

---

# **Cahier des charges**

Application de recherche de stages et alternances - EduTech

---

**Camille BOURGA**  
**Valentin CLADEL**  
**Baptiste SIMON**  
**Tom SIKORA**

# Sommaire

## 1. Description du projet

Description des étapes d'élaboration du projet de sa première idée à sa finalisation.

## 2. L'entreprise

Description de l'entreprise et de ses membres.

## 3. Back End

- Diagramme des Use Cases
- Tableau des Fonctionnalités
- Scénarii

## 4. Front End

- Charte Graphique
- Diagramme de navigabilité
- Exemple de pages

## 5. Budget

Annonce du budget et des différents coûts du projet.

## 6. Délivrables

Listage des différentes étapes de rendu du projet.

# 1. Description du projet

Le but du projet de Gestion des Stages et Alternances EduTech est de simplifier et rationaliser le processus de gestion des stages et des opportunités d'alternance au sein d'une institution éducative. Cette application web sera conçue pour être utilisée par des étudiants et des administrateurs afin de centraliser toutes les informations et les interactions liées aux stages et aux alternances.

L'application est divisée en deux parties principales qui seront utilisées selon la nature de l'utilisateur, qu'il soit étudiant ou administrateur de l'application.

Les étudiants pourront rechercher, postuler et suivre des stages ou des alternances, l'application facilitant la gestion des informations des stages et des inscriptions des étudiants.

Les administrateurs pourront consulter la liste des étudiants intéressés par un stage ou une alternance et ils gèreront la liste des des stages ou alternances pourvus.

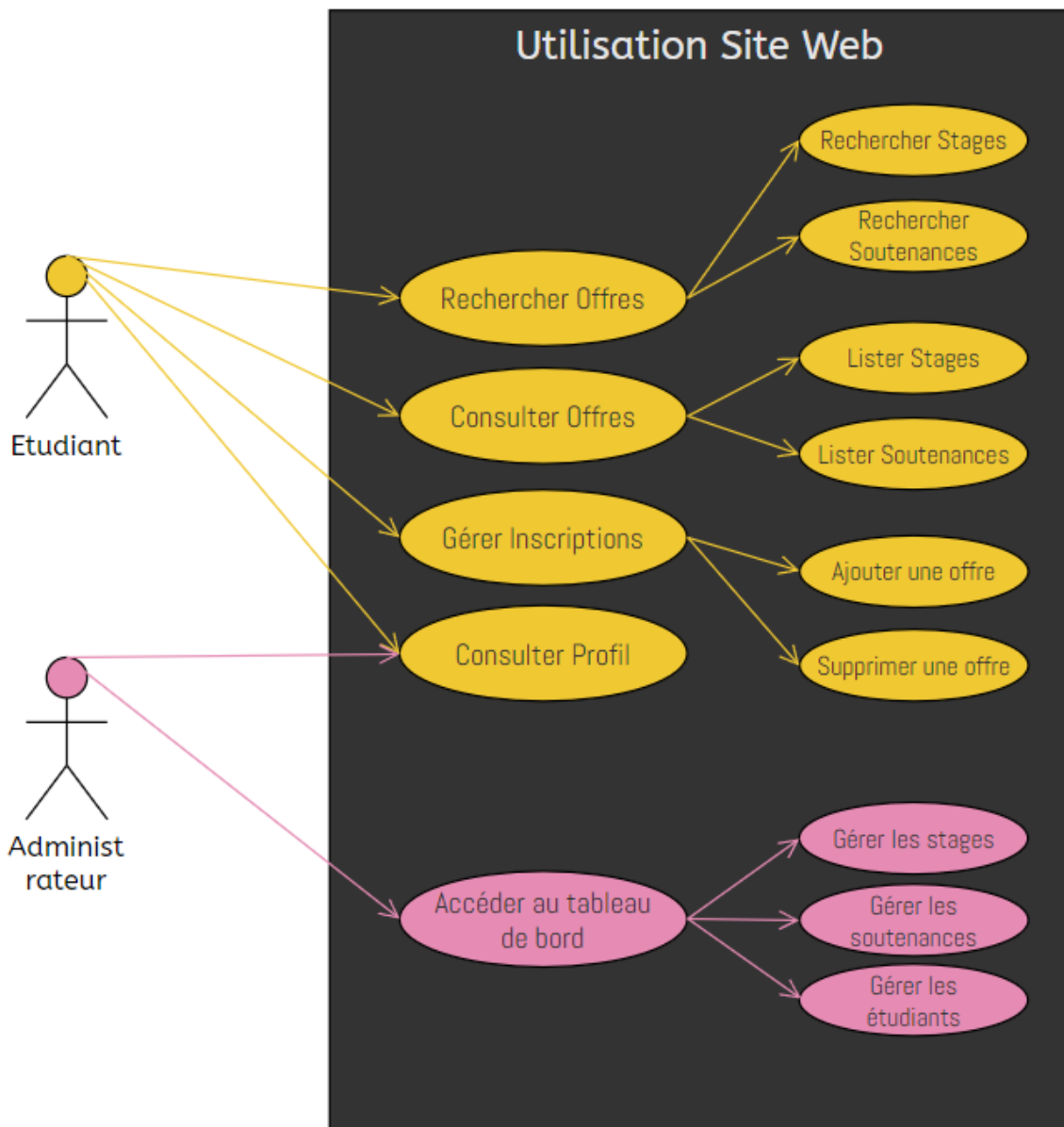
## 2. L'entreprise

WebTech est une start-up composée de quatre développeurs web passionnés. Forts de notre expérience en informatique, nous proposons de créer cette application afin d'aider les étudiants partout en France à entrer en contact avec les professionnels afin de trouver des stages et des alternances.

Grâce à notre expertise, nous comptons créer une application fiable, rapide et complète afin de répondre au besoin de la meilleure manière possible et ainsi donner aux générations futures d'étudiants un outil simple et efficace.

### 3. Back End

#### 3.1 Diagramme des Use Cases



## 3.2 Tableau des Fonctionnalités

Fonctionnalité	Etudiant	Administrateur	Description
Gestion des Propositions de Stages/Alternances			
- Créer une proposition de stage/alternance		X	Permet aux admins d'ajouter de nouvelles offres de stage/alternance.
- Modifier une proposition de stage/alternance		X	Permet aux admins de mettre à jour les informations d'une offre existante.
- Supprimer une proposition de stage/alternance		X	Permet aux admins de retirer une offre de stage/alternance.
- Afficher la liste complète des propositions	X	X	Les étudiants peuvent consulter toutes les offres de stage/alternance disponibles.
Gestion des Inscriptions des Étudiants			
- S'inscrire à un stage/alternance	X		Les étudiants peuvent s'inscrire à une ou plusieurs offres.
- Annuler une inscription à un stage/alternance	X		Permet aux étudiants de retirer leur candidature pour une offre.
- Afficher les offres auxquelles un étudiant est inscrit	X		Les étudiants peuvent consulter les offres auxquelles ils sont inscrits.
Gestion des Administrateurs			
- gestion des utilisateurs		X	Les administrateurs peuvent ajouter/supprimer des utilisateurs.
Recherche et Filtres			
- Recherche par mots-clés (tags)	X	X	Les étudiants peuvent rechercher des offres de stage/alternance en utilisant des mots-clés.
- Filtres par lieu	X	X	Les étudiants peuvent filtrer les offres par emplacement géographique.
Gestion des Informations			
- Ajouter/modifier des informations sur l'entreprise		X	Les admins peuvent mettre à jour les informations de l'entreprise.
- Afficher les informations détaillées	X	X	Les étudiants peuvent consulter des informations d'une entreprise/offre.
- Ajouter/modifier/supprimer un CV	X		L'étudiant peut ajouter/modifier/supprimer un CV.
- Ajouter/modifier/supprimer une lettre de motivation	X		L'étudiant peut ajouter/modifier/supprimer une lettre de motivation.

### 3.3 Scénarii

#### Scénario principal :

Un étudiant ayant précédemment postulé pour un stage, a décidé d'annuler son inscription pour une nouvelle offre. Il se connecte à l'application, accède à la liste de ses inscriptions et sélectionne l'offre qu'il souhaite annuler.

#### 1 - Scénario nominal :

Préconditions : le site marche

l'utilisateur est authentifié

Des offres sont disponibles

N1 : Un étudiant fait une recherche filtrée des offres de stages et d'alternances et s'inscrit à l'une d'elles.

N°étape	Action Utilisateur	Réaction Système
1	l'Utilisateur U ouvre les options de filtrage	-
2	-	S Affiche la liste des filtres
3	U remplit les différents filtres	-
4	U Valide sa sélection	-
5	-	S Recharge la page avec les éléments de la BDD correspondants aux différents filtres choisis
6	U Consulte les options restantes	-
7	U Choisit l'offre qui l'intéresse	-
8	-	S Redirige l'utilisateur vers la page d'inscription à cette offre

Post conditions : La liste des offres disponible est mise à jour

## 2 - Scénario alternatif :

Préconditions : le site marche

l'utilisateur est authentifié

Des offres sont disponibles

A1 : Aucune offre ne correspond à l'ensemble des filtres choisis par l'étudiant.

N°étape	Action Utilisateur	Réaction Système
1	l'Utilisateur U ouvre les options de filtrage	-
2	-	S Affiche la liste des filtres
3	U remplit les différents filtres	-
4	U Valide sa sélection	-
5	-	S Recharge la page avec les éléments de la BDD correspondants aux différents filtres choisis
6	U Consulte les options restantes	-
7	U Choisit l'offre qui l'intéresse	-
8	-	S Redirige l'utilisateur vers la page d'inscription à cette offre

➡ **Entrée en 5** : Il ne reste aucune option et S produit le message : "Aucune offre ne correspond à votre recherche, veuillez ajuster vos options de filtrage" s'affiche.

6 : U accepte de modifier ses filtres

➡ **Reprise en 5**

Post conditions : La liste des offres disponible est mise à jour

### 3 - Scénario d'Exception :

Préconditions : le site marche  
l'utilisateur est authentifié

E1 : Un étudiant accède à un stage auquel il était inscrit via un lien enregistré mais le stage n'est plus disponible.

N°étape	Action Utilisateur	Réaction Système
1	U va sur le lien qu'il a enregistré	-
2	-	S Charge la page souhaitée
3	-	S Affiche la page souhaitée
4	U consulte les informations du Stage	

Point d'entrée : 2

3 : S Cherche le stage dans la BDD mais ne le trouve pas

4 : S Affiche un message d'erreur :

“Stage indisponible, vous allez être redirigé vers la page d'accueil”

5 : U valide l'information

6 : S Redirigé vers la page d'accueil

Cas terminé en Échec





➡ Un étudiant se connecte à l'application, recherche des offres de stage/alternance en utilisant des mots-clés pertinents, filtre par lieu, et trouve une offre qui l'intéresse. Il s'inscrit.

➡ Un administrateur se connecte à l'application et accède à son tableau de bord afin de supprimer un stage de la liste. Avant cela, il consulte la liste des étudiants intéressés pour pouvoir les prévenir que le stage n'est plus disponible.

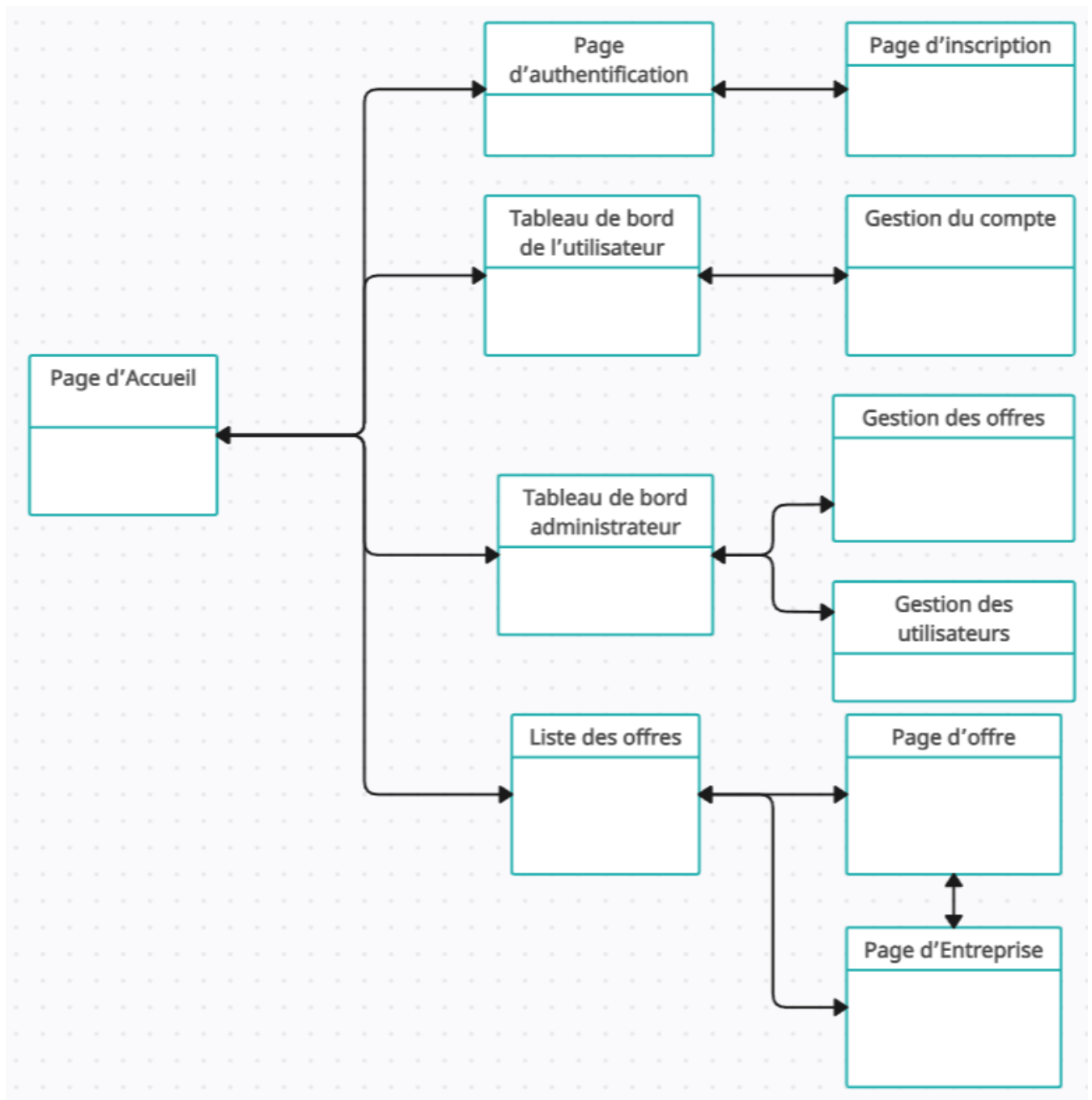


## 4. Front End

### 4.1 Charte graphique

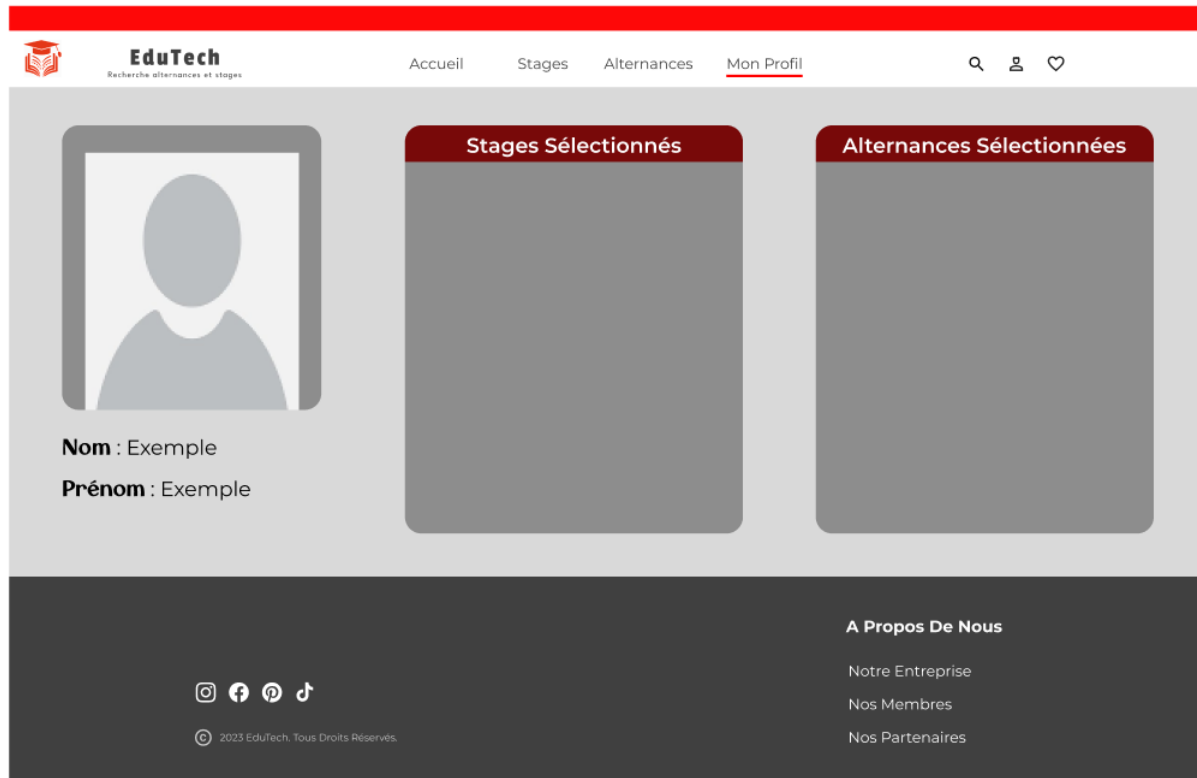
Visuel	
Logo	Couleurs
	<b>Rouge clair</b> RGB(228, 55, 25) #E43719 
	<b>Rouge foncé</b> RGB(92, 25, 22) #5C1916 
	<b>Gris foncé</b> RGB(48, 48, 48) #303030 
Typographie	
Titre	Texte
Police de caractères : <b>Impact</b>	Police de caractères : <b>Roboto</b>
Taille du texte : <b>30</b>	Taille du texte : <b>20</b>

## 4.2 Diagramme de navigabilité

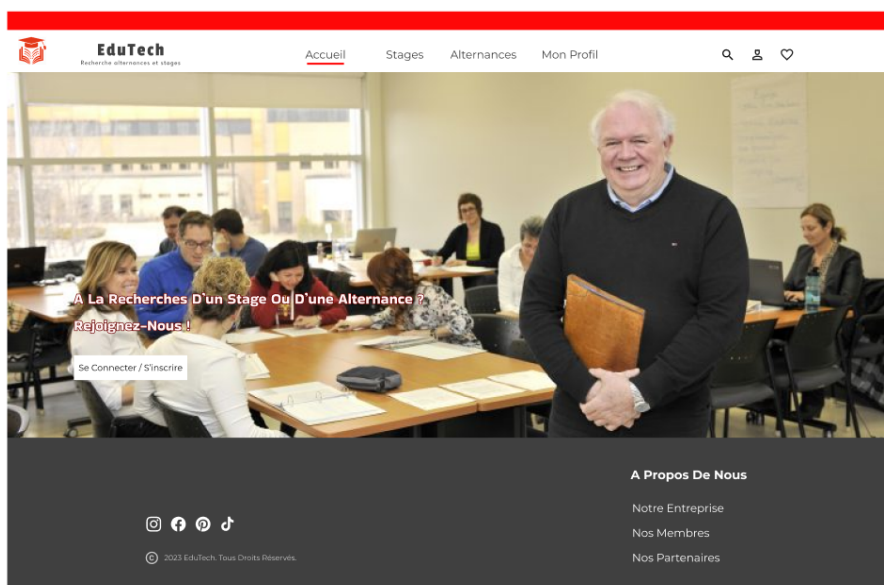


## 4.3 Exemples de page

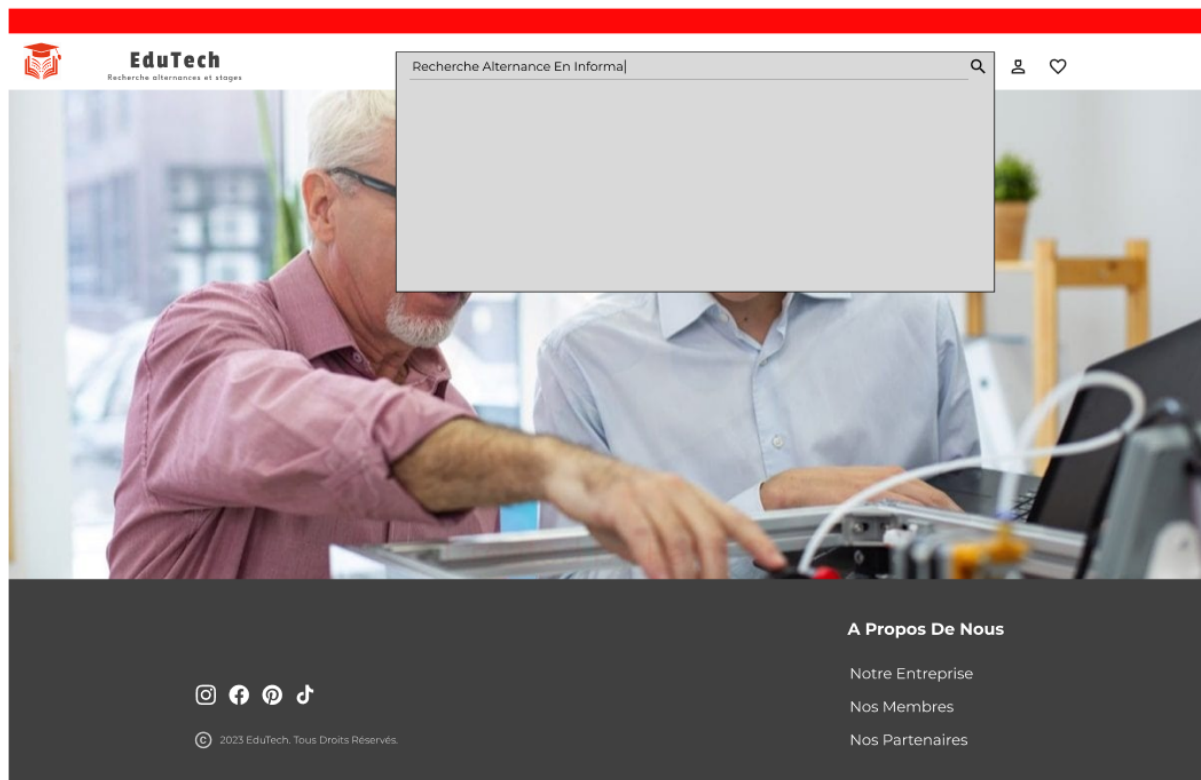
### 1 - Page du profil de l'étudiant



### 2 - Page d'accueil (Desktop et Phone)



### 3 - Page de recherche de Stages/Alternances



## 5. Budget

### Phase 1 : Conception et Planification (4 semaines)

- Élaboration du cahier des charges détaillé.
- Conception de l'architecture de la base de données.
- Conception de la charte graphique.
- Planification budgétaire.
- Budget estimé : 15 000 €.

### Phase 2 : Développement Back End (16 semaines)

- Mise en place de l'infrastructure serveur.
- Développement des fonctionnalités de base (gestion des propositions de stages/alternances, authentification).
- Intégration de la base de données.
- Intégration de la messagerie.
- Tests unitaires et d'intégration.
- Budget estimé : 70 000 €.

### **Phase 3 : Développement Front End (16 semaines)**

- Conception et développement de l'interface utilisateur.
- Intégration des fonctionnalités du côté serveur.
- Tests d'interface utilisateur.
- Optimisation des performances.
- Budget estimé : 60 000 €.

### **Phase 4 : Tests et Validation (8 semaines)**

- Tests fonctionnels de l'ensemble de l'application.
- Tests de sécurité.
- Correction des bugs et des problèmes de performance.
- Budget estimé : 15 000 €.

### **Phase 5 : Lancement (2 semaines)**

- Préparation des versions finales de l'application pour les plateformes Web, iOS et Android.
- Lancement sur les app stores et sur le site Web.
- Promotion de l'application sur les médias sociaux et d'autres canaux.
- Budget estimé : 20 000 €.

### **Phase 6 : Support et Maintenance (ongoing)**

- Mise en place d'un support client.
- Correction des bugs post-lancement.
- Mise à jour de l'application.
- Budget estimé (par an) : 20 000 €.

### **Budget total du Projet**

180 000 € (coût initial) + 20 000 € par an pour le support et la maintenance.

La durée totale du projet est donc de 46 semaines.

## 6. Délivrables

### 1. Cahier des charges du projet :

- Description détaillée des objectifs du projet.
- Spécifications fonctionnelles et techniques.
- Exigences du système et des utilisateurs.
- Diagrammes de cas d'utilisation ou diagrammes de séquence.

### 2. Conception de l'interface utilisateur (UI/UX) :

- Wireframes ou maquettes des principales pages de l'application.
- Design graphique des interfaces utilisateur.
- Feuilles de style CSS, fichiers d'icônes, etc.

### 3. Documentation technique :

- Description de l'architecture du système.
- Schémas de la base de données.
- Description des technologies utilisées (langages de programmation, bases de données et frameworks).

### 4. Code source de l'application :

- Le code source complet de l'application, organisé de manière claire et commenté.
- Fichiers de configuration.
- Scripts de déploiement et de gestion de base de données.

### 5. Base de données :

- Structure de la base de données (schéma SQL).
- Scripts SQL pour la création de la base de données et des tables.
- Éventuellement, des données de test ou un jeu de données initial.

### 6. Manuel de l'utilisateur :

- Guide détaillé pour les utilisateurs finaux, y compris les étudiants et les administrateurs.
- Instructions pour la navigation, l'inscription, la gestion des offres, etc.

## 7. Tests et validation :

- Rapports de tests unitaires, de tests d'intégration et de tests de validation.
- Procédures de test et résultats.
- Corrections des anomalies et des problèmes identifiés.

## 8. Formation :

- Matériel de formation pour les administrateurs, y compris des présentations, des vidéos, ou des documents.
- Matériel de formation pour les étudiants, expliquant comment utiliser l'application.

## 9. Déploiement :

- Instructions pour le déploiement de l'application sur un serveur web ou une plateforme spécifique.
- Configuration du serveur.
- Plan de gestion des mises à jour et de la maintenance.

## 10. Évaluation de la satisfaction des utilisateurs :

- Feedback des utilisateurs finaux sur l'expérience d'utilisation de l'application.
- Mesures de la satisfaction et des performances.

## 11. Rapport final du projet :

- Résumé du projet, de sa portée et des résultats obtenus.
- Récapitulatif des problèmes rencontrés et des solutions apportées.
- Évaluation des objectifs atteints.

## 12. Plan de soutien post-projet :

- Plan pour la gestion des problèmes, des mises à jour et de la maintenance après la livraison.
- Détails sur le support technique et la disponibilité.