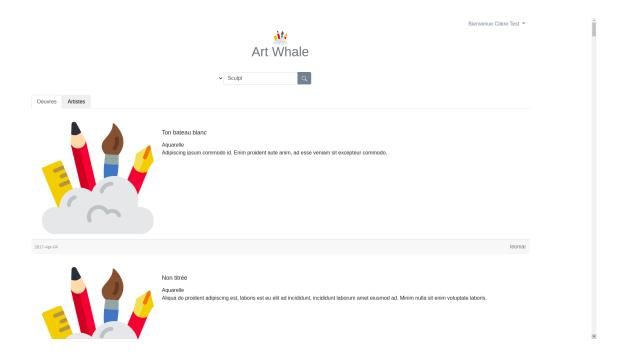


FIGURE 2 – Page d'accueil



FIGURE 3 – Profil d'artiste



FIGURE 4 – Mes commandes