

BALANCE ARMAS Y FORMULAS

BALANCE DROPS

											VS				Speed	*True HP*	Armor	HP	ENEMY	RANGE
															11	300	0	300	Drone	Basico
											Balas necesarias (aprox)	Daño realizado	Cargadores gastados	Tiempo tardado						
ARMA	Daño Disparo	Cargador	Tiempo recarga	Cadencia	Incremento DMG	Numero cargas	DPS Unitario (Sin cargas)	DPS	Area					Caso medio (testear varias oleadas)						
Subfusil A	13	110	1,3	0,04	0,000	0,00	325,00	325,00	0		24	312	0	0,96	<div></div>					
Escopeta B	400	3	2,5	1,30	0,000	0,00	307,69	307,69	4		1	400	0	0						
Plasma A	5	300	2	0,02	0,015	0,00	333,33	399,66	0		60	327,45	0	0,9						

Alien resin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Alien resin	20.00%	20.00%	20.00%	Actual Level	Item	Alien	Rarity	Numero Kills					
Alien skin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Alien skin	80.00%	0.00%	0.00%	% Obtener	Level 1	Acid skin	Facehugger	Any	1	Numero Buscado	1	Enemies required de media	
Alien claw	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Alien claw	0.00%	30.00%	0.00%	16.00%		0.8	0.2	1				6.25	
Alien tail tip	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Alien tail tip	0.00%	30.00%	0.00%										
Alien acid vessicle	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Alien acid vessicle	0.00%	0.00%	30.00%										
Alien exocranium	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Alien exocranium	0.00%	20.00%	30.00%	% Obtener	Level 1	Acid exocranium	Drone	Any	1	Numero Buscado	1	Enemies required de media	
Alien aluminum bone	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Alien aluminum bone	0.00%	0.00%	20.00%	6.00%		0.2	0.3	1				16.67	
Rareza	Prob. Rare L1	Prob. Rare L2	Prob. Rare L3														
Rare	5%	5%	5%					% Obtener	Actual Level	Item	Alien	Rarity	Numero Kills				
Elite	2%	2%	2%					0.00%	Level 3	Acid aluminum bone	None	Any	2	Numero Buscado	1	Enemies required de media	

Name + Descripcion	Weapon Type	Level	Damage Per Hit	Cadencia (segundos)	DPS	Damage Increase / shoot	Daño extra	Area (medidas?)	Area Hit	Expected enemies hit	Expected DPS	Balas (en la escopeta se están dividiendo en funcion de la recamara)	Velocidad de recarga? (segundos)	TIME CALCULO	Using Skill Rush	Aumento Cadencia	Aumento recarga	Daño/time (se asume que dispara sin parar)	Daño / cargador	DPS/CARGADOR	Comentarios / Apuntes
Ejemplo		0	4	0.5	8				<input checked="" type="checkbox"/>	1	8	10	1	10	<input type="checkbox"/>	1	1	80			
Shotgun		0	110	1.3	84.62	0		2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	253.85	2	2.7	10	<input type="checkbox"/>	1	1	-97.63	660	253.8461538	
Shotgun		1	150	1.2	125.00	0		2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	375.00	4	2.6	10	<input type="checkbox"/>	1	1	1718.75	1800	375	
Shotgun		2	160	1.2	133.33	0		4	<input checked="" type="checkbox"/>	6	800.00	6	2.5	10	<input type="checkbox"/>	1	1	5222.22	5760	800	
Shotgun		3.0	180	0.7	257.14	0		4	<input checked="" type="checkbox"/>	6	1542.86	9	2.1	10	<input type="checkbox"/>	1	1	15428.57	9720	1542.857143	GRAN CONTROL DE MASAS
Shotgun		3.0	400	1.3	307.69	0		4	<input checked="" type="checkbox"/>	6	1846.15	3	2.5	10	<input type="checkbox"/>	1	1	6627.22	7200	1846.153846	MAXIMO DAÑO BURST
Subfusil		0	5	0.06	83.33	0		0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	83.33	35	1.8	10	<input type="checkbox"/>	1	1	833.33	175	83.33333333	
Subfusil		1	9	0.05	180.00	0		0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	180.00	35	1.6	10	<input type="checkbox"/>	1	1	1800.00	315	180	
Subfusil		2	11	0.05	220.00	0		0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	220.00	40	1.5	10	<input type="checkbox"/>	1	1	2200.00	440	220	
Subfusil		3.0	13	0.04	325.00	0		0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	325.00	110	1.3	10	<input type="checkbox"/>	1	1	3250.00	1430	325	MAYOR TIEMPO DE DISPARO CONSTANTE
Subfusil		3.0	10	0.02	500.00	0		0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	500.00	40	1.5	10	<input type="checkbox"/>	1	1	5000.00	400	500	MAXIMO DPR POR SEGUNDO, DESCARGA MUY RAPIDO
Laser Plasma		0	2.4	0.03	80.00	0,01	201	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	80.00	200	3	10	<input type="checkbox"/>	1	1	800.00	681	113.5	
Laser Plasma		1	3	0.03	100.00	0,01	201	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	100.00	200	2	10	<input type="checkbox"/>	1	1	1000.00	801	133.5	
Laser Plasma		2	3.6	0.02	180.00	0,01	451.5	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	180.00	300	2	10	<input type="checkbox"/>	1	1	1800.00	1531.5	255.25	
Laser Plasma		3.0	5	0.015	333.33	0,015	677.25	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	333.33	300	2	10	<input type="checkbox"/>	1	1	3333.33	2177.25	483.8333333	MAXIMO DAÑO POTENCIAL CARGADOR
Laser Plasma		3.0	4.2	0.02	2266300.0	0,01	1803	3	<input type="checkbox"/>	1	2266300.0	600	2	10	<input type="checkbox"/>	1	1	22663000.0	16.12	29.4	MUCHO RANGO DAÑO PIERCING
Granada	Arrojadiza		150	-1	-150			6	<input checked="" type="checkbox"/>	8	-1200				<input type="checkbox"/>	1	1	0	0		