

UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR
FACULTAD MULTIDISCIPLINARIA ORIENTAL
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS
Docente: Ing. Hector Paiz.
PROGRAMACION PARA DISPOSITIVOS MOVILES
LABORATORIO COMPUTO 2

Indicaciones:

Analice e implemente una solución para el problema planteado.

ENUNCIADO:

Se pretende desarrollar una aplicación que permita calcular los precios de alquiler de una empresa de alquiler de vehículos.

Cada vehículo se identifica por medio de su matrícula.

La empresa alquila distintos tipos de vehículos, tanto para transporte de personas como de carga en la actualidad los vehículos alquilados por empresa son: Coches, microbuses, furgonetas de carga y camiones. El precio del alquiler de cualquier vehículo tiene una comisión base que depende de los días de alquiler a razón de \$50 por día.

- En el caso del alquiler de un coche, al precio base de le suma la cantidad de \$15 por dia.
- El precio del alquiler de los microbuses es igual que al de los coches, salvo que se le añade una cantidad de \$20 independientemente de los días.
- El precio de los vehículos de carga es el precio base más \$20.
- En el caso de los camiones, el precio es igual al precio base más \$25.

Se pretende que el sistema sea capaz de almacenar la información tanto de los coches, como de los clientes, además de verificar si los vehículos se encuentran en alquiler o no y si han sido asignados a un cliente.

LISTADO DE REQUERIMIENTOS:

Gestión de vehículos:

- Se debe almacenar, consultar, editar y eliminar información de los vehículos.
- Se podrá asignar un estado al vehículo sea en alquiler o disponible.

Gestión de Alquileres:

- El usuario podrá registrar la información del alquiler, como lo es vehículo en alquiler, cliente a quien se le ha sido asignado el vehículo, fecha de inicio del alquiler, fecha de finalización del alquiler.
- Editar la información de un registro de alquiler.
- Eliminar un alquiler.
- Ver el listado de vehículos en alquiler activo.

Gestión de clientes:

- Registrar la información del cliente.
- Editar la información del cliente.
- Eliminar la información del cliente.
- Saber si el cliente tiene vehículos en alquiler

ENTREGA:

- Entrega de proyecto utilizando sqlite.
- Entrega de proyecto utilizando un gestor no relacional de firebase.
- Hacer un video con la presentación del proyecto.
- Proyecto y apk de la aplicación.