Rapport de projet

Implémentation de méthodes heuristiques pour le partitionnement de graphes

Paul-Emile Boutoille Claire Pennarun Tatiana Rocher

Bordeaux 1 Graphes et Recherche Opérationnelle

8 janvier 2013

Table des matières

1	Mode d'emploi du programme	2
2	Choix généraux 2.1 Choix des algorithmes implémentés 2.2 Langage de programmation 2.3 Structures de données 2.4 Voisinage 2.5 Solution initiale 2.6 Evaluation	2 2 2 2 2 2 2
3	Algorithme exhaustif - Enumération explicite	2
	3.1 Description	2
	3.2 Paramètres	2
	3.3 Résultats	2
4	Descente de gradient	2
	4.1 Description	2
	4.2 Paramètres	2
	4.3 Résultats	2
5	Recuit simulé	2
	5.1 Description	2
	5.2 Paramètres	2
	5.3 Résultats	2
6	Algorithme Tabou	2
	6.1 Paramètres	2
	6.2 Résultats	2
7	Tests	2
8	Méthode de travail	2
9	Conclusion	2

Mode d'emploi du programme 1

- 2 Choix généraux
- Choix des algorithmes implémentés 2.1
- 2.2 Langage de programmation
- 2.3 Structures de données
- 2.4 Voisinage
- 2.5 Solution initiale
- 2.6 **Evaluation**
- 3 Algorithme exhaustif - Enumération explicite
- Description 3.1
- 3.2 **Paramètres**
- 3.3 Résultats
- Descente de gradient 4
- Description 4.1
- 4.2 **Paramètres**
- 4.3 Résultats
- 5 Recuit simulé
- Description 5.1
- 5.2 **Paramètres**
- 5.3 Résultats
- Algorithme Tabou 6
- 6.1 **Paramètres**
- 6.2 Résultats
- 7 **Tests**