



**UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR**  
**FACULTAD MULTIDISCIPLINARIA ORIENTAL**  
**DEPARTAMENTO DE INGENIERIA Y ARQUITECTURA**  
**INGENIERIA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS**  
**EXAMEN MICROPROGRAMACIÓN**

## CLAVE 3

Realizar un programa que permita encriptar y desencriptar un texto. Las "llaves" de encriptación que utilizaremos son las siguientes:

- La letra "e" es convertida para "#"
- La letra "i" es convertida para "&"
- La letra "a" es convertida para "("
- La letra "o" es convertida para ".\*."
- La letra "u" es convertida para "@"

Por ejemplo:

- "gato" => "g(t\*"

### Requisitos:

1. Debe funcionar y permitir solo letras minúsculas 15%
2. No deben aceptarse números 15%
3. La palabra ingresada debe tener máximo 15 letras 15%
4. Debe encriptar y desencriptar una palabra 30%
5. Si presiona la tecla I debe presentar la palabra encriptada a la izquierda y al presionar la tecla D se debe mover la palabra a la derecha. 15%
6. Hacer un menú con las siguientes opciones 10%:

**1-Encriptar:** Al ingresar a esta opción se debe pedir la palabra a encriptar y realizar las validaciones (1,2,3). Con la letra R regresar al menú.

**2-Desencriptar:** Al seleccionar esta opción se debe mostrar la palabra original, con la letra R regresar al menú.

**3-Ver palabra:** Muestra la palabra encriptada en el centro de la pantalla, al presionar la tecla I se lleva la palabra a la izquierda. Al presionar la tecla D se debe mover la palabra a la derecha. Con la letra R regresar al menú.

**4-Salir**