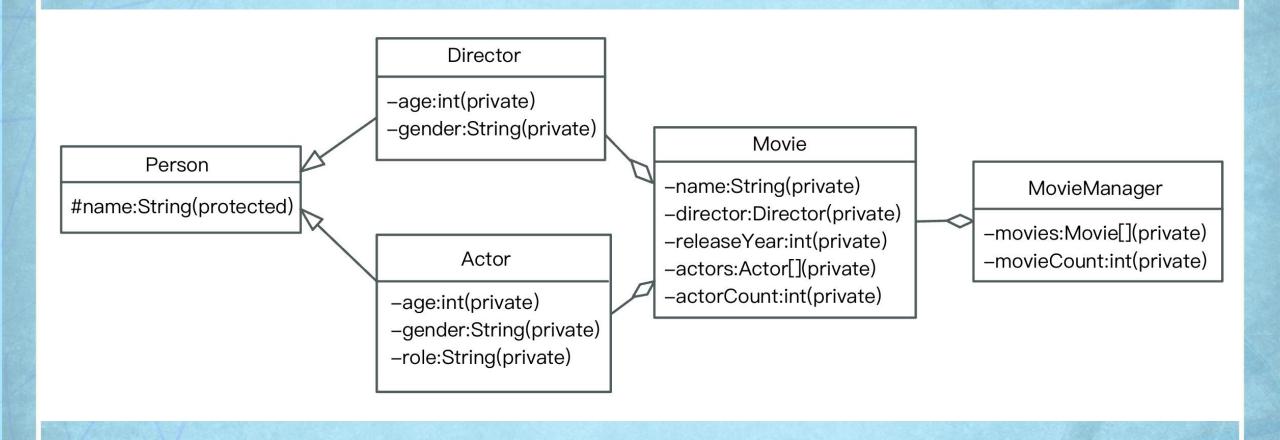
# 電影管理系統 Movie System

11011142曾鈺涵、11011209謝佳璇

### class diagram

- superclass: 人Person
  - Person : name(protect)
  - director : age(private) \( \) gender(private)
  - actors : age(private) \cdot gender(private) \cdot role(private)
- · subclass: 導演Director
- subclass:演員Actor
- · Class: 電影Movie
  - (name \ director \ releaseYear \ actors \ actorCount) (private)
- · Class:電影管理MovieManager
  - movies(private) \cdot movieCount (private)

### class diagram



### 系統功能和作用

主要功能是實現電影管理系統,通過物件導向設計讓使用者能夠建立電影、導演、演員的資料並管理多部電影。

- 1. 添加一部電影(名稱、導演、上映日期、演員人數、演員)
- 2. 根據電影名稱刪除電影
- 3. 依照電影名稱或導演搜索該電影
- 4. 顯示所有電影(這部分我們無法顯示出所有清單所以程式碼顯示不出結果)

## 物件導向觀念

- 類別與物件
- •繼承
- 封裝: Movie
- 多型: override
- 關聯性與組合
- 模組化:類別分工

### 類別與物件

我們的系統中有5個類別: MovieManger、PersonDirector、Actor、Movie

• 物件是根據類別創建的實例,像是: MovieManger類別中的物件在main()中初始化了 MovieManger manger = new MovieManger(100000);

### 繼承

- · 好處:讓程式碼更具結構化,避免重複定義如 name 等屬性。
- Actor、Director繼承父類別Person,使用Person類別中定義的屬性和行為。

```
class Person{
   protected String name;

public Person(String name) {
     this.name = name;}

public String getName() {
   return name;}
}
```

Person裡面的name設為protected而非 private是因為需要讓它的子類別 Director和Actor直接存取name,不需 要再使用getName()來取得名稱。

```
class Director extends Person{
   private int age;
   private String gender;
    public Director(String name, int age, String gender) {
        super(name);
        this.age = age;
        this.gender = gender;}
    @Override
    public String data(){
        return "導演: "+name+", 年齡: "+age+", 性別: "+gender;}
class Actor extends Person{
   private int age;
   private String gender;
   private String role;
    public Actor (String name, int age, String gender, String role) {
       super(name);
       this.age = age;
       this.gender = gender;
       this.role = role;
    @Override
    public String data(){
       return "演員: " + name + ", 年齡: " + age + ", 性別: " + gender + ", 角色: " + role;}
```

### 封裝

將屬性設為 private,並透過 public 方法 (例如 getName、getDirector 等)來訪問它們,這樣可以保護資料,防止外部直接修改。

```
class Movie{
   private String name;
   private Director director;
   private int releaseYear;
   private Actor[] actors;
    public Movie(String name, Director director, int releaseYear, Actor[] actors) {
    public String getName(){
        return name;
    public Director getDirector(){
        return director;
```

# 多型

· 覆寫(Override)父類別方法,如圖所示data方法。處理多種子類別時更加彈性。

```
class Person{
   protected String name;
    public Person(String name) {
        this.name = name;}
    public String getName(){
        return name;}
    public String data() {
       return "Person{name='" + name + "'}";
class Director extends Person{
   private int age;
   private String gender;
    public Director(String name, int age, String gender){
        super(name);
        this.age = age;
        this.gender = gender;}
    @Override
    public String data(){
       return "導演: "+name+", 年齡: "+age+", 性別: "+gender;}
```

Person類別中有一個data(),他返回了一個字串。而Director類別繼承了Person類別,並且覆寫了data()方法。

### 關聯性

· Movie包含Actor、Director,顯示一部電影和一位導演與多名演員之間擁有關聯性。

```
class Movie{
   private String name;
   private Director director;
   private int releaseYear;
    private Actor[] actors;
   public Movie(String name, Director director, int releaseYear, Actor[] actors){
        this.name = name;
        this.director = director;
        this.releaseYear = releaseYear;
        this.actors = actors;
    public String getName(){
        return name;
    public Director getDirector(){
        return director;
```

### 模組化

Person 提供基本屬性。

Director 和 Actor 提供導演與演員的詳細資訊。

Movie 管理單部電影的屬性和行為。

MovieManager 管理多部電影的集合操作(例如新增、删除、查詢電影)。

# Thanks for listening