

科 目 数 学

8月1日(木) 12:20~14:20

注 意 事 項

1. 試験開始の合図まで、この綴を開いてはいけません。
2. 問題紙等の枚数は、表紙を含めて10枚〔そのうち問題紙は1枚、解答用紙は6枚、草稿用紙は2枚〕である。
3. 解答にかかる前に、この綴左上のホッチキス針を丁寧にはずし、解答用紙の所定の欄に受験番号を記入してください。
4. 解答は、必ず所定の解答用紙の所定の欄に記入してください。裏面に記入してはいけません。
5. 落丁、乱丁、印刷上不鮮明な箇所などがあったら、ただちに申し出てください。
6. 草稿用紙のほか、この綴の解答用紙以外の余白は、草稿用に使用しても構いません。
7. 試験終了時刻までは退室してはいけません。
8. 問題紙、解答用紙、綴表紙及び草稿用紙は持ち帰ってはいけません。

科目名 数 学

1. 3次元ラプラス方程式

$$\frac{\partial^2 u(x, y, z)}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u(x, y, z)}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 u(x, y, z)}{\partial z^2} = 0$$

について考える. 以下の問いに答えよ.

(1) 関数 $f(x, y, z) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$ がラプラス方程式を満たすことを示せ.

(2) 十分に滑らかな関数 $u(x, y, z)$ がラプラス方程式を満たすとき, 関数 $v(x, y, z) = x \frac{\partial u}{\partial x} + y \frac{\partial u}{\partial y} + z \frac{\partial u}{\partial z}$ もラプラス方程式を満たすことを示せ.

2. A と B のプレイヤーが, $\frac{1}{3}$ の確率で白が, $\frac{2}{3}$ の確率で黒が出るサイコロを用いてゲームを行う. 白が出た場合は A の持ち点が 1 点増え, B の持ち点が 1 点減る. 黒が出た場合は A の持ち点が 1 点減り, B の持ち点が 1 点増える. A と B の初期持ち点を m 点 (m は 0 以上の整数) とし, いずれかの持ち点が 0 になるとゲームは終了する. このとき, A の持ち点が a の場合にゲームを行って A の持ち点が 0 になる確率を $P(a)$ とすると, 以下の漸化式が成立する. また, $a = 0$ の場合では $P(0) = 1$ となる. 以下の問いに答えよ.

$$P(a) = \frac{1}{3}P(a+1) + \frac{2}{3}P(a-1)$$

(1) $P(2m)$ を求めよ.

(2) $P(a) - P(a-1)$ を $P(1)$ を用いて示せ.

(3) $\frac{1}{3}P(a+1) - \frac{2}{3}P(a)$ を $P(1)$ を用いて示せ.

(4) A の持ち点が 0 になる確率 $P(m)$ を求めよ.

3. 実数 a_1, a_2 が与えられたとき, 実数列 $\{a_n\}$ の一般項 a_n ($n \geq 3$) が漸化式 $a_n = 2a_{n-1} + 8a_{n-2}$ によって定義されているとする.

(1) $\begin{pmatrix} a_n \\ a_{n-1} \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} a_{n-1} \\ a_{n-2} \end{pmatrix}$ を満たす 2 行 2 列の行列 A を求めよ.

(2) 行列 A のすべての固有値とそれに対応する固有ベクトルを求めよ.

(3) 行列 A に対して A^n を求めよ.

(4) 実数列 $\{a_n\}$ の一般項 a_n ($n \geq 3$) を a_1, a_2 を用いて示せ.

4. 以下の問いに答えよ.

(1) $\int \sin^2 2x dx$ の不定積分を求めよ.

(2) $\frac{dy(x)}{dx} = Cy(x)$ を満たす $y(x)$ を求めよ. ただし, C は定数, $y(0) = 1$ とする.

(3) $\frac{dy}{dx} - \frac{2}{x}y = 2x^2 \cos 2x$ の常微分方程式の一般解を求めよ.