

UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR
FACULTAD MULTIDISCIPLINARIA ORIENTAL
DEPARTAMENTO DE INGENIERIA Y ARQUITECTURA
TERCER EXAMEN PARCIAL DE PROGRAMACION PARA DISPOSITIVOS MOVILES
DOCENTE: ING. HECTOR JAVIER PAIZ RAMOS.

INDICACIONES:

Desarrolle los ejercicios que se presentan a continuación.

Ejercicio 1 (60%):

En un restaurante ubicado en la ciudad de San Miguel se desea almacenar el menú que proporciona a sus clientes, este menú esta seccionado por combos, cada combo almacena la siguiente información:

- Numero de combo.
- Entrada.
- Plato fuerte.
- Postre.
- Precio.
- Imagen del combo.

En cual se deben poder realizar las siguientes operaciones, modificar un combo, eliminar un combo, agregar un combo (Considerando que no se pueden repetir los números de los combos).

Utilice la biblioteca de persistencias ROOM para crear una base de datos local para dar solución al ejercicio planteado.

Ponderaciones:

- Creación de la base de datos 10%
- Inserción a la base de datos 10%
- Mostrar el menú 10 %
- Gestión de imágenes con firebase 15 %.
- Editar y eliminar registros 15 %.

Ejercicio 2 (40%):

Un negocio en la ciudad de San Miguel de venta de celulares necesita mostrar el catalogo de modelos de la marca iPhone, por lo que requiere una aplicación móvil para Android para suplir dicha necesidad.

La empresa proporciona la siguiente web api la cual proporciona el detalle de los modelos de la marca: <https://api-mobilespecs.azharimm.site/v2/brands/apple-phones-48>

Cree una aplicación que permita visualizar dicho catalogo para la empresa. Para poder ver el catalogo el usuario debe de estar registrado en nuestra aplicación utilice un método de autenticación que considere oportuno.

Ponderaciones:

- Consumo de api y muestra de la información en un listView 20%.
- Registro de usuario e Inicio de Sesion 20%.

NOTA:

Para que las ponderaciones sean tomadas totalmente en cuenta, los módulos que desarrollen deben ser funcionales sin ningún error, de presentar fallos se irán descontando puntos.