

## Memo Html

### Structure générale

Les documents sont définis comme des documents de type HTML5 via la balise `<!doctype html>`. Ils contiennent les balises `<html>`, `<head>`, `<body>` et la langue utilisée est le français via l'attribut `lang="fr"`.

### L'en-tête du document

L'en-tête n'est pas affichée lors du chargement de la page. Il contient plusieurs éléments, dont :

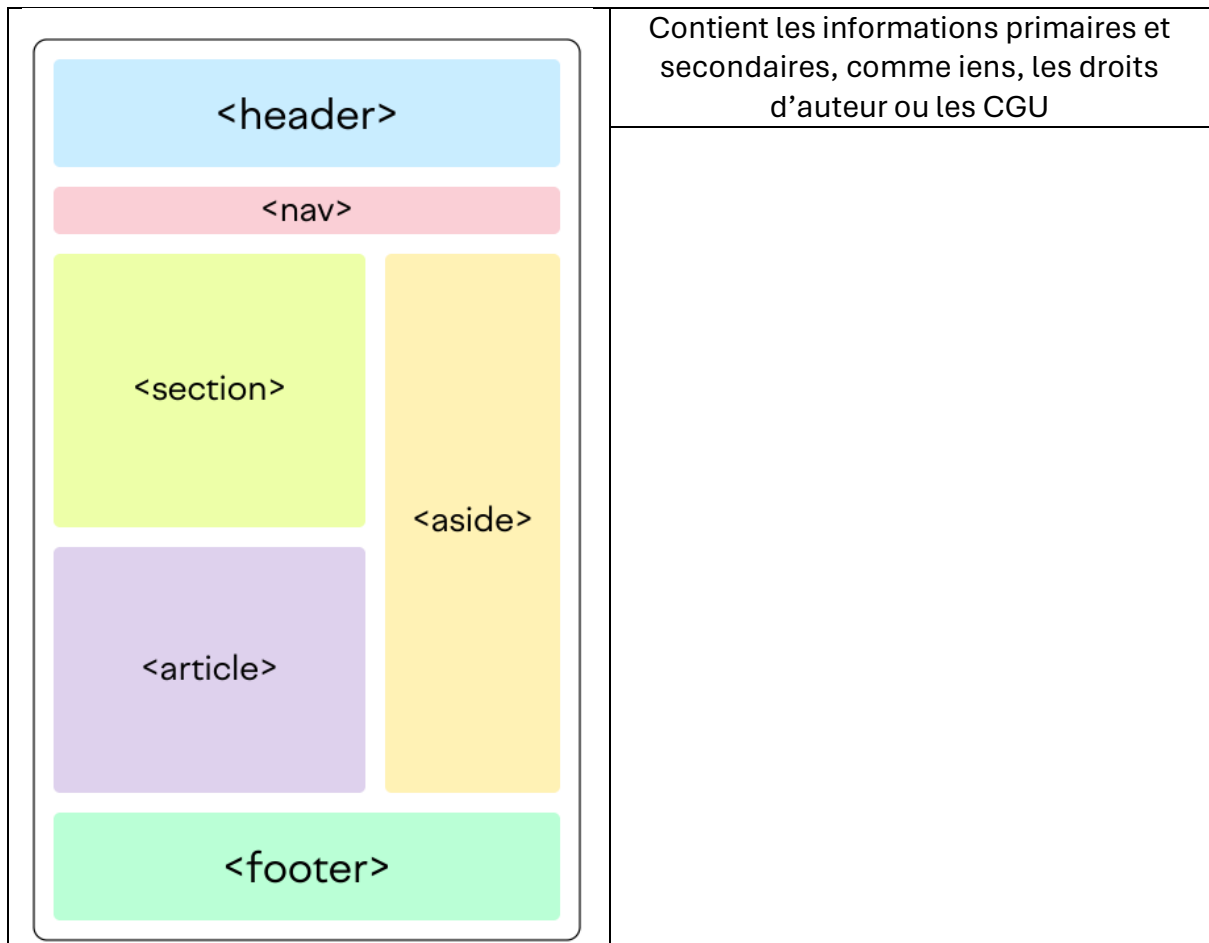
- Les **métadonnées** `<meta>` : représente toute information ne pouvant pas être représenté par ne autre balise. Comprend les attributs :
  - o **Charset** : indique l'encodage des caractères de l'élément. La valeur doit correspondre à "utf-8" car c'est la seule valeur valide pour encoder en HTML avec HTML5
  - o **Name** : permet de définir l'élément `<meta>` comme une métadonnée du document, ce qui permet de l'appliquer sur toute la page
  - o **Content** : fournit la valeur associée avec l'attribut `http-equiv` ou `name` selon le contexte
- La balise `<title>` ajoute l'intitulé du document, qui sera visible sur l'onglet du navigateur
- La favicône : ajoute l'icône du site sur l'onglet de la page sur le navigateur. Elle s'ajoute avec la ligne suivante dans le `<head>` :
 

```
<link rel="shortcut icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon" />
```

- La balise `<link>` : Vue précédemment avec la favicône, elle possède plusieurs attributs, et permet notamment d'ajouter des feuilles de style, de type CSS. Les attributs sont :
  - **Href** : Définit l'URL de la ressource liée. L'URL peut être absolue ou relative
  - **Rel** : Indique la relation entre le document et la ressource liée. La valeur majoritaire est "stylesheet" pour charger une feuille de style sur la page.
  - **Integrity** : Contient des métadonnées en ligne pour correspondre à l'empreinte cryptographique de la ressource à récupérer.
  - **Crossorigin** : Indique si le CORS (Partage de ressource cross-origin) doit être appliqué si la ressource liée est récupérée. Il y a que 2 valeurs possibles :
    - **"anonymous"** : La requête est envoyée mais sans information d'identification (cookie, certificat X.509, authentification simple via HTTP),
    - **"use-credential"** : La requête est envoyée avec des informations d'identification
- La balise `<script>` : Sert à insérer le Javascript. En général placé dans le `<body>` pour éviter des erreurs

### Les principales parties d'un document `<body>`

	L'en-tête <code>&lt;header&gt;</code> Il s'agit d'une grande bande placée en haut de la page. Il contient les informations qui resteront d'une page à une autre.
	La barre de navigation <code>&lt;nav&gt;</code> Elle contient les liens vers les différentes parties du site. Se trouve souvent dans le header
	Le contenu principal <code>&lt;main&gt;</code> Contient la majeure partie du contenu. Peut se structurer avec les balises : <div style="text-align: center;"> <code>&lt;Section&gt;</code>  <code>&lt;Article&gt;</code>  <code>&lt;Aside&gt;</code> </div>
	Le pied-de-page <code>&lt;footer&gt;</code>



Les balises de séparation génériques <div> et <span>

On les utilise seulement s'il n'y a pas d'autres balises plus appropriées pour envelopper un contenu.

Les classes et les id

Les listes

Il existe 3 types de liste :

- Liste ordonnée : représente la liste selon l'ordre d'importance des éléments ; utilise les balises <ol> et <li>. Les éléments seront numérotés dans l'affichage par défaut
- Liste non-ordonnée : Représente la liste sans afficher d'ordre d'importance. Utilise les balises <ul> et <li>
- Liste descriptive : Représente des listes avec un élément et une description associée. Utilise les balises <dl> (*description list*) <dt> (*description term*) et <dd> (*description definition*)

## Les tableaux

Il existe plusieurs façons de faire des tableaux, mais ici le tableau le plus simple comporte les balises `<table>` (tableau), `<th>` (table head), `<tr>` (table row) et `<td>` (*table data*)

## Les frameworks

Les frameworks sont des cadres de travail qui permettent d'aller plus vite en définissant les fondations, ainsi que les grandes lignes de l'organisation d'un langage.

Il existe plusieurs frameworks fonctionnant sur HTML, avec lesquels des personnes ont créé des template permettant d'obtenir des squelettes préfabriqués qu'il suffit de modifier selon sa convenance