

# Trabalho Prático

Claiton Denardi Paulus

# Sistema desenvolvido

Sistema para gerenciamento de eventos automobilísticos, mais especificamente eventos de corridas do tipo **Drift**, com modalidade **Solo Drift**, tal tipo e modalidade de corrida foram escolhidos por conter restrições de mais fácil implementação.



# SGBDs



# Linguagens utilizadas



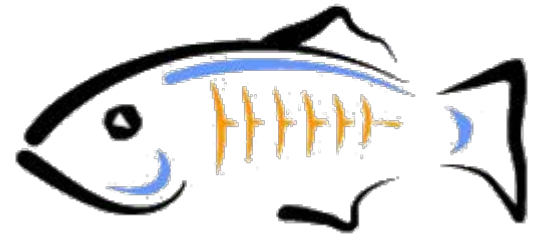
# Miscellaneous

**AJAX**

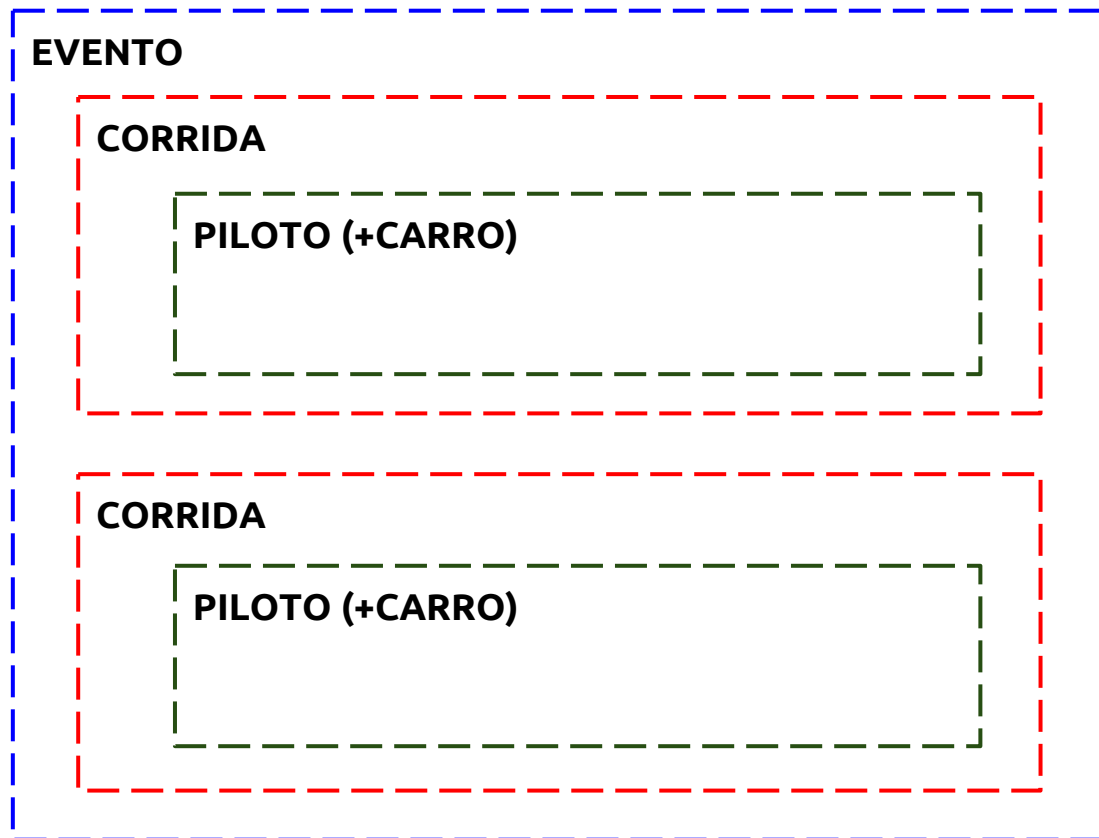


**maven**

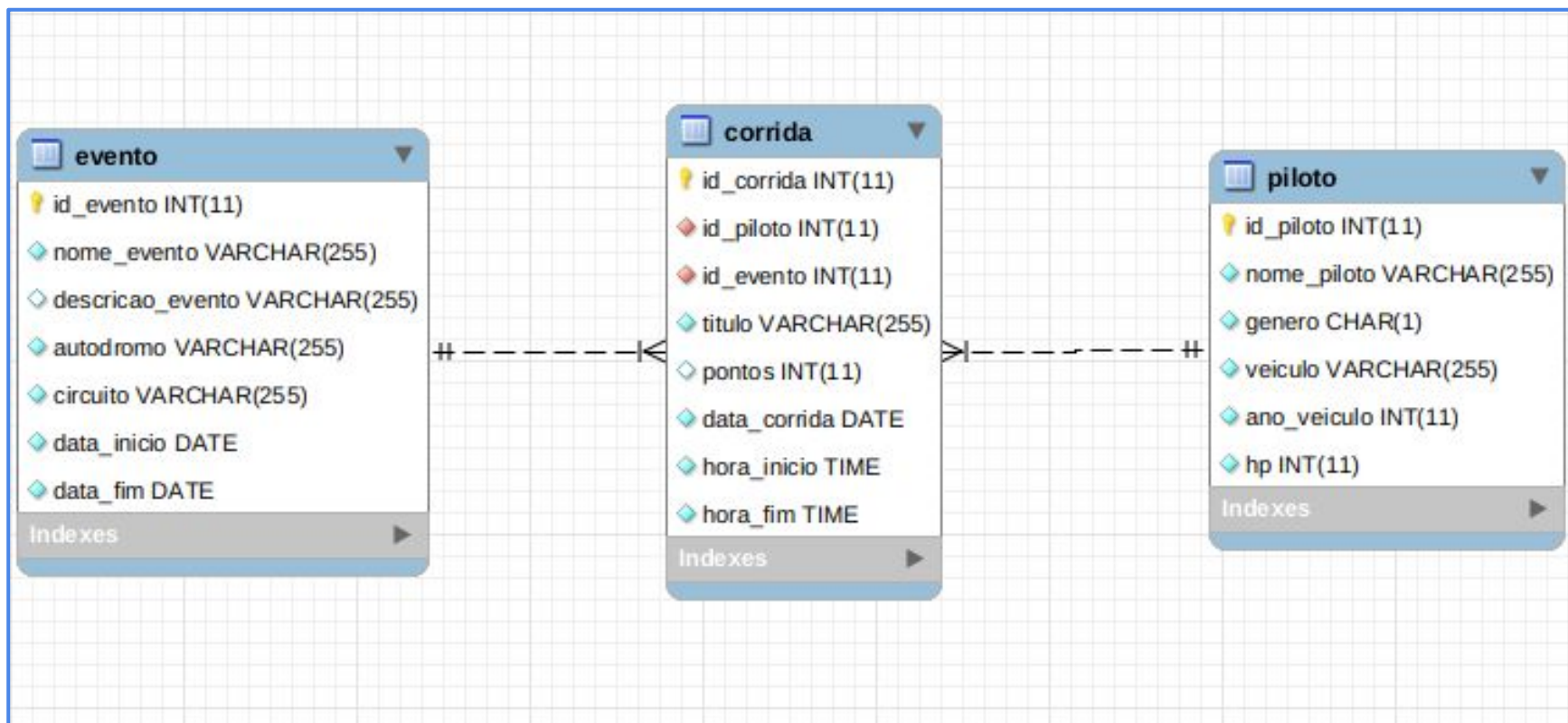
**GlassFish**



# Documento NoSQL



# Diagrama relacional



# Design Patterns

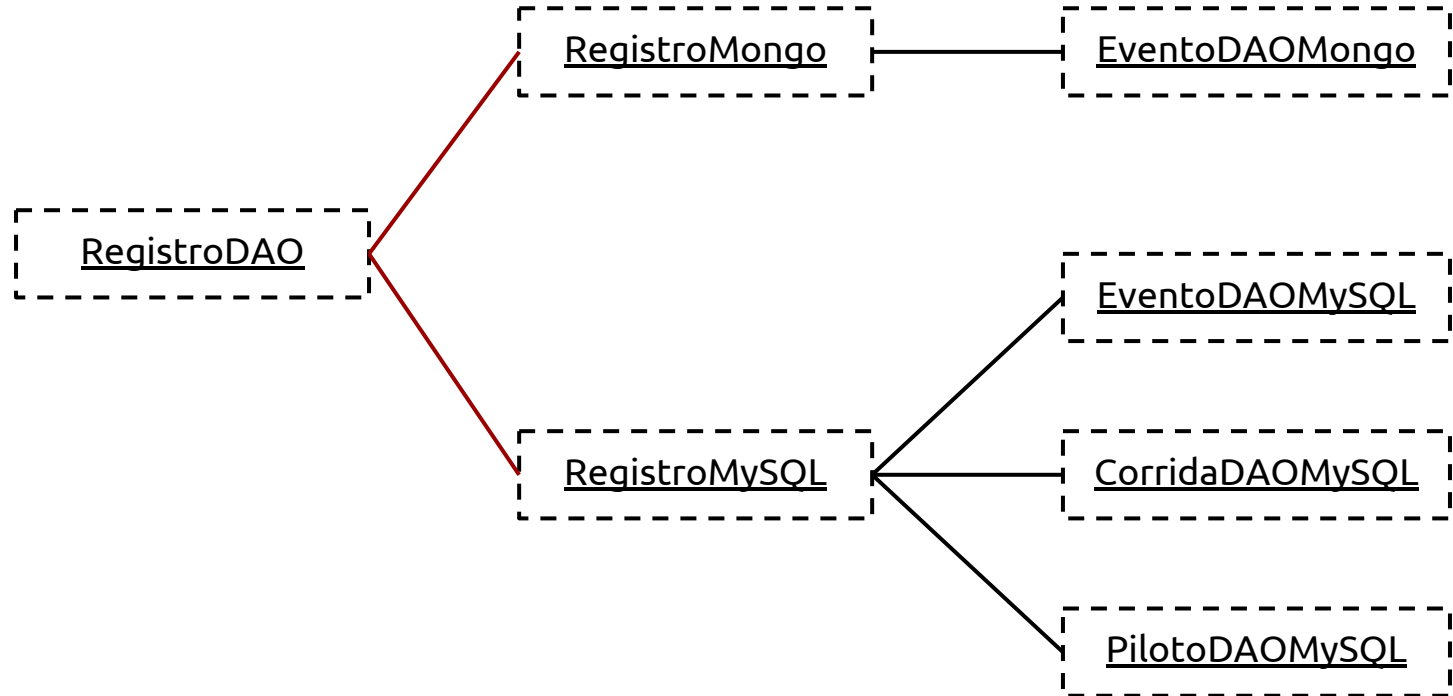
Data Access Object;

Classes e interfaces comuns aos dois SGBDs;

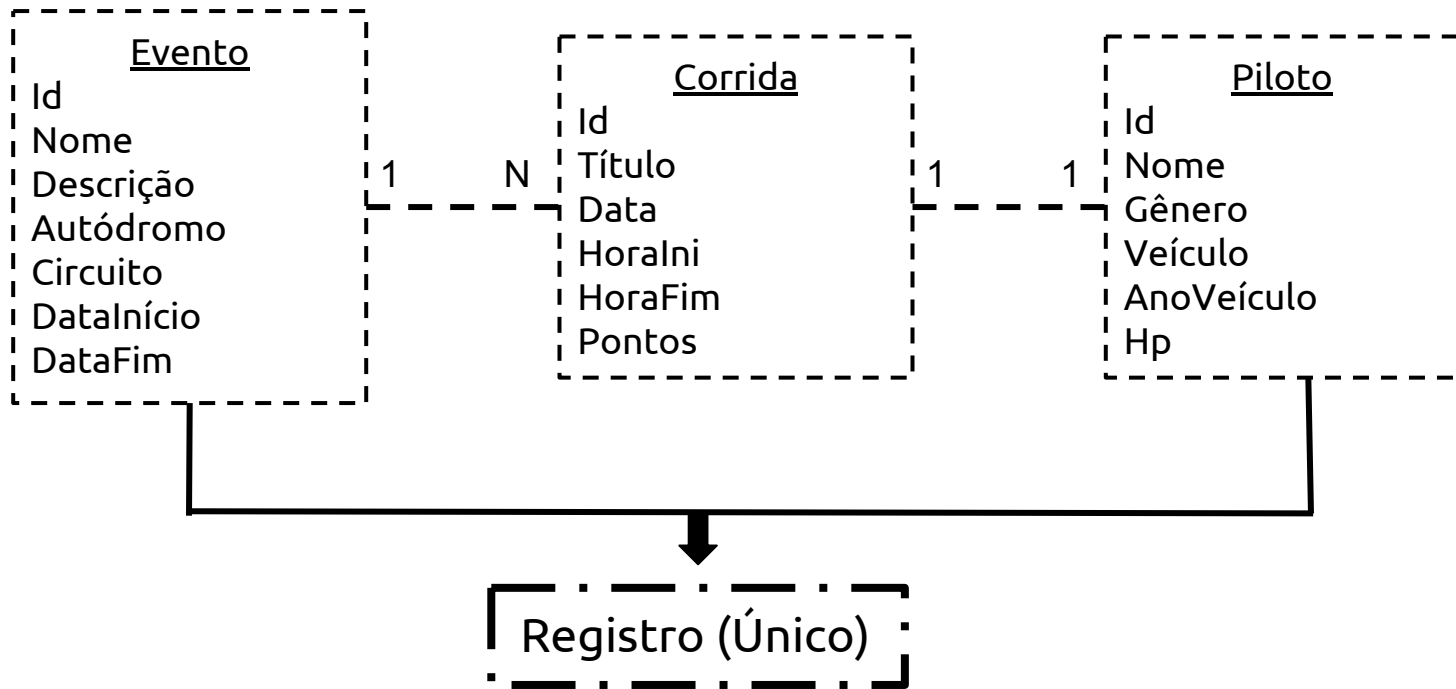
Abstract Factory.



# Data Access Object



# Model



LIVE DEMO

# Objetivos e avaliação

Status	Valor + Objetivo
✓	(2 pontos) Uma funcionalidade de criação de dados
✓	(2 pontos) Uma funcionalidade de busca de dados
✓	(2 pontos) Uma funcionalidade de atualização de dados
✓	(2 pontos) Uma funcionalidade de deleção de dados
✓	(2 pontos) Separação entre as camadas de persistência e aplicação

*DÚVIDAS?*