

BiquadSegmentStart

- isReady: bool
- biquad: XBiquadv2start

- + BiquadSegmentStart(): BiquadSegmentStart
- + BiquadSegmentStart(uint16_t): BiquadSegmentStart
- + Write(uint32_t, uint32_t): void
- + SetCoefficients(uint32_t, uint32_t, uint32_t, uint32_t, uint32_t): void
- InitBiquad(uint16_t): int