

## Die Lösung der Gruppe J

### SchraubenShop JJ



**Auswahl Zylinderkopfschraube**

☒ Rechtsgewinde
 ☐ Linksgewinde
 ☒ Info

Gewindedurchmesser:  min: 3; max: 30

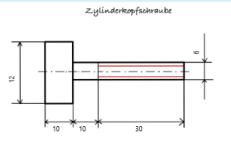
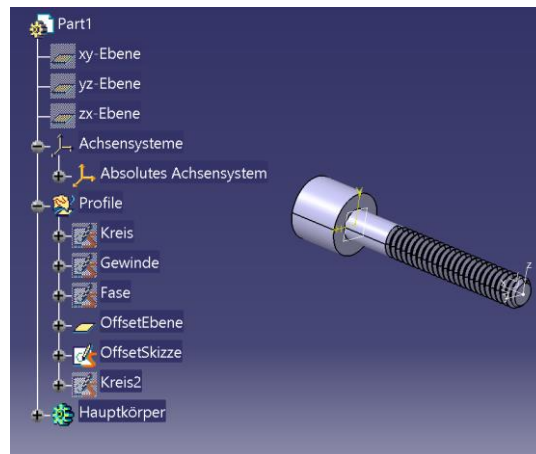
Kopfhöhe:  min: 5; max: 46

Kopfdurchmesser:  min: 5; max: 75

Gewindelänge:  min: 5; max: 75

Schaftlänge:  min: 5; max: 75

Material:

Das zu erarbeitende Projekt in HSP SoSe 21 war dieses Mal ein Schraubenshop. Die Programmiersprache ist C# und die Entwicklungsumgebung Visual Studio. Es wurde in 4er Gruppen nach der Scrum Methode gearbeitet und alle 3 Wochen gab es ein Review Meeting mit unserem Professor. So wurde das Projekt Schraubenshop in 3 kurze Sprints aufgeteilt. Im ersten Sprint ging es um eine einfache Machbarkeitsstudie in Form einer Konsolenanwendung, welche objektorientiert programmiert werden sollte. Im zweiten Sprint wurde diese Machbarkeitsstudie mit einer grafischen Oberfläche erweitert und es wurden weitere Produkte angeboten. Der dritte Sprint und auch die Königsdisziplin war die Catia V5 API Programmierung, sodass die soeben „gekauften“ Schraube auch im CAD Programm angezeigt werden konnte. Dies war die größte Herausforderung im Sprint, da die Schnittstelle sowie das Programm sehr speziell sind

Wir möchten uns an dieser Stelle noch einmal für den hohen zeitlichen Aufwand und die Motivation seitens der Lehrenden bedanken, welche immer für Fragen offen waren und einem gut & informativ weitergeholfen haben.

Kontakt: Niklas Hollmann, Claas Lübbers, Lara Vujevic & Lars Stanislawski