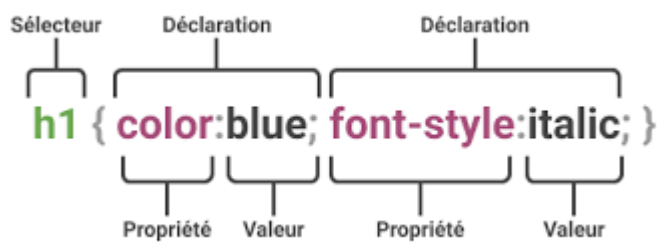


Mémo CSS

C'est quoi CSS

CSS (Cascading style sheets) est un langage de feuilles de style servant à décrire la présentation d'une page html

L'anatomie des règles CSS



Les sélecteurs

Le sélecteur est la partie de code ciblée par la déclaration. Un sélecteur peut être :

- Une balise
- Un id
- Une classe
- Universel (*)

Les pseudo-classes

a:link	<i>link in normal state</i>
a:active	<i>link in clicked state</i>
a:hover	<i>link with mouse over it</i>
a:visited	<i>visited link</i>
p::after{content:"yo";}	<i>add content after p</i>
p::before	<i>add content before p</i>
input:checked	<i>checked inputs</i>
input:disabled	<i>disabled inputs</i>
input:enabled	<i>enabled inputs</i>
input:focus	<i>input has focus</i>

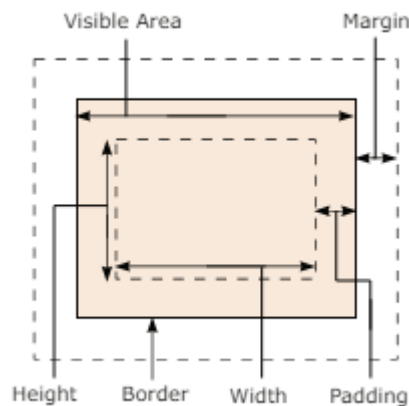
input:in-range	<i>value in range</i>
input:out-of-range	<i>input value out of range</i>
input:valid	<i>input with valid value</i>
input:invalid	<i>input with invalid value</i>
input:optional	<i>no required attribute</i>
input:required	<i>input with required attribute</i>
input:read-only	<i>with readonly attribute</i>
input:read-write	<i>no readonly attrib.</i>
div:empty	<i>element with no children</i>
p::first-letter	<i>first letter in p</i>
p::first-line	<i>first line in p</i>
p:first-of-type	<i>first of some type</i>
p:last-of-type	<i>last of some type</i>
p:lang(en)	<i>p with en language attribute</i>
:not(span)	<i>element that's not a span</i>
p:first-child	<i>first child of its parent</i>
p:last-child	<i>last child of its parent</i>
p:nth-child(2)	<i>second child of its parent</i>
p:nth-child(3n+1)	<i>nth-child (an + b) formula</i>
p:nth-last-child(2)	<i>second child from behind</i>
p:nth-of-type(2)	<i>second p of its parent</i>
p:nth-last-of-type(2)	<i>...from behind</i>
p:only-of-type	<i>unique of its parent</i>
p:only-child	<i>only child of its parent</i>
:root	<i>documents root element</i>
::selection	<i>portion selected by user</i>
:target	<i>highlight active anchor</i>

Les combineurs

Les combineurs permettent de cibler plusieurs éléments

div,p	all divs and paragraphs
div p	paragraphs inside divs
div > p	all p tags, one level deep in div
div + p	p tags immediately after div
div ~ p	p tags preceded by div

Les composants d'une boîte



Les positions

Il existe 5 positionnements possibles d'une boîte :

- **Fixed** : Comportement normal (par défaut). L'élément est alors positionné dans le flux avec sa position.
- **Relative** : L'élément est positionné dans le flux normal du document puis décalé, par rapport à lui-même, selon les valeurs fournies par top, right, bottom et left. Le décalage n'a pas d'impact sur la position des éléments. Aussi, l'espace fourni à l'élément sur la page est le même que celui fourni avec static.
- **Absolute** : L'élément est retiré du flux normal et aucun espace n'est créé pour l'élément sur la page. Il est ensuite positionné par rapport à son ancêtre le plus proche qui est positionné s'il y en a un ou par rapport au bloc englobant initial sinon. La position finale de l'élément est déterminée par les valeurs de top, right, bottom et left.
- **Fixed** : L'élément est retiré du flux normal et aucun espace n'est laissé pour l'élément. L'élément est positionné relativement au bloc englobant initial formé par la zone d'affichage (viewport). Cette valeur crée toujours un nouveau contexte d'empilement.
- **Sticky** : La position de la boîte est calculée en fonction du flux normal du document. Ensuite, la boîte est décalée par rapport à son ancêtre de défilement le plus proche et par rapport à son bloc englobant selon les valeurs de top, right, bottom et left. Dans tous les cas, y compris avec les éléments table, cela n'affecte pas la position des autres éléments.

La propriété display

La propriété display définit le type d'affichage utilisée pour le rendu d'un élément (de bloc ou en ligne) et la disposition utilisée pour ses éléments fils : grille ou boîtes flexibles. Il existe plusieurs valeurs mais ici on en retient 3 :

- **Block** : définit les éléments en bloc, avec un affichage en colonne
- **Inline** : définit l'affichage des éléments en ligne

- **Flex** : définit l’affichage des éléments de manière flex

Les flexbox

CSS Flexbox

a guide from
* CSS-TRICKS

container

```
.container {
  display: flex; /* or inline-flex */
}
```

items

flex-direction

```
.container {
  flex-direction: row | row-reverse |
  column | column-reverse;
}
```

align-content

flex-start

flex-end

center

stretch

space-between

space-around

```
.container {
  align-content: flex-start | flex-end |
  center | space-between | space-around |
  space-evenly | stretch;
}
```

order

```
.item {
  order: 5; /* default is 0 */
}
```

flex-wrap

```
.container {
  flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse;
}
```

justify-content

flex-start

flex-end

center

space-between

space-around

space-evenly

```
.container {
  justify-content: flex-start | flex-end |
  center | space-between | space-around |
  space-evenly;
}
```

flex-shrink, flex-grow, flex-basis

```
.item {
  flex-shrink: 1; /* default is 1 */
  flex-grow: 2; /* default is 0 */
  flex-basis: 50px; /* default auto */
}
```

align-items

flex-start

flex-end

center

stretch

baseline

```
.container {
  align-items: stretch | flex-start |
  flex-end | center | baseline;
}
```

align-self

```
.item {
  align-self: auto | flex-start |
  flex-end | center | baseline | stretch;
}
```

Les média query

Les requêtes média (media queries) permettent de modifier l'apparence d'un site ou d'une application en fonction du type d'appareil (impression ou écran par exemple) et de ses caractéristiques (la résolution d'écran ou la largeur de la zone d'affichage (viewport) par exemple).

Un type de média définit une catégorie générale d'appareil. Le type de média est optionnel dans une requête média, sauf si celle-ci utilise les opérateurs logiques not ou only. Par défaut, le type de média utilisé est all.

- All : Correspond pour tous les appareils.
- Print : Correspond aux matériaux paginés et aux documents consultés en aperçu avant impression. Pour plus d'informations, voir l'article sur les médias paginés.
- Screen : Correspond aux appareils dotés d'un écran.
- Speech : Correspond aux outils de synthèse vocale.