

Weiterentwicklung Discord-Bot für Vereine

In diesem Dokument sind sämtliche Protokolle der Studien- und Bachelorarbeit „Weiterentwicklung Discord-Bot für Vereine“ von Joel Thoma und Vanessa Alves im Herbst-Semester 2025 aufgelistet.

Sitzungsprotokolle

Besprechung vom 19.09.2025

Anwesenheitsliste:	Frieder Loch, Joel Thoma, Vanessa Alves
Autor:	Joel Thoma

Inhalt der Sitzung:

- Aufgabenstellung
- Was kommt als nächstes
- Abgabetermine
- Feedback SA FS25
- Sonstiges

Aufgabenstellung

Ein konkretes Projekt finden. Bei anderen onlinebasierten Vereinen Umfragen und Recherche durchführen um Konzept zu verbessern.

Eine Idee ist ein Admin-Dashboard zu machen um von Discord zu entkoppeln und keine Datenbankzugriffe mehr nötig sind. Eine Anbindung an Microsoft Teams oder die Open Source Plattform Matrix wäre denkbar.

Was kommt als nächstes

Problembeschreibung, Zeitplan und Meilensteine definieren.

Abgabetermine

Wegen der SA von Joel ist der Abgabetermin für die Arbeit am 19. Dezember und Vanessa hat noch für die Präsentation und Poster bis am 9. Januar Zeit.

Feedback SA FS25

Wird noch bereitgestellt.

Sonstiges

Änderungen zur Aufgabenstellung:

Gegenleser: Severin Dellsperger

Koreferent: Julia Czerniak-Wilmes

Besprechung vom 29.09.2025

Anwesenheitsliste:	Frieder Loch, Joel Thoma, Vanessa Alves
Autor:	Joel Thoma

Inhalt der Sitzung:

- Besprechung aktueller Stand
 - ToDo
-

Besprechung aktueller Stand

- Meilensteine könnte man messbar machen (klar definieren wann diese erreicht sind)
- Im MVP sollte klar definiert sein welche Teile neu sind (Nur die Plattform-Unabhängigkeit in das MVP?)

ToDo

- Self-Determination-Theory: über dieses oder ähnliche Frameworks Research betreiben und in das Interview einbauen. (vorallem in Verbindung mit Competence, Autonomy, Relatedness)
- Problemstellung am Anfang sollte folgendes enthalten:
 - die zentralen technischen Problem finden und beschreiben. Wo könnte es Probleme geben und wieso ist es schwierig. (Kernprobleme, da unterschiedliche Lösungen finden und analysieren) (vlt Synchronisierung, Modularisierung?)
 - Alles Begründen. Alle Handlungsmöglichkeiten anschauen, analysieren und die Entscheidungen dokumentieren.
 - Das Produkt gut verkaufen. Was ist das endgültige Produkt. Gamification und Produkt gut zusammenpacken.

Besprechung vom 03.10.2025

Anwesenheitsliste:	Frieder Loch, Joel Thoma, Vanessa Alves
Autor:	Joel Thoma

Inhalt der Sitzung:

- Besprechung aktueller Stand
-

Besprechung aktueller Stand

- Es wurde der aktuelle Stand geschildert.
- Verlängerung der Elaboration Phase und Verschiebung vom Gamification Konzept